CSDN新首页上线啦,邀请你来立即体验! (http://feed.csdn.net/)

立即体



原创

博客 (http://feed.csdn.net/?ref=toolbar)

学院 (http://edu.csdn.net?ref=toolbar)

下载 (http://dbt/mil/baw/wsendneneterefotopshar)

JVM能够开启多少线程

2015年11月11日 21:21:01



标签: Java (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=Java&t=blog) /

Linux内核 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=Linux内核&t=blog)

线程 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=线程&t=blog) /

jvm (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=jvm&t=blog) /

Q





CanyellWang ▼ (http://my.csdn.net?ref=toolbar)

(http://v/nitten.tb/logiglocooknomen/evorsgetdhat/activity?

2798

ref=toolltar)_source=csdnblog1)

清欢君 (http://blog.csdn···

+关注

(http://blog.csdn.net/lovewithbeaut

码云

未开通 原创 粉丝 喜欢 (https://gi 12 0 utm_sour

他的最新文章

更多文章

(http://blog.csdn.net/lovewithbeauty)

为何需要定制化的Thread Factory? (/lovewithbeauty/article/details/5005746!

在线服务的内存泄露问题 (/lovewithbeauty/article/details/4986846!

JVM能够开启多少线程

(/lovewithbeauty/article/details/4978655

Ubuntu 12.10 中增加Eclipse图标到启

(/lovewithbeauty/article/details/1464419!

最近在看<<Java并发编程实战>>一书过程中,在Task Execution一节中讲到.针对每个任务都启动一个线 程来处理,尤其在大量创建线程的场景下,会给工程实践带来很多问题.

更多 ▼

1)线程的创建和销毁都是有开销的。线程的创建需要时间,如果针对每个任务都启动线程处理,则无疑会 造成请求不能得到尽快处理。如果请求比较频繁而且轻量级,为每个请求创建新线程会消耗大量资源。

2)资源消耗.线程会消耗系统资源,尤其是内存。如果可运行的线程(Runnable状态)数量大于可用处理器 数量,那么有些线程会得不到调度。这些线程一旦数量太多就会占用大量内存,给GC带来回收压力。同时 大量的线程对CPU的竞争带来的上下文切换也会影响系统性能。如果已经有足够的线程来让CPU保持忙 碌,那么再创建新的线程非但不能提高CPU利用率,反而会降低性能。

3)稳定性。能够创建的线程数量是有上限的。这个数量与平台相关,也受限于多个因素:JVM启动参数(-Xss),创建Thread时在构造函数中指定的线程栈大小(stack size)和底层操作系统对线程数的限制。

从第三点可见,线程数量和线程栈大小(通过-Xss或stack size指定,一般为0.5M-1M)、可用内存和操作系 统限制有关系。因此本文讨论一下,究竟JVM最多能够开启多少线程。

不考虑OS限制的情况下,RAM越大,线程栈越小,可以创建的线程就越多。一个理论上的计算公式如下: Max number of threads(最大线程数)=(进程最大可用内存-JVM分配内存-OS Reserved Memory(JNI,本地 方法栈))/thread stack size(线程栈大小)

对于32位操作系统,允许创建的线程数量一个重要的制约因素便是内存RAM。由于寻址空间仅仅有 2^32byte(4GB),按照线程栈大小为0.5M来计算,最大线程数为2^13,即不到1万。如果按照线程栈大小为 1M来计算,最大线程数不过数千。

对于64为操作系统,内存不再是最大制约因素,最大线程数受限于Linux内核.以我的Ubuntu 64-bit 操作 系统, 16GB RAM为例, 执行如下代码:

```
[java]
     package snow.rabbit.java.thread;
2.
3.
       * @author lawrence
4.
5.
 6.
 7.
     public class TestMaxSupportThreads {
8.
9.
          private static final class TestThread extends Thread
10.
              private final int number;
11.
12.
13.
              public TestThread(int number) {
14.
                  this.number = number:
15.
16.
```

在线课程



免费真播油经网络的原理ourse/detail/596?

及结构设计 utm_source=blog9) 讲版p:何感健.csdn.net/hui yiCourse/detail/596?



AppachedW.esxi.n移麻研袋ourse/detail/602?

いからのできblog9) ・油炉p:華色lu.csdn.net/hui yiCourse/detail/602? utm_source=blog9)

热门文章

JVM能够开启多少线程 (/lovewithbeaut y/article/details/49786551)

2797

为何需要定制化的Thread Factory? (/love withbeauty/article/details/50057469) □ 502

Process vs Thread (/lovewithbeauty/art icle/details/9220357)

497

Java基本特性(1)-Polymorphism: 论多态 (/lovewithbeauty/article/details/90914

```
public TestThread(int number,int stackSize) {
17.
18.
                  super(null, null, "Thread-Hi-" +number, stackSize);
19.
                  this.number = number;
20.
21.
22.
              @Override
              public void run() {
23.
24.
                  if (number%100 ==0)
25.
                       System.out.println("Thread "+number+" started.");
26.
27.
28.
                       Thread.sleep(Long.MAX_VALUE);
                  } catch (InterruptedException e) {
30.
                      e.printStackTrace();
31.
32.
                        \odot
33.
              }
34.
35.
           * @param args
36.
37.
          public static void main(String[] args) {
38.
39.
              int i=0:
40.
              try {
                  for (i=0: i < 200: i++)
41.
42
                       Thread t=new TestThread(i,2<<19);//512K
43.
44.
                       t.start();
45.
46.
              } catch (Throwable e) {
47.
                  System.out.println("Error occured when creating thread "+i);
                  e.printStackTrace();
48.
49
50.
     }
```

QQ 471

在线服务的内存泄露问题 (/lovewithbeau ty/article/details/49868465)

□ 459

输出结果如下:

```
[plain]

1.    Thread 32100 started.
2.    Error occured when creating thread 32129
3.    java.lang.OutOfMemoryError: unable to create new native thread
4.         at java.lang.Thread.start0(Native Method)
5.         at java.lang.Thread.start(Thread.java:640)
6.         at TestMaxSupportThreads.main(TestMaxSupportThreads.java:37)
```

此时内存还有很大剩余,但是线程创建到32129时便出现异常,这是由于OS的限制导致,和kernal/ulimit有关。具体见如下设置:

1)/proc/sys/kernel/pid_max:系统允许的最大pid

与用户态不同,对于Linux内核而言,进程和线程之间的区别并不大,线程也不过是共享内存空间的进程。每个线程都是一个轻量级进程(Light Weight Process),都有自己的唯一PID(或许叫TID更合适一些)和一个TGID(Thread group ID),TGID是启动整个进程的thread的PID.

简单来说,当一个进程被创建的时候,它其实是一个PID和TGID数值相同线程。当线程A启动线程B时,线程B会有自己的唯一PID,但它的TGID会从A继承而来。这样通过PID线程可以独立得到调度,而相同的TGID可以知道哪些线程属于同一个进程,这样可以共享资源(RAM,虚拟内存、文件等)。

```
[plain]
     通过ns -fl 可以看到I WP轻量级讲程信息:
1.
2.
     lizhong@lizhongpc:~$ ps -fL
3.
               PID PPID LWP C NLWP STIME TTY
                                                       TIME CMD
4.
              4167 2252 4167 0
                                  1 14:49 pts/2
                                                   00:00:00 -bash
5.
              6592 4167 6592 0
                                  1 16:40 pts/2
                                                  00:00:00 ps -fL
     lizhona
6.
7.
     我们启动200个线程后,可以看到LWP显著增加。
     lizhong@lizhongpc:~$ ps -fL
8.
9.
     UID
              PID PPID LWP C NLWP STIME TTY
                                                       TIME CMD
                                  1 14:49 pts/2
                                                   00:00:00 -bash
     lizhona
              4167 2252 4167 0
10.
11.
     lizhong
              6828 4167 6828 0
                                   1 16:40 pts/2
                                                   00:00:00 ps -fL
```

2)/proc/sys/kernel/threads-max:系统支持的最大线程数

3)max_user_process(ulimit -u):每个用户允许的最大进程数

4)/proc/sys/vm/max_map_count: Linux支持虚拟内存,也就是交换空间,可以把磁盘的一部分作为RAM的扩展,逻辑存储和物理存储的映射就要保存在地址映射表中。max_map_count限制了线程可以拥有的VMAs (Virtual Memory Areas)。

将pid_max,threads-max,max_user_process和max_map_count都改为4194000后,分别将Thread构造函数中stackSize指定为1M,512K,64K,达到的最大线程数分别是423100,626400,626400.

从中我们可以看出两点:



- 1)进程可用内存不仅仅局限于RAM,还包括Swap分区(虚拟内存),在线程不断创建的过程中,首先空闲的RAM不断减少,然后是空闲Swap不断减少。
- 2)我们在线程构造函数中指定了stackSize分别为512K和64K,但达到的最大线程数是相差无几的,说明JVM并非绝对按照我们指定的大小为线程分配内存。

综上所述,JVM最大开启线程数取决于可用内存(包括虚拟内存)和stack size, 在OS层面又和pid_max、threads-max、max_user_process和max_map_count相关。

下面是我在16G内存下,stack size 设置为512K,各项OS内核参数调整到最大,创建线程的过程中不断跟 踪内存情况和轻量级线程情况的截图:

	[plain]					
1.	yangy@yangy:~/lizhongspace\$ free -m					
2.	total	used	free	shared	buffers	cached
3.	Mem: 15935	579	15355	41	50	245
4.	-/+ buffers/cache:	282	15652			
5.	Swap: 19070	Θ	19070			
6.	yangy@yangy:~/lizhong	space\$ free	- m			
7.	total	used	free	shared	buffers	cached
8.	Mem: 15935	4805	11130	41	50	245
9.	-/+ buffers/cache:	4508	11426			
10.	Swap: 19070	0	19070			
11.	yangy@yangy:~/lizhongspace\$ free -m					
12.	total	used	free	shared	buffers	cached
13.	Mem: 15935	7013	8921	41	50	245
14. 15.	-/+ buffers/cache: Swap: 19070	6717 0	9217 19070			
16.	Swap: 19070 0 19070 yangy@yangy:~/lizhongspace\$ free -m					
17.	total	used	free	shared	buffers	cached
18.	Mem: 15935	8394	7540	41	50	245
19.	-/+ buffers/cache:	8098	7836		-	2.0
20.	Swap: 19070	0	19070			
21.	yangy@yangy:~/lizhongspace\$ free -m					
22.	total	used	free	shared	buffers	cached
23.	Mem: 15935	11192	4742	41	50	245
24.	-/+ buffers/cache:	10895	5039			
25.	Swap: 19070	0	19070			
26.	yangy@yangy:~/lizhong	space\$ free	- m			
27.	total	used	free	shared	buffers	cached
28.	Mem: 15935	12630	3304	41	50	245
29.	-/+ buffers/cache:	12334	3600			
30.	Swap: 19070	0	19070			
31.	yangy@yangy:~/lizhong			-1	h66	
32.	total	used	free	shared	buffers	cached
33. 34.	Mem: 15935 -/+ buffers/cache:	14248 13951	1686 1983	41	50	245
35.	Swap: 19070	0	19070			
36.	yangy@yangy:~/lizhong					
37.	total	used	free	shared	buffers	cached
38.	Mem: 15935	15091	843	41	50	245
39.	-/+ buffers/cache:	14794	1140			
40.	Swap: 19070	0	19070			
41.	yangy@yangy:~/lizhong	space\$ free	- m			
42.	total	used	free	shared	buffers	cached
43.	Mem: 15935	15758	176	27	0	32
44.	-/+ buffers/cache:	15725	209			
45.	Swap: 19070	635	18435			
46.	yangy@yangy:~/lizhong					
47.	total	used	free	shared	buffers	cached
48.	Mem: 15935	15787	147	2	0	13
49.	-/+ buffers/cache:	15773	161			
50.	Swap: 19070	8706	10364			
51.	yangy@yangy:~/lizhong total			charad	hufforo	cachad
52. 53.	Mem: 15935	used 15788	free 146	shared 7	buffers 0	cached 26
53. 54.	-/+ buffers/cache:	15788	173	1	U	20
55.	Swap: 19070	10723	8347			
	200.0					



以上内容同时发表在我的个人博客清欢de个人博客

(http://mthinking.net/blog/tecnology/workexperience/b8e9d8d1-8bb2-4dbb-8287-b4e3b5027da2)中,欢迎大家访问。

版权声明:本文为博主原创文章、未经博主允许不得转载。

 \odot

发表你的评论

(http://my.csdn.net/)

相关文章推荐

JVM可支持的最大线程数 (/xyls12345/article/details/26482387)

JVM最大线程数 (2012-07-04 23:20:15) 转载▼ 标签: jvm 最大线程数 it 分类: java分...

xyls12345 (http://blog.csdn.net/xyls12345) 2014-05-21 15:59 \$\times\$9469

JAVA最多支持多少个线程 (/xcwll_sina/article/details/47042661)

1. java的线程开启,默认的虚拟机会分配1M的内存,但是在4G的windows上线程最多也就开到300多,是因为windows本 身的一些限制导致。 2. 虚拟机给每个线程分配的内存(栈...

BlockingQueue详解 (/ydj7501603/article/details/17246949)

本文转载自: http://wsmajunfeng.iteye.com/blog/1629354 前言: 在新增的Concurrent包中,BlockingQueue很好的...

🬎 ydj7501603 (http://blog.csdn.net/ydj7501603) 2013-12-10 17:00 □5877

Cache和Buffer的区别 (/caoshuming_500/article/details/7332561)

1. Cache:缓存区,是高速缓存,是位于CPU和主内存之间的容量较小但速度很快的存储器,因为CPU的速度远远高于主内存 的速度,CPU从内存中读取数据需等待很长的时间,而 Cache保存着CPU刚...

🚮 caoshuming 500 (http://blog.csdn.net/caoshuming 500) 2012-03-08 14:14 🔲 28684

JVM最大可支持线程数计算方法 (/xiaoqingyu999/article/details/52551625)

转自: http://blog.csdn.net/freebird_lb/article/details/8196743 JVM最大创建线程数量由JVM堆内存大小、线程的Stack内 存大小、系...

关于jvm的线程调度在不同操作系统下的实现说明 (/destruction666/article/details/8627217)

java的线程概念与操作系统的线程概念是不同的,java的线程概念差不多与windows线程概念一致,但是java既然目标是跨平 台语言,那么它的线程机制概念是在所有平台上都是一样的,但是实际实现又不是...

destruction666 (http://blog.csdn.net/destruction666) 2013-03-01 17:54 🕮 1414

java jvm 最大线程数设置 (/javascript_2011/article/details/40658941)

最近想测试下Openfire下的最大并发数,需要开大量线程来模拟客户端。对于一个JVM实例到底能开多少个线程一直心存疑 惑,所以打算实际测试下,简单google了把,找到影响线程数量的因素有下面几个: ...

javascript_2011 (http://blog.csdn.net/javascript_2011) 2014-10-31 18:39 \(\square\)5506

Tomcat 6.0.32中调整JVM大小及最大线程数 (/aovenus/article/details/6600789)

1、调整JVM大小调整前:JVM大小查看,如下图所示:【调整方法】编辑startup.bat,添加如下内容保存,并重启tomcat即 可。调整后查看JVM大小: 2、调整最大线程数tomcat 6.0.3...



🚷 aovenus (http://blog.csdnோழt/aovenus) 🛮 2011-07-12 17:17 🔻 🕮 1611



java 查看JVM中所有的线程的活动状况 (http://download.csdn.net/detail…

下载 2010-06-21 15:45 59KB



Java分布式应用学习笔记03JVM对线程的资源同步和交互机制 (http://dow···

2011-09-28 17:22 277KB

下载

JProfiler的详细使用介绍(JVM对象内存线程监测工具) (/chenleixing/article/details/442…

一、安装JProfiler 从http://www.ej-technologies.com/下载5.1.2并申请试用序列号 二、主要功能简介 1. 内存剖析 Me mory pr...



chenleixing (http://blog.csdn.net/chenleixing) 2015-03-12 21:07

JVM的线程状态及如何排查死锁原因 (/u014484649/article/details/27338819)

1、TIMED_WAITING 2、waiting 3、blocked 4、runnable



6 u014484649 (http://blog.csdn.net/u014484649) 2014-05-28 16:56

linux下JVM线程负载过高问题排查 (/hawkdowen/article/details/38315931)

这月初,公司搜索服务发生了无响应



🥟 hawkdowen (http://blog.csdn.net/hawkdowen) 🛮 2014-07-31 13:47 🔻 🕮 2238

jvm 内存模型与线程 & Volatile (/u012868901/article/details/51516313)

1.Java内存模型 CPU在运行的时候,不可能把所有的东西都放在寄存器里面,所有需要使用内存。这个内存就是我们知道的 那个内存。 但是实际情况是,内存的读写速度于CPU的指令操作差了几个数...



◎ u012868901 (http://blog.csdn.net/u012868901) 2016-05-27 14:10 □203

JVM线程资源同步及交互机制 (/chen_fly2011/article/details/54923538)

1 JVM线程资源同步及交互机制 Java程序采用多线程的方式来支撑大量的并发请求处理,程序在多线程方式执行的情况下, 复杂程度远高于单线程串行执行的程序。尤其是在多核或多 CPU系统中,多线程执行...



🔇 chen_fly2011 (http://blog.csdn.net/chen_fly2011) 2017-02-08 10:11 🕮98

JVM最多支持多少个线程 (/xinyuan_java/article/details/45502377)

Java虚拟机最多支持多少个线程?跟虚拟机开发商有关么?跟操作系统呢?还有其他的因素吗?这取决于你使用的CPU,操 作系统,其他进程正在做的事情,你使用的Java的版本,还有其他的因素。...

xinyuan_java (http://blog.csdn.net/xinyuan_java) 2015-05-05 14:47 \$\mathbb{Q}\$374

JVM监控工具介绍jstack, jconsole, jinfo, jmap, jdb, jsta (Linux 如何查看进程的各线程的CP…

http://dolphin-ygj.iteye.com/blog/366216 JVM监控工具介绍jstack, jconsole, jinfo, jmap, jdb, jsta ...

S caolaosanahnu (http://blogscsdn.net/caolaosanahnu) 2012-05-15 11:39 □1190

JVM之线程实现 (/qq_33938256/article/details/52615257)

线程 1 实现线程的方式 11 使用内核线程实现 12 使用用户线程实现 13 用户线程加轻量级进程混合实现 2 Java的线程实现并发 不一定要依赖多线程,PHP中有多进程并发。但是,Java里面的并...

通过JVM堆栈分析线程出现大量异常的原因 (/jessysong/article/details/69218722)

转自:http://rujingzhang.iteye.com/blog/2251792 首先进入线上,使用ps -aux命令,查看jvm进程,可以得到运行tomcat 的jdk的地址: /hom...

🦲 jessysong (http://blog.csdn.net/jessysong) 2017-04-04 23:28 □174

java获取JVM的CPU占用率、内存占用率、线程数及服务器的网口吞吐率、磁盘读写速率 (/qq···

运行环境: jdk 1.8 + tomcat 7 + Spring 4.3 tomcat 容器启动及进入init()进行JVM PID的获取及执行任务 可能会碰到的问题: 无法引入com.sun.m...