

DEXMO

技术参数 [V3.3]

2020.06



简介

Dexmo 是目前市面上最轻的力反馈外骨骼手套设计方案，荣获包括红点设计奖等国际奖项。Dexmo 提供了前所未有的虚拟体验，Dexmo 在捕捉 11 个自由度的手部运动的同时提供了多种力反馈，使用户感受到虚拟物体的大小、形状和刚度。同时，独有的扭矩输出监测模块确保了用户在使用该设备时的安全。

Dexmo 自带的 SDK 支持 Unity 和 Unreal 平台，其应用开发变得十分容易，任何一位开发者都可以轻松上手。

功能亮点

手部运动捕捉

通过 11 个自由度的手部运动捕捉，Dexmo 能够精确的捕捉到五指的活动。11 个自由度包括大拇指的 3 个自由度（旋转、展开和弯曲）和其余四指各 2 个自由度（横向和纵向）。

可变量反馈

力反馈模块使用户感受到任何虚拟物体的大小和形状。当您的手在虚拟世界里与虚拟物体相接触时，电机启动并向五指施加力以模拟虚拟物体的存在，极大程度的提升了用户虚拟世界体验。进一步，通过精准的电机控制，Dexmo 可以实现可变量反馈，让用户体验到不同刚度的虚拟物体的区别（如捏石头和皮球时的不同）。

多层刚度模拟

将可变量反馈和软件控制相结合，开发者可以轻易通过 Dexmo SDK (LibDexmo) 给虚拟物体定义刚度并实现多层力反馈。在多层刚度定义下，Dexmo 可以在虚拟世界中模拟全部现实世界的体验，如按下钢琴按键又或是捏碎一枚鸡蛋。

Dexta Robotics Inc.

安全保护措施

Dexmo 设计时以用户的安全作为基本要求。其扭矩输出监测模块实时监测用户手指施加的力，并在检测到异常情况发生时立即关闭所有电机。同时每只手指上的力反馈装置设计提供的最大扭矩输出是 0.5N.m，远小于人类手指平均能施加的扭矩 (0.7N.m)。所以 Dexmo 绝不会使人受伤。

平台支持

Dexmo 带有其专用的 SDK：“LibDexmo”，适用于任何模拟的三维环境。用户可以使用包括 Oculus, HTC Vive, PSVR 和 Hololens 等所有支持 VR/MR 的第三方硬件。这款插件支持 Unity 或者 Unreal，让支持 Unity 或 Unreal 平台的第三方硬件开发更加容易。

多点触觉（振动）反馈

Dexmo（触觉反馈版）在 7 点不同位置上（5 个手指尖，以及手掌上 2 处）嵌入了线性谐振致动器（LRA），就如 iPhone 里的一样，这些致动器可以在手上不同位置产生真实多变的振动来模拟不同材料表面的接触，提供更真实的触感反馈。用户可以在应用程序中自行设置振动反馈的时长，大小以及波形，发掘更多触感的应用。

无线传输

使用 2.4GHz 无线模块和最优化的通讯方案，Dexmo 的总延迟控制在 20-50ms 以内，同时允许 Dexmo 在无线接收器 5 米以内工作，实现了手部力反馈系统的流畅无线体验。

穿戴轻便

低重量的电机设计使 Dexmo 仅重 300g（单只手），而市面上提供相似功能的产品的重量往往是 Dexmo 的 10 倍以上。用户可以很轻松的穿戴并使用 Dexmo，并在探索虚拟世界时忽略它的存在。

长效待机

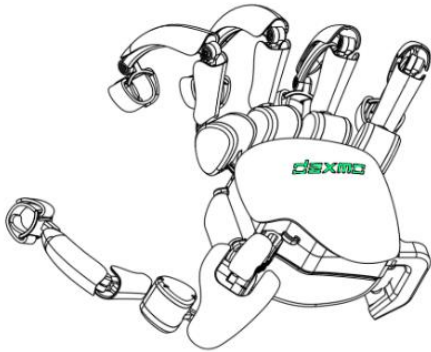
配备可靠且强大的 1800 毫安时 LiPo 电池组，Dexmo 无线使用时间长达 3.5 小时。

物品清单

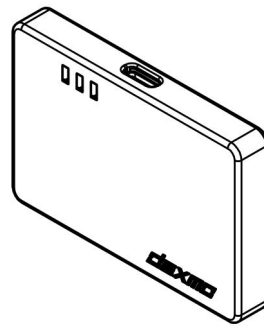
使用本产品之前，请检查产品包装内是否包含以下所有物品。

若有缺失，请通过邮件联系我们 support@dextarobotics.com。

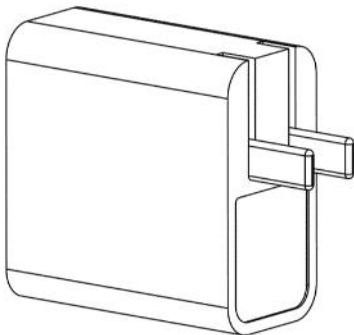
Dexmo × 2
(左手和右手)



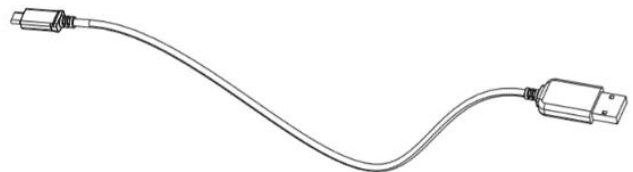
无线接收器 × 1



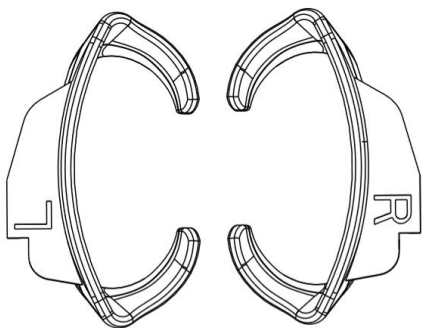
电源适配器 × 1



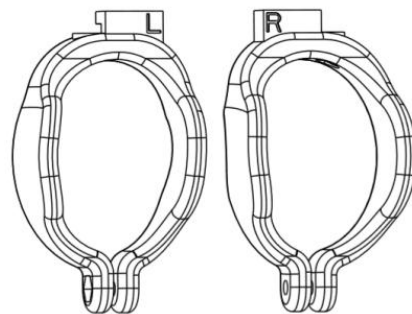
USB Type-C 数据线 × 2



Oculus 手柄固定器 × 2

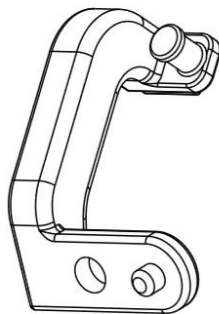


Vive 手柄固定器 × 2

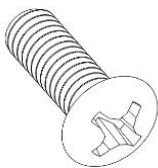


物品清单

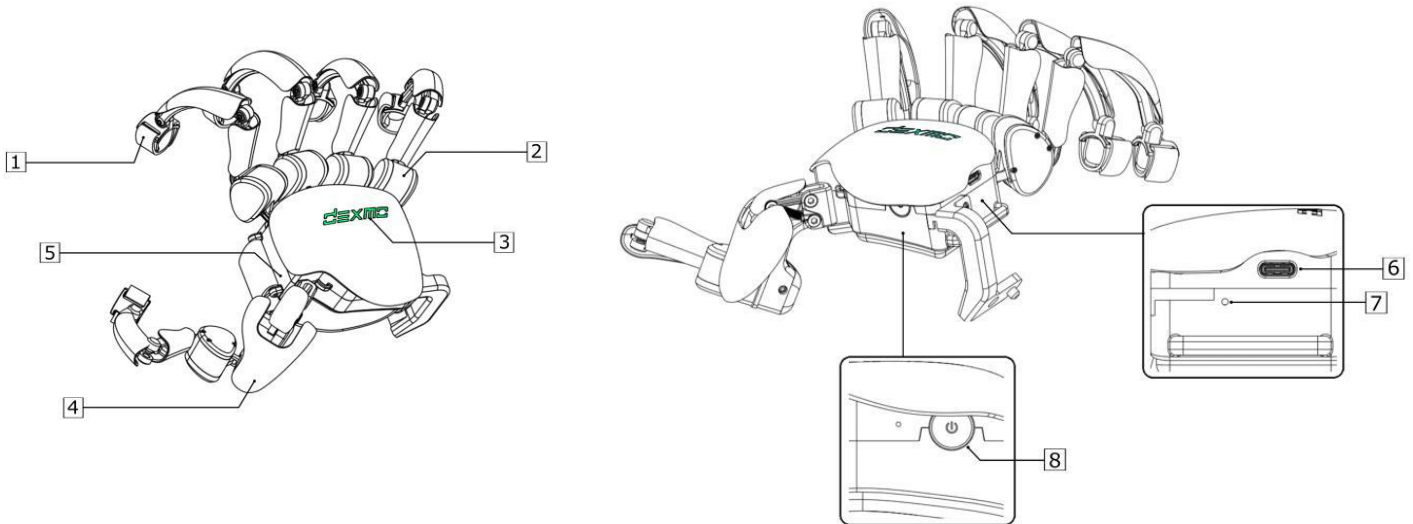
Vive 追踪器固定器 × 2



手拧螺丝 × 2 以及 M2 螺丝 × 4



部件和控制件



1 手指绑带/手套/指套

固定用户手指。

2 直驱电机力反馈装置

捕捉四指纵向运动同时提供可变实时力反馈。

3 LED 指示灯

显示 Dexmo 当前状态。

4 拇指运动捕捉模块

捕捉拇指运动的三个自由度：旋转、展开和弯曲。

5 四指横向运动捕捉模块

捕捉四指横向运动。

6 电源插口

插入电源适配器以开始充电。

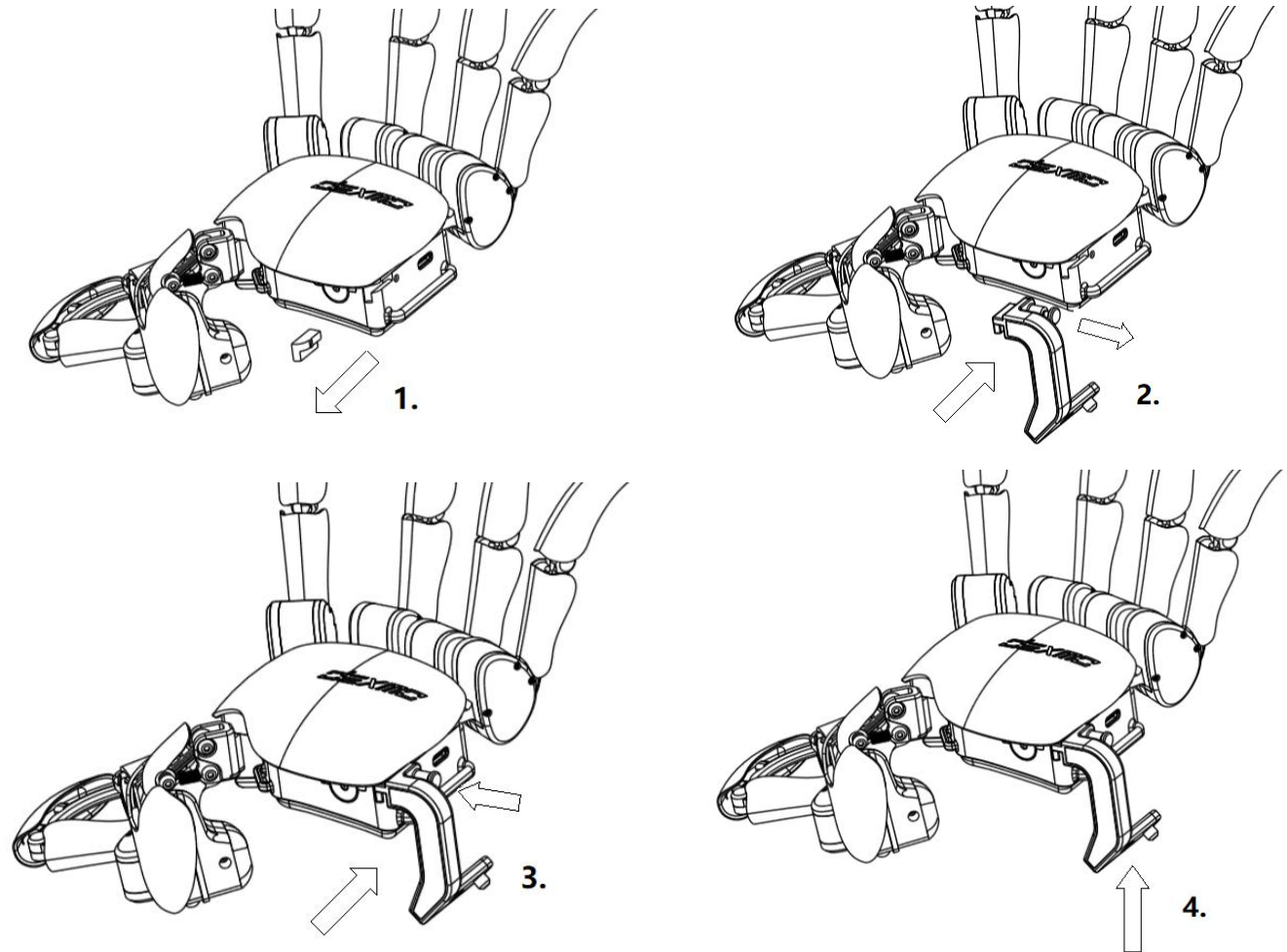
7 固定孔

允许外部配件固定在 Dexmo 上。Vive 追踪器固定器通过螺丝固定在此。

8 开关

开启或关闭 Dexmo（打开过关闭开关，需按住按钮数秒直至指示灯打开或关闭）

Vive 追踪器的安装



1. 拆卸滑动槽上的保护栓。
2. 拉起固定器上的弹簧固定销，保持固定销拉起，将固定器滑入 Dexmo 滑动槽。
3. 确保固定销及固定器安装到位后松开弹簧固定销。
4. 安装 Vive 定位器并拧入手拧螺丝固定。（此步骤也可以在步骤 1 之前完成）

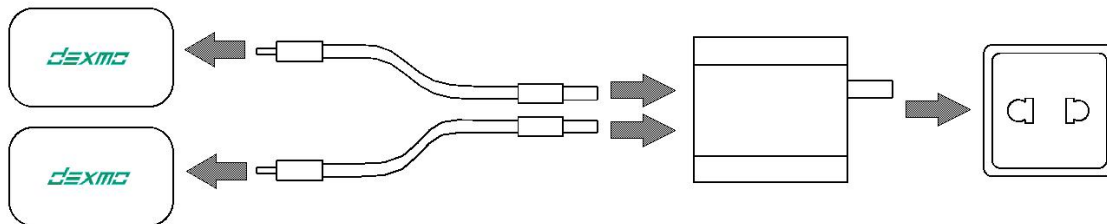
使用说明

第一步：对 Dexmo 进行充电

- 确保 Dexmo 处于关闭状态。（若没有关闭，请长按开关直至指示灯关闭）
- 将电源适配器插入 Dexmo 上的电源插口以开始充电（**请务必使用电源适配器充电**）。Dexmo 呼吸灯亮起时表示充电开始。电池充满时指示灯将保持常亮状态。

提示 1: 当电池电量极低时，指示灯可能不会立即开始呼吸。别紧张，充电功能一切正常，呼吸灯过一小会就会开始工作了。

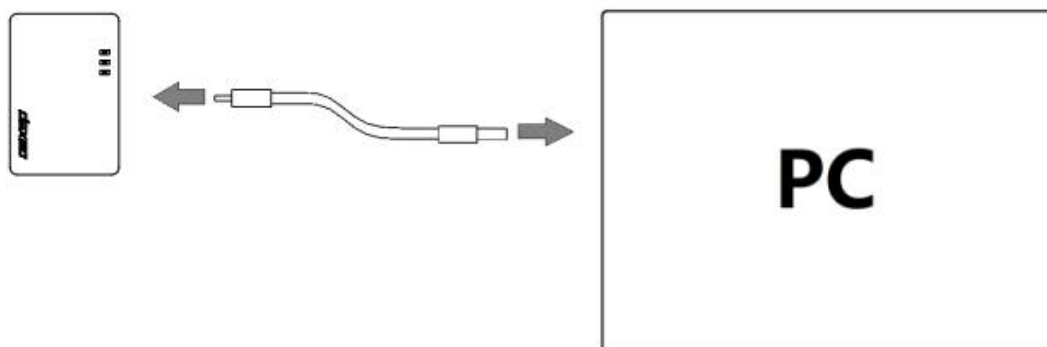
提示 2: 尽管充电时也可以使用 Dexmo，但为了最好的用户体验，请不要这么做。



第二步：连接并配对 Dexmo

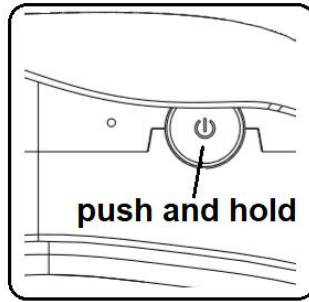
- 将无线接收器通过 type-c usb 线插入电脑。

提示：请将无线接收器插入 USB3.0 端口。



Dexta Robotics Inc.

- 长按开关以开启或关闭 Dexmo（L 和 R）。



第三步：连接 Dexmo 到 Dexmo 控制台

- 下载并安装 Dexmo 控制台。
- 确认硬件都已开启并连接成功。
- 参照《Dexmo 快速入门指南》*以开始使用 Dexmo。

* *Dexmo 控制台*和《*Dexmo 快速入门指南*》的下载链接将会在完成订单时提供。

第四步：使用 Dexmo 进行开发

- Dexmo 带有其专用的 SDK：“LibDexmo”。这是一款 Unity 插件，让开发者们配合使用 Unity 的第三方硬件开发更加容易。第三方硬件包括 Hololens, Oculus CV1, HTC Vive 和 PSVR 等。

* *LibDexmo* 的下载链接将会在完成订单时提供。

技术参数*

常规	
尺寸	155 × 100 × 45 mm (L × W × D)
重量	~300 g
工作温度	-10° C ~ 40° C
电池	
材料	LiPo
容量	1750mAh
工作时间	3.5 hrs
充电时间	1.5 hrs
最大功耗	~50000mW
平均功耗	~1000mW
电源输入	100-240 V (50-60 Hz)
电源输出	5V—2A
电机	
最大扭矩输出	5 kg.cm (0.5 N.m)
最大电流	2A
最大功耗	10000 mW
无线通信	
最佳通信距离	2 m
最大通信距离	5 m
工作频段	2.4G Hz
LED 指示灯	
灯亮	Dexmo 开机/电池充满
自动灯灭（已经开机后）	Dexmo 电池耗尽 立刻充电
呼吸(绿色)	Dexmo 正在充电（当电量超低时，指示灯有可能不会亮，需要充电 10 分钟左右再开机）
灯亮（在充电时，指示灯呼吸之后）	Dexmo 充电完成
呼吸(红色)	Dexmo 低电量急需充电

* 此表格对应 Dexmo 单手的技术参数。