Giao diện người dùng: Sử dụng phần tử Điều khiển bước

Hãy bắt đầu nghiên cứu điều khiển Stepper, bao gồm của hai nút có dấu trừ và dấu cộng.

Ngư ời dùng có thể điều khiển các nút này theo tuần tự chọn một giá trị từ một phạm vi giá trị

- +

Điều khiển bư ớc có bốn thuộc tính:

Thuộc tính tăng dần - số tiền mà bạn muốn thay đổi giá trị đã chọn giá trị mặc định là 1;

Thuộc tính tối thiểu - giá trị tối thiểu của phạm vi, bằng 0 theo mặc định;

Thuộc tính tối đa - giá trị tối đa của phạm vi, bằng 100 theo mặc định;

Thuộc tính Giá trị là giá trị do điều khiển Stepper đặt, có thể nằm trong phạm vi từ Tối thiểu đến Tối đa và có giá trị mặc định là 0.

Thuộc tính Giá trị do điều khiển Stepper đặt phải nằm trong khoảng giá trị của thuộc tính Tối thiểu và Tối đa, bao gồm cả giá trị này.

Nếu thuộc tính Tối thiểu được đặt thành giá trị lớn hơn thuộc tính Giá trị thì điều khiển Stepper sẽ đặt thuộc tính Tối thiểu thành giá trị của thuộc tính Giá trị.

Tư ơ ng tự, nếu thuộc tính Tối đa đư ợc đặt thành nhỏ hơ n giá trị của thuộc tính Giá trị, điều khiển Stepper sẽ đặt thuộc tính Tối đa thành giá trị của thuộc tính Giá tri.

Điều khiển Stepper có sự kiện ValueChanged xảy ra khi giá trị của thuộc tính Value thay đổi. Sự kiện ValueChanged đi kèm với đối tư ợng

ValueChangedEventArgs,

có hai thuộc tính: OldValue và NewValue.

Khi sự kiện diễn ra, NewValue giống như giá trị.

Đế làm việc với điều khiến Stepper, hãy tạo một dự án StepperDemo cho ứng dụng đa nền tảng Xamarin.Forms sử dụng mẫu Trống. Mở tệp MainPage.xaml và nhập đoạn mã sau.

Trong mã bên trong trang có StackLayout, bên trong đư ợc đặt:

1. Điều khiển Nhãn, bằng cách thay đổi thuộc tính Xoay, sẽ đư ợc xoay một góc bằng giá trị của thuộc tính Giá trị Điều khiển bư ớc. Giá trị thuộc tính Xoay của điều khiển Nhãn này bị ràng buộc bởi Liên kết với giá trị của thuộc tính Giá trị Điều khiển bư ớc.

- 2. Điều khiển Stepper có giá trị thuộc tính là Tối đa là 360 và giá tri thuộc tính Tăng dần là 30.
- 3. Điều khiển Nhãn sẽ hiển thị giá trị thuộc tính Giá trị của điều khiển Stepper bằng cách thay đổi thuộc tính Văn bản. Giá trị của thuộc tính Văn bản của điều khiển Nhãn này bị ràng buộc bởi Liên kết với giá trị của thuộc tính Giá trị của điều khiển Stepper.

Giá trị của điều khiển Stepper có thể nằm trong phạm vi từ giá trị tối thiểu do thuộc tính Tối thiểu chỉ định đến giá trị tối đa do thuộc tính Tối đa chỉ định. Bư ớc thay đổi giá trị của thuộc tính Value bằng với giá trị của thuộc tính Increment.

Với Binding, thuộc tính Xoay của điều khiển Nhãn được khai báo trong mã trước khi điều khiển Stepper được đặt thành giá trị thuộc tính Giá trị của điều khiển Stepper.

Ngoài ra, do có Ràng buộc, thuộc tính Văn bản của điều khiển Nhãn được khai báo trong mã sau khi điều khiển Stepper được đặt thành giá trị thuộc tính Giá trị của điều khiển Stepper.

Trong trư ờng hợp này, bằng cách sử dụng StringFormat, giá trị số của thuộc tính Value của điều khiển Stepper sẽ đư ợc dịch thành giá trị văn bản cho điều khiển Nhãn.

```
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms" xmlns:x="http://</pre>
        schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml" x:Class="StepperDemo.MainPage"
        BackgroundColor="Cyan">
  <Lè StackLayout="20">
     <Label Text="Xoay văn bản"
         Rotation="{Nguồn liên kết={x:Bư ớc tham chiếu}, Đư ờng dẫn=Giá trị}"
         Kích thư ớc phông chữ="20"
         BackgroundColor="Đỏ"
         TextColor="Vàng"
         Chiều rộngYêu cầu="200"
         Chiều caoYêu cầu="50"
         VerticalTextAlignment="Trung tâm"
         HorizontalTextAlignment="Trung tâm"
         HorizontalOptions="Trung tâm"
         VerticalOptions="CenterAndExpand"
         FontAttribut="Đậm"
         />
     <Bư ớc x:Tên="bư ớc"
          Tối đa="360"
          Tăng = "30"
          HorizontalOptions="Trung tâm"
          VerticalOptions="CenterAndExpand"/>
     <Label Text="{Nguồn liên kết={x:Bư ớc tham chiếu}, Đư ờng dẫn=Giá trị,
                 StringFormat='Thuộc tính Giá trị là {0:F0}'}"
         Kích thư ớc phông chữ="20"
         TextColor="Den"
```

```
FontAttribut="Đậm"

HorizontalOptions="Trung tâm"

VerticalOptions="CenterAndExpand" />

</StackLayout>

</Trang nội dung>
```

Hãy khởi chạy một ứng dụng phần mềm để minh họa cách làm việc với điều khiển Stepper. Khi ứng dụng phần

mềm khởi động, Giá trị của điều khiển Stepper bằng 0. Mỗi lần bạn bấm vào nút dấu cộng của điều khiển

Stepper

Điều khiển Nhãn được xoay 30 độ. Góc thực hiện xoay được

hiển thị trong điều khiển Nhãn nằm bên dưới điều khiển Stepper. Nếu giá trị Giá trị bằng giá trị tối đa 360 độ thì nút có dấu cộng sẽ bị chặn. Nếu Giá trị đạt

giá trị tối thiểu là 0 độ thì

Nút có dấu trừ bị chặn.





