



黑马程序员™
www.itheima.com

传智播客旗下
高端IT教育品牌



变量

目录

Contents

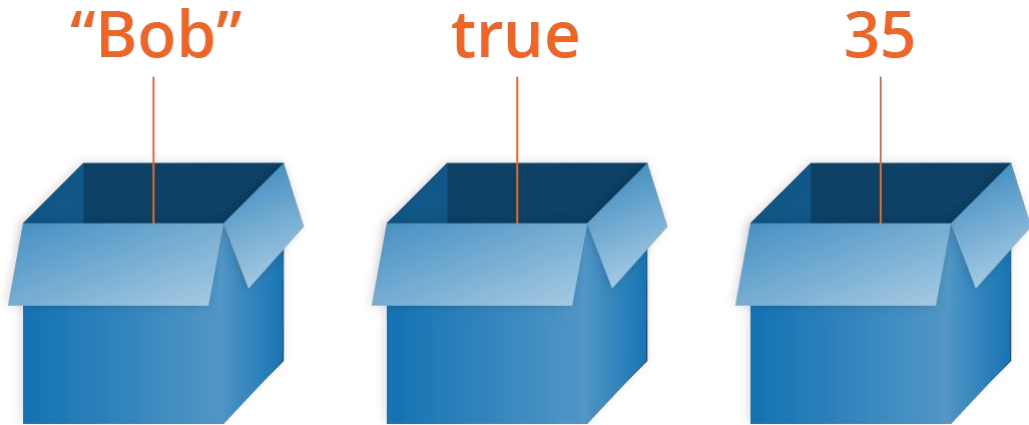
- ◆ 变量概述
- ◆ 变量的使用
- ◆ 变量语法扩展
- ◆ 变量命名规范
- ◆ 交换变量案例

1. 变量概述

1.1 什么是变量

白话：变量就是一个装东西的盒子。

通俗：变量是用于存放数据的容器。我们通过 变量名 获取数据，甚至数据可以修改。

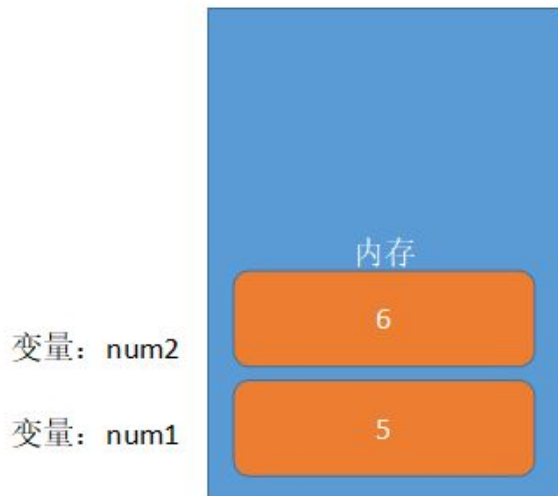


1. 变量概述

1.2 变量在内存中的存储

本质：变量是程序在内存中申请的一块用来存放数据的空间。

类似我们酒店的房间，一个房间就可以看做是一个变量。



目录Contents

- ◆ 变量概述
- ◆ 变量的使用
- ◆ 变量语法扩展
- ◆ 变量命名规范
- ◆ 交换变量案例

2. 变量的使用

变量在使用时分为两步：1. 声明变量 2. 赋值

1. 声明变量

```
// 声明变量  
var age; // 声明一个 名称为age 的变量
```

- **var** 是一个 JS关键字，用来声明变量(variable 变量的意思)。使用该关键字声明变量后，计算机会自动为变量分配内存空间，不需要程序员管
- **age** 是程序员定义的变量名，我们要通过变量名来访问内存中分配的空间

2. 变量的使用

2. 赋值

```
age = 10; // 给 age 这个变量赋值为 10
```

- = 用来把右边的值赋给左边的变量空间中 此处代表赋值的意思
- 变量值是程序员保存到变量空间里的值

2. 变量的使用

3. 变量的初始化

```
var age = 18; // 声明变量同时赋值为 18
```

声明一个变量并赋值，我们称之为**变量的初始化**。

2. 变量的使用



案例：变量的使用

有个叫卡卡西的人在旅店登记的时候前台让他填一张表，这张表里的内容要存到电脑上，表中的内容有：姓名、年龄、邮箱、家庭住址和工资，存储之后需要把这些信息显示出来，所显示的内容如下：

我叫旗木卡卡西，我住在火影村，我今年30岁了，我的邮箱是 kakaxi@itcast.cn，我的工资2000

2. 变量的使用



案例：变量的使用

1. 弹出一个输入框，提示用户输入姓名。
2. 弹出一个对话框，输出用户刚才输入的姓名。

目录Contents

- ◆ 变量概述
- ◆ 变量的使用
- ◆ 变量语法扩展
- ◆ 变量命名规范
- ◆ 交换变量案例

1. 变量

1.4 变量语法扩展

1. 更新变量

一个变量被重新复赋值后，它原有的值就会被覆盖，变量值将以最后一次赋的值为准。

```
var age = 18;
```

```
age = 81;    // 最后的结果就是81因为18 被覆盖掉了
```

1. 变量

1.4 变量语法扩展

2. 同时声明多个变量

同时声明多个变量时，只需要写一个 var，多个变量名之间使用英文逗号隔开。

```
var age = 10, name = 'zs', sex = 2;
```

1. 变量

1.4 变量语法扩展

3. 声明变量特殊情况

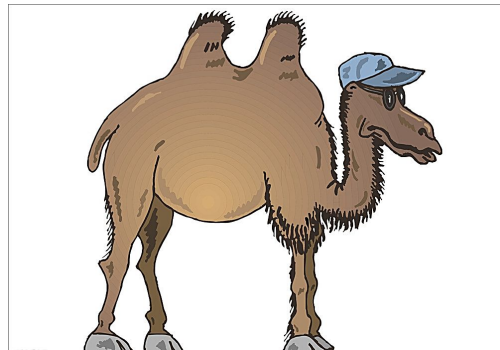
情况	说明	结果
<code>var age ; console.log (age);</code>	只声明 不赋值	undefined
<code>console.log(age)</code>	不声明 不赋值 直接使用	报错
<code>age = 10; console.log (age);</code>	不声明 只赋值	10

目录Contents

- ◆ 变量概述
- ◆ 变量的使用
- ◆ 变量语法扩展
- ◆ 变量命名规范
- ◆ 交换变量案例

1.5 变量命名规范

- 由字母(A-Za-z)、数字(0-9)、下划线(_)、美元符号(\$)组成, 如: `usrAge`, `num01`, `_name`
- 严格区分大小写。 `var app;` 和 `var App;` 是两个变量
- 不能 以数字开头。 `18age` 是错误的
- 不能 是关键字、保留字。例如: `var`、`for`、`while`
- 变量名必须有意义。 `MMD` `BBD` `nl` → `age`
- 遵守驼峰命名法。首字母小写, 后面单词的首字母需要大写。 `myFirstName`
- 推荐翻译网站: 有道 爱词霸



1. 变量

1.5 变量命名规范

以下哪些是合法的变量名？

第一组	第二组	第三组
var a	var userName	var theWorld
var 1	var \$name	var the world
var age18	var _sex	var the_world
var 18age	var &sex	var for

1. 变量



案例：课堂练习

要求：交换两个变量的值（实现思路：使用一个 临时变量 用来做中间存储）

1. 变量

1.5 小结

- 为什么需要变量?
- 变量是什么?
- 变量的本质是什么?
- 变量怎么使用的?
- 什么是变量的初始化?
- 变量命名规范有哪些?
- 交换2个变量值的思路?
- 因为我们一些数据需要保存，所以需要变量
- 变量就是一个容器，用来存放数据的。方便我们以后使用里面的数据
- 变量是内存里的一块空间，用来存储数据。
- 我们使用变量的时候，一定要声明变量，然后赋值
- 声明变量本质是去内存申请空间。
- 声明变量并赋值我们称之为变量的初始化
- 变量名尽量要规范，见名知意——驼峰命名法
- 区分哪些变量名不合法
- 学会交换2个变量



传智播客旗下高端IT教育品牌