**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

---**o0o**---

****

**BÀI TẬP MÔN HỆ THỐNG MÁY TÍNH**

**BÀI TẬP 3 – KHẢO SÁT**

**SỐ THỰC**

Giảng viên hướng dẫn : **LÊ VIẾT LONG**

Sinh viên thực hiện: **CAO QUỐC VIỆT**

MSSV: **22810218**

Lớp **: CN2022/2**

Khoá  **: 2022/2**

***TP. Hồ Chí Minh, tháng 08 năm 2024***

**Bài làm**

**Phần 1: Đánh Giá**

***- Bảng tự đánh giá các yêu cầu đã hoàn thành***

|  |  |
| --- | --- |
| **Yêu cầu** | **Hoàn Thành** |
| **Bài 1.** Viết chương trình nhập vào số chấm động. Hãy xuất ra biểu diễn nhị phân từng thành phần (dấu, phần mũ, phần trị) của số chấm động vừa nhập | 100% |
| **Bài 2.** Viết chương trình nhập vào biểu diễn nhị phân của số chấm động. Hãy xuất ra biểu diễn thập phân tương ứng | 100% |
| **Bài 3:** Dùng 2 hàm đã viết để khảo sát các câu hỏi:   * 1.3E+20 có biểu diễn nhị phân ra sao * Số float nhỏ nhất lớn hơn 0 là số nào? Biểu diễn nhị phân của nó? * Những trường hợp nào tạo ra các số đặc biệt (kiểu float) (viết chương trình thử nghiệm và giải thích kết quả): | 100% |
| **Bài 4:** Khảo sát các trường hợp sau đây (viết chương trình thử nghiệm và giải thích kết quả):   1. Chuyển đổi float -> int -> float.Kết quả như ban đầu ? 2. Chuyển đổi int -> float -> int. Kết quả như ban đầu ? 3. Phép cộng số chấm động có tính kết hợp ? (x+y)+z = x+(y+z) Với i là biến kiểu int, f là biến kiểu float 4. i = (int) (3.14159 \* f); 5. f = f + (float) i; 6. if (i == (int)((float) i)) { printf(“true”); } 7. if (i == (int)((double) i)) { printf(“true”); }   8. if (f == (float)((int) f)) { printf(“true”); }  9. if (f == (double)((int) f)) { printf(“true”); } | 100% |

***- Đánh giá tổng thể mức độ hoàn thành của bài nộp***

Viết mã C++ bằng VS Code trên hệ điều hành window 11, biên dịch và chạy bằng CMD với trình biên dịch g++.

Thực hiện đầy đủ và chính xác các yêu cầu của thầy. Mã nguồn gọn gàng và hiệu quả, xử lý ngoại lệ cơ bản.

**Phần 2: Kết quả bài làm:** *Chụp hình lại màn hình kết quả tương ứng với từng yêu cầu.*

Bài 1. Viết chương trình nhập vào số chấm động. Hãy xuất ra biểu diễn nhị phân từng thành phần (dấu, phần mũ, phần trị) của số chấm động vừa nhập

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Bài 2. Viết chương trình nhập vào biểu diễn nhị phân của số chấm động. Hãy xuất ra biểu diễn thập phân tương ứng

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

Bài 3: Dùng 2 hàm đã viết để khảo sát các câu hỏi

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

Bài 4: Khảo sát các trường hợp

A screenshot of a computer

Description automatically generated