



浅谈Inode

No zuo no die why you try

By: BIGBALLON



目录 □ Inode 是什么 □ Inode 的内容 ■ Inode 的大小 ■ Inode 的号码 ■ 目录文件 硬链接和软链接

Inode 是什么

- □ 理解inode、要从文件储存说起。
- 口 文件储存在硬盘上、硬盘的最小存储单位叫做"扇区" bSector む。 毎介 扇区储存512字 おる相当于0.5KB む。
- 口操作系统读取硬盘的时候,不会一介介扇区地读取,这样效率太低,而是一次性连续读取多介扇区,即一次性读取一介"块"。blocker。这种由多介扇区组成的"块",是文件存取的最小单位。"块"的大小,最常见的是4KB,即连续/\介。sector组成一介 block。
- 口 文件数据都储存在"块"中、那么很显然、我们还必须找到一个地方储存 文件的元信息、比如文件的创建者。文件的创建证期。文件的大小等 等。这种储存文件元信息的区域就叫做inode、中文译名为"索引节点"。
- 口每一个文件都有对应的inode、里面包含不与该文件有关的一些信息。

Inode 的内容

口 inode包含文件的元信息,具体来说有以下内容。

```
文件的字計数
文件的 Group ID
文件的 Group ID
文件的读。写。执行权限
链接数。即有多少文件名指向这个inode
文件的时间数。共有三个。
ctime 指 inode上一次变动的时间。
mtime指 文件内容上一次变动的时间。
atime 指 文件上一次打开的时间。
```

ㅁ 可以用 stat 命令、查看某众文件的inode信息:

```
bigballon@ubuntu:~/Desktop$ stat Hdu1812\ Count\ the\ Tetris\(polya定理\).java File: 'Hdu1812 Count the retris(polya定理).java'
Size: 819 Blocks: 8 IO Block: 4096 regular file Device: 801h/2049d Inode: 933074 Links: 1 Access: (0766/-rwxrw-rw-) Uid: (1000/bigballon) Gid: (1000/bigballon) Access: 2015-04-08 05:32:46.989281342 -0700 Modify: 2015-04-02 08:37:46.314262000 -0700 Change: 2015-04-08 05:32:45.973281323 -0700 Birth: -
```

Inode 的大小

- □ inode也会對耗硬盘空间。
- 口 硬盘格式化候、操作系统自动将硬盘分成两众区域。
 - 一介是 数据区

存放文件数据*

→介是 inode区 binode table of

存放inode所包含的信息。

- □ 每汆inode 节点的大小、一般是128字节或256字节。
 inode 节点的总数、在格式化时就给定、一般是每1KB或每2KB就设置一汆 inode。
- 口假定在一块106B的硬盘中、每个inode节点的大小为128字节。 每IKB就设置一个inode、那么inode table的大小就会达到128MB、占整块硬盘的1.28%。

Inode 的大小

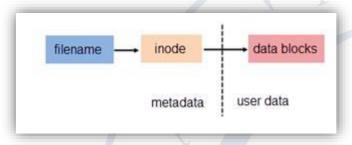
口 使用 df 命令 查看每介硬盘分区的inode总数和已经使用的数量。

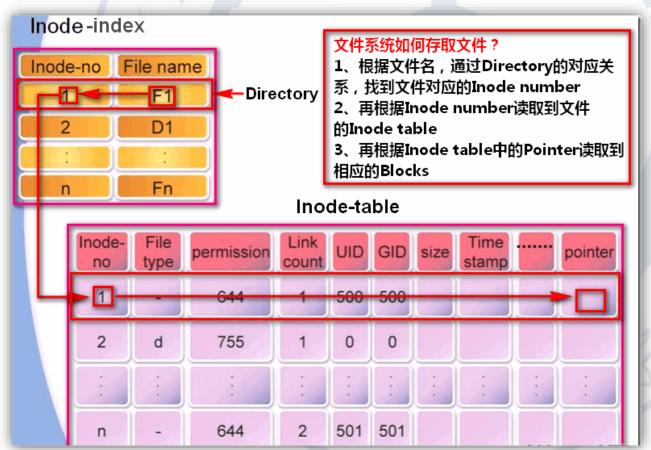
```
bigballon@ubuntu:~/Desktop$ df -i
Filesystem
           Inodes IUsed IFree IUse% Mounted on
/dev/sda1
          1245184 241854 1003330
                                  20% /
none
            126339
                        2 126337
                                   1% /sys/fs/cgroup
udev
            123641
                      462 123179
                                   1% /dev
            126339 466 125873
                                   1% /run
tmpfs
             126339 5 126334
                                   1% /run/lock
none
             126339 6 126333
                                   1% /run/shm
none
             126339 25 126314
                                   1% /run/user
none
```

```
bigballon@ubuntu:~/Desktop$ sudo dumpe2fs -h /dev/sda1 | grep "Inode size" dumpe2fs 1.42.9 (4-Feb-2014)
Inode size: 256
bigballon@ubuntu:~/Desktop$
```

□由于每介文件都必须有一介inode、因此有可能发生inode已经用光、但是硬盘还未存满的情况这时就无法在硬盘上创建新文件。

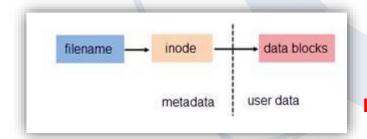
Inode 的结构





Inode 的号码

- 口 每介inode都有一介号码、操作系统用inode号码来识别不同的文件。
- Unix/Linux系統内部不使用文件名,而使用inode号码来识别文件。对于系统来说,文件名只是inode号码便于识别的别称或者绰号。
- □ 表面上,用户通过文件名,打开文件。 实际上,系统内部这众过程分成三步。 苗先,系统找到这众文件名对应的inode号码; 其次,通过inode号码 获取inode信息; 最后,根据inode信息 找到文件数据所在的block 读出数据。



□ Inode 远比文件名重要

目录文件

- □ Unix/Linux系统中,□录 lodirectory s 也是一种文件,打开回录,实际上就是打开回录文件。
- □ □录文件的结构非常简单、就是一系列□录项 lodirent of 的列表。
- 口每众图录项,由两部分组成。 所包含文件的文件名。 该文件名对应的inode号码。
- 口 使用 Is 命令

bigballon@ubuntu:~/Desktop\$ ls acm Hdu1812 Count the Tetris(polya定理).java code justdoit.txt bigballon@ubuntu:~/Desktop\$

Is 命令只列出图录文件中的所有文件名

- Is -i 命令列出整众回录文件。即文件名和inode号码。
- Is -1 命令列出文件的详细信息

口 一般情况不 文件名 和 inode号码是"一一"对应"关系"。每介inode号码 对应一介文件名。

但是《Unix/Linux系统允许 多众文件名指向 同一众 inode 号码。

```
🙆 🖃 📵 bigballon@ubuntu: ~/Desktop
                    bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls
                    acm code Hdu1812 Count the Tetris(polya定理).java just.txt
                    bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ln just.txt just_1.txt
  mport
                    bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -i
  impor
                                                                               948603 just_1.txt
                    528256 acm
 just.txt
                                                                               948603 just.txt
                    528255 code
                    933074 Hdu1812 Count the Tetris(polya定理).java
                    bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -l
                    total 20
  impor
                    drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:58 acm
                    drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:57 code
just_1.txt
                    -rwxrw-rw- 1 bigballon bigballon 819 Apr 2 08:37 Hdu1812 Count the
                    polya定理).java
                    -rw-rw-r-- 2 bigballon bigballon 819 Apr 8 08:25 just 1.txt
                    -rw-rw-r-- 2 bigballon bigballon 819 Apr 8 08:25 just.txt
                    biqballon@ubuntu:~/Desktop$
                          acm code Hdu1812 Count the Tetris(polya定
                          bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ln just.txt jusi
                         bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -i
                          528255 code
                         933074 Hdu1812 Count the Tetris(polya定理)
        🔞 🖨 🗊 just.txt (~/Desktop) - gedit
        📄 ๊ Open 🔻 🛂 Save 🖺 🕍 Undo 🧀 🐰 🛅 📋 🔘 父
        just.txt ×
        mport java.util.*;
        import java.math.*;
                                                            I∩ 命令创建硬链接
       public class Main {
            public static void main(String[] args) {
                 Scanner cin = new Scanner( System.in );
```

```
🙆 🖃 📵 bigballon@ubuntu: ~/Desktop
                bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls
                acm code Hdu1812 Count the Tetris(polya定理).java just.txt
                bigballon@ubuntu:~/Desktop$ In just.txt just 1.txt
 mport
                bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -i
 impor
                528256 acm
                                                                 948603 just 1.tx
just.txt
                                                                 948603 just.txt
                528255 code
                933074 Hdu1812 Count the Tetris(polya定理).java
                bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -l
                total 20
                drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:58 acm
                drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:57 code
                -rwxrw-rw- 1 bigballon bigballon 819 Apr 2 08:37 Hdu1812 Count
                polya定理).java
                -rw-rw-r-- 2 bigballon bigballon 819 Apr 8 08:25 just 1.txt
                -rw-rw-r-- 2 bigballon bigballon 819 Apr 8 08:25 just tyt
                bigballon@ubuntu:~/Desktop$ rm just 1.txt
                bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -l
                total 16
                drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:58 acm
                drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:57 code
                -rwxrw-rw- 1 bigballon bigballon 819 Apr 2 08:37 Hdu1812 Count
                polya定理).java
                -rw-rw-r-- 1 bigballon bigballon 819 Apr 8 08:25 just.txt
                bigballon@ubuntu:~/Desktop$
```

```
    □    □    bigballon@ubuntu: ~/Desktop

              bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ln just.txt just_2.txt
              bigballon@ubuntu:~/Desktop$ rm just.txt
              bigballon@ubuntu:~/Desktop$
            😵 🖃 📵 just_2.txt (~/Desktop) - gedit
                 🚔 Open 🔻 🛂 Save 🛮 💾 . 🦱 Undo 🧀
  mport
            just_2.txt x
  impor
just_2.txt
           public class Main {
                   public static void main(String[] args) {
                            Scanner cin = new Scanner( System.in );
                            BigInteger ans, k;
                            Piatrtogos TWO - Piatrtogos valuo0f(2).
```

```
biqballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -l
total 12

drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:58 acm
drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:57 code
-rwxrw-rw- 1 bigballon bigballon 819 Apr 2 08:37 Hdu1812 Count th
-rw-rw-r-- 1 bigballon bigballon 0 Apr 8 07:58 justdoit.txt
bigballon@ubuntu:~/Desktop$ ls -al
total 20

drwxr-xr-x 4 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:58 .
drwxr-xr-x 16 bigballon bigballon 4096 Apr 8 05:26 ..
drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:58 acm
drwxrwxr-x 2 bigballon bigballon 4096 Apr 8 07:57 code
-rwxrw-rw- 1 bigballon bigballon 819 Apr 2 08:37 Hdu1812 Count t
-rw-rw-r-- 1 bigballon bigballon 0 Apr 8 07:58 justdoit.txt
```

这里顺便说一下 图录文件的"链接数"。创建图录时,默认会生成两众图录项"",和""前者的inode号码就是当前图录的inode号码。等同于当前图录的"硬链接",后者的inode号码就是当前图录的父图录的inode号码。等同于父图录的"硬链接"。所以,任何一众图录的"硬链接"总数、总是等于2 加上它的子图录总数 3 含隐藏图录 3

软链接

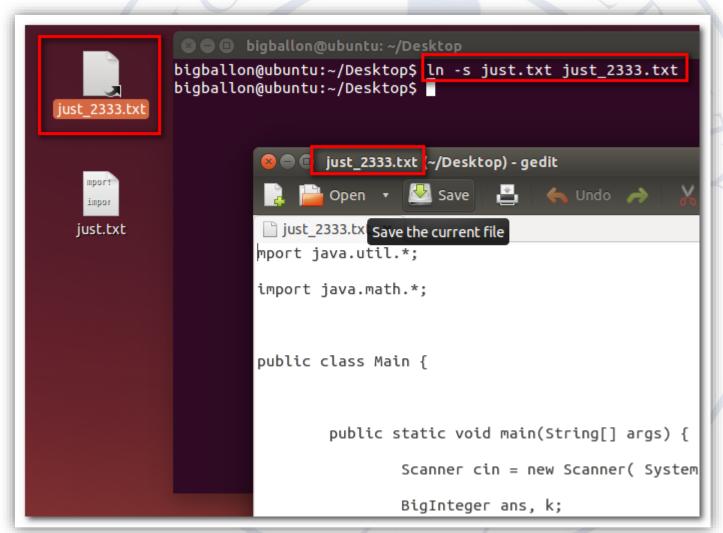
□除了硬链接以外,还有一种特殊情况。

文件A和文件B的inode号码虽然不一样。但是文件A的内容是文件B的路径。, 读取文件A时,系统会自动将访问者导向文件B。,因此,无论打开哪一个文件, 最终读取的都是文件B。,这时,文件A就称为文件B的"软链接" losoft link fo 或 者"符号链接 losymbolic link fo 。

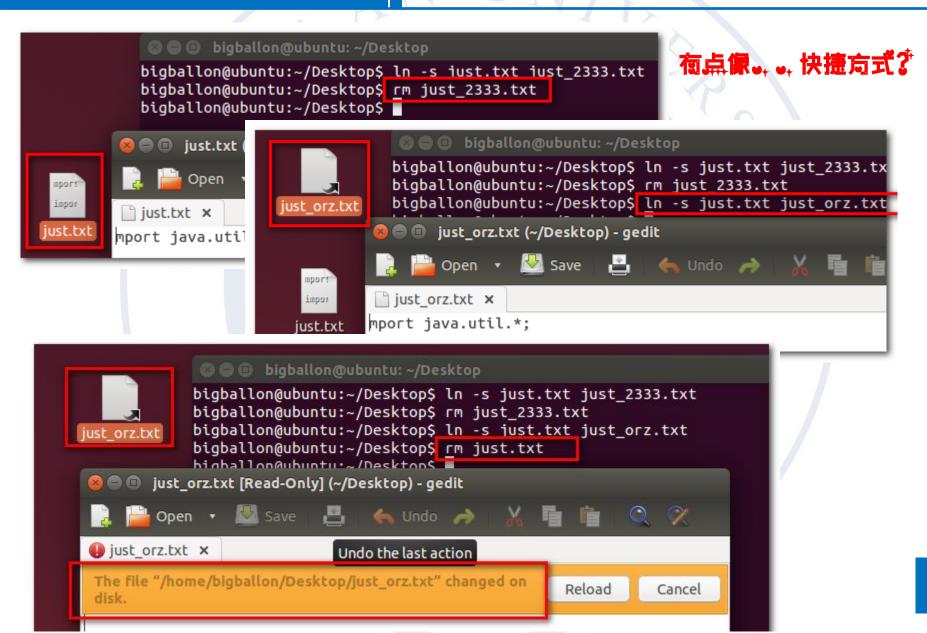
这意味着。文件A依赖于文件B而存在。如果删除了文件B。打开文件A就会报错。"No such file or directory"。这是软链接与硬链接最大的不同。文件A指向文件B的文件名。而不是文件B的inode号码。文件B的inode"链接数"不会因此发生变化。

软链接

In -s 命令创建软链接



软链接



一点总结

- 口 一介Inode对应一介文件,而一介文件根据其大小, 各占用多块blocks。
- □ 更为准确的来说。一介文件与对应一介Inode。 因为硬链接其类不是创建新文件。只是在Directory中写入了新的对应关系而已。
- 口 当我们删除文件的时候。只是把Inode标记为可用。文件在block中的内容是没有被精除的。只有在有新的文件需要占用block的时候。分為被覆盖。
- 口 文件系统如何存取文件

根据文件名。通过Directory里的对应关系。找到文件对应的Inode number 再根据Inode number读取到文件的Inode table 再根据Inode table中的Pointer读取到相应的Blocks

□ 硬链接有点像指针、、软链接有点像快捷方式

参考文献

- □ <u>市度市科</u>
- □ <u>Wiki</u> <mark>固科</mark>
- □ 理解inode——阮一峰
- □ 理解 Linux 的硬链接与软链接
- 口 <u>一天一点学习Linux之Inode</u>详解





抛砖引玉,谢谢聆听!

No zuo no die why you cry Thanks for listening