### BÀI TẬP TUẦN 2 – LẬP TRÌNH MẠNG

### Cách thức nộp mã nguồn:

Name	Date modified	Туре	Size	
	01-Feb-18 15:34	File folder		
ReadMe.txt	01-Feb-18 15:34	Text Document	2 KB	
stdafx.cpp	01-Feb-18 15:34	C++ Source File	1 KB	Chỉ nộp các file
🛃 stdafx.h	01-Feb-18 15:34	C Header File	1 KB	mã nguồn (.c,
atargetver.h	01-Feb-18 15:34	C Header File	1 KB	.cpp, .h)
TaskXXX.cpp	01-Feb-18 15:34	C++ Source File	1 KB	
▼ TaskXXX.vcxproj	01-Feb-18 15:34	VC++ Project	8 KB	
TaskXXX.vcxproj.filters	01-Feb-18 15:34	VC++ Project Filte	2 KB	

Thay các ký tự X bằng chữ số thứ tự của bài tập như ví dụ dưới đây.

Đặt mã nguồn(.c, .cpp, .h) của mỗi Project vào thư mục riêng rẽ có tên thư mục là tên Project. Đóng gói các thư mục này vào file nén có tên theo dịnh dạng HotenSV\_MSSV\_HW02.zip. Ví dụ với bài tập tuần này, cấu trúc file nén nộp như sau:

```
HotenSV_MSSV_HW02.zip
|-- Client
|-- Các file mã nguồn(.c, .cpp, .h)
|-- Server
|-- Các file mã nguồn(.c, .cpp, .h)
```

Sinh viên nộp không đúng theo hướng dẫn sẽ không được chấm bài

Viết ứng dụng phân giải tên miền dùng UDP socket:

#### Server:

Chạy ở số hiệu cổng bất kỳ theo tham số dòng lệnh

Cú pháp: server.exe PortNumber

Ví du: server.exe 5500

- Nhận một xâu chứa tên miền hoặc địa chỉ IP do client gửi lên
- Trả lại kết quả phân giải tên miền hoặc địa chỉ IP cho client

#### Client:

 Kết nối tới server. Sử dụng tham số dòng lệnh cho địa chỉ IP và số hiệu cổng của server sẽ gửi yêu cầu tới.

Cú pháp: client.exe ServerIPAddress ServerPortNumber

Ví du: client.exe 127.0.0.1 5500

- Cho phép người dùng nhập vào từ bàn phím tên miền hoặc địa chỉ IP nào đó
- Client gửi yêu cầu tới server
- Nhận kết quả từ server và hiển thị
- Chức năng lặp lại cho tới khi người dùng nhập vào một xâu rỗng. Minh họa kết quả tại client:

INPUT	ОИТРИТ
google.com	Official IP: 216.58.197.110
	Alias IP:
	216.58.197.123
	126.58.99.199
126.58.99.199	Official name: hkg07s22-in-f3.1e100.net
	Alias name:
	hkg07s22-in-f99.1e100.net
aznsc.test.com	Not found information

## Gợi ý thiết kế thông điệp trả lời từ server:

Hai loại thông điệp  $\rightarrow$  Cần thiết kế để phân biệt 1 loại thông điệp này  $\rightarrow$  Sử dụng prefix (Ký tự/Nhóm ký tự bắt đầu thông điệp) khác nhau cho 2 loại thông điệp.

# Yêu cầu môi trường:

- Công cụ phát triển ứng dụng: Microsoft Visual Studio 2015 Community

Tên solution: Homework02Tên project: Server và Client