



四种命中查找：

- ① 新前与旧前
- ② 新后与旧后
- ③ 新后与旧前（涉及移动节点，那么旧前指向的节点，移动的新后之后）
- ④ 新前与旧后（涉及移动节点，那么旧后指向的节点，移动的新前之前）

命中一种就不再进行命中判断了

如果都没有命中，就需要用循环来寻找了。移动到oldStartIdx之前

