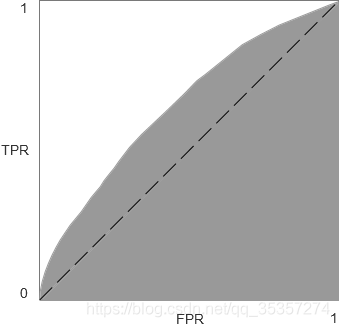
1. AUC与lrank
2. AUC

由这两个由这两个数据作为ROC曲线的横轴与纵轴，而曲线下方的面积为AUC。

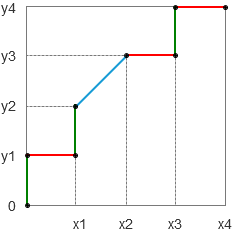


在FPR增大的情况下，TPR的值也会增加。原因是与分类的阈值设定有关。当阈值较小时，分类器对于正例预测的较为严格，所以反例被预测为正例的可能性较低，正例被预测为正例的可能性也比较低；而当阈值较大时，则情况相反。

预测结果：

(s1, 0.77, +),(s2, 0.62, −),(s3, 0.58, +),(s4, 0.47, +),(s5, 0.47, −),(s6, 0.33, −),(s7, 0.23, +),(s8, 0.15, −)

其中有4个正例，4个反例。

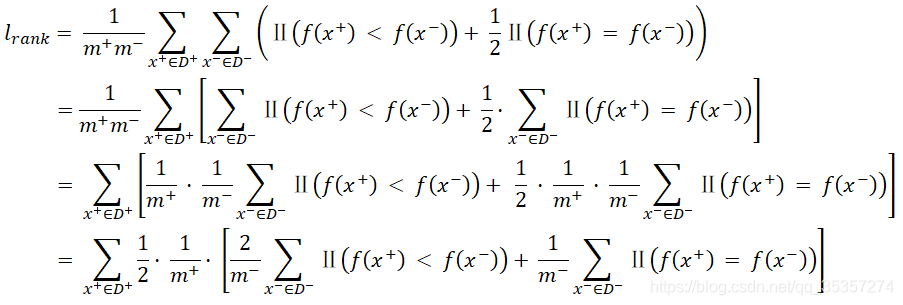


计算方法：

1. 将分类阈值设为最大，TPR和FPR都为0，第一个点(0, 0)；
2. 将分类阈值依次设为每个样例的预测值，即依次将每个样例划分为正例；
3. 前一个标记点坐标记为（x， y）；
4. 若当前为真正例则对应的标记点坐标为（x, y + 1 / m+），若当前为假正例则对应的标记点坐标为（x + 1 / m-, y）；
5. 相连节点（如果预测值相同，那么跳过中间那个节点，连接相同节点的前一个节点和最后一个相同的节点，比如上面数据中的s3与s5）。
6. Lrank

AUC考虑的是样本预测的排序质量，因此它与排序误差有密切的联系。

根据《南瓜书》上面的推导



这个公式意思为：当遍历所有正例的时候，排在它前面的有哪些反例比它大。相当于错误分类的概率。我们希望的理想分类情况时所有的正例排在反例之前。

1. 决策树
2. 熵的定义：

熵是一个事物的不确定性。

1. 熵如何进行量化

参照一个不确定事件作为单位（以抛硬币的不确定性为基本单位，单位是1bit）

一个事物的不确定性 = 抛几次硬币的不确定性

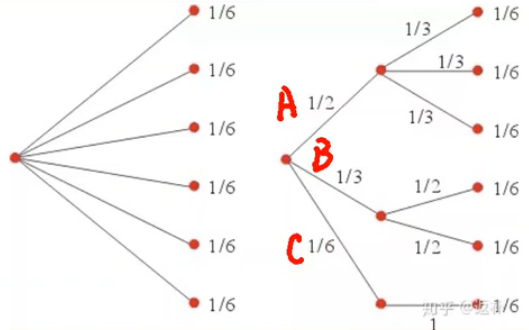
例如：

8个等概率事件的不确定性相当于抛3个硬币，熵为3bit。

1. 信息熵

的值越小，代表事件的不确定越低，纯度越高。

当事件发生的概率为不等概率事件时，就无法利用8个等概率事件那样去寻找熵。



先将事件划分为等概率事件，所以相当于个硬币的熵。之后由于A事件的三个分支是一个事件。所以会减少。所以A事件的熵为.同理可以推出B、C事件的熵值。所以整个系统的熵值为A事件的熵乘以A事件发生的概率。

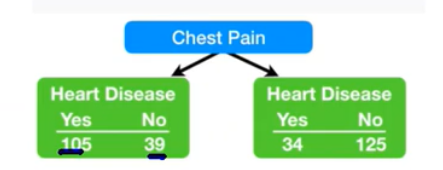
1. 信息增益

信息增益是假设用样本中的属性去划分样本，再划分样本之后。计算划分后整个系统的信息熵。之后与上一节点的信息熵相减。信息增益越大代表着通过这个属性值划分样本之后，整个系统的不确定性降低，纯度增加。

1. 基尼指数

基尼指数是另一种评判系统纯度的指标。

直观理解为，从化分好的数据集D中随机抽取两个样本，其类别不一致的概率。值越小代表着数据集纯度越高。



所以这个系统的基尼指数为：

[1 - ] + [1 - ]

根据基尼指数进行数据集的划分时，基尼指数应该从根节点向叶节点递减，如果是递增或者是不变则不应该设置该节点。

1. 剪枝处理

剪枝是决策树中处理“过拟合”的主要手段。分为“预剪枝”和“后剪枝”。

预剪枝是指在决策树生成过程中，对每个节点再划分前进行估计，若当前结点的划分不能提升决策树在测试集上的准确率则不划分；若可以提升在测试集上的准确率则划分。

后剪枝是指在决策树根据训练集建立完毕后，自底向上地对非叶节点进行考察，若将该节点对应的子树替换为叶节点能提升在测试集上的准确率则进行替换，否则不进行替换。

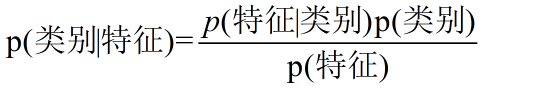
1. 贝叶斯分类器
2. 贝叶斯决策理论

每次在做判断时，选择选择后验概率最大的结果，就可以最小化预测的错误概率。

参考：https://www.zhihu.com/question/27670909

1. 朴素贝叶斯分类器

朴素贝叶斯算法是假设各个特征之间相互独立。



1. 极大似然估计

令表示数据集D中第C类样本组成的集合，假设这些样本都是独立同分布的，则参数对于数据集D的似然是

对进行极大似然估计，就是去寻找能最大化似然的参数值。极大似然估计是试图在所有可能的取值中，找到一个能使数据出现的“可能性”最大的值。

1. 似然函数

输入有两个：x表示某一个具体的数据；θ表示模型的参数。

如果θ是已知确定的，x是变量，这个函数叫做概率函数(probability function)，它描述对于不同的样本点x，其出现概率是多少。

如果x是已知确定的，θ是变量，这个函数叫做似然函数(likelihood function), 它描述对于不同的模型参数，出现x这个样本点的概率是多少。

1. 最大似然估计、最大后验概率

。。。。

1. 拉普拉斯修正

为了避免其他属性携带的信息被训练集中未出现的属性值“抹去”，在估计概率值时通常要进行“平滑”，常用拉普拉斯修正。具体来说，令N表示训练集D中可能的类别数，表示第i个属性可能的取值数