

Smart Camera MI OD 軟體開發使用者文件

V2.2



© 2017 MStar Semiconductor, Inc. All rights reserved.

非經本公司書面許可,任何單位和個人不得擅自抄襲、複製本文件內容的部分或全部,並不得以任何形式傳播。 注意

您購買的產品、服務或特性等應受晨星半導體有限公司商業合同和條款的約束,本文檔中描述的全部或部分產品,服務或特性可能不在您的購買或使用範圍之內。除非合同另有約定,本文件僅作為使用指導,本文件中的所有陳述,資訊和建議不構成任何明示或暗示的擔保。

晨星半導體股份有限公司

地址:新竹縣竹北市台元街 26 號 4 樓之 1

電話:03-552600



修訂紀錄

| 版本號 | 說明 | 修訂日期 |
|------|------------------------------------|------------|
| V1.0 | 創建 | 12/15/2015 |
| V2.0 | • 簡體中文轉繁體中文 | 03/16/2017 |
| V2.1 | • 回傳值整合 | 04/27/2017 |
| V2.2 | • 新增 MI_OD_SetMotionSensitivity 函式 | 09/20/2017 |



前言

本文為使用 OD 進行開發的程式師而寫,目的是供您在開發過程中查閱 OD 軟體包的各種參考資訊,包括 API、標 頭檔、錯誤碼等。

本文件描述 OD 軟體的各個 API 的使用方法,以及相關資料結構和錯誤碼。

讀者對象

本文件主要適用於以下工程師

- ▶ 技術支援工程師
- ▶ 軟體開發工程師



TABLE OF CONTENTS

| 修言 | T紀錄. | | | i |
|-----|-------|--------|-----------------------|----|
| 前 | | | | |
| TAI | BLE O | F CONT | ENTS | 1 |
| 1. | 簡介. | | | 2 |
| 2. | API | 參考 | | 3 |
| | | | <u>t</u> | |
| | 2.2. | API 列茅 | E | 4 |
| | | MI_OD | _Init | 4 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | _SetWindowEnable | |
| | | MI_OD | _GetWindowResult | 6 |
| | | MI_OD | _Run | 7 |
| | | MI_OD | _SetMotionSensitivity | 8 |
| 3. | 資料 | 類型 | | 9 |
| | 3.1. | 概述 | | 9 |
| | 3.2. | 結構列表 | 表 | 9 |
| | | | ODColor_e | |
| | | 3.2.2 | ODWindow_e | |
| | | 3.2.3 | MI_OD_WIN_STATE | |
| | | 3.2.4 | MI_RET | |
| 4. | 流程. | | _ | |
| _ | 审场 | | | 12 |



| 1. | 節介 |
|----|----|
| | |

遮擋檢測(Occlusion detection)功能用於檢測接收到的影片是否出現遮擋,並輸出遮擋檢測結果。



2. API 參考

2.1. API 概述

MI OD Init: 初始化 OD 檢測。

MI OD Uninit: 退出 OD 檢測,釋放記憶體。

MI_OD_SetAttr: 設置 OD 參數。

MI_OD_SetWindowEnable : 使能 OD 檢測。
MI_OD_GetWindowResult : 獲取 OD 檢測結果。

MI OD Run: 運行 OD 檢測。

MI OD SetMotionSensitivity: 設置移動鏡頭警報靈敏度。



2.2. API 列表

MI_OD_Init

描述

初始化 OD 檢測。

語法

OD_HANDLE MI_OD_Init(S32 inImgW, S32 inImgH, ODColor e nClrType, ODWindow e div);

參數

| 參數描述 | 說明 |
|----------|-----------|
| inImgW | 輸入影像寬 |
| inImgH | 輸入影像高 |
| nClrType | OD輸入影像的類型 |
| div | OD 窗口的類型 |

返回值

| 返回值 | 說明 |
|-----------|-----------------|
| OD_HANDLE | OD 的 handle 控制碼 |
| NULL | 錯誤 |

需求

標頭檔: mi_od.h

函式庫: libMTE_LINUX.so

注意

要減少 OD 的 CPU 使用率,可降低輸入影像的解析度,影像的寬高推薦值為 320、180

MI_OD_Uninit

描述

退出 OD 檢測,釋放記憶體。

語法

void MI_OD_Uninit(OD_HANDLE odHandle) ;

參數

| 參數描述 | 說明 |
|----------|-----------------|
| odHandle | OD 的 handle 控制碼 |

返回值

無

需求

標頭檔: mi_od.h

函式庫: libMTE_LINUX.so



注意

無

MI_OD_SetAttr

描述

設置 OD 參數。

語法

MI_RET_MI_OD_SetAttr(OD_HANDLE odHandle, S32 thd_tamper, S32 tamper_blk_thd, S32 min_duration, S32 alpha, S32 M);

參數

| <u>x</u> | | |
|----------------|-----------------|--|
| 參數描述 | 說明 | |
| odHandle | OD 的 handle 控制碼 | |
| thd_tamper | 圖像差異比例門檻值 | |
| tamper_blk_thd | 圖像被遮擋區域數量門檻值 | |
| min_duration | 圖像差異持續時間門檻值 | |
| alpha | 控制產生參考圖像的學習速率 | |
| М | 多少張影像更新一次參考圖像 | |

返回值

| 返回值 | 說明 |
|-----------------------------|--------|
| MI_RET_SUCCESS | 成功 |
| MI_OD_RET_INVALID_PARAMETER | 參數設置錯誤 |

需求

標頭檔: mi_od.h

函式庫: libMTE_LINUX.so

注意

- ▶ 設置範圍 thd_tamper: 0~10。當 thd_tamper=3 時,子區域中沒被遮擋的影像小於 3/10 則判定為遮擋,因此可調整此值來決定遮擋的程度,值越高則對遮擋的判定越嚴謹。
- ▶ 設置範圍 tamper_blk_thd: 對應 MI_OD_Init 的視窗類型參數,若為 OD_WINDOW_3X3,則 tamper_blk_thd 最多不可超過 9,即 1~9。
- 》 例如 MI_OD_Init 的視窗類型參數為 OD_WINDOW_3X3(9 個子區域)tamper_blk_thd 值為 4 時,當被遮擋的子區域的數量達到 4 個才觸發 MI_OD_Run 的返回值為 1。
- ▶ 設置範圍 alpha: 0~10.
- ▶ min_duration 數值越大,檢測到被遮擋所需的時間越長。
- ▶ MI_OD_Run 的靈敏度可以通過設置 tamper_blk_thd 和 min_duration 來調節。對應高中低 3 檔的推薦 值如下:

| 参數名 |
|-----|
|-----|



| tamper_blk_thd | 2 | 4 | 8 |
|----------------|---|----|----|
| min_duration | 5 | 15 | 30 |

MI_OD_SetWindowEnable

描述

設置指定子視窗的 OD 檢測開啟或關閉。

語法

MI_RET_MI_OD_SetWindowEnable(OD_HANDLE odHandle, S32 col, S32 row, S32 bEnable);

參數

| 參數描述 | 說明 |
|----------|----------------------|
| odHandle | OD 的 handle 控制碼 |
| col | 子窗口行數 |
| row | 子窗口列數 |
| bEnable | 1: enable,其他 disable |

返回值

| 返回值 | 說明 | |
|--------------------------|-------------|--|
| MI_RET_SUCCESS | 成功 | |
| MI_OD_RET_INVALID_HANDLE | null handle | |
| MI_OD_RET_INVALID_WINDOW | 視窗設置錯誤 | |

需求

標頭檔: mi_od.h

函式庫:libMTE_LINUX.so

注意

預設所有子視窗都是 enable 狀態,所有子視窗都為 disable 狀態時,OD 不進行檢測。

MI_OD_GetWindowResult

描述

得到指定子窗口的 OD 檢測結果。

語法

MI_OD_WIN_STATE MI_OD_GetWindowResult(OD_HANDLE odHandle, S32 col, S32 row);

參數

| 參數描述 | 說明 |
|----------|-----------------|
| odHandle | OD 的 handle 控制碼 |
| col | 子窗口行數 |
| row | 子窗口列數 |



返回值

| 返回值 | 說明 |
|----------------------------|--------|
| MI_OD_WIN_STATE_TAMPER | 視窗被遮擋 |
| MI_OD_WIN_STATE_NON_TAMPER | 視窗沒遮擋 |
| MI_OD_WIN_STATE_NO_FEATURE | 視窗特徵不足 |
| MI_OD_WIN_STATE_FAIL | 失敗 |

需求

標頭檔: mi_od.h

函式庫: libMTE_LINUX.so

注意

遮擋檢測結果以 MI OD RUN 回傳值為準。

MI_OD_Run

描述

執行 OD 函式庫。

語法

S32 MI_OD_Run(OD_HANDLE odHandle, const U8 * yImage);

參數

| 参數描述 | 說明 |
|----------|-----------------|
| odHandle | OD 的 handle 控制碼 |
| yImage | Y的記憶體位址指標 |

返回值

| 返回值 | 說明 |
|-----|--------|
| -1 | 失敗 |
| 1 | 檢測到遮擋 |
| 0 | 未檢測到遮擋 |

需求

標頭檔: mi_od.h

函式庫: libMTE_LINUX.so

注意

减少 OD 演算法的 CPU 使用率,可降低輸入 OD 演算法的 frame rate, frame rate 推薦值為 3~5。



MI_OD_SetMotionSensitivity

描述

設置移動鏡頭警報靈敏度。

語法

MI_RET_MI_OD_SetMotionSensitivity(OD_HANDLE odHandle, U8 level);

參數

| 參數描述 | 說明 |
|----------|-----------------|
| odHandle | OD 的 handle 控制碼 |
| level | 對於鏡頭移動的發報靈敏度 |

返回值

| 1 1 - 4 | |
|-----------------------------|-------------|
| 返回值 | 說明 |
| MI_RET_SUCCESS | 成功 |
| MI_OD_RET_INVALID_HANDLE | null handle |
| MI_OD_RET_INVALID_PARAMETER | 參數設置錯誤 |

需求

標頭檔: mi_od.h

函式庫: libMTE_LINUX.so

注意

level 值的設置為百分比,範圍 $0\sim100$,值越大則對於鏡頭移動的發報就越靈敏。 此函數為功能性設置,若不呼叫,則內部預設 level=100。



3. 資料類型

3.1. 概述

| ODColor e | OD 資料來源輸入的類型 |
|-----------------|--------------|
| ODWindow e | OD 檢測窗口的類型 |
| MI OD WIN STATE | OD 檢測視窗的結果 |
| MI RET | OD 檢測函數回傳值 |

3.2. 結構列表

3.2.1 ODColor_e

描述

OD 資料來源輸入的類型。

定義

```
typedef enum
{
    OD_Y = 1,
    OD_COLOR_MAX
} ODColor_e;
```

參數

| 參數描述 | 說明 |
|--------------|----------------|
| OD_Y | YUV資料來源中的 y 分量 |
| OD_COLOR_MAX | 輸入影像類型的最大值 |

3.2.2 ODWindow_e

描述

OD 檢測視窗的類型,推薦值為 OD_WINDOW_3X3,用於測試。

定義

```
typedef enum

{

OD_WINDOW_1X1 = 0,

OD_WINDOW_2X2,

OD_WINDOW_3X3,

OD_WINDOW_MAX
} ODWindow_e;
```



參數

| 參數描述 | 說明 |
|---------------|----------|
| OD_WINDOW_1X1 | 1個窗□ |
| OD_WINDOW_2X2 | 4個窗□ |
| OD_WINDOW_3X3 | 9個窗口 |
| OD_WINDOW_MAX | 視窗類型的最大值 |

3.2.3 MI_OD_WIN_STATE

描述

OD 檢測視窗的結果。

定義

```
typedef enum _MI_OD_WIN_STATE
{
     MI_OD_WIN_STATE_TAMPER = 0,
     MI_OD_WIN_STATE_NON_TAMPER = 1,
     MI_OD_WIN_STATE_NO_FEATURE = 2,
     MI_OD_WIN_STATE_FAIL = -1,
} MI_OD_WIN_STATE;
```

參數

| 參數描述 | 說明 |
|----------------------------|--------|
| MI_OD_WIN_STATE_TAMPER | 視窗被遮擋 |
| MI_OD_WIN_STATE_NON_TAMPER | 視窗沒遮擋 |
| MI_OD_WIN_STATE_NO_FEATURE | 視窗特徵不足 |
| MI_OD_WIN_STATE_FAIL | 失敗 |

3.2.4 MI_RET

描述

OD 檢測函數回傳值。

定義

```
typedef enum _MI_RET_E

{

MI_RET_SUCCESS = 0x00000000,

MI_OD_RET_INVALID_HANDLE = 0x10000503, /*Invalid OD handle*/

MI_OD_RET_INVALID_PARAMETER = 0x10000504, /*Invalid OD parameter*/

MI_OD_RET_INVALID_WINDOW = 0x10000505, /*Invalid window*/

} MI_RET;
```

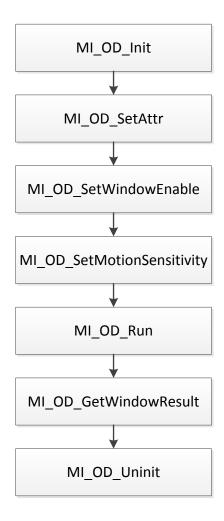
參數



| 參數描述 | 說明 |
|-----------------------------|--------------------|
| MI_RET_SUCCESS | 成功 |
| MI_OD_RET_INVALID_HANDLE | OD handle is null. |
| MI_OD_RET_INVALID_PARAMETER | 參數設置錯誤 |
| MI_OD_RET_INVALID_WINDOW | 視窗設置錯誤 |



4. 流程





5. 實例

Sample code 舉例: \IE\video\MTE\I3\sample\OD\mi_sample_od.c