



PLAN DE CALIDAD

Aplicación para la Movilidad en el Transporte Público Urbano



INTEGRANTES

Juan Carlos Domínguez Domínguez
Alberto Hernández Gómez
Kevin Yair Hernández Macías
Carlos Alberto Onorio Torres

Entregables.	Criterios de calidad
Solicitud de mantenimiento o desarrollo de software	<ul style="list-style-type: none"> • La necesidad es clara y breve. • Contempla todas las limitantes del proyecto, ya sean tecnológicas o no. • Describe claramente y sin ambigüedades las funcionalidades requeridas del negocio. • Las funcionalidades requeridas satisfacen la necesidad del negocio descrita. • Las funcionalidades requeridas son realizables con las capacidades del equipo de desarrollo. • Establece con unidades cuantificables los beneficios generados para el negocio.
Análisi de factibilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Se establecen claramente los costos económicos que se emplearán en el desarrollo del proyecto. • Se establece claramente el ambiente operativo del proyecto. • Se establecen claramente las repercusiones operativas del desarrollo del proyecto.
Análisis de riesgo	<ul style="list-style-type: none"> • Contempla tanto riesgos positivos y negativos para el proyecto. • Contempla las acciones mínimas necesarias para tratar los riesgos positivos y negativos. • Las acciones descritas están dentro de las posibilidades del equipo encargado del proyecto.
Plan de medición	<ul style="list-style-type: none"> • Representa todas las métricas necesarias para mejorar la calidad del producto. • Cada métrica describe el impacto, probabilidad de ocurrencia, valor mínimo y valor máximo aceptable.
Especificación de requerimientos	<ul style="list-style-type: none"> • Describe claramente el alcance del proyecto. • Incluye lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> ○ Descripción general (Perspectiva del producto, clases de usuario, ambiente operacional) ○ Características del sistema (Casos de uso) ○ Prototipos no funcionales ○ Restricciones ○ Atributos de calidad
Estimación de esfuerzo	<ul style="list-style-type: none"> • Expresa con claridad cada factor que interfiere en el esfuerzo de los integrantes, y es representado de manera cuantitativa. • Muestra la cantidad de horas/esfuerzo por cada caso de uso.
Modelo de dominio	<ul style="list-style-type: none"> • Debe contener todos los objetos que serán utilizados del dominio. • Representa las asociaciones necesarias, así como la multiplicidad, roles y navegabilidad.
Diagramas de robustez	<ul style="list-style-type: none"> • Contiene todos los elementos que lo conforman. • Contiene todos los flujos (normal, alternos) del caso de uso. • Las entidades representan a elementos del diagrama de dominio. • Las fronteras representan a las pantallas realizadas en el

Plan de calidad

	prototipado.
Casos de uso	<ul style="list-style-type: none">• Los diagramas están divididos por paquetes.• Cada paquete contiene un diagrama de casos de uso.• Identifica los diferentes tipos de autores con sus funcionalidades.• Representa todas las funcionalidades que necesita el sistema.
Prototipos UI	<ul style="list-style-type: none">• El prototipo de interfaz de usuario contiene todas las pantallas mencionadas en los casos de uso.• Cada prototipo simula la manera en que será presentada en el sistema final.• Describe las acciones que se podrán realizar en cada una de las interfaces de usuario.
Restricciones	<ul style="list-style-type: none">• Contiene todas las limitaciones del sistema.• Contiene las reglas de negocio.
Atributos de calidad	<ul style="list-style-type: none">• Son claros.• Son precisos.
EDT	<ul style="list-style-type: none">• Coincide con las actividades descritas en el plan del proyecto.• Es organizado jerárquicamente de forma vertical, indicando su numeración.• Los paquetes de trabajo del EDT tiene nombres de entregables.• Contempla todas las fases necesarias para alcanzar el objetivo principal y están dentro del alcance del proyecto.