Proposta de negócio Mercado dos Devs

Proposta gerada para entrega do projeto proposto de construção de sistema para um mercado



Índice

01. Objetivo

02. Fluxo

03. Problema

04. Solução

05. MVP

06. SPRINT

OBJETIVO

Objetivo da proposta para o cliente é de ofertar um rendimento maior no seu processo do dia a dia, ajudando a metrificar melhor seus rendimentos, gerenciar suas vendas e gerenciar seus produtos

OBJETIVO - Cliente

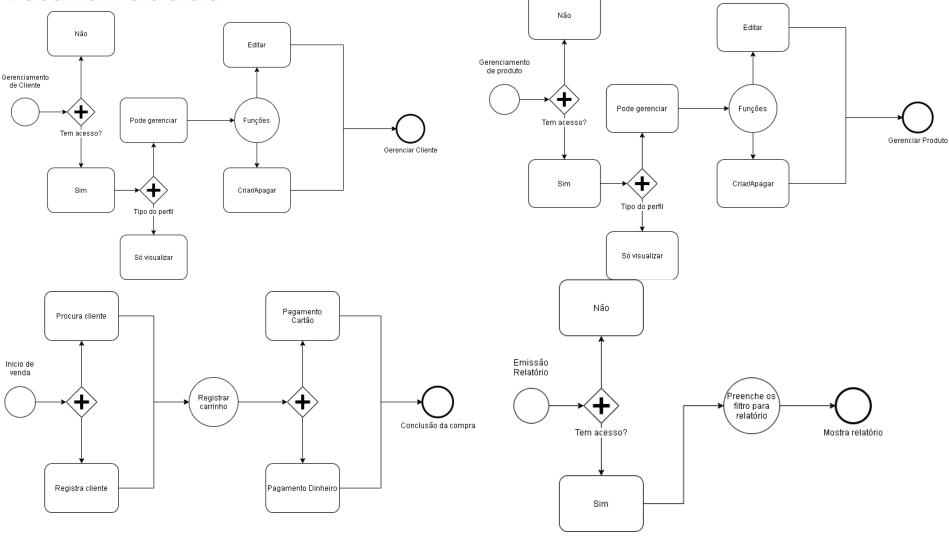
Cliente precisa conseguir fazer análise do seu faturamento, obter relatórios com filtros personalizados, gerenciar seus produtos e também conseguir registrar suas compras para os cliente de forma rápida e eficaz



Fluxo

O intuito da apresentação do fluxo do negócio é para entendimento de como os funcionários

trabalham dia a dia



Problema

Cliente trouxe a seguinte situação onde está comprometendo sua operação

- o Problema para estimar relatório
- o Atendimento lendo nos caixas de operação para os clientes
- o Controle de estoque via planilha Excel
- Não tem controle dos clientes

Desta forma o cliente está procurando uma solução que automatize diversos processos e agilize seu processo no dia a dia



Solução

Desta forma a empresa oferece ao cliente um sistema integrado com todas seus departamentos, construindo uma aplicação ágil com conexão direta ao banco de dados para gerar histórico das ações feita no mercado de cada área.

Desta forma vamos atender os seguintes pontos

- ✓ Relatórios analíticos
- ✓ Gerenciamento de produtos (estoque)
- ✓ Gerenciamento de clientes
- ✓ Gerenciamento de funcionários



MVP

Desta forma para agregarmos valor ao cliente e conseguir dar tempo para que se adapte ao novo sistema vamos entregar o sistema por partes e módulos onde iremos sempre entregar algo novo para o cliente

ESFORÇO ESTIMADO



HORAS

DISTRIBUÍDAS



40h Planejamento



120h Construção (1 Sprint)



SPRINT DE 3 SEMANAS (120h)



80h Homologação



40h Implantação

Sprint

Sprint com o cronograma das entregas



SPRINT 1

Estruturação de base de dados, customização da aplicação

- ✓ Estruturação da base de dados (criação de tabelas, visões, etc.)
- ✓ Estruturação da aplicação (Arquitetura)
- √ FrontEnd



SPRINT 2

Estruturação da aplicação

- ✓ Criação do backend
- ✓ Divisão de tarefas
- ✓ Estruturação e teste



SPRINT 3

Integração

- ✓ Integração do frontend com backend
- ✓ Testes