

BUPT_Minecraft（西土城校区）-20201018 版-使用说明

项目介绍

本项目基于 Java 1.15.2 版我的世界（Minecraft，以下简称为 MC），实现对北京邮电大学西土城校区的大致还原。我们在原有校园的基础上，结合了一些 MC 的特有元素，也在场景的还原性和美观性上进行了部分取舍。整体来说建筑物完成度较高，但由于技术限制，许多建筑物的内景暂未建成，预计将在未来版本中更新。

环境要求

环境要求：仅 Java jre。

附 Java jre 官网：<https://www.java.com/zh-CN/download/manual.jsp>

客户端运行

以下教程仅适合 **MC 新手** 及 **Windows 系统**：

- 解压 Client_Minecraft_1.15.2.zip 压缩包，打开 HMCL*.exe 文件，有 Mojang 账号的选择正版登录，没有的选择离线登录，自定义用户名，填好确定。



- 点击左侧游戏列表下的“1.15.2_new”字样所在的图标，进入游戏设置界面，在此界面下可以调整游戏运行内存大小，分辨率等参数，游戏运行内存建议不低于 1G，默认 4G。设置完成后，点击上方房子图标返回，点击右下角蓝色图标启动游戏。



- 进入游戏后，默认英文，左下角可切换，选择单人模式，选择存档，双击进入游戏。

附游戏操作简单说明：

进入游戏默认创造模式，可飞行，空格升高，shift 下降，ctrl 加速，左键破坏方块，右键放置方块，E 打开物品栏。其他不做赘述。

注意事项

本客户端仅为 1.15.2 **原版**，不含 optifine 光影，有意向者自行搜索下载。

本客户端仅含 **Windows 版**，mac 可下载 Saves 存档在本地自行运行。

存档中含有一些于场景不匹配的残骸，请忽略。在新存档中已删除。

存档中有一些地方存在“展示框”，那是由于本来在服务器运行的插件在单人客户端不能运行导致的，也请忽略。这点将在未来服务器上线后解决。

请勿将客户端、存档等用于任何商业用途。