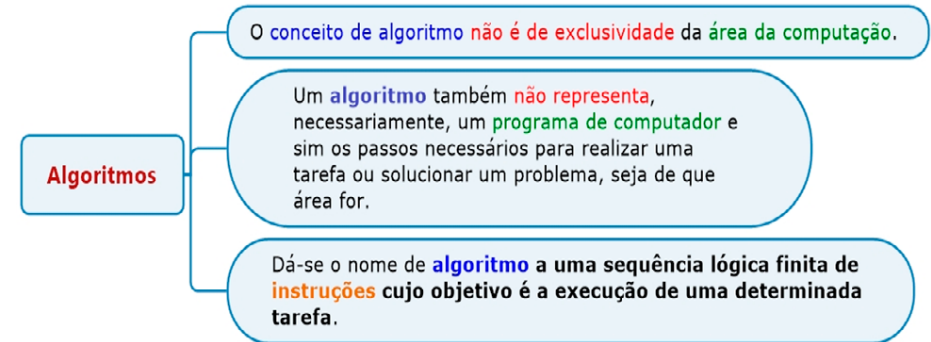
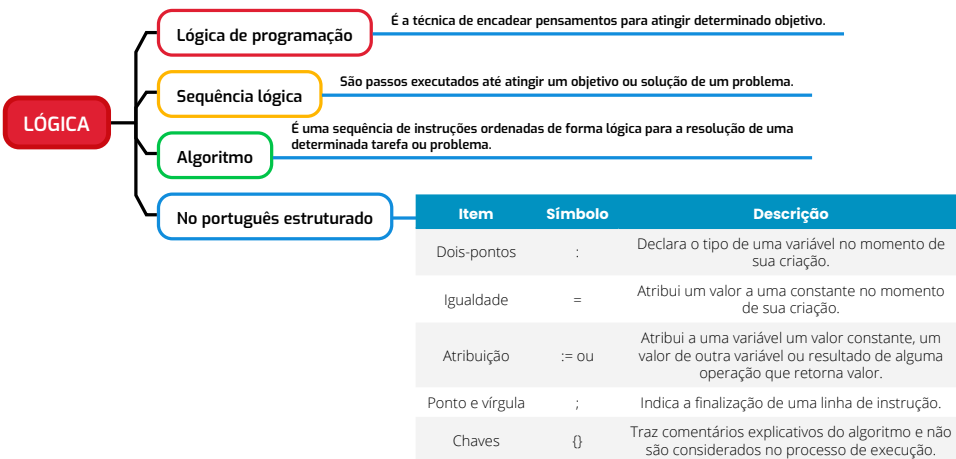
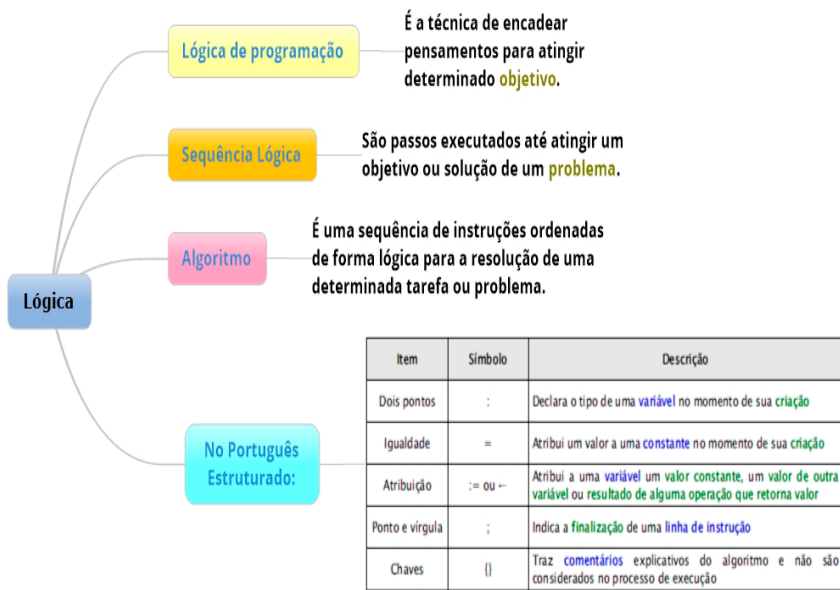


## RESUMO



## ALGORITMOS, PROGRAMAS E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO



Figura. Mapa Mental Algoritmos, Programas e Linguagem de Programação. Fonte: Quintão (2021)

## Funções

- Possuem um valor de retorno (=tipo).
- O retorno, em geral, não pode ser um arranjo.
- Usamos a palavra RETORNE seguida do valor de retorno.

## Procedimentos

- Ações sem retorno de valores.
- Não podem ser utilizados em expressões (funcionam como comandos).

## ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

### A- ENQUANTO

-Enquanto a condição for VERDADEIRA, o conjunto de comandos é executado.

-Se a condição é FALSA o conjunto NÃO é executado.

#### -ENQUANTO

< condição > **FAÇA**  
comando 1  
comando n

**FIM-ENQUANTO**

### B- REPITA

-Os comandos internos a ele são executados ao menos uma vez, independente da condição.

- O laço REPITA é realizado somente se a condição for FALSA.

#### REPITA

comando 1  
...  
comando n

**ATÉ** <condição>

### C- PARA

-Uma variável que controla o início e o fim da execução.

**-PARA** variável **DE** valor1  
**ATÉ** valor2 **PASSO** valor3

**FAÇA**  
comando 1

...

comando n

**FIM-PARA**