FCT/Unesp – Presidente Prudente Departamento de Matemática e Computação

Análise de Algoritmos de Ordenação Parte 2

Prof. Danilo Medeiros Eler danilo.eler@unesp.br

Apresentação adaptada (ver referências)





Ordenação por Inserção

Ordenação por Inserção

- Idéia básica: inserir um dado elemento em sua posição correta em um conjunto já ordenado
 - Inserção Simples, ou inserção direta
 - Shell-sort, ou classificação de shell ou, ainda, classificação de incremento decrescente





- Idéia básica
 - Ordenar o conjunto inserindo os elementos em um subconjunto já ordenado
 - No i-ésimo passo, inserir o i-ésimo elemento na posição correta entre x[0],...,x[i-1], que já estão em ordem
 - Elementos são realocados





- Idéia básica
 - Exemplo

Vetor original

Realocando o elemento 15

30 e 31 são realocados e 15 é inserido





```
X = (44, 55, 12, 42, 94, 18, 06, 67)
passo 1 (55) 44 55 12 42 94 18 06 67
passo 2 (12) 12 44 55 42 94 18 06 67
passo 3 (42) 12 42 44 55 94 18 06 67
passo 4 (94) 12 42 44 55 94 18 06 67
passo 5 (18) 12 18 42 44 55 94 06 67
            06 12 18 42 44 55 94 67
passo 6 (06)
            06 12 18 42 44 55 67 94
passo 7 (67)
```





Qual é a complexidade?

```
void insercao(int X[], int n) {
  for (k = 1; k < n; k++) {
      y = X[k];
      for (i= k-1; i >= 0 && X[i] > y; i--)
            X[i+1] = X[i];
      X[i+1] = y;
```





- n²
 - (n-1)+(n-2)+...+2+1 = (n-1) * n/2 comparações
- Vetor ordenado: O(n)
- Vetor ordenado inversamente: (n²)
- Realiza menos comparações que o Bubblesort
 - A parte ordenada não é comparada novamente a cada iteração

Melhor Caso $\Theta(n)$

Pior caso $\Theta(n^2)$





- Inserção simples é eficiente em arquivos quase ordenados
- Shell-sort: melhoria da inserção simples
 - Idéia básica: dividir a entrada em k sub-conjuntos e aplicar inserção simples a cada um, sendo que k é reduzido sucessivamente
 - A cada nova iteração, o vetor original está "mais" ordenado





25 57 48 37 12 92 86 33

Passo1, k=5: 25 57 48 37 12 92 86 33

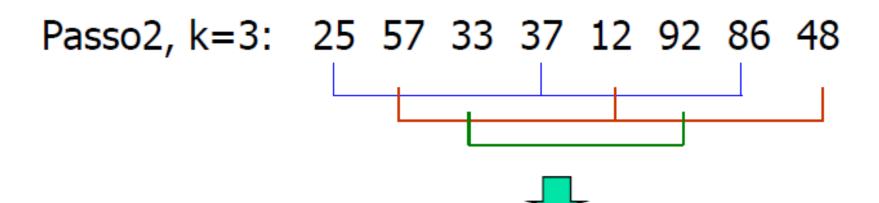


25 57 33 37 12 92 86 48





25 57 48 37 12 92 86 33

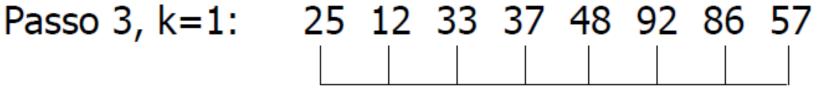


25 12 33 37 48 92 86 57





25 57 48 37 12 92 86 33





12 25 33 37 48 57 86 92





```
25 57 48 37 12 92 86 33
Passo 1 (incremento 5):
      (x[0], x[5])
      (x[1], x[6])
       (x[2], x[7])
       (x[3])
       (x[4])
Passo 2 (incremento 3):
      (x[0], x[3], x[6])
       (x[1], x[4], x[7])
      (x[2], x[5])
Passo 3 (incremento 1):
       (x[0], x[1], x[2], x[3], x[4], x[5], x[6], x[7])
```





```
• k = 5, n = 15

1 - x[0]  x[5]  x[10]

2 - x[1]  x[6]  x[11]

3 - x[2]  x[7]  x[12]

4 - x[3]  x[8]  x[13]

5 - x[4]  x[9]  x[14]
```

 O i-ésimo elemento do j-ésimo conjunto é: x[(i) * k + j - 1]
 (para i e j iniciando em 1)





```
• k = 3, n = 15

1 - x[0] x[3] x[6] x[9] x[12]

2 - x[1] x[4] x[7] x[10] x[13]

3 - x[2] x[5] x[8] x[11] x[14]
```

O i-ésimo elemento do j-ésimo conjunto é: x[(i) * k + j - 1]
 (para i e j iniciando em 1)





- Os índices k são os incrementos que são adicionados a cada posição do vetor para se ter o próximo elemento do sub-conjunto
- A cada iteração, k decresce
 - Daí o nome "incrementos decrescentes" do método
 - Shell era o nome do criador do método
- O último incremento deve sempre ser 1





Qual a ordem de complexidade?

```
void shell-sort (int x[], int n, int incrmnts[], int numinc) {
  int incr, j, k, span, y;
  for (incr = 0; incr < numinc; incr++) {
       span = incrmnts[incr];
       for (j = span; j < n; j++) {
              y = x[i];
              for (k = j - span; k >= 0 && x[k] > y; k -= span)
                     x[k+span] = x[k];
              x[k+span] = y;
```





- Teorema1: com a seqüência de incrementos 1, 3, 7, 15, 31, 63, 127, ..., 2^{k-1}, Shell-sort precisa de O(n.n^{1/2}) passos para ordenar uma seqüência de tamanho n
 - $O(n^{3/2})$
- Teorema 2: com a seqüência de incrementos 1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 12, 16, ..., 2^p3^q, Shell-sort precisa de O(n.log(n)²) passos para ordenar uma seqüência de tamanho n

http://www.iti.fh-flensburg.de/lang/algorithmen/sortieren/shell/shellen.htm http://www.sorting-algorithms.com/shell-sort





Adaptado de



Métodos de Ordenação

SCC-201 Introdução à Ciência da Computação II

Rosane Minghim 2010/2011

Baseado no material dos Professores Rudinei Goularte e Thiago Pardo





Referências Bibliográficas

- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; (2002).
 Algoritmos Teoria e Prática. Tradução da 2ª edição americana.
 Rio de Janeiro. Editora Campus
- TAMASSIA, ROBERTO; GOODRICH, MICHAEL T. (2004).
 Projeto de Algoritmos -Fundamentos, Análise e Exemplos da Internet
- ZIVIANI, N. (2007). Projeto e Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora Thomson



