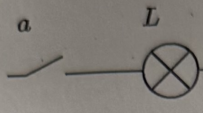
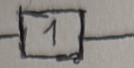
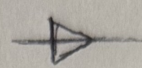
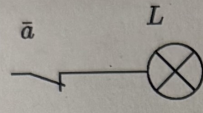
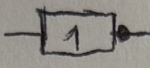

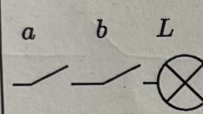
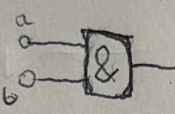
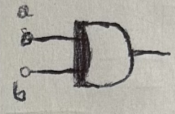
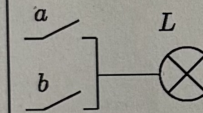
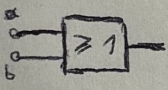
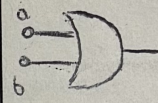
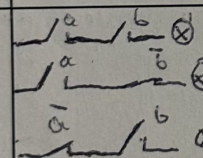
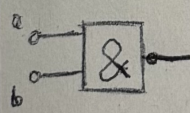
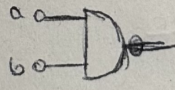
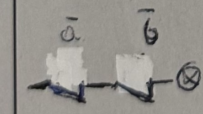
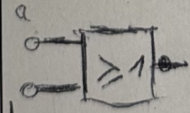
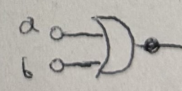
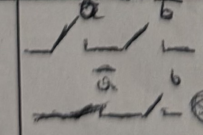
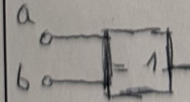
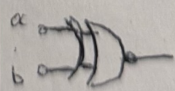


Définition	Schéma Electrique	Logigramme IEC	Logigramme ANSI	Table de vérité	Equation booléenne															
<b>OUI</b>  La sortie est à l'état 1 si l'entrée est à l'état 1	  La lampe L est allumée si a est actionné			<table><tr><td>a</td><td>L</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td></tr></table>	a	L	0	0	1	1	$L = a$									
a	L																			
0	0																			
1	1																			
<b>NON</b>  La sortie est à l'état 1 si l'entrée est à l'état 0	  La lampe L est allumée si a n'est pas actionné			<table><tr><td>a</td><td>L</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td></tr></table>	a	L	0	1	1	0	$L = \bar{a}$									
a	L																			
0	1																			
1	0																			
<b>ET</b>  La sortie L est à l'état 1 si a et b sont à l'état 1	  La lampe L est allumée si a et b sont actionnés			<table><tr><td>a</td><td>b</td><td>L</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	a	b	L	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	$L = a \cdot b$
a	b	L																		
0	0	0																		
0	1	0																		
1	0	0																		
1	1	1																		
<b>OU</b>  La sortie L est à l'état 1 si a ou b sont à l'état 1	  La lampe L est allumée si a ou b est actionné			<table><tr><td>a</td><td>b</td><td>L</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	a	b	L	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	$L = a + b$
a	b	L																		
0	0	0																		
0	1	1																		
1	0	1																		
1	1	1																		
<b>NON-ET</b>  La sortie L est à l'état 1 si	  La lampe L est allumée si a et b ne sont pas actionnés			<table><tr><td>a</td><td>b</td><td>L</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	a	b	L	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	$L = \bar{a} \cdot \bar{b}$
a	b	L																		
0	0	1																		
0	1	0																		
1	0	0																		
1	1	0																		
<b>NON-OU</b>  La sortie L est à l'état 1 si	  La lampe L est allumée si a et b ne sont pas actionnés			<table><tr><td>a</td><td>b</td><td>L</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	a	b	L	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	$L = \bar{a} \cdot \bar{b} = L$ $L = \overline{a + b}$
a	b	L																		
0	0	1																		
0	1	0																		
1	0	0																		
1	1	1																		
<b>OU exclusif</b>  La sortie L est à l'état 1 si	  La lampe L est allumée si soit a soit b sont actionnés			<table><tr><td>a</td><td>b</td><td>L</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	a	b	L	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	$L = \bar{a} \cdot b + a \cdot \bar{b}$
a	b	L																		
0	0	0																		
0	1	1																		
1	0	1																		
1	1	0																		

0 = et  
+ = ou