



**FAKULTA  
INFORMAČNÍCH  
TECHNOLOGIÍ  
ČVUT V PRAZE**

## ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Název:** Věnná města českých královen - API pro distribuci grafických modelů  
**Student:** Martin Čapek  
**Vedoucí:** Ing. Jiří Chludil  
**Studijní program:** Informatika  
**Studijní obor:** Webové a softwarové inženýrství  
**Katedra:** Katedra softwarového inženýrství  
**Platnost zadání:** Do konce letního semestru 2019/20

### Pokyny pro vypracování

Věnná města Českých Královen je platforma zaměřující se na zobrazení historického prostředí v mobilních a webových aplikacích pomocí prvků rozšířené a virtuální reality.

1. Analyzujte funkční a nefunkční požadavky editoru virtuální reality. Zaměřte se především na datové úložiště a způsob propagace modelů.
2. Dle předchozích požadavků navrhnete prototyp API, který umožní komunikaci mezi datovým úložištěm a editorem virtuální reality.
3. Implementujte prototyp REST API rozhraní za použití technologie Node.js, využijte technologie continuous integration.
4. Prototyp podrobte automatizovaným a integračním testům.

### Seznam odborné literatury

Dodá vedoucí práce.

Ing. Michal Valenta, Ph.D.  
vedoucí katedry

doc. RNDr. Ing. Marcel Jiřina, Ph.D.  
děkan

V Praze dne 5. února 2019