

Sem vložte zadání Vaší práce.



**FAKULTA
INFORMAČNÍCH
TECHNologiÍ
ČVUT V PRAZE**

Bakalářská práce

Věnná města českých královen - API pro předávání grafických modelů

Martin Čapek

Katedra softwarového inženýrství

Vedoucí práce: Jiří Chludil

10. března 2019

Poděkování

Doplňte, máte-li komu a za co děkovat. V opačném případě úplně odstraňte tento příkaz.

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem předloženou práci vypracoval(a) samostatně a že jsem uvedl(a) veškeré použité informační zdroje v souladu s Metodickým pokynem o etické přípravě vysokoškolských závěrečných prací.

Beru na vědomí, že se na moji práci vztahují práva a povinnosti vyplývající ze zákona č. 121/2000 Sb., autorského zákona, ve znění pozdějších předpisů. V souladu s ust. § 46 odst. 6 tohoto zákona tímto uděluji nevýhradní oprávnění (licenci) k užití této mojí práce, a to včetně všech počítačových programů, jež jsou její součástí či přílohou, a veškeré jejich dokumentace (dále souhrnně jen „Dílo“), a to všem osobám, které si přejí Dílo užít. Tyto osoby jsou oprávněny Dílo užít jakýmkoli způsobem, který nesnižuje hodnotu Díla, a za jakýmkoli účelem (včetně užití k výdělečným účelům). Toto oprávnění je časově, teritoriálně i množstevně neomezené. Každá osoba, která využije výše uvedenou licenci, se však zavazuje udělit ke každému dílu, které vznikne (byť jen zčásti) na základě Díla, úpravou Díla, spojením Díla s jiným dílem, zařazením Díla do díla souborného či zpracováním Díla (včetně překladu), licenci alespoň ve výše uvedeném rozsahu a zároveň zpřístupnit zdrojový kód takového díla alespoň srovnatelným způsobem a ve srovnatelném rozsahu, jako je zpřístupněn zdrojový kód Díla.

V Praze dne 10. března 2019

.....

České vysoké učení technické v Praze

Fakulta informačních technologií

© 2019 Martin Čapek. Všechna práva vyhrazena.

Tato práce vznikla jako školní dílo na Českém vysokém učení technickém v Praze, Fakultě informačních technologií. Práce je chráněna právními předpisy a mezinárodními úmluvami o právu autorském a právech souvisejících s právem autorským. K jejímu užití, s výjimkou bezúplatných zákonných licencí a nad rámec oprávnění uvedených v Prohlášení na předchozí straně, je nezbytný souhlas autora.

Odkaz na tuto práci

Čapek, Martin. *Věnná města českých královen -*

API pro předávání grafických modelů. Bakalářská práce. Praha: České vysoké učení technické v Praze, Fakulta informačních technologií, 2019.

Abstrakt

V několika větách shrňte obsah a přínos této práce v češtině. Po přečtení abstraktu by se čtenář měl mít čtenář dost informací pro rozhodnutí, zda chce Vaši práci číst.

Klíčová slova IDE - Vývojové prostředí, npm - Node.js package manager

Abstract

abstractEN

Keywords Nahradte seznamem klíčových slov v angličtině oddělených čárkou.

Obsah

Úvod	1
1 Cíl práce	3
2 Vývojářské prostředí pro OS Linux	5
2.1 Použité technologie	5
2.2 Instalace	5
3 Analýza a návrh	7
4 Realizace	9
Závěr	11
A Seznam použitých zkratk	13
B Obsah přiloženého CD	15

Seznam obrázků

Úvod

Cíl práce

Vývojářské prostředí pro OS Linux

2.1 Použité technologie

Bylo rozhodnuto, že budu používat technologii Node.js.

Programy pro Node.js jsou psané v jazyce JavaScript. Já jsem se rozhodl používat TypeScript, který je kompilovatelný do JavaScriptu. Pro TypeScript jsem se rozhodl hlavně proto, že má statické typování.

Node.js dále využívá správce balíčků npm, jehož pomocí budeme instalovat potřebné moduly a spouštět skripty.

TODO moduly - express, ...

Jako IDE jsem si zvolil Visual Studio Code.

TODO VS Code extensions

2.2 Instalace

2.2.1 Node.js

Listing 2.1: Instalace Node.js

```
sudo apt install nodejs npm
```

Listing 2.2: Instalace npm

```
sudo apt install npm
```

Listing 2.3: Zkontrolování verze Node.js

```
nodejs -v
```

Listing 2.4: Zkontrolování verze npm

```
npm -v
```

2. VÝVOJÁŘSKÉ PROSTŘEDÍ PRO OS LINUX

2.2.2 Visual Studio Code

Na stránce Visual Studio Code si stáhneme soubor .deb. Ten nainstalujeme následujícím příkazem.

Listing 2.5: Instalace Visual Studio Code

```
sudo dpkg -i $YourDebFile
```

Analýza a návrh

KAPITOLA **4**

Realizace

Závěr

Seznam použitých zkratek

GUI Graphical user interface

XML Extensible markup language

Obsah přiloženého CD

	readme.txt	stručný popis obsahu CD
	exe.....	adresář se spustitelnou formou implementace
	src	
	impl.....	zdrojové kódy implementace
	thesis.....	zdrojová forma práce ve formátu \LaTeX
	text	text práce
	thesis.pdf.....	text práce ve formátu PDF
	thesis.ps.....	text práce ve formátu PS