



MEJORA DEL CODIGO

Luis Capel Velázquez

Entorno

Contenido

Mejoras posibles al código ControlFinanzas	2
Introducción.....	2
Cosas a tener en cuenta	2
Cosas que se podrían mejorar	2

Mejoras posibles al código ControlFinanzas

Introducción

El siguiente documento presenta una revisión del código de la clase ControlFinanzas, un programa en Java diseñado para gestionar ingresos, gastos y saldo de un usuario mediante un menú interactivo por consola. A continuación, se detallan algunos aspectos a tener en cuenta y posibles mejoras que se pueden aplicar para optimizar el código tanto a nivel funcional como estructural.

Cosas a tener en cuenta

- El programa depende del uso de consola para la interacción con el usuario, lo que puede dificultar su automatización o integración en entornos gráficos o web.
- El código mezcla lógica de negocio (gestión financiera) con la interfaz (menú por consola), lo que puede dificultar su mantenimiento o testeo.
- No se valida si el ingreso o gasto introducido es un número válido (por ejemplo, si el usuario introduce letras da error).
- El sistema solo permite un único usuario por ejecución. No se gestionan múltiples perfiles o sesiones.

Cosas que se podrían mejorar

1. **Separación de responsabilidades (Principio de responsabilidad única):**

Crear una clase Usuario o CuentaFinanciera que se encargue de la lógica de ingresos/gastos, separando la lógica del menú.

Extraer la parte del menú a una clase específica como InterfazConsola.

2. **Manejo de excepciones:**

Añadir try-catch para capturar entradas inválidas (como letras en vez de números).

3. **Posibilidad de múltiples usuarios:**

Permitir crear varias cuentas e identificarse con un nombre al iniciar sesión.

4. Persistencia de datos:

Guardar y cargar datos desde un archivo para conservar los movimientos entre ejecuciones.

5. Testeo y modularidad:

Al separar la lógica del menú, se facilitaría la creación de tests automáticos para las funciones clave (agregarIngreso, agregarGasto, etc.).