



Práctica 4

- Implementación de un algoritmo de búsqueda no informada

Se procederá a implementar en CLIPS un programa que permita buscar la solución al problema de las jarras:

Dadas dos jarras de capacidad 4 y 3 litros respectivamente, se desea conseguir que en la jarra de 4 litros haya exactamente 2 litros de agua. Las operaciones posibles son vaciar las jarras y llenarlas, esto último bien desde un grifo, bien desde la otra jarra.

a) En primer lugar debe implementar la estructura de datos, así como los diferentes operadores.

b) A continuación debe realizarse un programa que lea desde teclado una secuencia de operadores y nos informe de si dicha secuencia consigue el objetivo deseado.

c) Por último debe implementarse un algoritmo de búsqueda no informada (amplitud ó profundidad ó variantes de ambos) que calcule una ruta al estado objetivo.

Para este último paso será necesario generar el árbol de búsqueda correspondiente, generando punteros desde los nodos sucesores hacia sus padres.