



UNIVERSIDADE DO MINHO

Mestrado em Engenharia Informática

Análise e Concepção de Software

Engenharia Web

André Couto da Silva – pg19792

Carlos Manuel Oliveira Gonçalves – pg19796

Vítor Nuno Rodrigues Costa – pg21036

MWDb

Miniature World Database
Coarse Design

Conteúdo

1	PUBLIC VIEW.....	2
1.1	Main Area	2
	Content Specification	2
	Area Visibility	2
1.2	Área de Catálogo.....	2
	Content Specification	2
	Area Visibility	2
1.3	Área de Apresentação	2
	Content Specification	2
	Area Visibility	2
1.4	Área de Pesquisa.....	3
	Content Specification	3
	Area visibility	3
2	ADMIN VIEW	4
2.1	Gestão de Modelos	4
	Content Specification	4
	Area visibility	4
2.2	Gestão de Miniaturas.....	4
	Content Specification	4
	Area visibility	4
2.3	Gestão de Comentários.....	4
	Content Specification	4
	Area visibility	4

1 PUBLIC VIEW

1.1 Main Area

Content Specification

- Core(Miniatura, Marca, Modelo, Construtor, Descrição, Avaliação, Fotos_Miniatura)
- Access(Tipo)

Area Visibility

- Default, Landmark

1.2 Área de Catálogo

Content Specification

- Access(Modelos, Tipo, Marca)
- Core(Tipo, Descrição)
- Core(Marca, NomeMarca, Logo)
- Interconnection(TipoToMarca, ModeloToMarca)

Area Visibility

- Landmark

1.3 Área de Apresentação

Content Specification

- Core(Modelo, NomeModelo, Fotos_Modelo, Ano_Lançamento)
- Core(Miniatura, Marca, Modelo, Construtor, Descrição, Avaliação, Fotos_Miniatura)
- Access(Miniatura, Modelo)
- Create&Connect(Comentário, ComentáriosToMiniaturas)
- Interconnection(MiniaturasToConstrutor, MiniaturasToModelo, MiniaturasToMarca)

Area Visibility

- Internal

1.4 Área de Pesquisa

Content Specification

- Access(Miniatura)

Area visibility

- Landmark

2 ADMIN VIEW

2.1 Gestão de Modelos

Content Specification

- Create&Connect(Marca)
- Create&Connect(Modelo, ModeloToMarca)
- Modify(Marca)
- Modify(Modelo)
- Delete(Marca)
- Delete(Modelo)

Area visibility

- Default, Landmark

2.2 Gestão de Miniaturas

Content Specification

- Create&Connect(Construtor)
- Create&Connect(Miniatura, MiniaturaToConstrutor, MiniaturaToModelo, MiniaturaToMarca)
- Modify(Construtor)
- Modify(Miniatura)
- Delete(Construtor)
- Delete(Miniatura)

Area visibility

- Landmark

2.3 Gestão de Comentários

Content Specification

- Connect(ComentárioToMiniatura)
- Disconnect(ComentárioToMiniatura)
- Delete(Comentário)

Area visibility

- Landmark