# **XVIII Jornadas da Computação Gráfica**

## **Biblioteca**

### **Material:**

* 1 projetores + 1 PC ( jogo que necessita de Kinect);
* 1 Monitor ou televisão + PC + Kinect;
* 1 Router (speedrunners);
* Mini-mac + Monitor (vídeos demonstrativos);
* 2 PC´s (jogo speedRunners);
* (Provavelmente) 2 PC’s (2 jogos);
* 1 mesa (oferta de cursos);
* (possivelmente) 1 mesa (empresa);
* 2 Máquinas de Cafés;
* 2 mesas (sumos e cafés) + 2 mesas (aperitivos);
* 4 tolhas para mesas;
* Placas para afixar cartazes (depende do número de projetos);

### **Alunos:**

Total de 6 alunos, duas equipas de 3 elementos para os dois dias, uma equipa faz manhãs, outra equipas faz tardes.

## **Horários**

**Info:** Primeiro dia.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Número | Turno | Horas |
| Aluno\_01 | Número\_01 | Manhã | 08:30h – 12:45h |
| Aluno\_02 | Número\_02 | Manhã | 08:30h – 12:45h |
| Aluno\_03 | Número\_03 | Manhã | 08:30h – 12:45h |
| Aluno\_04 | Número\_04 | Tarde | 12:45h – 17:00h |
| Aluno\_05 | Número\_05 | Tarde | 12:45h – 17:00h |
| Aluno\_06 | Número\_06 | Tarde | 12:45h – 17:00h |

**Info:** Segundo dia.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Número | Turno | Horas |
| Aluno\_01 | Número\_01 | Manhã | 08:30h – 13:00h |
| Aluno\_02 | Número\_02 | Manhã | 08:30h – 13:00h |
| Aluno\_03 | Número\_03 | Manhã | 08:30h – 13:00h |
| Aluno\_04 | Número\_04 | Tarde | 13:00h – 17:30h |
| Aluno\_05 | Número\_05 | Tarde | 13:00h – 17:30h |
| Aluno\_06 | Número\_06 | Tarde | 13:00h – 17:30h |