# **XVIII Jornadas da Computação Gráfica**

## **Programa jornadas**

## **Programa**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Quarta-Feira – 04 Março 2020** | **Quinta-Feira – 05 Março 2020** |
| **10:00** | Desenvolvimento De Jogos Timesymmetry Game Studio – Cláudio Rodrigues | Impacto do Open Source na indústria de software Uphold – Waldir Pimenta |
| **11:00** | Bright Studios | siosLIFE |
| **14:00** | Oferta Formativa do IPVC | Oferta Formativa do IPVC |
| **14:30** | IPVC + I&D – Projetos de RA, Mobile e IoT – Jão Azevedo, José Oliveira, Pedro Martins | Aplicações de realidade virtual e aumentada ARNote Studio – Gustavo Maçães |

## **Programa workshops**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Quarta-Feira – 04 Março 2020** | **Quinta-Feira – 05 Março 2020** |
| **09:30** | Illustrator | HTML 5 |
| **11:00** | Unity 3D | MAYA |
| **12:00** | HTML 5 | Illustrator |
| **13:00** | MAYA | Unity 3D |
| **14:00** | Illustrator | HTML 5 |
| **15:15** | Unity 3D | MAYA |