



Академија
струковних студија
Шумадија

Studijski program: Informatika

Predmet: Projektovanje informacionih sistema

Predlog Rešenja -CapiBar-

Predmetni nastavnik:

Studenti:

Saša Stamenković

Marko Praštalo

(018/2023),

Bojan Stevanović (014/2023),

Katarina Zivotić

(017/2023)

Kragujevac 2024.

1. Gost

Glavni ekran aplikacije:

1. Vizuelni raspored:

- Na sredini ekrana nalaze se tri velika dugmeta, jasno raspoređena jedno pored drugog.
- Iznad svakog dugmeta je odgovarajući simbol koji vizuelno asocira na funkciju:
 - **"Naruči"** ima simbol čaše.
 - **"Pozovi konobara"** ima simbol zvona.
 - **"Naplata"** ima simbol evra.
- Pozadina je jednostavna, u neutralnoj boji (svetlo siva), kako bi elementi bili lako uočljivi i razumljivi.

2. Funkcionalnosti :

- **"Naruči"**: Aktivira ekran za unos narudžbine
- **"Pozovi konobara"**: Klikom na ovo dugme, prikazuje se poruka da je konobar pozvan.
- **"Naplata"**: Klikom na ovo dugme, pokreće se proces naplate.

3. Interaktivne poruke:

- Kada korisnik klikne na dugme **"Pozovi konobara"**, pojavljuje se poruka:
 - *"Konobar je pozvan, molimo da sačekate."*
- Kada korisnik klikne na dugme **"Naplata"**, pojavljuje se poruka:
 - *"Konobar je pozvan i uskoro će doći da naplati račun. Molimo da sačekate."*

Meni za naručivanje:

1. Izbor gosta (G1, G2...):

- Sekcija "Sto uslužuje" omogućava odabir gosta koji će platiti porudžbinu.
- Gosti su označeni kao G1, G2, itd. Aktivni gost je vizuelno istaknut narandžastom bojom
- Ova funkcionalnost je korisna kada više gostiju deli isti sto, ali različito poručuju ili plaćaju.

2. Pregled naručenih proizvoda sa dodatnim opcijama:

- Naručeni artikli su prikazani u tabeli sa sledećim informacijama:
 - Naziv artikla
 - Cena artikla
- Dodatne opcije za svaki artikal:
 - **Modifikuj**: Omogućava izmenu količine, vrste artikla ili drugih detalja.
 - **Storno**: Služi za uklanjanje artikla iz porudžbine.

3. Ukupna cena:

- Ukupna cena naručenih proizvoda prikazana je na dnu, što olakšava pregled troškova pre potvrde.

4. Izbor kategorija proizvoda:

- Kategorije kao što su "Kafe", "Piva", "Kokteli", i "Čajevi" nalaze se na vrhu.
- Aktivna kategorija je označena narandžastom bojom

5. Lista proizvoda u aktivnoj kategoriji:

- Prikazani su proizvodi iz izabrane kategorije u obliku dugmadi.
- Klikom na dugme dodaje se proizvod u listu narudžbina.

6. Kontrole za upravljanje porudžbinom:

- **Razdvajanje porudžbine:** Narandžasto dugme na desnoj strani koristi se za podelu računa između gostiju.
- **Izdaj porudžbinu:** Zeleno dugme potvrđuje narudžbinu i šalje je na obradu.
- **Otkazi:** Narandžasto dugme na dnu omogućava otkazivanje porudžbine.

2. Radnik/Menadžer

Odabir uloge korisnika

1. Vizuelni raspored:

- Na sredini ekrana nalaze se dva velika dugmeta, jasno postavljena jedno ispod drugog:
 - Prvo dugme: **"Radnik"**
 - Drugo dugme: **"Menadžer"**
- Pozadina je u neutralnoj svetlo sivoj boji, čime se omogućava jednostavno fokusiranje na interaktivne elemente.

2. Funkcionalnosti:

- **"Radnik":** Aktivira sigurnosnu proveru za pristup korisničkom interfejsu radnika.
- **"Menadžer":** Aktivira sigurnosnu proveru za pristup funkcijama menadžera.

Identifikacija radnika

1. Vizuelni raspored:

- U centru ekrana nalazi se poruka: **"Očitajte Vašu ID karticu."**
- Pozadina je jednostavna, u neutralnoj svetlo sivoj boji, kako bi se obezbedila preglednost i lakoća korišćenja.

2. Funkcionalnosti:

- Poruka **"Očitajte Vašu ID karticu."** informiše korisnika da je potrebno prisloniti svoju ličnu kartu (ID karticu) na uređaj kako bi sistem očitao i potvrdio identitet radnika.

Identifikacija menadžera

1. Vizuelni raspored:

- Na sredini ekrana nalaze se sledeći elementi:
 - Tekst: **"Lozinka"**
 - Prazno polje za unos lozinke nalazi se odmah ispod teksta.
 - Dugme **"Potvrdi"** smešteno je ispod polja za unos lozinke.
- Pozadina je u neutralnoj svetlo sivoj boji kako bi elementi bili lako uočljivi i jednostavni za interakciju.

2. Funkcionalnosti:

- Korisnik unosi svoju jedinstvenu lozinku u prazno polje.
- Klikom na dugme "**Potvrdi**", sistem proverava tačnost unesene lozinke i omogućava pristup funkcijama menadžera ako je lozinka validna.

Ekran za radnika

1. Vizuelni raspored:

- Na vrhu ekrana nalaze se dva velika obaveštenja u vidu crvenih traka:
 - **Prva traka:** Informiše da je porudžbina gotova za sto broj 1.
 - **Druga traka:** Obaveštava da je poziv primljen sa stola broj 1.
- Ispod obaveštenja nalazi se sekcija sa sledećim elementima:
 - **"Trenutni pazar":** Prikazuje trenutni iznos pazara
 - Dugme "**Odjava**" u narandžastoj boji, omogućava radniku da se odjavi iz sistema.
- Glavni deo ekrana sadrži mrežu numerisanih polja koja predstavljaju stolove. Polja su jasno organizovana u 8 reda i 3 kolone:
 - Sto broj **1** označen je crvenom bojom, što vizuelno naglašava da je taj sto okupiran. Ostali stolovi su označeni zelenom bojom, što ukazuje na njihovu neaktivnost u tom trenutku.

2. Funkcionalnosti:

- **Crvene trake obaveštenja:**
 - Obaveštavaju radnika o važnim događajima:
 - Kada je porudžbina završena za određeni sto.
 - Kada je primljen poziv sa određenog stola.
- **Numerisana polja za stolove:**
 - Svaki sto je predstavljen brojem i bojom:
 - **Crvena boja:** Sto koji zahteva pažnju radnika.
 - **Zelena boja:** Stolovi koji nemaju trenutne aktivnosti.
 - Klikom na određeno polje (sto), radnik može pregledati detalje vezane za taj sto.
- **Dugme "Odjava":**
 - Omogućava radniku da se bezbedno odjavi iz aplikacije nakon završetka smene ili pauze.
 -

Ekran za naplatu

1. Vizuelni raspored:

- **Gornji deo ekrana:**
 - Na vrhu se nalazi tekstualna sekcija sa informacijom o broju stola.
 - Ispod ove sekcije je prikaz narudžbine:
 - Sve je jasno prikazani u sivoj pozadini.
- **Centralni deo ekrana:**
 - Okvir prikazuje ukupnu cenu:
 - Unutar okvira nalaze se četiri velika crvena dugmeta, jasno raspoređena:
 - **"Kartica"**
 - **"Gotovina"**

- "Gotovinski račun"
 - "VIP popust"
- Ispod dugmadi se nalazi dugme "Nazad" u narandžastoj boji.
- Donji deo ekrana:
 - Ponovljen prikaz **ukupne cene**:
 - Na levoj strani nalazi se crveno dugme "**Naplati**" za završetak procesa naplate.
 - Na desnoj strani se nalazi narandžasto dugme "**Nazad**" za povratak na prethodni ekran.

2. Funkcionalnosti:

- Prikaz narudžbine:
 - Informiše o stavkama koje treba naplatiti, uključujući broj i cenu artikala.
- Opcije plaćanja:
 - Klikom na dugme "**Kartica**" omogućava se izbor kartičnog plaćanja.
 - Klikom na dugme "**Gotovina**" omogućava se plaćanje gotovinom.
 - "**Gotovinski račun**" generiše fiskalni račun za gotovinsko plaćanje.
 - "**VIP popust**" omogućava primenu popusta za VIP klijente.
- Navigacija:
 - Dugme "**Nazad**" omogućava povratak na prethodni korak bez izvršavanja naplate.
 - Dugme "**Naplati**" završava proces i evidentira uplatu.

3. Interaktivne poruke:

- Sistem jasno prikazuje **ukupnu cenu** u dva odvojena dela interfejsa, kako bi se izbegla greška pri naplati.
- Vizuelno istaknuta dugmad olakšavaju izbor načina plaćanja i ubrzavaju proces rada.

4. Opšti dizajn:

- **Pozadina**: Neutralna, svetlo siva boja omogućava lako fokusiranje na glavne funkcionalnosti.
- **Dugmad**: Jarko crvena i narandžasta boja ističu najvažnije akcije, dok je tekst na dugmadima čitljiv i jasan.
- **Raspored**: Jednostavan i intuitivan, prilagođen brzom radu i lakoći korišćenja.

Dodatne opcije za menadžera

1. Vizuelni raspored:

Gornji deo ekrana:

- Ispod crvenih traka sa obaveštenjima (poruke o porudžbinama i pozivima), nalaze se dva dugmeta u narandžastoj boji:
 - "**Pregled prodaje**": Prvo dugme u narandžastoj boji, pozicionirano sa leve strane.
 - "**Pregled osoblja**": Drugo dugme u narandžastoj boji, koje se nalazi pored dugmeta "Pregled prodaje".

2. Funkcionalnosti:

- **"Pregled prodaje":**
 - Ova opcija omogućava menadžeru da pregleda koji artikli su prodani u toku dana. Ovaj pregled omogućuje menadžeru da analizira prodajne performanse.
- **"Pregled osoblja":**
 - Ova funkcionalnost omogućava menadžeru da prati koji su radnici trenutno na smeni. To može uključivati podatke o njihovim radnim satima, aktivnostima ili radnoj efikasnosti tokom dana.

3.Šank

Unos porudžbine i izdavanje

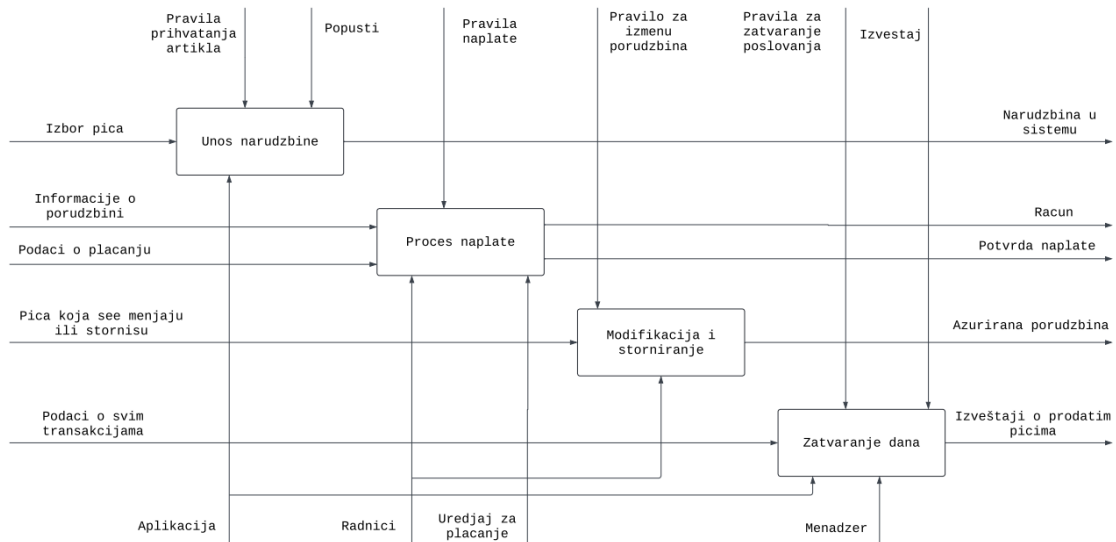
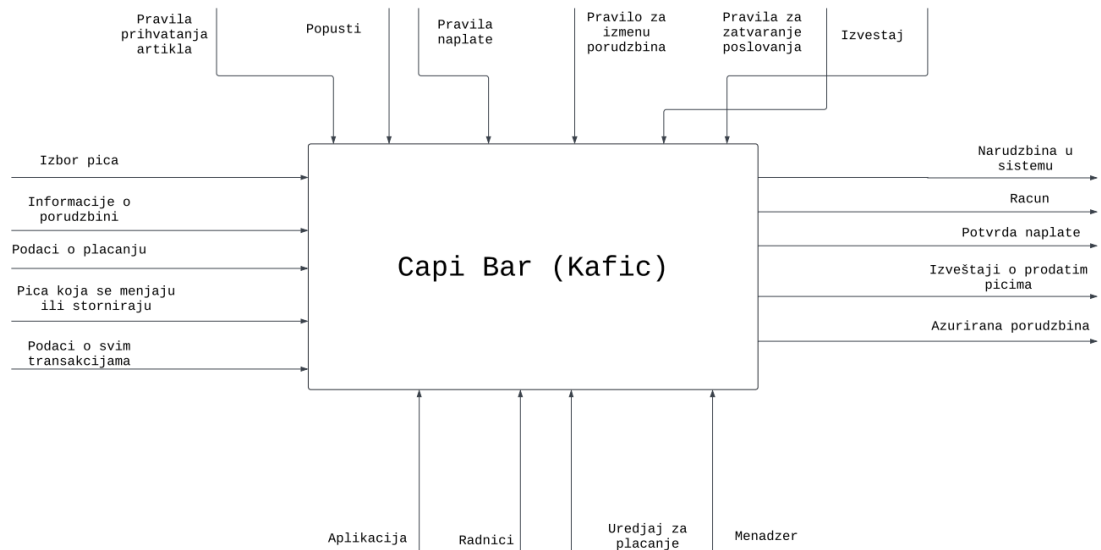
1. Vizuelni raspored:

- Na vrhu ekrana nalazi se polje sa oznakom **"Sto:"** gde piše porudžbina za taj sto.
- Pored broja stola nalazi se opis porudžbine, na primer.
- Sa desne strane, u gornjem delu ekrana, nalazi se crveno dugme sa natpisom **"Pozovi konobara"**.
- U donjem desnom uglu nalazi se narandžasto dugme **"Izdaj porudžbinu"** koje potvrđuje porudžbinu.

2. Funkcionalnosti:

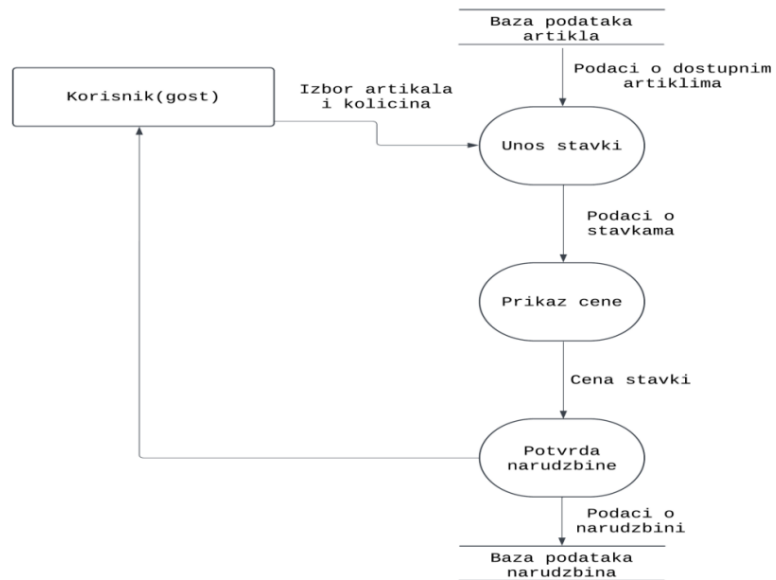
- **"Pozovi konobara"**: Aktivira obaveštenje da je konobar pozvan na određeni sto.
 - Kada se crveno dugme pritisne pojavi se poruka „**Konobar je pozvan**“
- **"Izdaj porudžbinu"**: Omogućava potvrdu i prosleđivanje porudžbine na obradu.
 - Kada se narandžasto dugme pritisne pojavi se poruka „**Porudžbija je izdata**“.

IDEFO :

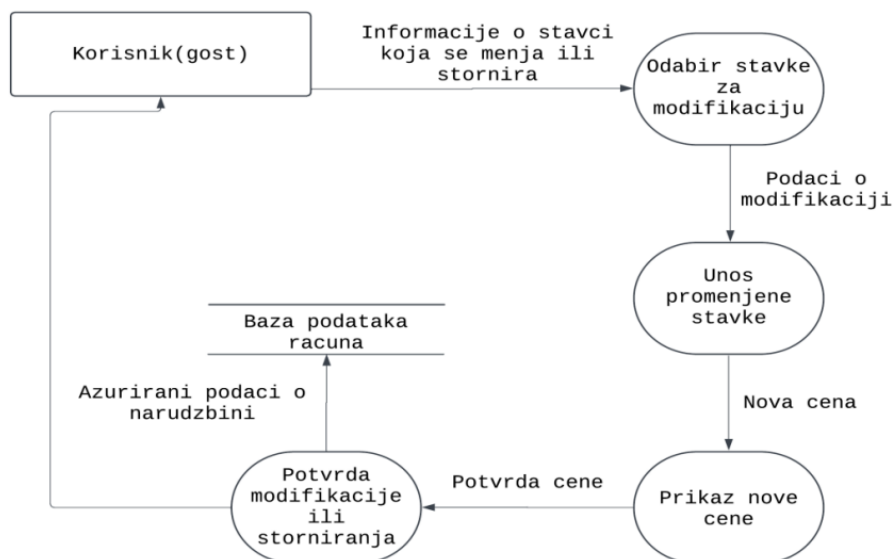


SSA:

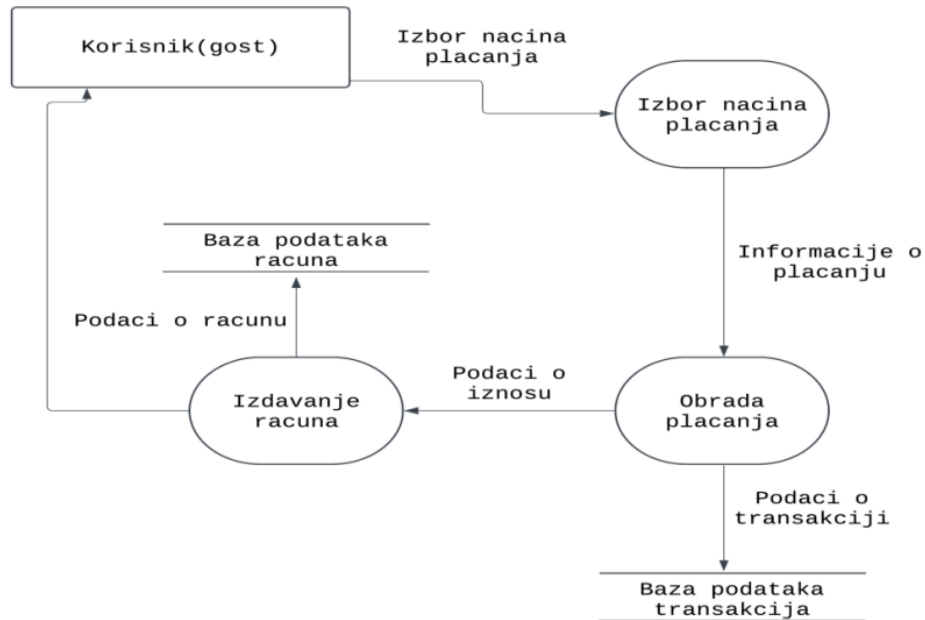
Unos narudzbina



Modifikacija i storniranje



Proces naplate



Zatvaranje dana

