

MyAnonaMousePdf



Adrián Arnaiz Cano

1. Introducción
2. Plan De Empresa
3. Descripción detallada del sistema y listado de historias de usuario
4. Modelado y diseño
5. Diseño
6. Implementación

1. Introducción

Este documento versa de la memoria del TFG de Adrián Arnaiz Cano, estudiante de DAM a 02/05/2023.

Dicho TFG trata de un sistema de difusión de libros y documentos en pdf, para lo cual se tiene una API en java con spring y dos aplicaciones que la usan, una en dart con flutter y otra en typescript con angular; para más información entra en el repositorio <https://github.com/CapibaraAnonimo/MyAnonaMousePdf>.

2. Plan de empresa

MyAnonaMousePdf viene a raíz de la necesidad de compartir libros, relatos o cualquier tipo de documento en pdf o epub con el mundo, problema para lo que, hasta donde conocemos, no tenemos competencia directa, lo más parecido son trackers (la mayoría privados) especializados en libros; la idea de la aplicación es que cualquier persona tenga la oportunidad de ser leída por un grupo comprometido de personas, ya sea porque tu hobby sea escribir o porque quieres tantear el terreno con uno de documentos o incluso ser descubierto por alguna editorial que esté interesada en publicar tus libros. Este producto sobresaldría por encima de los demás por su accesibilidad y por el planteamiento principal de que cualquiera pueda subir sus documentos para que el resto de la comunidad los pueda disfrutar.

El nombre, como ya se ha mencionado antes, es MyAnonaMousePdf, esto hace referencia a dos cosas a ratón y pdf, la primera en relación con el término popular ratón de biblioteca y el segundo debido a que nos centraremos únicamente en los archivos pdf y epub (siendo pdf el más común y conocido). Siendo el siguiente nuestro logo.



El modelo de negocio se basará en patrocinadores, ya que al ser un producto pequeño no y dado el carácter de la aplicación no necesitamos unos ingresos enormes y tampoco queremos que la experiencia de usuario se diluya con cuotas que hagan más complicada la entrada o anuncios que acaben cansando a los usuarios.

El sector poblacional al que nos centramos son los lectores frecuente, sobretudo a lectores bastante ávidos, no necesariamente que escriban pero será una parte importante, dentro de este grupo tenemos que tener en cuenta la edad ya que puede existir un factor limitante en la tecnología, una limitación cada vez menos existente pero aún latente, por lo que sobre todo personas de entre 25 a 45 años.

Dafo:

- Debilidades:
 - Rentabilidad limitada.
 - Falta de experiencia en el sector.
 - Bajo control del tráfico de nuevos libros.
 - Las posibilidades de expansión son limitadas.
- Amenazas:

- Entrada de nuevos competidores.
 - Descenso del consumo de la aplicación.
 - Problemas legales en caso de que no se pueda filtrar el nuevo contenido que se suba.
- Fortalezas:
 - Producto muy especializado: ofrecemos algunas características únicas.
 - Experiencia de usuario sencilla y cómoda.
 - Adaptabilidad a cualquier tipo de contenido escrito.
 - El sector de los libros y la lectura es relativamente estable.
- Oportunidades:
 - Aumento de la digitalización en el sector.
 - Actualmente somos únicos en el sector, haciendo que tengamos una ventaja competitiva.
 - Podemos llegar a ser un sitio de referencia para la conexión entre editoriales y escritores.

La publicidad la haremos en redes sociales, principalmente Instagram, donde podría tener un coste inicial de unos 1000€, además nos daremos a conocer en distintos foros de libros y escritores.

3. Descripción detallada e historias de usuario

Al abrir la aplicación nos encontraremos con la página de inicio de sesión donde tendremos varias opciones, o bien iniciar sesión con nuestro usuario y contraseña o bien pulsar el botón de registro.

Si pulsamos el botón de registro nos llevará a la página de registro, donde podremos registrarnos con todos los datos pertinentes o pulsar la flecha de atrás y volver a la página de inicio de sesión.

Cuando hagamos alguna de las dos cosas seremos redirigidos en ambos casos a la página principal donde tendremos la lista con todos los libros; desde aquí podremos hacer lo siguiente:

1. Mirar la lista de libros en el scroll infinito (hasta que llegues al último libro).
2. Pinchar en uno de los libros.
3. Pinchar en el avatar de nuestro usuario.
4. Pinchar en el símbolo de más.
5. Pinchar en el símbolo de logout.
6. Buscar libros en el buscador.

Si hacemos la acción 2 seremos redirigidos a la página de detalle del libro que hayamos seleccionado.

Si hacemos la acción 3 nos llevará a nuestro perfil.

Si hacemos la acción 4 iremos a la página de subida de libros.

Si hacemos la acción 5 volveremos a la página de login donde tendremos las mismas opciones que cuando abrimos la aplicación.

Si hacemos la acción 6 podremos escribir lo que sea y al buscar se verán reflejados los libros que coincidan con esa descripción

En la página de detalle de un libro encontraremos todos sus datos, junto a dos botones, uno que servirá para poder descargar el libro y otro para guardarlo en tu lista. Más abajo nos encontraremos con una sección de comentarios donde podremos ver los comentarios de la gente y poner los nuestros.

En nuestro perfil encontraremos nuestra foto de perfil, la lista de los libros que has subido y la lista de libros que has guardado. Desde aquí podrás cambiar tu foto de perfil pulsando en el símbolo de editar cerca de tu avatar y ver algunos de los libros que bien hayas guardado o subido pulsando sobre ellos al igual que en la lista infinita.

Foro:

En la sección del foro podremos encontrar las distintas secciones del foro, si pinchamos en una de las secciones podremos veremos la lista de temas donde podremos o bien crear un nuevo tema o bien entrar en alguno, cuando entramos en uno veremos todos los mensajes de los usuarios y podremos darles like a los mensajes y escribir nuestros propios mensajes.

Las historias de usuario se encuentran en el repositorio, en el archivo con ese nombre.

4. Modelado y diseño

El prototipo de figma se puede encontrar en el siguiente enlace:

<https://www.figma.com/file/yYPi07D5Ek2ta54j2ZLuRA/MyAnonaMousePdf?type=design&node-id=0%3A1&t=XuNaeaSme7Anxswp-1>

5. Diseño

6. Implementación