1. Introdução a linguagem de programação

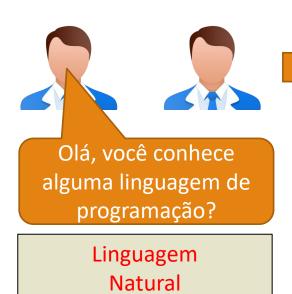
WAGNER ANDRADE

Linguagem de programação

Linguagem um pouco mais próxima do que o humano é capaz de interpretar e é estruturada para ser convertida em linguagem de Máquina

> Permitem dividir operações complexas em operações que o processador é capaz de

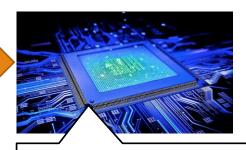
resolver;



```
MESSAGE_TIMEOUT = 10000
# Define the JSON message to send to IoT Hub.
TEMPERATURE = 20.0
HUMIDITY = 60
MSG_TXT = "{\"temperature\": %.2f,\"humidity\": %.2f}"

# Temperature threshold for alerting
TEMP_ALERT_THRESHOLD = 30
async def main():
try:
    client = IoTHubDeviceclient.create_from_connection_string(CONNECTION_STRING)
    await client.connect()
    print("IoT Hub device sending periodic messages, press Ctrl-C to exit")
    while True:
        # Build the message with simulated telemetry values.
        temperature = TEMPERATURE + (random.random() * 15)
```

Linguagem de programação



0011010101001010100 1101001010101010010

Linguagem de Máquina

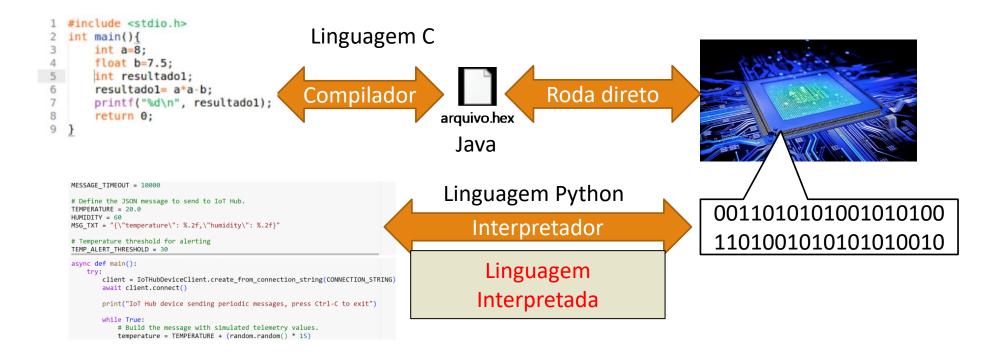
Linguagens de programação postagens interessantes

https://twitter.com/pascal bornet/status/1417341234792779776

https://www.linkedin.com/posts/itau_guia-r%C3%A1pido-de-linguagens-de-programa%C3%A7%C3%A3o-activity-7183566010971549697-E09m/?utm_source=share&utm_medium=member_ios

Linguagem compilada x interpretada

> Permitem dividir operações complexas em operações que o processador é capaz de resolver;



Linguagem compilada x interpretada

Linguagem compilada

Execução do código traduzido geralmente é mais rápida

Apenas o desenvolvedor tem que ter o compilador

Código traduzido é armazenado em linguagem máquina, dificultando a interpretação por terceiros

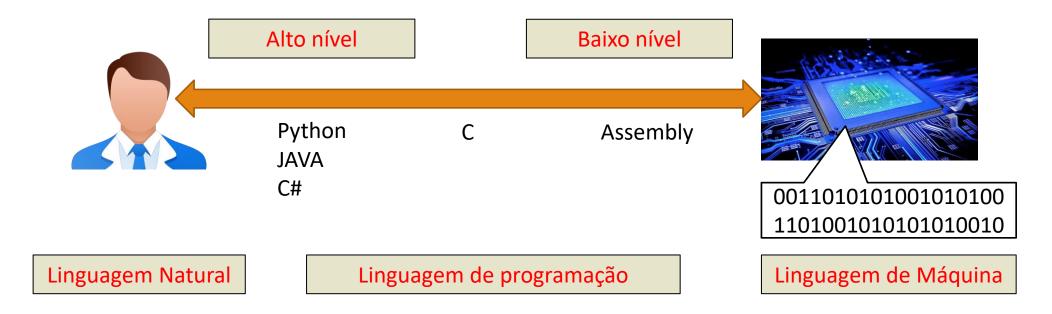
Linguagem interpretada

Permite executar o código assim que concluído

O código é interpretado pela máquina que vai rodar a aplicação, assim não é necessário preocupar-se com a arquitetura que vai rodar a aplicação

Linguagem de alto nível x baixo nível

Quanto mais próximo da linguagem natural mais alto nível é a linguagem de programação;



Algoritmos

Sequência de instruções e regras condicionais para serem executadas sistematicamente com o propósito de resolver um problema.

No contexto de programação, é uma "receita" que contém a lógica de funcionamento de uma

solução.

Início:

Escrever: "Digite o seu nome".

Variavel nome = leitura do prompt do usuário

Escrever: "Olá " nome

Fim

Neste momento se preocupa com a lógica para a resolução de um problema e não com a linguagem de programação em si.