

## Semana 02 – Laboratório 19

# 1. Descrição

Acionando 03 LEDs pela faixa de resposta do potenciômetro.

## 2. Material

Quantidade	Descrição
01	Arduino UNO
01	Protoboard
	Jumpers coloridos
01	Potenciômetro B10K
03	LEDs
03	Resistor de 150 $\Omega$

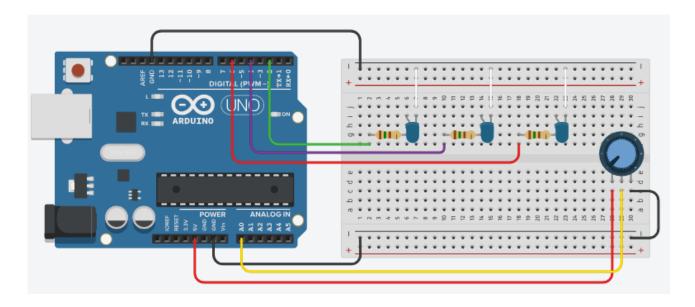
# 2. Referencial (código)

- não consta para esta aplicação.

## 3. Importante

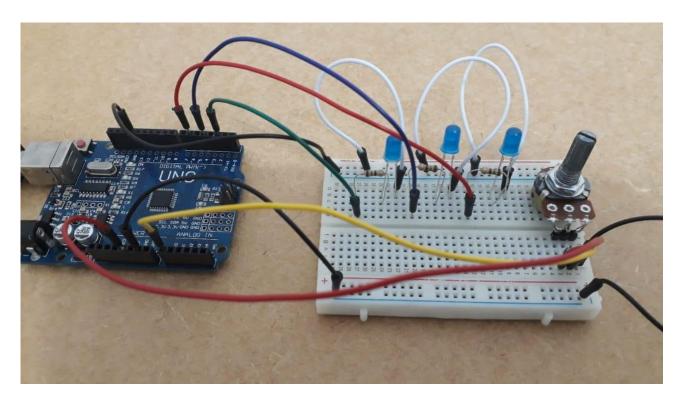
- Observar ligação do LED e Potenciômetro das práticas anteriores.

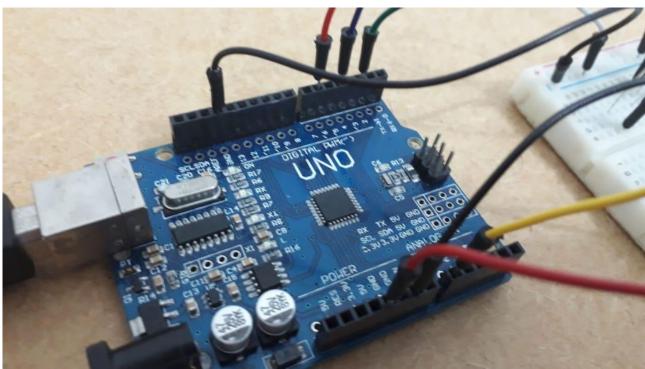
# 4. Modelo Eletrônico





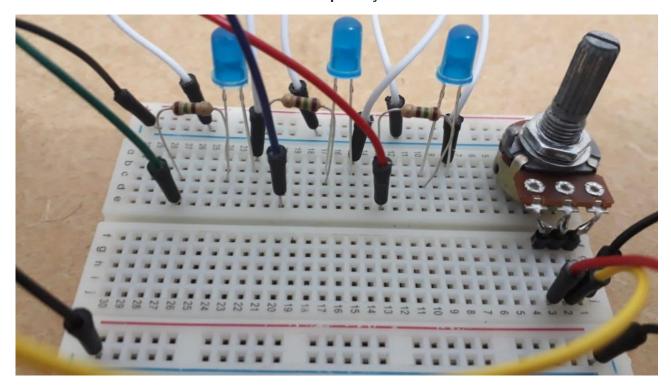
# 5. Imagens do Projeto

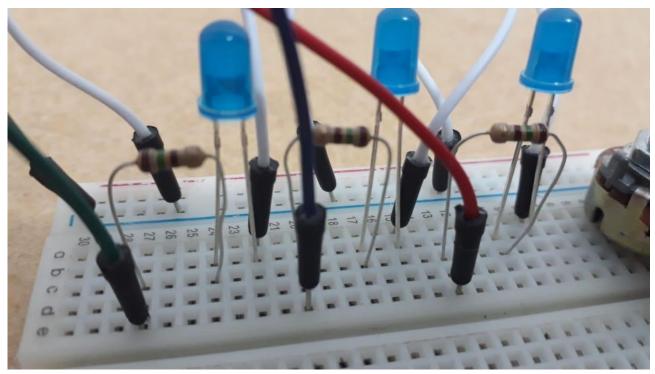














# 6. Código

\*\* Se necessário inclua a saída pelo Serial Monitor.

```
int valor;
void setup()
 pinMode(6, OUTPUT);
 pinMode(4, OUTPUT);
 pinMode(2, OUTPUT);
}
void loop()
 valor = analogRead(A0);
 if(valor < 300){
  digitalWrite(6, HIGH);
  digitalWrite(4, LOW);
  digitalWrite(2, LOW);
 if(valor > 300 and valor < 900){
  digitalWrite(6, LOW);
  digitalWrite(4, HIGH);
  digitalWrite(2, LOW);
 if(valor > 900){
  digitalWrite(6, LOW);
  digitalWrite(4, LOW);
  digitalWrite(2, HIGH);
 }
```

Ou, podemos ligar na sequência.

```
int valor;

void setup()
{
  pinMode(6, OUTPUT);
  pinMode(4, OUTPUT);
  pinMode(2, OUTPUT);
}
```



```
void loop()
{
  valor = analogRead(A0);
  if(valor < 300){
    digitalWrite(6, HIGH);
    digitalWrite(4, LOW);
    digitalWrite(2, LOW);
}

if(valor > 300 and valor < 900){
    digitalWrite(6, HIGH);
    digitalWrite(4, HIGH);
    digitalWrite(2, LOW);
}

if(valor > 900){
    digitalWrite(6, HIGH);
    digitalWrite(6, HIGH);
    digitalWrite(4, HIGH);
    digitalWrite(2, HIGH);
}
```

Ou, podemos deixar uma faixa com todos os LEDs apagados.

```
int valor;

void setup()
{
    pinMode(6, OUTPUT);
    pinMode(4, OUTPUT);
    pinMode(2, OUTPUT);
}

void loop()
{
    valor = analogRead(A0);
    if(valor < 250){
        digitalWrite(6, LOW);
        digitalWrite(4, LOW);
        digitalWrite(2, LOW);
    }
    if(valor > 250 and valor < 500){
        digitalWrite(6, HIGH);
        digitalWrite(4, LOW);
}</pre>
```





```
digitalWrite(2, LOW);
}
if(valor > 500 and valor < 750){
    digitalWrite(6, HIGH);
    digitalWrite(4, HIGH);
    digitalWrite(2, LOW);
}
if(valor > 750){
    digitalWrite(6, HIGH);
    digitalWrite(6, HIGH);
    digitalWrite(4, HIGH);
    digitalWrite(2, HIGH);
}
```