

## Exercicio - Pokedex

Sua tarefa é encontrar uma solução adequada para um motor de busca de Pokemon.

### Considerações:

- Desenhar uma interface que proporcione uma boa experiência ao usuário.
- Tire o tempo necessário para pensar na arquitetura.
- Utilize boas práticas tanto quanto possível.
- Caso deseje usar algum gerenciador de bibliotecas, considere que o pacote final deve conter todos os arquivos necessários para rodar a solução.

### Descricao:

- Considere uma tela inicial com um campo de busca e uma lista paginada de Pokémons, exibindo 20 Pokémons por página.
- O usuário deve poder buscar um Pokémon pelo nome ou número.
- O usuário deve poder buscar Pokémon por tipo.
- Os resultados da busca devem mostrar apenas a imagem/sprite frontal e o nome do Pokémon.
- Ao selecionar um Pokémon, deve ser direcionado para a tela de detalhes.
- A tela de detalhes deve exibir: nome do Pokémon, número do Pokemon, sprite frontal normal, sprite frontal Shiny, tipos do Pokémon, e estatísticas do Pokémon.
- As estatísticas devem apresentar o nome e o valor. Por exemplo: Velocidade: 48, Defesa: 48, Defesa Especial: 48.
- Os tipos de Pokémon devem ser representados na tela de detalhes com cores distintas.
- Ao selecionar um tipo na tela de detalhes do Pokémon, deve-se ser redirecionado para a tela de busca com a lista de todos os Pokémon desse tipo.

API: <https://pokeapi.co/>

Todos os sprites podem ser obtidos na URL:

<https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/>"numero\_pokemon".  
.png, substituindo "**numero\_pokemon**" pelo número do Pokémon do qual se deseja o sprite.