

day03 - jQuery

学习目标：

能够说出4种常见的注册事件 能够说出 on 绑定事件的优势 能够说出 jQuery 事件委托的优点以及方式 能够说出绑定事件与解绑事件 能够说出 jQuery 对象的拷贝方法 能够说出 jQuery 多库共存的2种方法 能够使用 jQuery 插件

1.1. jQuery 事件注册

jQuery 为我们提供了方便的事件注册机制，是开发人员抑郁操作优缺点如下：

- 优点: 操作简单，且不用担心事件覆盖等问题。
- 缺点: 普通的事件注册不能做事件委托，且无法实现事件解绑，需要借助其他方法。

语法

语法：

```
element.事件(function() {})
```

```
$("div").click(function() { 事件处理程序 })
```

其他事件和原生基本一致。

比如mouseover、mouseout、blur、focus、change、keydown、keyup、resize、scroll 等

演示代码

```
<body>
  <div></div>
  <script>
    $(function() {
      // 1. 单个事件注册
      $("div").click(function() {
        $(this).css("background", "purple");
      });
      $("div").mouseenter(function() {
        $(this).css("background", "skyblue");
      });
    })
  </script>
</body>
```

1.2. jQuery 事件处理

因为普通注册事件方法的不足，jQuery又开发了多个处理方法，重点讲解如下：

- on(): 用于事件绑定，目前最好用的事件绑定方法
- off(): 事件解绑
- trigger() / triggerHandler(): 事件触发

1.2.1 事件处理 on() 绑定事件

因为普通注册事件方法的不足，jQuery又创建了多个新的事件绑定方法bind() / live() / delegate() / on()等，其中最好用的是: on()

语法

on() 方法优势1:

可以绑定多个事件，多个处理事件处理程序。

```
$("#div").on({
  mouseover: function() {},
  mouseout: function() {},
  click: function() {}
});
```

如果事件处理程序相同

```
$("#div").on("mouseover mouseout", function() {
  $(this).toggleClass("current");
});
```

on() 方法优势2:

可以事件委派操作。事件委派定义是，把原来加给子元素身上的事件绑定在父元素身上，就是把事件委派给父元素。

```
$('#ul').on('click', 'li', function() {
  alert('hello world!');
});
```

在此之前有bind(), live() delegate()等方法来处理事件绑定或者事件委派，最新版本的请用on替代他们。

on() 方法优势3:

动态创建的元素, click() 没有办法绑定事件, on() 可以给动态生成的元素绑定事件

```
$("#div").on("click", "p", function() {  
    alert("俺可以给动态生成的元素绑定事件")  
});
```

```
$("#div").append($("#<p>我是动态创建的p</p>"));
```

演示代码

```
<body>  
  <div></div>  
  <ul>  
    <li>我们都是好孩子</li>  
    <li>我们都是好孩子</li>  
    <li>我们都是好孩子</li>  
  </ul>  
</body>  
<script>  
  $(function() {  
    // (1) on可以绑定1个或者多个事件处理程序  
    // $("#div").on({  
    //     mouseenter: function() {  
    //         $(this).css("background", "skyblue");  
    //     },  
    //     click: function() {  
    //         $(this).css("background", "purple");  
    //     }  
    // });  
    $("#div").on("mouseenter mouseleave", function() {  
        $(this).toggleClass("current");  
    });  
  
    // (2) on可以实现事件委托 (委派)  
    // click 是绑定在ul 身上的, 但是 触发的对象是 ul 里面的小li  
    // $("ul li").click();  
    $("ul").on("click", "li", function() {  
        alert(11);  
    });  
  
    // (3) on可以给未来动态创建的元素绑定事件  
    $("ol").on("click", "li", function() {  
        alert(11);  
    })  
    var li = $("#<li>我是后来创建的</li>");  
    $("ol").append(li);
```

```
    })  
  </script>  
</body>
```

1.2.2. 案例：发布微博案例

1.点击发布按钮，动态创建一个小li，放入文本框的内容和删除按钮，并且添加到ul中。2.点击的删除按钮，可以删除当前的微博留言。

代码实现略。(详情参考源代码)

1.2.3. 事件处理 off() 解绑事件

当某个事件上面的逻辑，在特定需求下不需要的时候，可以把该事件上的逻辑移除，这个过程我们称为事件解绑。jQuery 为我们提供了多种事件解绑方法：die() / undelegate() / off() 等，甚至还有只触发一次的事件绑定方法 one()，在这里我们重点讲解一下 off()；

语法

off() 方法可以移除通过 on() 方法添加的事件处理程序。

```
$( "p" ).off() // 解绑p元素所有事件处理程序  
$( "p" ).off( "click" ) // 解绑p元素上面的点击事件 后面的 foo 是侦听函数名  
$( "ul" ).off( "click", "li" ); // 解绑事件委托
```

如果有的事件只想触发一次，可以使用 one() 来绑定事件。

演示代码

```
<body>  
  <div></div>  
  <ul>  
    <li>我们都是好孩子</li>  
    <li>我们都是好孩子</li>  
    <li>我们都是好孩子</li>  
  </ul>  
  <p>我是一个P标签</p>  
  <script>  
    $(function() {  
      // 事件绑定  
      $("div").on({  
        click: function() {  
          console.log("我点击了");  
        },  
        mouseover: function() {
```

```

        console.log('我鼠标经过了');
    }
});
$("ul").on("click", "li", function() {
    alert(11);
});

// 1. 事件解绑 off
// $("div").off(); // 这个是解除了div身上的所有事件
$("div").off("click"); // 这个是解除了div身上的点击事件
$("ul").off("click", "li");

// 2. one() 但是它只能触发事件一次
$("p").one("click", function() {
    alert(11);
})
})
</script>
</body>

```

1.2.4. 事件处理 trigger() 自动触发事件

有些时候，在某些特定的条件下，我们希望某些事件能够自动触发，比如轮播图自动播放功能跟点击右侧按钮一致。可以利用定时器自动触发右侧按钮点击事件，不必鼠标点击触发。由此 jQuery 为我们提供了两个自动触发事件 trigger() 和 triggerHandler();

语法

第一种: trigger()

```
element.click() // 第一种简写形式
```

```
element.trigger("type") // 第二种自动触发模式
```

第二种: triggerHandler()

```
element.triggerHandler(type) // 第三种自动触发模式
```

triggerHandler模式不会触发元素的默认行为，这是和前面两种的区别。

演示代码

```

<body>
  <div></div>
  <input type="text">

  <script>
    $(function() {

```

```

// 绑定事件
$("div").on("click", function() {
    alert(11);
});

// 自动触发事件
// 1. 元素.事件()
// $("div").click();会触发元素的默认行为

// 2. 元素.trigger("事件")
// $("div").trigger("click");会触发元素的默认行为
$("input").trigger("focus");

// 3. 元素.triggerHandler("事件") 就是不会触发元素的默认行为
$("input").on("focus", function() {
    $(this).val("你好吗");
});
// 一个会获取焦点，一个不会
$("div").triggerHandler("click");
// $("input").triggerHandler("focus");
});
</script>
</body>

```

1.3. jQuery 事件对象

jQuery 对DOM中的事件对象 event 进行了封装，兼容性更好，获取更方便，使用变化不大。事件被触发，就会有事件对象的产生。

语法

```
element.on(events, [selector], function(event) {})
```

阻止默认行为: `event.preventDefault()` 或者 `return false`

阻止冒泡: `event.stopPropagation()`

演示代码

```

<body>
  <div></div>

  <script>
    $(function() {
      $(document).on("click", function() {
        console.log("点击了document");
      })
      $("div").on("click", function(event) {
        // console.log(event);
        console.log("点击了div");
        event.stopPropagation();
      })
    })
  </script>

```

```
    })  
  })  
</script>  
</body>
```

注意：jQuery中的 event 对象使用，可以借鉴 API 和 DOM 中的 event。

1.4. jQuery 拷贝对象

jQuery中分别为我们提供了两套快速获取和设置元素尺寸和位置的API，方便易用，内容如下。

语法

语法：

```
$.extend([deep], target, object1, [objectN])
```

1. deep: 如果设为true 为深拷贝，默认为false 浅拷贝
2. target: 要拷贝的目标对象
3. object1:待拷贝到第一个对象的对象。
4. objectN:待拷贝到第N个对象的对象。
5. 浅拷贝目标对象引用的被拷贝的对象地址，修改目标对象会影响被拷贝对象。
6. 深拷贝，前面加true，完全克隆，修改目标对象不会影响被拷贝对象。

演示代码

```
<script>  
  $(function() {  
    // 1. 合并数据  
    var targetObj = {};  
    var obj = {  
      id: 1,  
      name: "andy"  
    };  
    // $.extend(target, obj);  
    $.extend(targetObj, obj);  
    console.log(targetObj);  
  
    // 2. 会覆盖 targetObj 里面原来的数据  
    var targetObj = {  
      id: 0  
    };  
    var obj = {  
      id: 1,  
      name: "andy"  
    };  
    // $.extend(target, obj);  
    $.extend(targetObj, obj);  
  });  
</script>
```

```
        console.log(targetObj);
    })
</script>
```

1.5. jQuery 多库共存

实际开发中，很多项目连续开发十多年，jQuery版本不断更新，最初的jQuery版本无法满足需求，这时就需要保证在旧有版本正常运行的情况下，新的功能使用新的jQuery版本实现，这种情况被称为，jQuery 多库共存。

语法

jQuery 解决方案：

1. 把里面的 \$ 符号 统一改为 jQuery。比如 jQuery("div")
2. jQuery 变量规定新的名称: \$.noConflict() var xx = \$.noConflict();

演示代码

```
<script>
    $(function() {
        // 让jquery 释放对$ 控制权 让自己决定
        var suibian = jQuery.noConflict();
        console.log(suibian("span"));
    })
</script>
```

1.6. jQuery 插件

jQuery 功能比较有限，想要更复杂的特效效果，可以借助于 jQuery 插件完成。这些插件也是依赖于jQuery来完成的，所以必须要先引入

jQuery文件，因此也称为 jQuery 插件。

jQuery 插件常用的网站：

1. jQuery 插件库 <http://www.jq22.com/>
2. jQuery 之家 <http://www.htmleaf.com/>

jQuery 插件使用步骤：

3. 引入相关文件。（jQuery 文件 和 插件文件）
4. 复制相关html、css、js (调用插件)。

1.4.1. 瀑布流插件（重点讲解）

我们学习的第一个插件是jQuery之家的开源插件，瀑布流。我们将重点详细讲解，从找到插件所在网页，然后点击下载代码，到插件的使用等，后面的插件使用可参考瀑布流插件的使用。

下载位置



代码演示

插件的使用三点：1. 引入css. 2. 引入JS 3. 引入html。（有的简单插件只需引入html和js，甚至有的只需引入js）

- 1.引入css.

```
<link rel="stylesheet" href="css/normalize.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/default.css">

<!-- 下面的样式代码为页面布局，可以引入，也可以自己写，自己设计页面样式，一般为直接引入，方便 -->
<style type="text/css">
  #gallery-wrapper {
    position: relative;
    max-width: 75%;
    width: 75%;
    margin: 50px auto;
  }

  img.thumb {
    width: 100%;
    max-width: 100%;
    height: auto;
  }

  .white-panel {
    position: absolute;
    background: white;
    border-radius: 5px;
    box-shadow: 0px 1px 2px rgba(0, 0, 0, 0.3);
    padding: 10px;
  }

  .white-panel h1 {
```

```

    font-size: 1em;
}

.white-panel h1 a {
    color: #A92733;
}

.white-panel:hover {
    box-shadow: 1px 1px 10px rgba(0, 0, 0, 0.5);
    margin-top: -5px;
    -webkit-transition: all 0.3s ease-in-out;
    -moz-transition: all 0.3s ease-in-out;
    -o-transition: all 0.3s ease-in-out;
    transition: all 0.3s ease-in-out;
}
</style>

```

- 2.引入js.

```

<!-- 前两个必须引入 -->
<script src="js/jquery-1.11.0.min.js"></script>
<script src="js/pinterest_grid.js"></script>
<!-- 下面的为启动瀑布流代码，参数可调节属性，具体功能可参考readme.html -->
<script type="text/javascript">
    $(function() {
        $("#gallery-wrapper").pinterest_grid({
            no_columns: 5,
            padding_x: 15,
            padding_y: 10,
            margin_bottom: 50,
            single_column_breakpoint: 700
        });
    });
</script>

```

- 3.引入html.

```

<!-- html结构一般为事先写好，很难修改结构，但可以修改内容及图片的多少（article标签） -->
<section id="gallery-wrapper">
    <article class="white-panel">
        
        <h1><a href="#">我是轮播图片1</a></h1>
        <p>里面很精彩哦</p>
    </article>
    <article class="white-panel">
        
        <h1><a href="#">我是轮播图片1</a></h1>
        <p>里面很精彩哦</p>
    </article>
    <article class="white-panel">
        
        <h1><a href="#">我是轮播图片1</a></h1>
    </article>

```

```

        <p>里面很精彩哦</p>
    </article>
    <article class="white-panel">
        
        <h1><a href="#">我是轮播图片1</a></h1>
        <p>里面很精彩哦</p>
    </article>
</section>

```

总结：jQuery插件就是引入别人写好的：html、css、js（有时也可以只引入一部分，读懂后也可以修改部分内容）

1.4.2. 图片懒加载插件

图片的懒加载就是：当页面滑动到有图片的位置，图片才进行加载，用以提升页面打开的速度及用户体验。（下载略）

代码演示

懒加载只需引入html和js操作即可，此插件不涉及css。

- 1.引入js

```

<script src="js/EasyLazyload.min.js"></script>
<script>
    lazyLoadInit({
        showTime: 1100,
        onLoadBackEnd: function(i, e) {
            console.log("onLoadBackEnd:" + i);
        },
        onLoadBackStart: function(i, e) {
            console.log("onLoadBackStart:" + i);
        }
    });
</script>

```

- 2.引入html

```



```

1.4.3. 全屏滚动插件

全屏滚动插件比较大，所以，一般大型插件都会有帮助文档，或者网站。全屏滚动插件介绍比较详细的网站为：

<http://www.dowebok.com/demo/2014/77/>

代码演示

全屏滚动因为有多重形式，所以不一样的风格html和css也不一样，但是js变化不大。所以下面只演示js的引入，html和css引入根据自己实际

项目需要使用哪种风格引入对应的HTML和CSS。

```

<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/fullpage.min.js"></script>
<script>
    $(function() {
        $('#dowebok').fullpage({
            sectionsColor: ['pink', '#4BBFC3', '#7BAABE', '#f90'],
            navigation: true
        });
    });
</script>

```

注意：实际开发，一般复制文件，然后在文件中进行修改和添加功能。

1.4.4. bootstrap组件

Bootstrap是 Twitter 公司设计的基于HTML、CSS、JavaScript开发的简洁、直观、强悍的前端开发框架，他依靠jQuery实现，且支持响应式

布局，使得 Web 开发更加方便快捷。

凡是在软件开发中用到了软件的复用，被复用的部分都可以称为组件，凡是在应用程序中已经预留接口的组件就是插件。Bootstrap组件使

用非常方便: 1.引入bootstrap相关css和js 2.去官网复制html

代码演示

1. 引入bootstrap相关css和js

```

<link rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.min.css">
<script src="bootstrap/js/jquery.min.js"></script>
<script src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>

```

2. 去官网复制html的功能模块

```

<div class="container">
    <!-- single button -->
    <div class="btn-group">
        <button type="button" class="btn btn-default dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false">
            Action <span class="caret"></span>
        </button>
        <ul class="dropdown-menu">
            <li><a href="#">Action</a></li>
            <li><a href="#">Another action</a></li>
            <li><a href="#">Something else here</a></li>
            <li role="separator" class="divider"></li>
            <li><a href="#">Separated link</a></li>
        </ul>
    </div>
</div>

```

1.4.5. bootstrap插件 (JS)

bootstrap中的js插件其实也是组件的一部分，只不过是需js调用功能的组件，所以一般bootstrap的js插件一般会伴随着js代码（有的也可以

省略js，用属性实现）。

步骤：1.引入bootstrap相关css和js 2.去官网复制html 3.复制js代码，启动js插件。

代码演示

1. 引入bootstrap相关css和js

```
<link rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.min.css">
<script src="bootstrap/js/jquery.min.js"></script>
<script src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
```

2. 去官网复制html的功能模块

```
<!-- 模态框 -->
<!-- Large modal -->
<button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target=".bs-example-modal-lg">Large modal</button>
<div class="modal fade bs-example-modal-lg" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="myLargeModalLabel">
  <div class="modal-dialog modal-lg" role="document">
    <div class="modal-content">
      里面就是模态框
    </div>
  </div>
</div>
```

3. 复制js代码，启动js插件。

```
<script>
  // 当我们点击了自己定义的按钮，就弹出模态框
  $(".myBtn").on("click", function() {
    // alert(11);
    $('#btn').modal()
  })
</script>
```

1.4.6. bootstrap案例-阿里百秀

1.通过调用组件实现导航栏 2.通过调用插件实现登录 3.通过调用插件标签页实现 tab 栏

代码实现略。（详情参考源代码）

1.7. 综合案例: toDoList案例分析（代码略）

1.7.1 案例：案例介绍

```
// 1. 文本框里面输入内容，按下回车，就可以生成待办事项。  
// 2. 点击待办事项复选框，就可以把当前数据添加到已完成事项里面。  
// 3. 点击已完成事项复选框，就可以把当前数据添加到待办事项里面。  
// 4. 但是本页面内容刷新页面不会丢失。
```

1.7.2 案例：todoList 分析

```
// 1. 刷新页面不会丢失数据，因此需要用到本地存储 localStorage  
// 2. 核心思路： 不管按下回车，还是点击复选框，都是把本地存储的数据加载到页面中，这样保证刷新关闭页面不会丢失数据  
// 3. 存储的数据格式：var todolist = [{ title : 'xxx', done: false}]  
// 4. 注意点1： 本地存储 localStorage 里面只能存储字符串格式，因此需要把对象转换为字符串 JSON.stringify(data)。  
// 5. 注意点2： 获取本地存储数据，需要把里面的字符串转换为对象格式JSON.parse() 我们才能使用里面的数据。
```

1.7.3 案例：todoList 按下回车把新数据添加到本地存储里面

```
// 1.切记： 页面中的数据，都要从本地存储里面获取，这样刷新页面不会丢失数据，所以先要把数据保存到本地存储里面。  
// 2.利用事件对象.keyCode判断用户按下回车键（13）。  
// 3.声明一个数组，保存数据。  
// 4.先要读取本地存储原来的数据（声明函数 getData()），放到这个数组里面。  
// 5.之后把最新从表单获取过来的数据，追加到数组里面。  
// 6.最后把数组存储给本地存储（声明函数 saveDate()）
```

1.7.4 案例：todoList 本地存储数据渲染加载到页面

```
// 1.因为后面也会经常渲染加载操作，所以声明一个函数 load，方便后面调用  
// 2.先要读取本地存储数据。（数据不要忘记转换为对象格式）  
// 3.之后遍历这个数据（$.each()），有几条数据，就生成几个小li 添加到 ol 里面。  
// 4.每次渲染之前，先把原先里面 ol 的内容清空，然后渲染加载最新的数据。
```

1.7.5 案例：todoList 删除操作

```
// 1.点击里面的a链接，不是删除的li，而是删除本地存储对应的数据。  
// 2.核心原理：先获取本地存储数据，删除对应的数据，保存给本地存储，重新渲染列表li  
// 3.我们可以给链接自定义属性记录当前的索引号  
// 4.根据这个索引号删除相关的数据----数组的splice(i, 1)方法  
// 5.存储修改后的数据，然后存储给本地存储  
// 6.重新渲染加载数据列表  
// 7.因为a是动态创建的，我们使用on方法绑定事件
```

1.7.6 案例：todoList 正在进行和已完成选项操作

```
// 1.当我们点击了小的复选框，修改本地存储数据，再重新渲染数据列表。
// 2.点击之后，获取本地存储数据。
// 3.修改对应数据属性 done 为当前复选框的checked状态。
// 4.之后保存数据到本地存储
// 5.重新渲染加载数据列表
// 6.load 加载函数里面，新增一个条件，如果当前数据的done为true 就是已经完成的，就把列表渲染加载到 ul 里面
// 7.如果当前数据的done 为false， 则是待办事项，就把列表渲染加载到 ol 里面
```

1.7.7 案例：todoList 统计正在进行个数和已经完成个数

```
// 1.在我们load 函数里面操作
// 2.声明2个变量：todoCount 待办个数 doneCount 已完成个数
// 3.当进行遍历本地存储数据的时候，如果 数据done为 false，则 todoCount++，否则 doneCount++
// 4.最后修改相应的元素 text()
```

1.8. 今日总结



热门课程，等你来选

北美大数据

JAVA架构师

WEB工程师

网络营销师

UI/UE设计师

人工智能

大家如果有亲属、同学以及朋友有培训需求的请联系我

