# Anomaly detection

# Leonardo Ganzaroli 1961846

# Ottobre 2024

# Indice

1	Des	scrizione generale	2			
2		<b>quisiti Utente</b> Funzionali	<b>3</b>			
3	Rec	quisiti di Sistema	5			
	3.1	Funzionali	5			
	3.2	Non Funzionali	5			
4	Struttura 6					
	4.1	Componenti	6			
		4.1.1 Test Generator	6			
		4.1.2 Calcolatore media	7			
		4.1.3 Calcolatore covarianza	7			
		4.1.4 Monitor	7			
	4.2	Schemi	8			
5	Imp	plementazione	12			
	5.1	Componenti	12			
		5.1.1 Test generator	12			
		5.1.2 Calcolatore media	12			
		5.1.3 Calcolatore covarianza	13			
		5.1.4 Monitor	13			
	5.2		14			
	5.3		15			
6	Ris	ultati Sperimentali	15			

# 1 Descrizione generale

Obiettivo: Il sistema da sviluppare ha lo scopo di rilevare anomalie in stream di dati.

Esecuzione: Il rilevamento avviene basandosi su:

- Media di ogni stream
- Covarianze tra i diversi stream

Un'ulteriore richiesta è che i calcoli vengano effettuati su una finestra temporale.

Funzioni aggiuntive: Deve generare degli avvisi in caso di valori ritenuti anomali, ovvero valori che differiscono in modo considerevole dai precedenti.

## Schema generale:

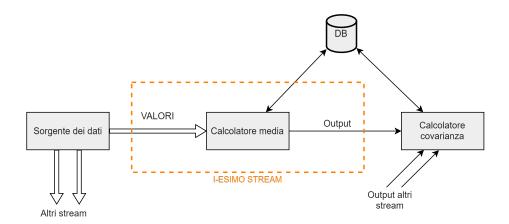


Figura 1: Schema generale del sistema

# 2 Requisiti Utente

Lista dei requisiti utente:

#### 2.1 Funzionali

## 1. Scelta dei valori di soglia:

- 1.1. L'utente deve poter configurare i valori di soglia per la rilevazione delle anomalie del valor medio.
- 1.2. L'utente deve poter configurare i valori di soglia per la rilevazione delle anomalie della covarianza.

### 2. Finestra temporale:

2.1. L'utente deve avere la possibilità di scegliere l'ampiezza della finestra usata per i calcoli.

## 3. Avvisi anomalie:

3.1. L'utente deve poter leggere gli avvisi generati dal sistema riguardo le anomalie.

Si possono visualizzare questi requisiti sottoforma di Use Case nel diagramma di seguito.

# Diagramma Use Case:

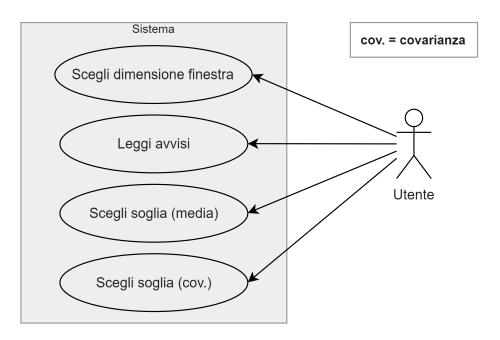


Figura 2: Use Case

# 3 Requisiti di Sistema

Lista dei requisiti di sistema:

#### 3.1 Funzionali

#### 1. Lettura dati:

1.1. Il sistema deve essere in grado di gestire l'arrivo dei dati in tempo reale in base alla capacità della finestra.

#### 2. Calcoli statistici:

- 2.1. Il sistema deve calcolare il valor medio della finestra associata ad ogni singolo stream e salvarlo sul DB.
- 2.2. Il sistema deve calcolare le covarianze tra le finestre associate ai diversi stream e salvarle sul DB.

#### 3. Determinazione anomalie:

3.1. Il sistema deve rilevare anomalie nei dati basandosi sulle soglie impostate dall'utente.

#### 4. Generazione avvisi:

4.1. Quando il sistema rileva un'anomalia deve generare un log, stamparlo a schermo e salvarlo sul DB.

#### 5. Archiviazione dati:

5.1. Il sistema deve salvare i valori su un database PostgreSQL.

#### 6. Input utente:

6.1. Il sistema deve ricevere e gestire gli input definiti nei requisiti utente.

## 3.2 Non Funzionali

## 1. Tempo di invio degli avvisi:

- 1.1. L'invio dell'avviso riguardo il valor medio deve avvenire entro mezzo secondo dalla rilevazione dell'anomalia.
- 1.2. L'invio dell'avviso riguardo la covarianza deve avvenire entro un secondo dalla rilevazione dell'anomalia.

# 4 Struttura

Si illustra adesso la struttura del sistema più nello specifico.

# 4.1 Componenti

I componenti del sistema sono 4:

- Test Generator
- Calcolatore media
- Calcolatore covarianza
- Monitor

Segue una breve descrizione.

#### 4.1.1 Test Generator

Cosa fa: Invia i dati sugli stream.

Come lo fa: Legge una riga per volta da un file CSV ed invia i dati ai rispettivi stream.

# Esempio:

Se il file ha questo formato:

Colonna 1	Colonna 2	Colonna 3	Colonna 4
12	2	0	1
32	3	88	111

Tabella 1: Esempio file

La prima riga letta sarà inviata sugli stream in questo modo:

- STREAM1  $\leftarrow$  12
- STREAM2  $\leftarrow 2$
- STREAM3  $\leftarrow 0$
- STREAM4  $\leftarrow$  1

#### 4.1.2 Calcolatore media

Cosa fa: Calcola la media di ogni stream.

Come lo fa: Gestisce i valori in entrata tramite una coda (finestra = coda), ogni stream ha la sua coda.

Altre funzioni: Salva tutte le medie calcolate nel DB, invia gli elementi di ogni coda e la relativa media al Calcolatore della covarianza.

#### 4.1.3 Calcolatore covarianza

Cosa fa: Calcola la covarianza tra le coppie di stream.

Come lo fa: Usa le finestre e le medie ricevute dal Calcolatore della media.

Altre funzioni: Salva tutte le covarianze calcolate nel DB.

#### 4.1.4 Monitor

Cosa fanno: Effettuano dei controlli sul sistema, controllano che i requisiti richiesti vengano rispettati.

In questo caso ne sono stati implementati 5:

- Corretto inserimento della media
- Corretto inserimento degli avvisi riguardanti la media
- Corretto inserimento della covarianza
- Tempo trascorso dal riscontro dell'anomalia all'invio dell'avviso (media)
- Tempo trascorso dal riscontro dell'anomalia all'invio dell'avviso (covarianza)

## 4.2 Schemi

I singoli componenti comunicano e collaborano per svolgere i compiti richiesti, a seguire degli schemi che illustrano l'architettura ed il comportamento del sistema.

# Singoli componenti e loro collegamenti:

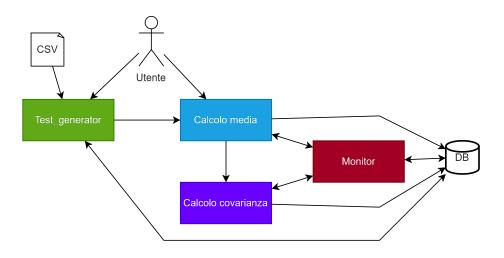


Figura 3: Componenti del sistema

L'utente fornisce (come visto negli Use Case) le soglie per gli avvisi e la grandezza della finestra, inoltre ha la possibilità di scegliere il file CSV utilizzato.

Anche se i componenti sono indipendenti, è presente una certa linearità nelle operazioni, come si può notare dal seguente diagramma delle attività:

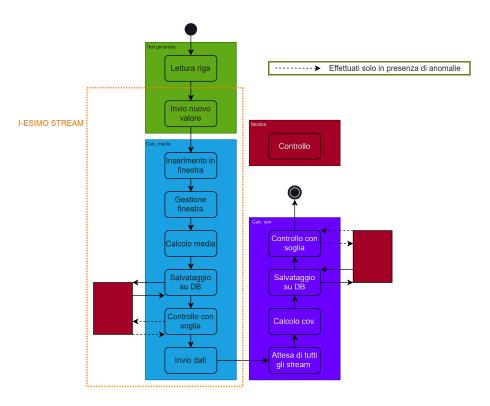


Figura 4: Activity diagram

Il funzionamento dei monitor si può modellare come una macchina a stati, per esempio il monitor che controlla il corretto inserimento della media si può rappresentare come segue:

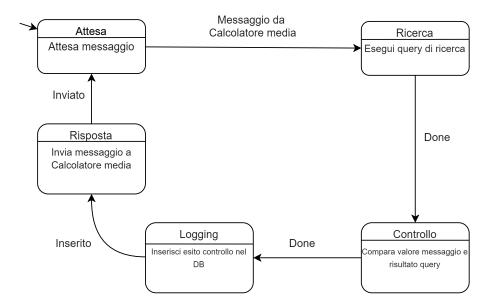


Figura 5: State Diagram Monitor

I diagrammi degli altri monitor risultano pressoché identici.

Ad operazioni già avviate (finestre riempite e tutti gli input dell'utente ricevuti ed elaborati) lo scambio di messaggi tra i vari componenti si può riassumere in questo modo:

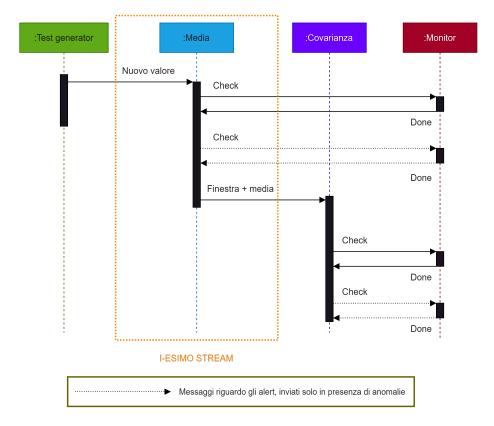


Figura 6: Message Sequence Chart

# 5 Implementazione

Questa sezione contiene le implementazioni dei componenti in pseudocodice e lo schema del database utilizzato.

# 5.1 Componenti

### 5.1.1 Test generator

```
nome file ←INPUT UTENTE

file ← apri(nome file)

Genera stream pari a file.colonne

Invia messaggio con numero di stream

while file ha nuova riga da leggere do

Leggi nuova riga

Invia ogni valore della riga al proprio stream

end while
```

#### 5.1.2 Calcolatore media

```
dimfinestra \leftarrow INPUT UTENTE
soglia \leftarrow INPUT UTENTE
Leggi messaggio
finestre \leftarrow Array di code[valore messaggio]
while Messaggi da leggere disponibili do
   Riempi ogni coda fino a dimfinestra da rispettivo stream
   Calcola media di ogni stream
   for media calcolata in questa iterazione do
      Salva media su DB
      Chiama monitor
      Aspetta risposta
      if media diversa da precedente almeno di soglia then
          Invia avviso
          Chiama monitor normale e temporale
          Aspetta entrambe le risposte
      end if
   end for
   Invia ogni finestra + sua media a Calcolatore covarianza
   Rimuovi da ogni coda elemento più vecchio
end while
```

#### 5.1.3 Calcolatore covarianza

```
soglia \leftarrow INPUT UTENTE
  Leggi messaggio
  while Messaggi da leggere disponibili do
     Prendi primo messaggio non letto per ogni stream
     Calcola covarianza tra tutti i valori dei messaggi (a coppie)
     for covarianza calcolata in questa iterazione do
         Salva covarianza su DB
        Chiama monitor
        Aspetta risposta
        if covarianza diversa da precedente almeno di soglia then
            Invia avviso
            Chiama monitor normale e temporale
            Aspetta entrambe le risposte
        end if
     end for
  end while
5.1.4 Monitor
  while 1 do
     Aspetta messaggio
     Leggi messaggio
     Prendi da DB ultimo valore per quello stream
     Confronta risultato e messaggio
     Salva su DB l'esito del controllo
     Invia messaggio
  end while
La struttura è identica per i monitor dello stesso tipo.
La struttura dei monitor temporali è invece:
  while 1 do
     Aspetta messaggio
     Leggi messaggio
     Prendi da DB tempo d'inserimento valore per quello stream
     Prendi da DB tempo d'inserimento avviso per quello stream
     Calcola tempo trascorso e controlla se è nei limiti
     Salva su DB tempo + esito del controllo
     Invia messaggio
  end while
```

## 5.2 Database

Il database contiene 5 tabelle:

- Session\_info: mantiene informazioni sulle singole sessioni
- Media e Covarianza: contengono i rispettivi valori
- Alerts: contiene le anomalie riscontrate
- Log\_monitor: contiene gli esiti dei controlli effettuati dai monitor

Le chiavi delle tabelle sono rappresentate in rosso.

ID	Data_Inizio	Nome_file	Numero_colonne
----	-------------	-----------	----------------

Tabella 2: Session\_info

Tutti i campi S\_id delle prossime tabelle si riferiscono a ID di Session\_info.



Tabella 3: Media

$S_{-id}$	Data_ora	Nome_stream1	Nome_stream2	Valore

Tabella 4: Covarianza

ID	$S_{id}$	Data_evento	$Nome\_stream$	Tipo_anomalia	Valore

Tabella 5: Alerts

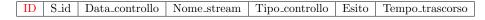


Tabella 6: Log\_monitor

## 5.3 Stream Utilizzati

Per la comunicazione sono stati usati diversi stream di Redis. Una lista esaustiva:

- "INFOSTREAM" usato per comunicare informazioni di servizio
- "STREAM\*" con  $* = [0, 1, ..., numero\_colonne\_file 1]$  per inviare i valori dal Test generator al Calcolatore della media
- "STREAM\_\*" con  $* = [0, 1, ..., numero\_colonne\_file 1]$  per inviare i valori dal Calcolatore della media al Calcolatore della covarianza
- "TMonitor", "AMonitor", "CMonitor", "CTMonitor", "MMonitor" usati per inviare messaggi ai rispettivi monitor
- "M\*" con \* = [1, 2, 3, 4, 5] usati dai monitor per inviare risposte

# 6 Risultati Sperimentali

Il sistema è stato testato con diversi file CSV, per ogni sessione i risultati ottenuti sono stati in linea con le aspettative meno qualche approssimazione. Inoltre il numero di elementi inseriti nel DB è stato esattamente quello atteso sia come numero di valori che come numero di log generati.