

# Clase 6-control groups, namespaces, docker

miércoles, 23 de abril de 2025 18:05

**CHRoot** se usa para aislar apps del resto del sistema

Cambia el directorio raíz de un proceso, cambia solo ese proceso y los hijos

Aíslas un proceso para que no vea todo sino una parte que yo quiero

**Control groups:**

Todos los procesos tienen la misma prioridad, forma de otorgar prioridades es limitada

Existen algunas herramientas, pero no lo hacen del todo bien

Entonces se crean control groups. Es un pseudo file system que permite que se organicen en grupos jerárquicos que tengan una cantidad limitada de recursos.

- **cgroups** provee lo siguiente:

- **Resource Limiting:** grupos no pueden excederse en la utilización de un recurso (tiempo de CPU, cantidad de CPUs, cantidad de memoria, I/O, etc.)
- **Prioritization:** un grupo puede obtener prioridad en el uso de los recursos (tiempo de CPU, I/O, etc.)
- **Accounting:** permite medir el uso de determinados recursos por parte de un grupo (estadísticas, monitoreo, billing, etc.)
- **Control:** permite freeze y reiniciar un grupo de procesos

Los procesos no saben que están siendo usados en un control group

Dos versiones:

- V1: controladores que se fueron agregando para controlar distintos tipos de recursos. Se complicó mucho, se fue diseñando después de implementar y era medio una kk.
- V2: trata de solucionar eso

Puedo tener las dos versiones al mismo tiempo, pero un controlador no puede estar en ambas a la vez.

**CGROUP:** asocia un conjunto de procesos con un conjunto de recursos.

**Sistema:** recursos que quiero limitar.

**Jerarquía:** la forma de acomodarse de los recursos

Cada jerarquía se define creando, eliminando y renombrando directorios dentro del pseudo filesystem

Cada proceso solo puede estar en un cgroup dentro de una jerarquía.

Obvio si el padre tiene ciertos recursos, los hijos tienen que ser iguales o de menos

Si un proceso crea un hijo, este pertenece al cgroup del padre.

Un controlador se puede desmontar si está libre, no tiene cgroups hijos

Cada cgroup filesystem tiene un único raíz al que pertenecen todos los procesos

Controlador=recursos que voy a limitar

Control group=los grupos que limito, puedo tener varios dentro de cada controlador

Controlador= disco, memoria, etc.

En v1 había una sola jerarquía

En v2 se monta una sola jerarquía. No permite montar uno solo en particular, si se monta se monta todo.

Agrega:

- **Cgroup.controllers:** archivo de lectura que dice qué recursos están habilitados para ese cgroup en particular.
- **En groupsubtree.control:** se dice que recursos van a pasar a los hijos. Es de lectura y escritura. El raíz

tiene todos,

Los procesos solo pueden estar en los procesos hijos (o en la raíz).

Se crea un archivo de lecto escritura cgroup.procs con los procesos de ese cgroup

Hay un cgroup.events(en ambas v)

Dice cuantos procesos asignados tiene este o algún hijo.

No puedo tener procesos a la misma altura que cgroups, quedan siempre en las hojas

### Namespaces:

Permite hacerle creer a un proceso que está viendo que solo existe lo que le doy, aísla. Lo que está en un espacio de nombres no se puede ver por otro

Solo pueden usar lo que ven.

Cualquier modificación que le hago al recurso queda limitado a él, no afecta al sistema en general.

Un proceso puede estar en un solo espacio de nombres de cada tipo. Cuando el proceso termina el namespace se borra

Tres nuevas systems-calls:

- **clone()**: similar al fork. Crea un nuevo proceso y lo agrega al nuevo namespace especificado. Su funcionalidad puede ser controlada por flags pasados como argumentos
- **unshare()**: agrega el actual proceso a un nuevo namespace. Es similar a clone, pero opera en el proceso llamante. Crea el nuevo namespace y hace miembro de él al proceso llamador.
- **setns()**: agrega el proceso actual a un namespace existente. Desasocia al proceso llamante de una instancia de un tipo de namespace y lo reasocia con otra instancia del mismo tipo de namespace

Permite que un proceso tenga dos pid distintos.

Cuando hablo de espacios de nombre, son procesos que se ejecutan en el sistema operativo común. Si un proceso hace un kernel panic se asustan todos

Todo se puede aislar.

Un user namespace permite que un proceso tenga una identidad de usuario diferente dentro del namespace que fuera de él. O sea:

- Dentro del contenedor (namespace), puede parecer que sos root (UID 0).
- Pero desde el punto de vista del sistema host, sos otro usuario sin privilegios (por ejemplo, UID 1000). Porque te permite ejecutar procesos como root dentro de un contenedor, sin tener privilegios de root en el host. Esto mejora la seguridad, ya que no se pueden hacer cosas peligrosas en el sistema real aunque parezca que tenés control total dentro del contenedor.

### Contenedores:

Tecnología liviana de virtualización a nivel so que permite ejecutar muchos sistemas aislados en un único host.

Las instancias ejecutan en el espacio de usuario, comparten =kernel.

Son procesos dentro del so base

Todos asociados al mismo kernel

El contenedor tiene todas las dependencias/librerías que necesita para ejecutarse.

Dos tipos de contenedores: de sistemas operativos, hago como una replica del so (duplico todo menos el kernel)

De aplicaciones: empaqueto una app en particular, cada contenedor da un servicio. Cada contenedor hace algo, luego se comunican entre sí.

Tener esto permite que microservicios evolucionen independientemente. Les da aislamiento

- Sus principales características:
  - Autocontenidos: tiene todo lo que necesita para funcionar
  - Aislados: mínima influencia en el nodo y otros contenedores
  - Independientes: administración de un contenedor no afecta al resto
  - Portables: desacoplados del entorno en el que ejecutan. Pueden ejecutar de igual manera en diferentes entornos.

Con control groups limito los espacios

El contenedor permite construir y empaquetar aplicaciones. Incluye código y librerías y dependencias para ejecutarse.

Ejecutan en un modo usuario con un kernel compartido.