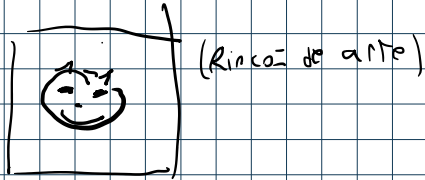


Como una Cola pero se atenta el de $>$ prioridad y no el \log está



Cola de prioridades \rightarrow estructura que permite como mínimo insertar y borrar mínimo (prioridad $>$ otras)

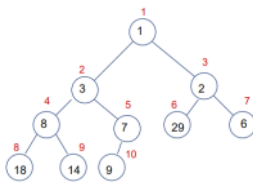
- ✓ Lista ordenada
 - Insert tiene $O(N)$ operaciones
 - DeleteMin tiene $O(1)$ operaciones
- ✓ Lista no ordenada
 - Insert tiene $O(1)$ operaciones
 - DeleteMin tiene $O(N)$ operaciones
- ✓ Árbol Binario de Búsqueda
 - Insert y DeleteMin tienen en promedio $O(\log N)$ operaciones

Heap binario \rightarrow implementada sin punteros, implementa elm. y creaciones con $O(\log N)$

Propiedad estructural
Propiedad de orden

Heap es un binario completo

Ejemplo:



✓ El número de nodos n de un árbol binario completo de altura h , satisface:

$$2^h \leq n \leq (2^{h+1} - 1)$$

Demostración:

- Si el árbol es lleno, $n = 2^{h+1} - 1$
- Si no, el árbol es lleno en la altura $h-1$ y tiene por lo menos un nodo en el nivel h :

$$n = 2^{h+1} - 1 + j = 2^h$$

La altura h del árbol es de $O(\log n)$

Árbol binario puede verse en arreglo.

\rightarrow raíz \rightarrow pos 1

\rightarrow Para elem en pos i \rightarrow h. izquierdo en $2 * i$
 \rightarrow h. derecho en $2 * i + 1$
 \rightarrow Padre en $i/2 \rightarrow (7:3=2)$

Min heap

\rightarrow Mínimo está en raíz, no es $= 0 <$ sus hijos

\rightarrow No hay relación e/ hermanos

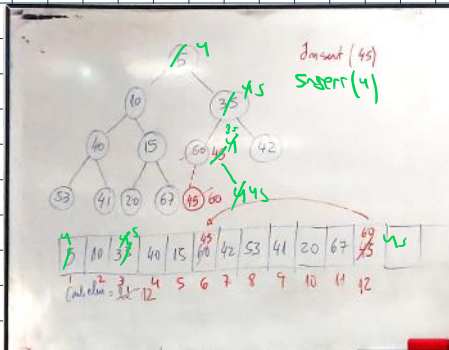
Max heap \rightarrow = Pero al revés xP

Operación interactiva

Se inserta:

Si dato se inserta como último punto hacer lio con la propiedad.

Entonces preguntamos el no q' entró el X que a padre, si lo es, lo intercamia y vuelve a preguntar.



Filtrado hacia arriba \rightarrow intercambia K hacia arriba hasta lugar de inserción

\rightarrow Termina cuando el dato raíz o no cuyo padre es $<$

$\rightarrow O(\log n)$ iteraciones

```
insert (Heap h, Comparable x) {  
    h.tamaño = h.tamaño + 1;  
    n = h.tamaño;  
    while (n / 2 > 0 & h.dato[n/2] > x) {  
        h.dato[n] = h.dato[n/2];  
        n = n/2;  
    }  
    h.dato[n] = x; // ubicación correcta de "x"  
}
```

Filtrado hacia arriba
o Percolate_up

```
percolate_up (Heap h, Integer i) {  
    temp = h.dato[i];  
    while (i/2 > 0 & h.dato[i/2] > temp) {  
        h.dato[i] = h.dato[i/2];  
        i = i/2;  
    }  
    h.dato[i] = temp; // ubicación correcta del elemento a filtrar  
}
```

Barajar mínimo:

Se q' min en la raíz.

Para mantener el número de n. binario completo, se q' desaparece el ult. elemento.

Para ult. elem a la raíz y filtro hacia abajo.

\rightarrow busco < de los hijos y lo comparo con el q' está.

n/2 p. mejor padre.

Si es $>$, swap el hijo y bajar el otro.

Repetir todo.

- \rightarrow Es similar al filtrado hacia arriba
- \rightarrow El filtrado hacia abajo restaura la propiedad de orden intercambiando el dato de la raíz hacia abajo a lo largo del camino que contiene los hijos mínimos
- \rightarrow El filtrado termina cuando se encuentra el lugar correcto dónde insertarlo
- \rightarrow Ya que el algoritmo recorre la altura de la heap, tiene $O(\log n)$ operaciones de intercambio.

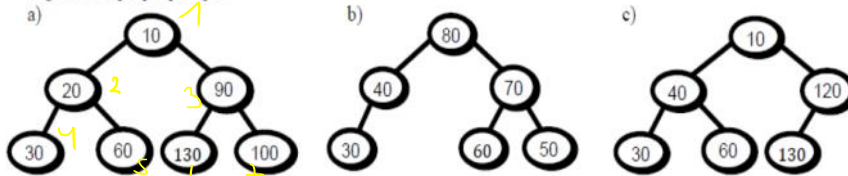
```

delete_min ( Heap h, Comparable e ) {
  if (not esVacia(h)) {
    e := h.dato[1];
    candidato := h.dato[ h.tamaño ];
    h.tamaño := h.tamaño - 1;
    p := 1;
    stop_perc := false;
    while ( 2 * p <= h.tamaño ) and ( not stop_perc ) {
      h_min := 2 * p; // buscar el hijo con clave menor
      if h_min <= h.tamaño // como existe el hijo derecho comparo a ambos
        if ( h.dato[h_min + 1] < h.dato[h_min] )
          h_min := h_min + 1;
      if candidato > h.dato[h_min] { // percolate_down
        h.dato[p] := h.dato[h_min];
        p := h_min;
      }
      else stop_perc := true;
    }
    h.dato[p] := candidato;
  }
} // end del delete_min

```

Filtrado hacia abajo o Percolate_down
último hijo
no se devuelve el elemento
¿? bien a hijo
intercambio, sg-e.
→ Cero en último.

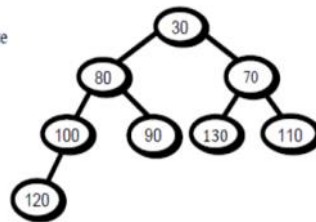
1.- Indique para cada uno de los siguientes árboles binarios si son un árbol parcialmente ordenado. En caso negativo, explique por qué.



a. No bien (Min heap) → 10 20 90 30 60 130 100
 b. Si (Max heap) → 80 40 70 30 60 50
 c. No.

2.- ¿Cuál de las siguientes opciones corresponde al almacenamiento lineal del siguiente árbol parcialmente ordenado o Heap binaria?

- a) 30,70, 80 90,100, 110,120, 130
 b) 30,80, 70,100, 90,130, 110, 120
 c) 30,80, 100,120, 90,70, 130, 110
 d) 120, 100, 90, 80, 130, 110, 70, 30



3.- Inserte los valores 60,75 y 10 a la heap anterior. Dibuje la heap resultante después de cada operación.

