

modelar del problema en términos de eventos q' intervengan el uso / sistema.

¿quién interacciona con sistema?

Autor → quien interacciona

C/U → funcionalidad interactúa con user

Diagrama → Dibujo.

elemento → descripción detallada de C/U

El sistema dispone de películas que se publican de manera semanal. Se desea desarrollar un subsistema para la reproducción de estas películas.

La información puede ser accedida tanto por **usuarios registrados** o **usuarios visitantes**. A los usuarios registrados se les permite ver adelantos (*trailers*) y ver las películas completas. Para esto último, los usuarios deben estar correctamente autenticados. Además, si la película tiene categoría "exclusiva" la visualización tendrá un costo. El pago es mediante tarjeta de crédito a través de un **servidor** al que se le envían el número de la tarjeta y el código de seguridad. Una vez validados estos datos y comprobados los fondos el servidor realiza el cobro.

A los **usuarios visitantes** sólo se les permite ver los adelantos. Para esto, el sistema muestra una lista de las últimas películas de la semana. El usuario selecciona cuál desea ver, y el sistema lo reproduce en pantalla.

Un **usuario visitante** puede registrarse y pasar a ser un **usuario registrado**, para lo cual debe completar los datos personales, eligiendo un nombre de usuario único y una contraseña.



¿usuarios no deberían autenticarse = C/U

Reglas del negocio no de tener que ir a pagar el que quieren son precondiciones con el que pido.

Es algo propio del sistema → q' la funcionalidad precondición puede ser q' la sesión no autenticada.