

```
static void Main(string[] args)
```

```
{
```

```
    int a = 17;
```

```
    int b = 23;
```

```
    Swap(ref a, ref b);
```

```
    Console.WriteLine($"a={a} y b={b}");
```

```
    string st1 = "hola";
```

```
    string st2 = "mundo";
```

```
    Swap(ref st1, ref st2);
```

```
    Console.WriteLine($"st1={st1} y st2={st2}");
```

```
}
```

No se puede convertir  
ref int a ref object

No se puede convertir  
ref string a ref object

Afortunadamente existe una mejor solución, que permite definir **métodos genéricos** sin perder las ventajas de la verificación estática de tipos (eficiencia y seguridad de tipos)

Los métodos genéricos permiten pasar los tipos como **parámetros**

### Declaración de un método genérico

Lista de parámetros  
de tipo

Lista de parámetros  
del método

```
T3 MetodoGenerico<T1, T2, T3, T4>(T1 a, T2 b)
```

```
{
```

```
    T2 c;
```

```
    ...
```

```
}
```

Los parámetros de tipo se  
utilizan en el cuerpo del  
método como cualquier otro  
tipo

El tipo de retorno  
también puede ser un  
parámetro de tipo

21

```
static T Maximo<T>(T a, T b) where T : IComparable
```

```
{
```

```
    if (a.CompareTo(b) > 0)
```

```
    {
```

```
        return a;
```

```
    }
```

```
    return b;
```

```
}
```

Se resuelve  
imponiendo una  
restricción sobre el  
parámetro de tipo  
**T** que debe  
implementar la  
interfaz **IComparable**

La solución que usa un método genérico es más eficiente:

- No hay conversiones de tipo innecesarias, ni **boxing** ni **unboxing**.

La seguridad de tipos es más fuerte,

- un intento como `Maximo("hola", 55)` sería detectado en tiempo de compilación

Las restricciones se enumeran como **cláusulas where**.

- Cada parámetro de tipo que tiene restricciones tiene su propia **cláusula where**.
- Si un parámetro tiene múltiples restricciones, se enumeran en la **cláusula where**, separadas por comas.

### Ejemplo:

T3 debe implementar la interfaz  
**IEnumerable** y poseer un constructor  
público sin parámetros

```
T3 MetodoGenerico<T1, T2, T3, T4, T5>(T2 a)
```

```
where T3 : IEnumerable, new() → new() q! No se crea un valor
```

```
where T5 : class
```

```
where T1 : Persona
```

```
where T4 : struct
```

```
{
```

```
    ...
```

```
}
```

T5 debe ser cualquier  
tipo referencia

T1 debe ser de clase  
**Persona** o derivada de  
**Persona**

T4 debe ser  
cualquier tipo  
valor