Jeu de Pong avec pygame :

Cette fiche est à remplir individuellement (uniquement la partie non grisée) et à rendre pour le 08/01/21.

A rendre :

① La fiche projet

② Un dossier zippé avec tous vos fichiers et autres images et sons

Nom : CAPITANI Prénom : Rémi

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** CAPITANI | **Prénom :** Rémi |
| **Thème du projet choisi :**  Jeu de Pong avec pygame | **Mes réalisations dans ce projet :**  tout |
| **Autres camarades du groupe :** / | |
| **Difficultés rencontrées :**  Création d’un objet, position des lignes de codes dans le programmes | **Apports du projet :**  comment mettre de la musique, faire rebondir des objets, vitesse de l’objet, menu début/fin |
| Note : |  |
| gestion des collisions entre la balle et les barres | /3 |
| Création de la barre de droite | /3 |
| Création de la ligne centrale | /2 |
| améliorations design du jeu | /3 |
| gestion du score des joueurs | /3 |
| Commentaires des différentes parties du programme | /1 |
| Améliorations autres (sons, menu, règles, fin de jeu, bonne navigation entre le menu et les différentes parties du jeu …) | /5 |
| Appréciations de la prof : | |