

**NATALIA SOKOŁOWSKA**

WYZWANIA BEDEPROGRAMISTKA

**Poznam  
Bootstrapa 4  
ze  
Strefą Kursów**

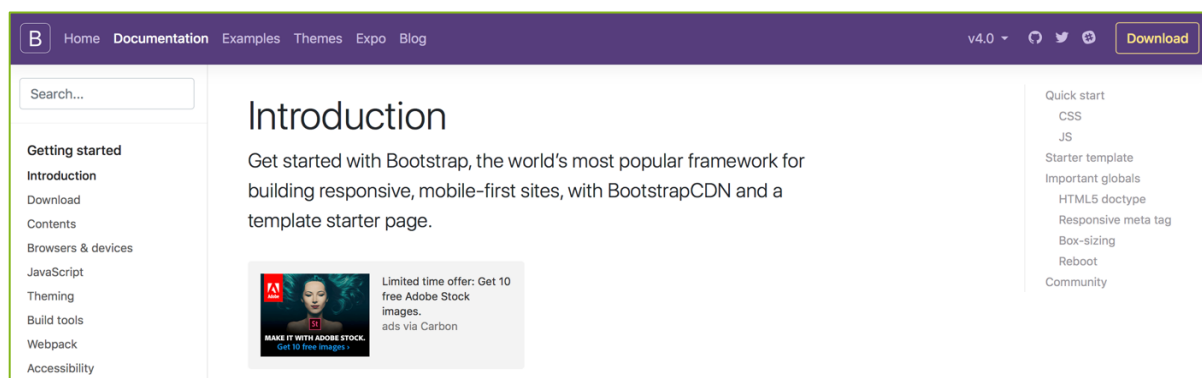
BEDEPROGRAMISTKA.PL

## Jak podłączyć pliki Bootstrapa do naszej strony?

Istnieje kilka możliwości podpięcia plików Bootstrapa do naszego projektu. W tym miejscu przedstawię Ci dwie najczęściej używane formy.

### Ściągnięcie Bootstrapa na dysk

Aby zacząć pracę z Bootstrapem wystarczy, że wejdiesz na stronę <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/> i klikniesz na button Download.



Następnie na dysku zapisz paczkę z plikami. Kolejnym krokiem jest rozpakowanie paczki i umieszczenie plików w odpowiednich folderach naszego projektu.

Na tej stronie znajdziesz informacje, jakie pliki znajdują się w paczce do pobrania <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/contents/#comparison-of-css-files>

Na początek w zupełności wystarczy Ci pobrać plik bootstrap.min.css - jest to zminifikowany plik Bootstrapa. Ten plik zawiera wszystkie komponenty Bootstrapa.

Gdybyś chciał np. korzystać w swoim projekcie jedynie z Grida Bootstrapa, wystarczy, że do swojego projektu podepniesz plik bootstrap-grid.min.css.

## CSS files

Bootstrap includes a handful of options for including some or all of our compiled CSS.

CSS files	Layout	Content	Components	Utilities
<code>bootstrap.css</code> <code>bootstrap.min.css</code>	Included	Included	Included	Included
<code>bootstrap-grid.css</code> <code>bootstrap-grid.min.css</code>	Only grid system	Not included	Not included	Only flex utilities
<code>bootstrap-reboot.css</code> <code>bootstrap-reboot.min.css</code>	Not included	Only Reboot	Not included	Not included

Jeśli w swoim projekcie chciałbyś korzystać z komponentów JavaScript Bootstrapa, powinieneś pobrać również plik `bootstrap.min.js` oraz podpiąć te dwie biblioteki:

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-KJ3o2DKtIkvYIK3UEENzM7KCKRr/rE9/Qpg6aAZGJwFDMVNA/GpGFF93hXpG5KkN"
  crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.12.9/umd/popper.min.js" integrity="sha384-
  ApNbgh9B+Y1QKtv3Rn7W3mgPxhU9K/ScQsAP7hUibX39j7fakFPskvXusvfa0b4Q"
  crossorigin="anonymous"></script>
```

Gdy już wybrane pliki masz gotowe, wystarczy je podpiąć pod strukturę projektu.

### *Jak powinna wyglądać struktura projektu?*

To zależy od projektu 😊. Ale najczęściej u mnie wygląda to tak:

- `assets` – tu umieszczamy grafiki;
- `src` – w tym folderze znajdzie się plik `index.html` oraz podfoldery:
  - `css` – pliki ze stylami `m.in. style.css`
  - `js` – pliki z JavaScript `m.in. script.js`
- `vendor` – to tu umieszczamy pliki z zewnętrznych bibliotek, w tym przypadku pliki z Bootstrapa

Jednak, jak sam widzisz, sposób ściągnięcia pojedynczych plików jest nieco uciążliwy. Przeglądarka musi naprawdę sporo plików ładować, musisz je wrzucać do odpowiednich folderów. A przecież programista lubi szybkie rozwiązania.

W ten zgrabny sposób przechodzimy do metody przeze mnie rekomendowanej, czyli:

## Pobranie Bootstrapa za pomocą serwerów CDN

Pobranie Bootstrapa 4 za pomocą serwerów CDN jest dziecinnie łatwe i szybkie. Wchodzimy na stronę:

<https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/#bootstrapcdn>

i kopiujemy te linki do naszego projektu:

### BootstrapCDN #

Skip the download with [BootstrapCDN](#) to deliver cached version of Bootstrap's compiled CSS and JS to your project.

```
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Gn5384xqQ1aoWXA+058RXPxPg6fy4IWvTNh0E263XmFcJlSAwiGgFAW/dAiS6JXm" crossorigin="anonymous">
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-JZr6Spejh4U02d8jOt6vLEHfe/JQGiRRSQQxSfFWpi1MquVdAyjUar5+76PVCmYl" crossorigin="anonymous"></script>
```

If you're using our compiled JavaScript, don't forget to include CDN versions of jQuery and Popper.js before it.

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-KJ3o2DKtIkvYIK3UEENmM7KCrR/rE9/Qpg6aAZGJwFDMVNA/GpGFF93hXpG5KkN" crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.12.9/dist/umd/popper.min.js" integrity="sha384-A+TZuG8" crossorigin="anonymous"></script>
```

```
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Gn5384xqQ1aoWXA+058RXPxPg6fy4IWvTNh0E263XmFcJlSAwiGgFAW/dAiS6JXm" crossorigin="anonymous">
```

Jeśli będziemy używać JavaScript nie możemy zapomnieć o skopiowaniu odnośników do JavaScript i jQuery:

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-KJ3o2DKtIkvYIK3UEENmM7KCrR/rE9/Qpg6aAZGJwFDMVNA/GpGFF93hXpG5KkN" crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-JZr6Spejh4U02d8jOt6vLEHfe/JQGiRRSQQxSfFWpi1MquVdAyjUar5+76PVCmYl" crossorigin="anonymous"></script>
```

A tak to powinno wyglądać w naszym projekcie:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-Gn5384xqQ1aoWXA+058RXPxPg6fy4IWvTNh0E263XmFcJlSAwiGgFAW/dAiS6JXm"
crossorigin="anonymous">
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
</head>
<body>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-
KJ3o2DkTlkvYIK3UENzmM7KChRr/rE9/Qpg6aAZGJwFDMVNA/GpGFF93hXpG5KkN"
crossorigin="anonymous"></script>
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-
JZR6Spejh4U02d8j0t6vLEHfe/JQGiRRSQQxSfFWpi1MquVdAyjUar5+76PVCmYl" crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>

```

Gdy już mamy podpiętego Bootstrapa możemy przystąpić do pracy nad naszymi projektami.

Jeśli nie wiesz, co oznaczają tagi `<head>`, `<body>` czy wszystkie inne użyte w kodzie powyżej zapraszam Cię serdecznie do mojego kursu Pokaż stronę świata <https://bedeprogramistka.pl/produkt/kurs-pokaz-strone-swiatu/>, dzięki któremu zyskasz solidne podstawy do dalszej pracy jako Frontend Developer.

### Zadanie 1

Stwórz `index.html`. W pliku tym stwórz podstawową strukturę dokumentu, tak jak w przykładzie powyżej.

Stwórz również plik `style.css`.

Uporządkuj pliki w projekcie.

---