

NATALIA SOKOŁOWSKA

WYZWANIA BEDEPROGRAMISTKA

**Poznam
Bootstrapa 4
ze
Strefą Kursów**

BEDEPROGRAMISTKA.PL

Framework czy biblioteka?

Jeśli już trochę "siedzisz" w programowaniu Frontendu, wiesz, że Bootstrap jest Frameworkiem. Ale co to jest w ogóle Framework? Framework to taki "ułatwiacz" pracy. W przypadku Bootstrapa jest to szkielet do projektowania stron internetowych. W przypadku innych Frameworków, może być to szkielet do tworzenia aplikacji (np. React, Angular). Framework bardzo często dostarcza programiście konkretne komponenty lub biblioteki, za pomocą tworzenie stron czy aplikacji powinno być łatwiejsze i szybsze.

Bootstrap został stworzony przez programistów Twittera. Jest on jednym z najbardziej popularnych Frameworków, który póki co, nie traci na swojej popularności. Aktualną wersją jest wersja 4.1. Jednak w Internecie możesz znaleźć masę projektów, które powstały na bazie wcześniejszych numerów.

Inne popularne Frameworki to: Bulma, Materialize, Semantic UI, Pure CSS, Zurb Foundation.

Często w przypadku Frameworków, możesz usłyszeć o pojęciu Biblioteka. Zdarza się, że ktoś ktoś określając czym jest Bootstrap, używa tych pojęć zamiennie.

Framework, jak już wiesz, to mocno rozbudowane narzędzie. Zdarza się, że programując w danym Frameworku, korzystasz z Biblioteki.

Biblioteka zazwyczaj dotyczy danego fragmentu kodu. Ma rozwiązać jakiś, konkretny problem. Przykładem bibliotek może być normalize.css czy reset.css.

Bootstrap 4 – wprowadzenie

Bootstrap jest bardzo rozbudowanym narzędziem. I dodatkowo posiada świetną dokumentację. Co jest dla wszystkich fantastyczną wiadomością. A to wszystko dlatego, że zupełnie nie polecam Wam uczenia się wszystkiego na pamięć. Grunt to wiedzieć, jakie funkcje Bootstrap oferuje i gdzie znaleźć informacje o tym, jak ich używać.

Całą instrukcję do Bootstrapa 4 znajdziesz tu:

<https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/>.

Krótką historia Bootstrapa

Bootstrap został stworzony w 2011 roku przez dwóch projektantów pracujących w Twitterze – Marka Otto i Jacoba Throntona. Ta wersja zawierała jedynie kod CSS i HTML. W 2012 roku pojawiła się nowa oficjalna wersja 2.0. Została ona praktycznie przepisana od nowa i miała być dostosowana do smartfonów, tabletów i komputerów stacjonarnych.

Wersja 3.0 pojawiła się po 15 dużych aktualizacjach wersji 2.0, w 2013 roku. Jej głównym hasłem było "przede wszystkim mobilny, zawsze responsywny".

Beta wersja Bootstrapa 4 pojawiła się w sierpniu 2017 roku, a oficjalna wersja w styczniu 2018.

W Kwietniu 2018 roku została opublikowana kolejna wersja Bootstrapa – 4.1.

Tutaj możesz przeczytać, jakie zmiany zostały wprowadzone

<http://blog.getbootstrap.com/2018/04/09/bootstrap-4-1/>.

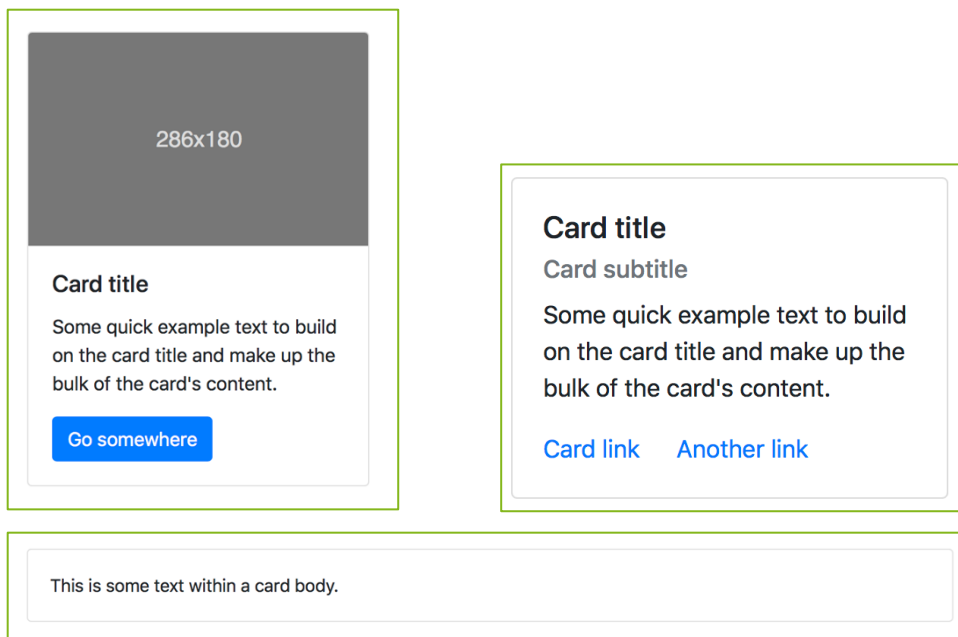
Jednak my w naszym kursie zajmiemy się oficjalną, główną wersją 4.0.

Bootstrap 4 oparty jest na technologii Flexbox. Jeśli jeszcze nie miałeś z nim do czynienia i nie wiesz, jak go używać bardzo serdecznie namawiam Cię do tego, abyś poznał tę technologię.

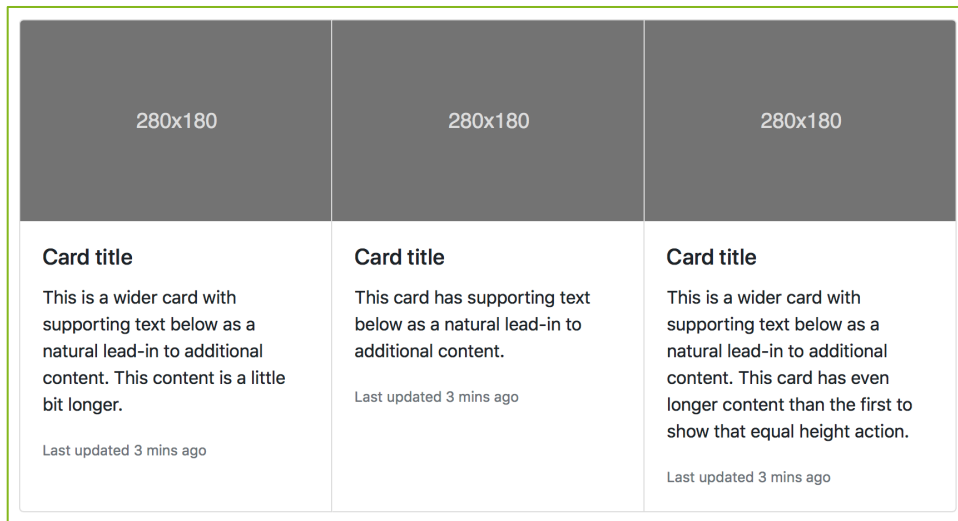
Oprócz tego, że wersja 4 korzysta z Flexboxa, Bootstrap wprowadził szereg ciekawych rozwiązań.

Bootstrap swoją popularność zawdzięcza m.in. Gridowi, czyli siatce wierszy i kolumn, których użycie gwarantuje, że projekt będzie responsywny. W wersji 4, Grid został jeszcze udoskonalony – tak naprawdę został on napisany zupełnie od nowa. Teraz opiera się właśnie na Flexboxie, we wcześniejszych wersjach opierał się on na float.

Pojawił się też komponent Cards. Twórcy połączyli kilka wcześniejszych elementów, tworząc jeden, spójny element, za pomocą którego można stworzyć wiele fajnych rzeczy.



Znacie taki problem w projektowaniu stron, gdy chcecie stworzyć boxy o takiej samej wysokości, ale z różną treścią i nijak nie możecie tego zrobić? Card group rozwiązuje ten problem.



Ważną kwestią jest też to, że najnowsza wersja Bootstrapa nie wspiera przeglądarki Internet Exploroer w wersjach starszych, czyli np. IE8, IE9.