

Ödev 1: Sihirli Kare(Tablo) Oluşturma

Bu alıştırmada bir sihirli kare oluşturacağız. Bu karedede, kenarlardaki sayıların toplamı (hem satırlar hem de sütunlar) ve aynı zamanda köşegenlerin toplamı birbirine eşit olacaktır.

N=3

6	1	8
7	5	3
2	9	4

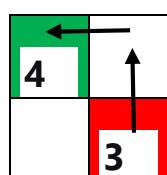
Problem ifadesi şudur: Bu programda, kullanıcıdan bir sayı alacaksınız (tek sayı) ve bu sayıya karşılık gelen sihirli kareyi oluşturacaksınız. Bu sayı, karenin bir kenarının uzunluğunu belirtir.

Kare oluşturma yöntemi:

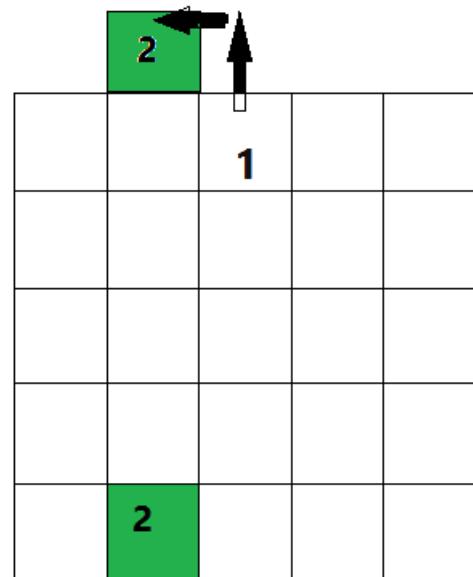
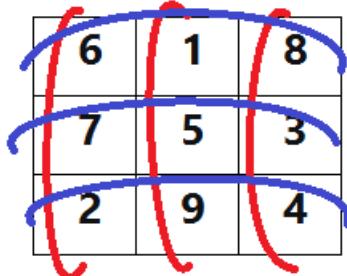
- 1- Bu karedeki sayılar, aslında 1'den n^2 'ye kadar olan sayılardır.
- 2- Bir sayısını, ilk satırın orta sütununa yerleştirirsiniz.

		1		

- 3- Bir sonraki sayının yerleştirilme kuralı şu şekilde olacaktır:
Bir sonraki sayının konumu, bir yukarı ve bir sola kaydırılarak belirlenir.



Not 1: Bu kareyi, ilk satırı ile son satırının ve ilk sütunu ile son sütununun komşu olduğu bir küre olarak düşünmelisiniz. Yani, eğer ilk satırda ve orta sütundaysanız, bir sonraki sayının konumu olan bir yukarı ve bir sola, aslında en son satırda yer alacaktır.



İstisna: Eğer karedeki bir hücre zaten bir sayı ile doluysa, yeni sayı, tabloda en son yerleştirilen değerin bir satır aşağısına yerleştirilir.

		1		
			5	
			6	4
3				
	2			

Önemli not: Lütfen benden ve kendinizden başka hiç kimseden veya herhangi bir araçtan yardım almayın.

Bu alıştırmanın amacı not değil, öğrenmektir.