



# NICOLA CAPPELLO

STUDENTE DI INFORMATICA

## • PROFILO PERSONALE

Studente di informatica con varie esperienze come sviluppatore Back-end e Full-stack, con 6+ anni di esperienza acquisita grazie a progetti scolastici e universitari.

## • CONTATTI

### CELLULARE

389 951 0196

### EMAIL

nicola.cappello01@gmail.com

### SITO WEB

<https://cappellonicola.github.io>

### GITHUB

<https://github.com/CappelloNicola>

### INDIRIZZO

Via Campitelli 50, Pagani (SA)

## • COMPETENZE TRASVERSALI

**Ottima** capacità di collaborazione in gruppo, acquisita grazie a progetti universitari come *GameNyx* e *UnisaEAT* e ad una buona empatia.

**Ottima** capacità di apprendimento, acquisita grazie alle diverse tecnologie utilizzate all'interno dei progetti e ai differenti argomenti affrontati nei corsi universitari.

**Buona** capacità di problem solving, acquisita superando i tanti ostacoli che l'implementazione di una funzionalità all'interno di un progetto comporta.

## • CERTIFICATI

Cisco "IT Essentials"  
Trinity Level 6

## COMPETENZE TECNICHE

### • Linguaggi

#### Java

**Ottima** conoscenza del linguaggio Java. Le basi del linguaggio sono state apprese nel corso di *Programmazione Object Oriented*. L'applicazione del linguaggio per la gestione di Database MySQL e di richieste HTTP è avvenuta nel progetto di *Tecnologie Software per il Web*. Il linguaggio è stato utilizzato anche per costruire semplici applicazioni Android nel corso di *Mobile Programming*.

#### Javascript

**Buona** conoscenza di Javascript, acquisita grazie ai corsi *Tecnologie Software per il Web* e *Ingegneria del Software*. Esperienza nell'utilizzo di **Node.js** acquisita nel contesto del progetto di *Ingegneria del Software*.

#### HTML e CSS

**Ottima** conoscenza di HTML e **Buona** conoscenza di CSS, acquisita al corso di *Tecnologie Software per il Web* e messe in pratica nel relativo progetto di corso *GameNyx*.

#### C

**Buona** conoscenza del linguaggio C, acquisita nei corsi di *Programmazione I* e *Programmazione e Strutture Dati*, messa in pratica nell'implementazione di basilari strutture dati.

#### C#

**Sufficiente** conoscenza del linguaggio C#, acquisita nei corsi di *Grafica e Interattività*, non approfondita in seguito al cambio corso.

### • Basi di dati

#### MongoDB

**Buona** conoscenza del DBMS MongoDB, utilizzato nel progetto *UnisaEAT* per il corso di *Ingegneria del Software*.

#### MySQL

**Buona** conoscenza del DBMS MySQL, utilizzato nel progetto *GameNyx* per il corso di *Tecnologie Software per il Web*.

### • Ambienti di sviluppo

**Buona** conoscenza di *Visual Studio Code*, *IntelliJ IDEA* ed *Eclipse*. **Discreta** conoscenza di *NetBeans* e *Android Studio*.

### • Sistemi per il controllo di versione

**Discreta** conoscenza di *Git* e **Buona** conoscenza di *GitHub Desktop* acquisita nei progetti di gruppo per i corsi di *Tecnologie e Software per il Web* e *Ingegneria del Software*.

## • HOBBY

### Videogiochi

Nutro grande interesse nei confronti del mondo videoludico, in particolare verso videogiochi capaci di far vivere storie in grado di emozionare, commuovere, divertire e far riflettere il videogiocatore. Tra i miei videogiochi preferiti ricadono titoli come *The Last of Us* e *Persona 5*.

### Manga

L'arte del disegno mi ha sempre affascinato, così come la capacità di ideare trame interessanti e dar vita a personaggi immaginari verso cui è impossibile non nutrire affetto, simpatia o anche antipatia e rancore. Tra i miei manga preferiti ricadono opere come *Berserk* e *Chainsaw Man*.

### Anime

Le opere di animazione giapponesi verso le quali nutro forte interesse sono quelle che affrontano temi a sfondo psicologico e filosofico, con enfasi su personaggi che vivono una forte alienazione e anelano a scoprire loro stessi. Tra le mie opere preferite figurano *Serial Experiments Lain* e *Neon Genesis Evangelion*.

## • ALTRE INFORMAZIONI

### DATA DI NASCITA

29/01/2001

### SESSO

Maschile

## • LIBERATORIA

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16.

Firma

Nicola Cappelletto

## PROGETTI UNIVERSITARI

### • MazeSolver

Novembre 2022 - Dicembre 2022

Sviluppatore Java

Progetto universitario non di gruppo per il corso di *Fondamenti di Intelligenza Artificiale*. Scopo del progetto è la costruzione di un'IA capace di risolvere labirinti generati casualmente. L'intero progetto è stato implementato utilizzando il linguaggio Java. L'interfaccia grafica è stata implementata sfruttando la libreria *javafx.swing*.

### • UnisaEAT

Ottobre 2021 - Gennaio 2022

Sviluppatore Back-end

Progetto universitario di gruppo per il corso di *Ingegneria del Software*. Scopo del progetto è automatizzare i servizi offerti dalla mensa dell'Università degli Studi di Salerno mediante web app. Il progetto prevede la presenza di 7 Team Members e 2 Project Managers. Come sviluppatore Back-end, i miei compiti riguardarono l'utilizzo di JavaScript, Node.js ed Express.js per l'implementazione delle Back-end API. Come DBMS venne utilizzato MongoDB.

### • GameNyx

Maggio 2021 - Luglio 2021

Sviluppatore Full-stack

Progetto universitario di gruppo per il corso di *Tecnologie e Software per il Web*. Obiettivo del progetto è simulare una piattaforma di e-commerce per la vendita di videogiochi. Come sviluppatore Full-stack implementai il Back-end utilizzando le Java. Le HTTP Request vennero gestite utilizzando le Java Servlets. Il DBMS utilizzato fu MySQL. Per l'implementazione del Front-end vennero utilizzati HTML, CSS e JavaScript.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

### • Università degli Studi di Salerno

Laurea Triennale in Informatica (2019 - in corso)

CFU conseguiti: 123/180

Media ponderata: 28.333

### • Istituto Tecnico Industriale "G. Marconi"

Diploma di Istituto Tecnico Industriale (2014 - 2019)

Indirizzo Informatico

Voto: 100/100

## COMPETENZE LINGUISTICHE

### • Lingua madre

Italiano

### • Altre lingue

Inglese

#### Comprensione

Ascolto: B1

Lettura: B2

#### Parlato

Interazione: B1

Produzione orale: B1

#### Produzione scritta

B2