



## Урок 2

# Базы данных

Реляционные базы данных, язык запросов SQL. Операторы SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE. Подключение к базе через JDBC, отправка запросов и обработка результатов

## Оглавление

Базы данных	2
Язык запросов SQL	2
JDBC	4
Домашнее задание	7
Дополнительные материалы	7

# Базы данных

Для работы с базами данных, нужно установить систему управления базой данных (СУБД). Примеры таких систем - MySQL, Oracle, MS SQL, SQLite. Рассматривать работу с базами данных будем на примере SQLite, она не требует установки и хранит все данные в одном файле.

Особенности SQLite:

- хранит всю базу в одном файле;
- не требует установки;
- не поддерживает тип данных Дата;

Поддерживаемые типы данных:

- NULL - NULL значение;
- INTEGER - целое знаковое;
- REAL - с плавающей точкой;
- TEXT - текст, строка (UTF-8);
- BLOB - бинарные данные.

## Язык запросов SQL

Аббревиатура CRUD(Create/Read/Update/Delete) содержит в себе все операции, которые можно производить над данными в базе. Эти операции выполняются с помощью языка запросов SQL. Все команды языка регистронезависимы и могут иметь между собой любое количество пробелов и переносов строк.

### CREATE

```
CREATE TABLE [имя таблицы] (  
[имя колонки] [тип данных],  
[имя колонки] [тип данных],  
... );
```

**Пример запроса:**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Students  
(  
    StudID INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,  
    Name TEXT NOT NULL,  
    GroupName TEXT NOT NULL,  
    Score INTEGER NOT NULL  
);
```

Здесь создается таблица Students с полями ID, Name, GroupName, Score.

NOT NULL - означает, что поле всегда должно быть проинициализировано. СУБД следит за этим и в случае, если поле равно NULL выкидывает ошибку.

PRIMARY KEY - означает, что поле имеет уникальное значение в этой таблице (В примере это поле ID - мы хотим, чтобы у каждой записи был уникальный номер).

AUTOINCREMENT - означает, что при каждом добавлении записи в таблицу, ей автоматически будет присвоен ID на единицу больше предыдущего.

## READ

Операция чтения данных из таблицы называется SELECT.

SELECT [список полей] FROM [имя таблицы] WHERE [условие];

### Примеры запросов:

SELECT \* FROM Students;

SELECT \* FROM Students WHERE ID > 3

SELECT GroupName FROM Students WHERE ID = 2

Символ звездочка означает, что мы хотим получить все поля таблицы. Иначе мы можем через запятую перечислить необходимые поля. Выражение WHERE необязательно, но помогает извлекать только интересные для нас данные.

## UPDATE

Операция изменения уже присутствующих в таблице данных либо добавления новых.

Добавление новых данных:

INSERT INTO [имя таблицы] ([список полей через запятую]) VALUES ([список значений через запятую]);

Изменение:

UPDATE [имя таблицы] SET [имя колонки]=[новое значение], [имя колонки]=[новое значение],.. WHERE [условие];

### Примеры запросов:

INSERT INTO Students (Name, GroupName, Score) VALUES ("Bob", "Tbz11", 80);

UPDATE Students SET Score = 90 WHERE Name = "Bob";

## DELETE

Удаление данных из таблицы.

DELETE FROM [имя таблицы] WHERE [условие];

### Пример запроса:

DELETE FROM ACCOUNTS WHERE ID='0';

# JDBC

Каждая СУБД разрабатывается отдельной компанией. Чтобы можно было работать с базой данных, производитель разрабатывает специальный драйвер – JDBC, который позволяет взаимодействовать с ней: устанавливать соединение, посылать запросы и изменять данные, обрабатывать результаты запросов.

Все основные сущности в JDBC API являются интерфейсами: Connection, Statement, PreparedStatement, CallableStatement, ResultSet, Driver, DatabaseMetaData. JDBC драйвер конкретной базы данных как раз и предоставляет реализации этих интерфейсов. DriverManager - синглтон, который содержит информацию о всех зарегистрированных драйверах. Метод getConnection на основании параметра URL находит java.sql.Driver соответствующей базы данных и вызывает у него метод connect.

## Установка соединения

Драйвер jdbc обычно можно скачать с сайта производителя СУБД. Он распространяется в виде .jar – библиотеки, которую необходимо подключить к проекту. Прежде чем использовать драйвер, его нужно зарегистрировать - имя драйвера можно также найти на сайте разработчиков.

// Для SQLite регистрация выглядит следующим образом

```
Class.forName("org.sqlite.JDBC");
```

// Для H2 Database - org.h2.Driver

// Для MySQL - com.mysql.jdbc.Driver

Если посмотреть исходный код реализации любого драйвера он будет содержать статический блок инициализации такого вида:

```
static {  
    try {  
        java.sql.DriverManager.registerDriver(new Driver());  
    } catch (SQLException e) {  
        throw new RuntimeException("Can't register driver!");  
    }  
}
```

Вызов Class.forName() загружает класс и этим гарантирует выполнение статического блока инициализации, а значит и регистрацию драйвера в DriverManager. Чтобы указать, как найти базу данных используется URL - специальная строка формата [protocol]:[subprotocol]:[name]  
protocol: jdbc  
subprotocol: sqlite  
name: test.db

```
Connection conn;  
conn = DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:mydatabase.db");  
// ... Некоторые действия с БД ...  
conn.close();
```

Объект `Connection` предоставляет доступ к базе данных. Опционально в объект `Connection` можно передать имя пользователя и пароль(если они установлены). После окончания работы с базой, соединение необходимо закрыть методом `close()`.

## Запросы в базу

После того, как соединение с базой установлено, можно отправлять запросы. Для этого используется объект `Statement`, который умеет хранить SQL команды. В базу можно отправить запрос на получение данных, либо на изменение. В первом случае результатом будет объект `ResultSet`, который хранит результат. Во втором случае - количество строк таблицы, которые были изменены.

```
Statement stmt = conn.createStatement();  
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM users");  
Statement updateStmt = conn.createStatement();  
int result = stmt.executeUpdate("INSERT INTO Students (Name, GroupName, Score)  
VALUES ('Bob', 'Tbz11', 80);");
```

## Подготовленный запрос и пакетное выполнение запросов

При необходимости выполнения множества похожих запросов разумным решением будет использование `PreparedStatement`, который представляет собой скомпилированную версию SQL-выражения, выполнение которого будет быстрее и эффективнее.

В запросах можно использовать параметры, то есть изменять его динамически в зависимости от входных данных. Параметр заменяется символом `?`. Каждому параметру в запросе присваивается порядковый номер - индекс. Индексы начинаются с 1. У объекта `PreparedStatement` есть методы, которые позволяют установить параметры, вам нужно указать позицию и значение параметра.

```
PreparedStatement ps = conn.prepareStatement("SELECT * FROM Students WHERE ID  
= ?");  
ps.setInt(1, 2);  
ResultSet rs = ps.executeQuery();
```

`PreparedStatement` поддерживает пакетную (batch) отправку SQL запросов, что значительно уменьшает трафик между клиентом и базой данных. Небольшой пример:

```

PreparedStatement ps = conn.prepareStatement("INSERT INTO Students(Name,
GroupName) VALUES(?, ?);");
statement.setString(1, "Alex");
statement.setString(2, "Tbz11");
statement.addBatch();
statement.setInt(1, "Sergey");
statement.setString(2, "Tbz11");
statement.addBatch();
statement.executeBatch();

```

Обработка результатов

Результатом запроса SELECT в базу является таблица (набор строк), которая сохраняется в объекте ResultSet. По строкам можно перемещаться вперед и назад. Для получения значений из определенной колонки текущей строки можно воспользоваться методами get<Type>(<Param>), где Type - тип извлекаемого значения, Param - либо номер колонки (int), либо имя колонки (String).

```

ResultSet rs = stmt.executeQuery();
while (rs.next()) { // пока есть строки
    String name = rs.getString(2); // или rs.getString("Name");
}
rs.first(); // перейти к первой строке
rs.last(); // перейти к последней
rs.next(); // перейти к следующей
rs.previous(); // перейти к предыдущей

```

## Заккрытие ресурсов

На каждое соединение СУБД выделяет определенные ресурсы и количество их ограничено, поэтому после окончания работы с объектами соединения их нужно закрывать.

## Транзакции в JDBC

По умолчанию каждое SQL-выражение автоматически коммитится при выполнении statement.execute() и подобных методов. Для того, чтобы открыть транзакцию сначала необходимо установить флаг autoCommit у соединения в false. А затем пользоваться методами commit() и rollback().

```

conn.setAutoCommit(false);
Statement st = conn.createStatement();
try {
    st.execute("INSERT INTO user(name) values('kesha')");
    conn.commit();
}

```

```
} catch (SQLException e) {  
    conn.rollback();  
}
```

## Домашнее задание

- Сформировать таблицу товаров (id, prodid, title, cost) запросом из Java приложения.  
id - порядковый номер записи, первичный ключ  
prodid - уникальный номер товара  
title - название товара  
cost - стоимость
- При запуске приложения очистить таблицу и заполнить 10.000 товаров вида:  
id\_товара 1 товар1 10  
id\_товара 2 товар2 20  
id\_товара 3 товар3 30  
...  
id\_товара 10000 товар10000 100010  
т.е. просто тестовые данные
- Написать консольное приложение, которое позволяет узнать цену товара по его имени, либо если такого товара нет, то должно быть выведено сообщение "Такого товара нет". Пример консольной команды для получения цены: "/цена товар545"
- В этом же приложении должна быть возможность изменения цены товара(указываем имя товара и новую цену). Пример: "/сменитьцену товар10 10000"
- Вывести товары в заданном ценовом диапазоне. Консольная команда: "/товарыпоцене 100 600"

## Дополнительные материалы

- 1 Кей С. Хорстманн, Гари Корнелл Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы // Пер. с англ. - М.: Вильямс, 2014. - 864 с.
- 2 Стив Макконнелл Совершенный код // Пер. с англ. – СПб.: Питер, 2007. – 896 с.
- 3 Брюс Эккель Философия Java // 4-е изд.: Пер. с англ. – СПб.: Питер, 2016. – 1168 с.
- 4 Г. Шилдт Java 8. Полное руководство // 9-е изд.: Пер. с англ. - М.: Вильямс, 2015. - 1376 с.