

# 编译原理实验：Lab4

指导老师：徐辉

2021 年秋季学期

## 1 实验介绍

在完成了 lab3 之后，我们已经得到了一个较为完整的可使用的编译器，不过这个编译器所支持的语法还过于简单，因此其可以编译的代码的功能有很大的局限性，Lab4 的实验内容就是要帮助这个简单的编译器支持更多的语法，使得我们可以编译更为复杂的程序。

### 1.1 语法产生式

本实验完整的语法产生式如表 1 所示：

其中，加粗部分为本次实验的语法产生式与之前不同的地方，主要是对可编译的代码增加了以下几个支持点：

- 在 body 中支持多个 statement，不再仅仅是一个表达式，且每个 statement 都是以分号结尾的。
- `<statement>` 不再只是 `expr`，它分为三种类型，也就是新增的三条产生式 `<decl>`，`<simp>`，`<return>`。
- `<decl>` 为声明语句，例如 `int i, j`。
- `<simp>` 为简单语句，这里可以理解为赋值语句，语句中的操作符只会为 `=` 赋值操作。
- `<return>` 为返回语句，跟传统意义上的 `return` 语句是一样的，将对应的 `<expr>` 作为返回值。

### 1.2 实验内容

本次实验由于是对编译器增加一系列完整的语法支持，因此要修改的部分是贯穿整个编译器的。

首先对于词法分析部分，必须要识别新的关键字 `return`，而在语法分析部分，则可能需要新建多个新的 class，比如 `DeclExprAST`, `ReturnAST` 等，新增 class 的结构可以参照之前的那些 class 来实现，在新增完后还需修改语法分析器的逻辑，从而正确地 parse 这些新的类。之后便是中间代码生成部分，主要就是对这些新的 class 的 `codegen` 函数实现重载，并修改一些相关的 `codegen` 函数。

这次实验 `codegen` 部分中最需要注意的点就是局部变量值的保存。赋值语句以及声明语句需要完成值的存储这项工作，因此要执行 `Builder->CreateStore()` 的操作，同时还要注意的是

<code>&lt; program &gt;</code>	<code>::= &lt; gdecl &gt;* &lt; function &gt;*</code>
<code>&lt; gdecl &gt;</code>	<code>::= extern &lt; prototype &gt;;</code>
<code>&lt; function &gt;</code>	<code>::= &lt; prototype &gt; &lt; body &gt;</code>
<code>&lt; prototype &gt;</code>	<code>::= &lt; type &gt; &lt; ident &gt; ( &lt; paramlist &gt; )</code>
<code>&lt; paramlist &gt;</code>	<code>::= <math>\epsilon</math>   &lt; type &gt; &lt; ident &gt; [, &lt; type &gt; &lt; ident &gt; ]*</code>
<code>&lt; body &gt;</code>	<code>::= { [ &lt; stmt &gt; ]* }</code>
<code>&lt; stmt &gt;</code>	<code>::= &lt; simp &gt;;   &lt; return &gt;;   &lt; decl &gt;;</code>
<code>&lt; decl &gt;</code>	<code>::= &lt; type &gt; &lt; ident &gt; [, &lt; ident &gt; ]*</code>
<code>&lt; simp &gt;</code>	<code>::= &lt; ident &gt; = &lt; exp &gt;</code>
<code>&lt; return &gt;</code>	<code>::= return &lt; exp &gt;</code>
<code>&lt; exp &gt;</code>	<code>::= ( &lt; exp &gt; )   &lt; const &gt;   &lt; ident &gt;   &lt; exp &gt; &lt; binop &gt; &lt; exp &gt;   &lt; callee &gt;</code>
<code>&lt; callee &gt;</code>	<code>::= &lt; ident &gt; ( <math>\epsilon</math>   &lt; exp &gt; [, &lt; exp &gt; ]* )</code>
<code>&lt; ident &gt;</code>	<code>::= [A - Z_a - z][0 - 9A - Z_a - z]*</code>
<code>&lt; const &gt;</code>	<code>::= &lt; intconst &gt;   &lt; doubleconst &gt;</code>
<code>&lt; binop &gt;</code>	<code>::= +   -   *   &lt;</code>
<code>&lt; intconst &gt;</code>	<code>::= [0 - 9][0 - 9]*</code>
<code>&lt; doubleconst &gt;</code>	<code>::= &lt; intconst &gt; . &lt; intconst &gt;</code>
<code>&lt; type &gt;</code>	<code>::= int   double</code>

表 1: 语法产生式

重复同名变量的声明，后声明的要覆盖前声明的，比如声明了两次 `temp`，第一句是 `inttemp`，第二句是 `doubletemp`，那么 `temp` 应该在后面的使用是作为 `double` 类型的。相关的操作内容可以参考 LLVM Tutorial 的相关实验以及查阅官方 API 文档。

## 2 实验测试

lab4 实验的测试用例为压缩包中的 `input_example.data`, `main.cpp` 以及 `output_example.data`，在配置好环境后，在当前目录的命令行使用 lab3 中相同的编译方式可得到输出结果，可将其与 `output_example.data` 进行对比。

本次实验是要在 lab3 基础上进行修改的，因此没有额外的代码框架。

## 3 实验提交

实验完成之后，将实验代码在截止日期之前上传至 elearning，助教将根据代码完成质量以及测试用例通过情况进行打分。

提交时只需要提交完整可编译运行的代码文件，将代码压缩到以学号命名的压缩包中 (zip 格式)，提交压缩包文件。代码的文件名为 `lab4.cpp`。