

Coding Factory - Piscine 2020

Installation macOS

v.1.0.0 - 07/09/2020

Introduction

Ce tutoriel vous expliquera comment préparer votre macOS pour suivre la piscine de la Coding Factory. Prenez le temps de faire chaque étape et vous pourrez encore plus vite commencer à développer et exécuter votre code !

cURL

Pour pouvoir envoyer votre code au P.O, vous devrez installer quelques utilitaires en ligne de commande. Dans Spotlight (Command + Espace), lancez le **"terminal"**. Ensuite, tapez les commandes suivantes :

1. Pour installer le gestionnaire de paquet `brew` :

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL  
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install.sh)"
```

Si la commande ne fonctionne pas, vous trouverez les instructions à jour sur le [site officiel](#). L'installation prendra quelques minutes si le réseau éprouve des lenteurs.

2. Installez la commande `curl` :

```
brew install curl
```

IntelliJ

Il faut maintenant s'occuper de l'IDE (*Integrated Development Environment*). Vous allez écrire votre code Java à l'intérieur de ce programme qui vous facilitera beaucoup la vie. Celui que nous avons choisi s'appelle **IntelliJ**.

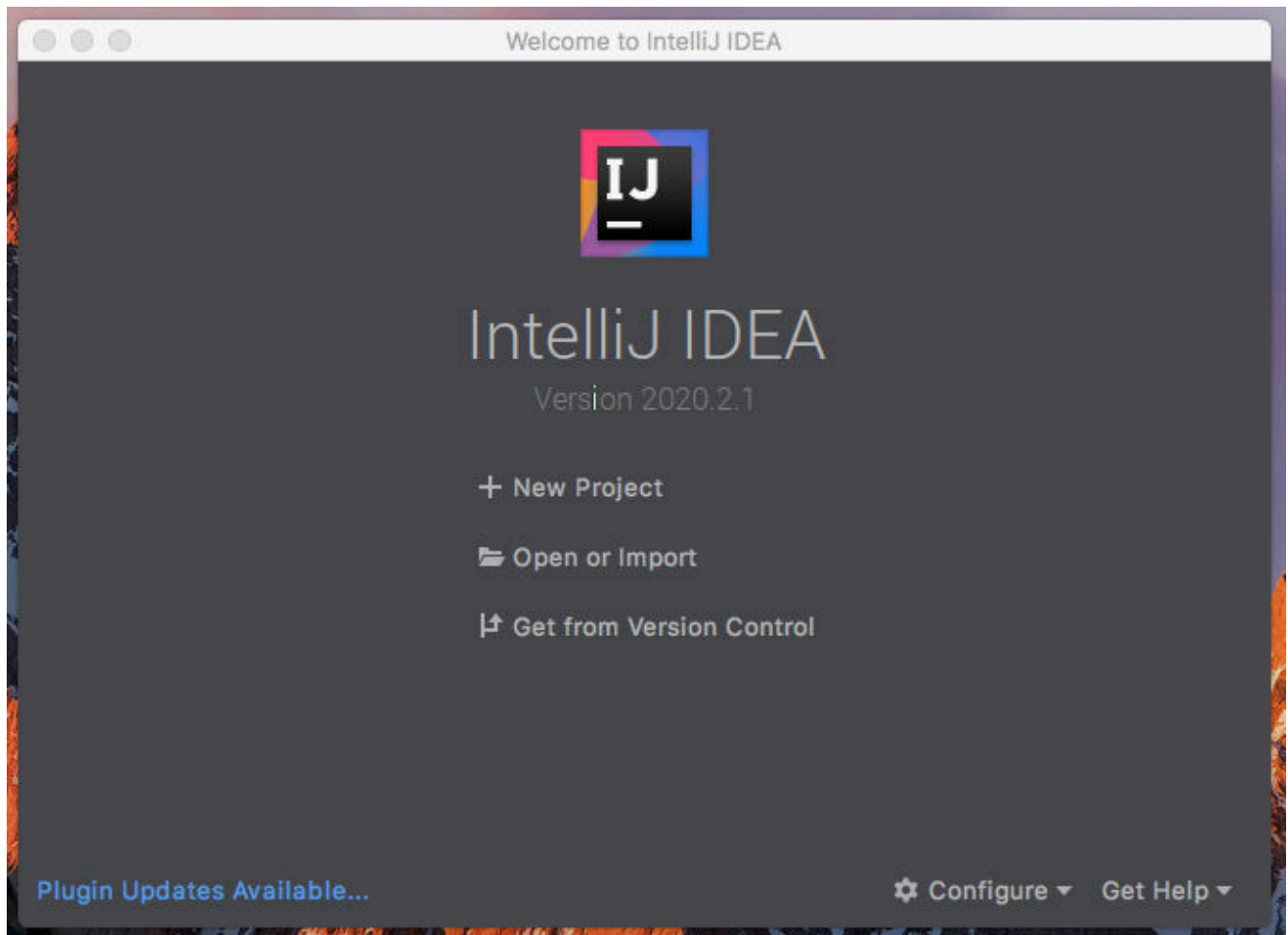
1. Allez sur [la page de téléchargement](#) d'IntelliJ
2. Choisissez la version **Community** (*bouton à droite*). Le téléchargement va démarrer automatiquement
3. Une fois le fichier téléchargé, double cliquez sur le fichier **.dmg** depuis votre dossier **Téléchargement/**
4. Faites un glissé-déposé de l'icône **IntelliJ IDEA CE** dans le dossier **Applications**



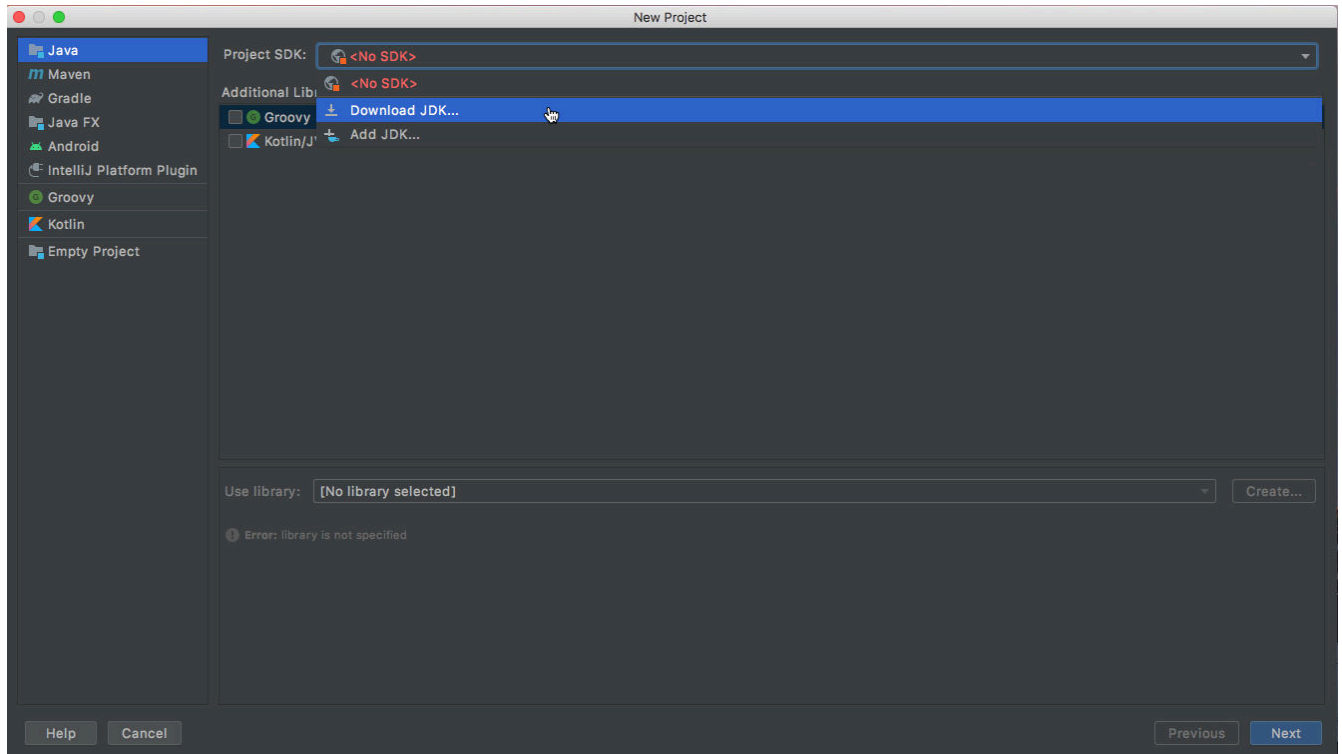
Créer le premier projet Java

Pour vérifier que tout est correctement installé, vous allez créer votre premier projet Java.

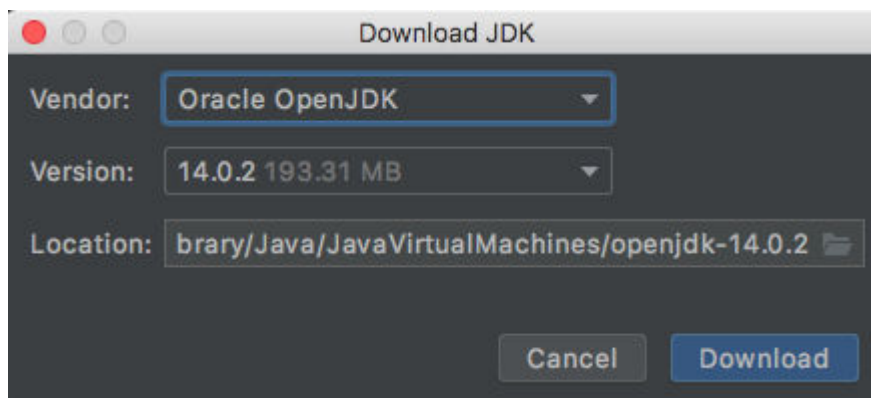
1. Ouvrez IntelliJ (Spotlight et tapez "IntelliJ")
2. Confirmez l'autorisation d'ouverture d'IntelliJ par le système
3. Acceptez la licence JetBrains
4. Choisissez le thème sombre ou clair de votre choix (vous pouvez changer d'avis plus tard)
5. Cliquez sur suivant jusqu'à déclencher le chargement d'IntelliJ
6. Vous devriez voir l'écran d'accueil suivant, cliquez sur `New Project`



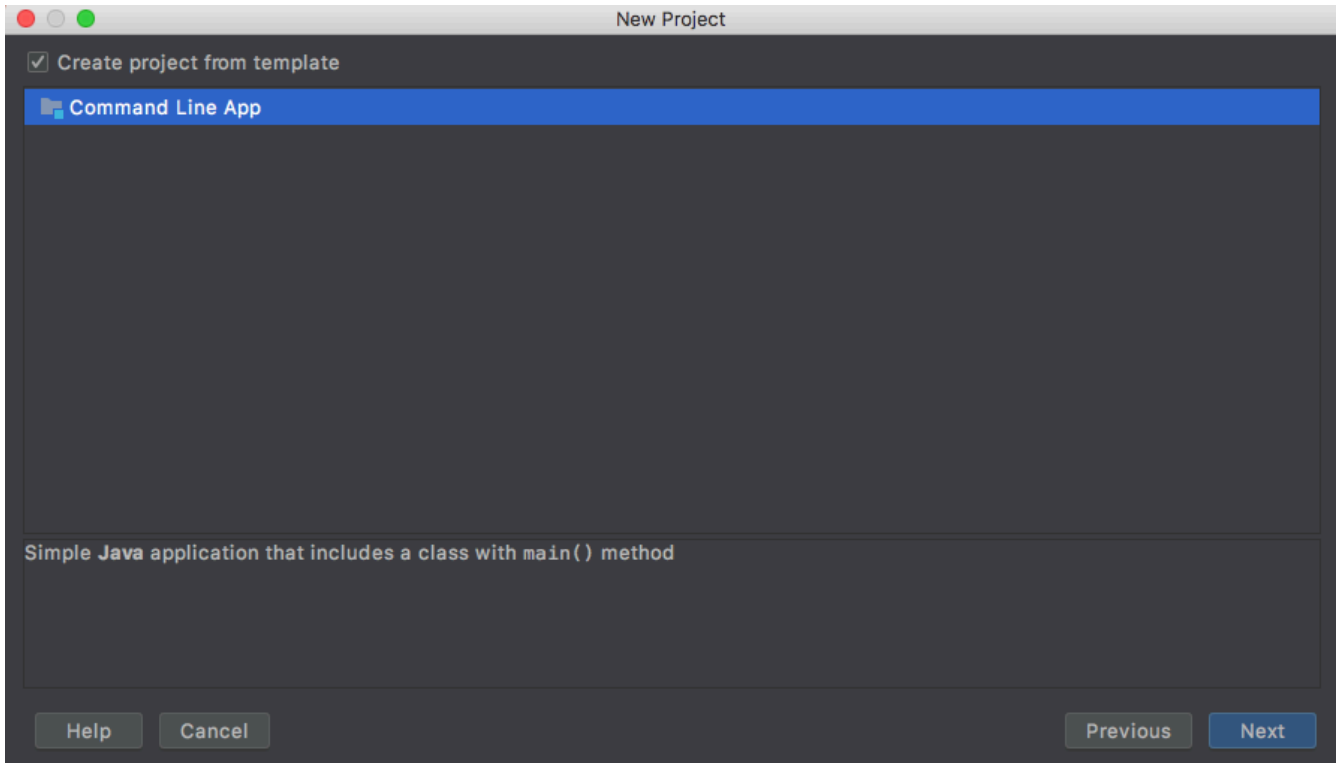
7. Dans l'écran suivant, choisissez **Java** à gauche, puis dans Project SDK sélectionnez **Download JDK**



8. La Dialog affichée devrait vous proposer Vendor "**Oracle OpenJDK**" et Version "**14.0.2**", Cliquez sur **Download**



9. Cliquez sur `Next` puis cochez `Create project from template` et sélectionnez "`Command Line App`".



10. Cliquez sur `Next`. Il faut définir un nom de projet. Ecrivez "`piscine_coding`". Dans Project location, vérifiez que le chemin **ne contient pas d'accents ou d'espaces**.

11. Attendez quelques instants que le projet soit initialisé, puis dans le fichier `Main.java` (ouvert par défaut), écrivez le code suivant :

```
package com.company;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello Coding Factory!");
    }
}
```

12. Enfin, pour exécuter votre programme, cliquez sur le bouton de lecture vert dans la barre d'outils (en haut à droite de la fenêtre)



13. Si tout s'est bien passé, un panneau s'affiche en bas avec le message "`Hello Coding Factory!`"

👉 **Votre machine est maintenant prête pour démarrer la piscine de la Coding Factory !** 👉