今天想起看c语言的指针，明确了一下概念：

**指针的类型：**与被指向的数据的类型相同

**指针所指向的类型：**这个类型决定了，编译器编译时，把那片内存区域当做什么来看待，所以每次指针自身加1，所代表的内存位置加的数，只与数据类型有关

**指针的值：**指针内存储的值是一个地址，指向一个虚拟内存的具体位置。在32为程序中，所有的指针都是32位的整数，寻址范围为对应的2^32位

**指针本身所占用的内存区：**指针本身在32平台中占用了4个字节（byte）的长度。（一个字节为8位bit）

指针指向数组，默认指向第一个元素，数组名也可以作为指针

系统的位数，与系统一次可以处理的指令的位数有关，与内存管理的寻址范围有关，理论上32位系统内存为2^32位，64位系统内存为2^64位

存储的基本单位为位bit，为一个二进制数。

其次为字节byte，1字节=8位，一个英文字母占用一个字节，一个汉字占用两个字节，为方便查询，美国有对应的ASCII码使常用字符与字节内的2^8个数值进行对应

其次为兆MB，1MB=1024byte