

Mapping Hardware/Software

Il sistema proposto adopererà come fondamenta della propria struttura un sistema basato sull'architettura client-server, dove il server si occuperà di offrire informazioni e ogni tipologia di servizio disponibile ai client che ne faranno richiesta collegandosi ad esso. Il server sopracitato, per poter svolgere il proprio compito, dovrà predisporre di una connessione ad Internet con una grande larghezza di banda in modo da soddisfare eventuali picchi di richieste. Inoltre, il server dovrà disporre di una memoria abbastanza grande da poter contenere un alto numero di informazioni. Invece, il client per poter svolgere il proprio compito all'interno del sistema necessita delle seguenti architetture hardware e software: un computer, un tablet oppure uno smartphone, poiché di fatti il server potrà comunicare tramite il protocollo http con qualsiasi tipo di hardware, l'importante è che esso disponga di una connessione ad Internet e di un motore di ricerca che permetta di effettuare le richieste. Indipendentemente dalla disponibilità da parte di un qualsiasi client nell'effettuare delle richieste, il server dovrà sempre essere disponibile alla comunicazione con esso, il servizio quindi dovrà offrire un servizio attivo e disponibile in qualsiasi momento, per fare ciò il server dovrà utilizzare un web-server, che nel nostro caso sarà Tomcat. Inoltre, il server utilizzerà un DBMS per consentire la creazione, la manipolazione e l'interrogazione efficiente dei dati in modo persistente del database in uso, che nel nostro caso sarà MySQL.