

Hemsida - Att lära sig ett språk

#1 Starta ett quiz för glosor

Som användare vill jag starta ett quiz för att öva på glosor

- 1.1 Trycker på en knapp och startar quizet
- 1.2 Visar en fråga med fyra glosor
- 1.3 Man väljer vilket alternativ som är rätt

#2 Som användare ser jag om jag har svarat rätt eller fel

- 2.1 Om det är fel markeras som rött
- 2.2 Om det är rätt markeras som grönt
- 2.3 Poäng hittills visas

#3 Som användare ser jag mitt resultat på quizet för glosor

- 3.1 När quizet är färdigt visas mitt resultat
- 3.2 En knapp för att köra quizet igen

#4 Som användare kan jag komma till en ny nivå när jag klarat en visst antal poäng

- 4.1 När man kommit till ett visst antal poäng låses en ny knapp upp för nästa nivå
- 4.2 Nu har quizet svårare ord samt åtta glosor att välja på

--

Exempel på hur jag bryter ner en user story till tasks så att den går att färdigställa om den är för bred eller diffus

#5 Som användare vill jag ha ett bra gränssnitt för att jag ska kunna lära mig bättre

- 5.1 En startsida med tydliga val för att komma vidare med quizet
 - 5.2 Man ser alltid sina poäng
 - 5.3 Man ser alltid vilken nivå man befinner sig på
- (Mer ett sätt att tänka i andra mer avgränsade user stories)

Definition of done-kriterier (Varje user story måste uppfylla dessa krav för att anses klar)

1. Enkel UX med feedback och så få klick som det går för varje val
2. Anpassad för mobil
3. Kodstandard som gruppen har bestämt riktlinjer för t ex camelcase, indentering