

Projekt, uppstart

- Vilken teknik ska vi använda, vad kan vi, vad behöver vi sätta upp (installera), för att det ska fungera för alla.
(Vue vite)
- Git, Github
- Vad kan vi i gruppen, vad behöver vi fördjupa oss i?
- Hur vill vi arbeta i gruppen (t ex parprogrammering)
- Hur arbetar vi med projektledare (Scrum master)?
- Vilka risker finns?
- Undvik expertkompetenser

Projekt, uppstart

- Bestämma (några) riktlinjer för hur ni ska skriva er kod (hur ni ska namnge variabler, funktioner etc)
- Se till att ni kan arbeta framåt utan att vara beroende av att allting måste vara färdigt samtidigt
- Gör grännsnittsprototyper

Projekt, uppstart

- Bestäm hur ni ska kommunicera i gruppen
- Se till att alla i gruppen vet viktiga datum som rör projektet t ex möten med Jerry och när ni har bestämt att arbeta tillsammans
- Använd Trello
www.trello.com

Stå-upp-möte (Daily scrum)

- Ca 15 minuter
- **Sedan sist?** – Vad har du gjort sedan förra mötet?
- **Idag?** – Vad kommer du att göra till nästa möte?
- **Problem?** – Vad kan hindra dig från att lyckas med det?
(Vad kan projektledaren eller gruppen göra för att hjälpa dig?)

Användartester

- Gör användartester när ni närmar er slutet på projektet eller en bit in i projektet.
- Använd helst från målgruppen/intressenter eller så nära som möjligt. Undvik att ha någon från den egna gruppen men går bra att använda någon från en annan grupp.