Antorii

Andrici Andra, Capșa Dragoș, Fechită Antonio

Ca un utilizator consumator de servicii doresc sa pot:

* crea un cont cu date personale folosite in scopul serviciilor solicitate
* autentifica pe baza unei adrese de email si a unei parole
* solicita oricare dintre serviciile oferite de aplicatie
* verifica istoricul comenzilor pentru fiecare serviciu in parte
* verifica informatii in timp real despre statusul comenzii mele

Ca un furnizor de servicii doresc sa pot:

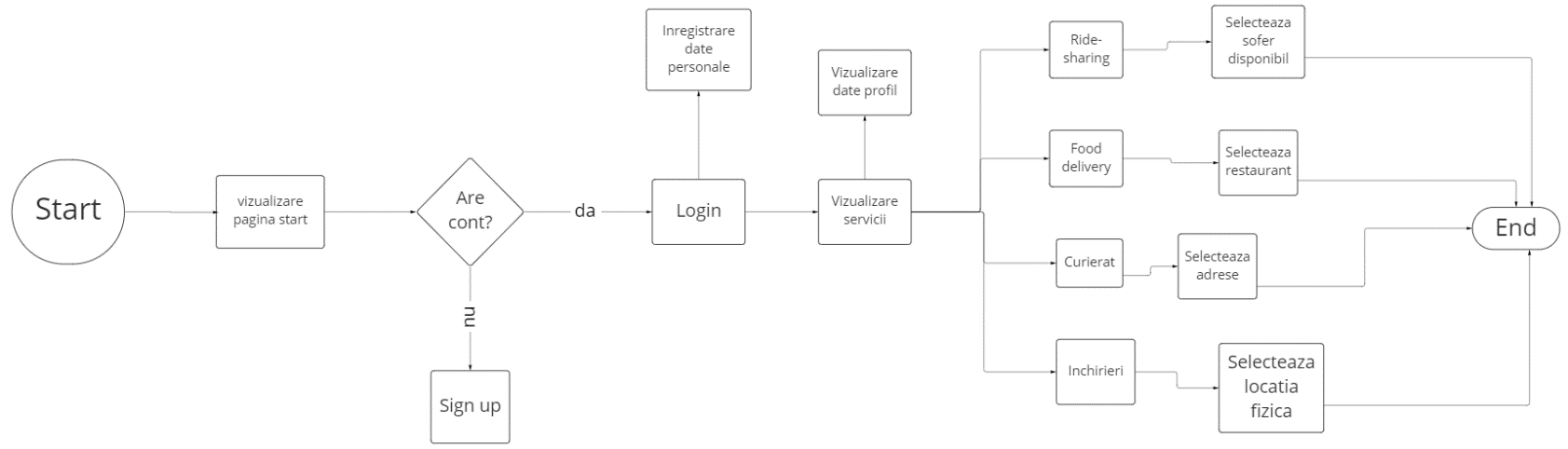
* sa ma inscriu in aplicatie pentru tipul de serviciu pe care doresc sa il prestez
* sa verific istoricul comenzilor preluate precum si alte statistici despre activitatea mea
* sa pot selecta o solicitare pe care sa o accept
* sa modific statutul unei comenzi dupa cum este necesar

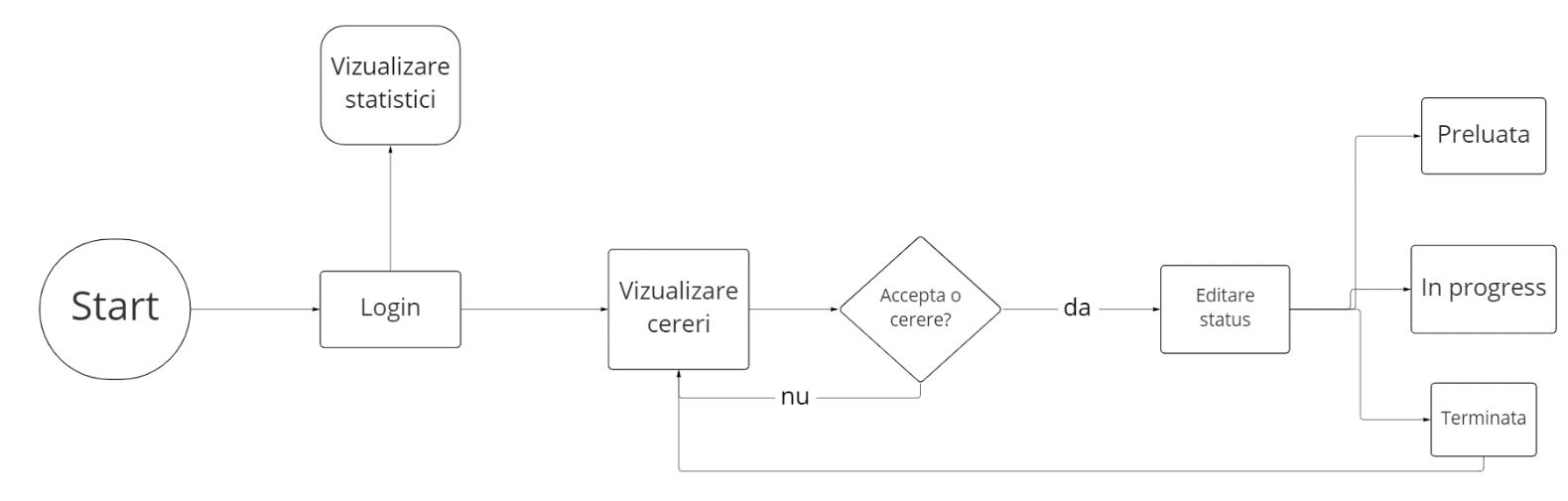
Ca administrator doresc sa pot:

* verifica anumite statistici referitoare la serviciile oferite de aplicatie

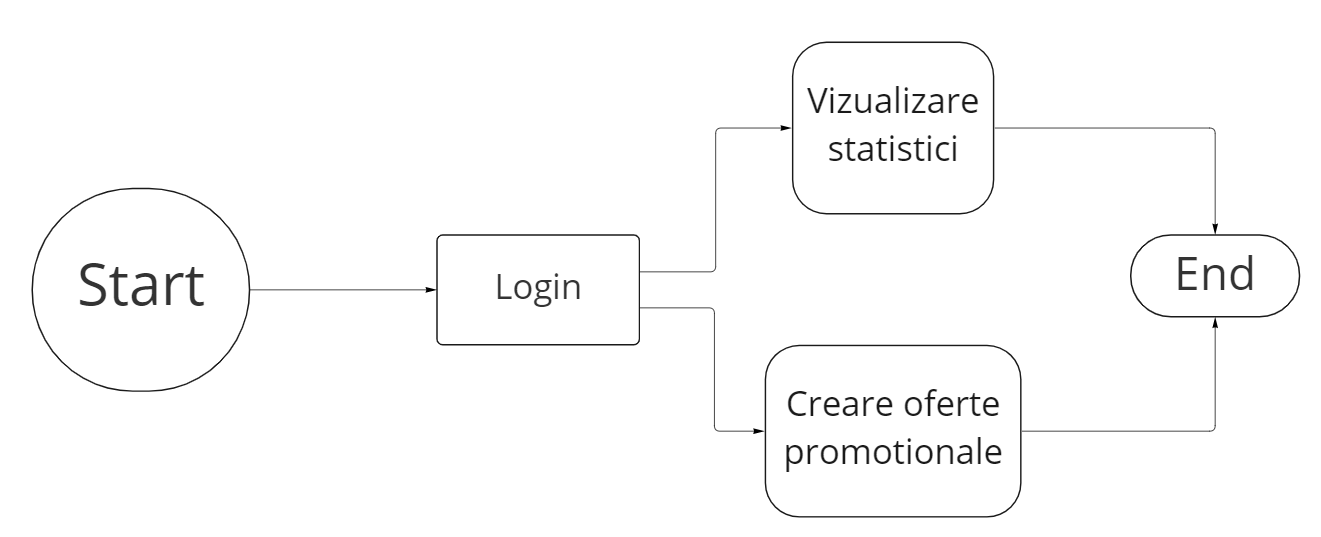
Un utilizator obisnuit care vrea sa foloseasca un anumit serviciu oferit de aplicatie trebuie sa se inregistreze completand informatii necesare pentru localizarea si contactarea acestuia pentru diversele comenzi pe care le-ar putea face. Pentru crearea acestui cont din meniul principal poate selecta din bara de navigare “Inregistrare”, urmand sa completeze date de contact printe care o adresa de email valida si o parola sigura, ori daca deja are un cont poate intra in acesta apasand pe “Autentificare”.

Odata intrat in cont utilizatorul poate alege din meniul de servicii aflat in bara de navigare unul dintre cele 3 servicii: comanda de mancare, ride sharing, inchiriere de vehicule. Dupa selectarea serviciului dorit utilizatorul poate introduce in aceeasi pagina datele necesare pentru solicitarea sa, iar din meniul din partea stanga a paginii poate accesa istoricul comenzilor sale si starea comenzilor curente.



Un furnizor de servicii se poate inscrie in aplicatie folosind butonul “Hai in echipa!” din bara de navigare, unde va selecta tipul de serviciu pe care doreste sa il practice. Astfel va primi acces la o lista de cereri pentru serviciul respectiv, fiecare cu informatiile asociate precum punctul de plecare, restaurantul, destinatia s.a.m.d pentru a decide ce solicitari va accepta, iar in momentul in care accepta o solicitare poate sa ii modifice statusul pentru o mai buna comunicare cu utilizatorul beneficiar. Acesta va avea acces la un meniu din care poate vedea ultimele comenzi indeplinite dar si alte statistici utile precum numarul de comenzi indeplinite.

Administratorul va avea posibilitatea sa consulte diverse statistici despre serviciile oferite de aplicatie precum numarul de furnizori de servicii, numarul de comenzi indeplinite, cei mai activi furnizori s.a.m.d.



Pentru stocarea datelor am folosit MYSQL, deorece avem nevoie de o baza de date relationala in care putem atribui fiecarei comenzi utilizatorul care a creat-o, furnizorul care indeplineste comanda, pentru corelarea produselor dintr-un restaurant cu restaurantul propriu-zis, a serviciilor de inchiriere cu beneficiarii etc.

**Detalii de implementare**

Proiectul a fost realizat folosind Node js deoarece am considerat acest limbaj beginner-friendly, in ciuda dificultatilor in gandire pe care le-am intampinat la inceput cand vine vorba despre functiile asincrone.

Cand un utilizator isi creaza cont prima data, acesta va primi un email de la [capsadragos@yahoo.com](mailto:capsadragos@yahoo.com) in care i se va trimite parola pentru a o avea in caz de nevoie. Acest detaliu a fost implementat deoarece folosim hashing pentru stocarea parolelor si, cand mai uitam cate un cont, puteam sa luam de pe mail imediat detaliile. Acelasi principiu poate fi utilizat pentru a alerta utilizatorii atunci cand se introduce un restaurant nou.

Serverul utilizeaza mai multe scripturi pentru a interactiona cu baza de date la cererea clientilor si nu stocheaza datele in memoria sa. Statisticile sunt disponibile atat in format HTML, cat si PDF, XML, CSV.