前序: abcdefghijkl 中序: aefdcgihjklb

前序是根左右,中序是左根右,因此前序遍历的第一个字母就是根,再从中序中找到根的位置,左边是

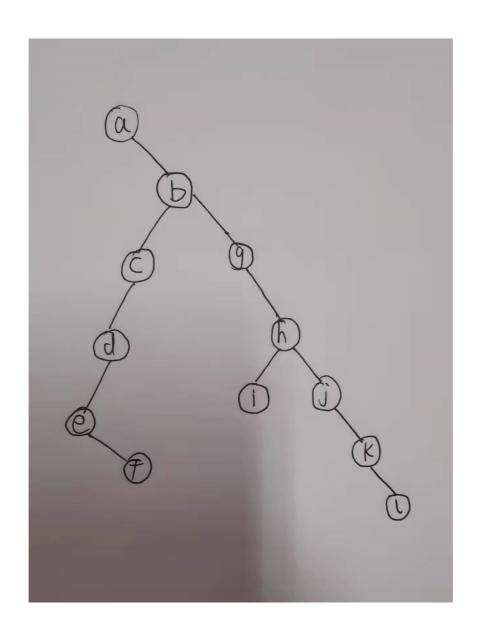
左子树,右边是右子树,递归调用就可以构造出来二叉树

后序: fedilkjhgcba

知道了中序遍历的结果,我们用一个队列去存储,就可以得到层次遍历的结果

层次: abcdgehfijk1

树:



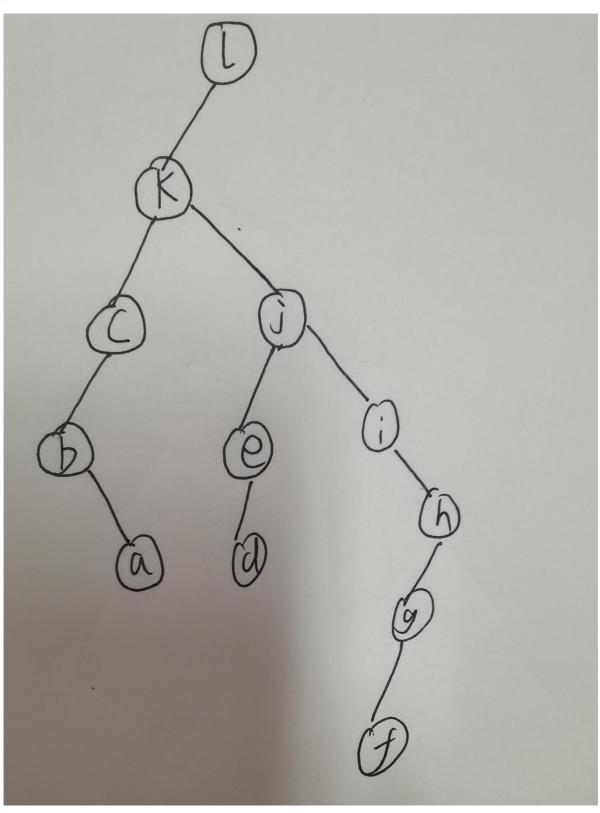
18题

可以发现,这道题的思路其实与上一道题完全相同,都是先找到根的位置,再找到左子树与右子树再递归调用进行构造

中序: backdejifghl

后序: abcdefghijk1

树:



前序: 1kcbajedihgf

知道了中序遍历的结果,我们用一个队列去存储,就可以得到层次遍历的结果

层次: 1kcjbeiadhgf

```
template<class T>
11
     □void Preorder(pair<bool, T> a[], int last, int id)
12
13
14
      ĖΪ
           if (id <= last && a[i].first == true)//有效
15
               cout << a[i].second << " ";//输出
16
               Preorder(a, last, 2 * i);//左孩子
17
               Preorder(a, last, 2 * i + 1);//右孩子
18
19
20
21
```

时间复杂度:二叉树的遍历,每个结点经过且经过2次,(一次去,一次回来)

所以时间复杂度为 o(n)

27题

```
11
       template<class T>
     □int Height(binaryTreeNode<T>* sourceNode)
12
13
14
          if (sourceNode)
15
          {
              int l_height = Height(sourceNode->left);//左孩子
16
17
              int r_height = Height(sourceNode->right);//右孩子
              return max(l_height, r_height) + 1;//高度等于左右子树的最高的高度+1
18
19
20
          return 0;//如果是空,那么高度为0
21
```

28题

```
11
       template<class T>
12
     □int getNode(binaryTreeNode<T>* sourceNode)
13
14
     ĖΙ
          if (sourceNode)
15
           {
16
              int l_Node = Height(sourceNode->left);//左孩子
              int r_Node = Height(sourceNode->right);//右孩子
17
              return l_Node+ r_Node + 1;//个数等于左右子树的个数和+1
18
19
20
          return 0;//如果是空,那么个数为0
21
```

29题

```
31
        template<class T>
32
      □int getMaxnode(binaryTreeNode<T>* sourceNode)
33
        {
34
            int n = getNode(sourceNode);
35
            int* cnt = new int[n];
36
            queue<Node<T>* >q;
37
            q.push(Node{sourceNode,0});//压入root
            a[0]++;//第0层+1
38
39
            while (!q.empty())
40
41
                 Node<T>* front = q.front();
                 if (front->ptr->left)//左结点不空
42
43
                 {
                     q.push(Node{ front->ptr->left ,level+1});
44
45
                     a[front->ptr->left->level]++;//左孩子的Level++
46
47
                 if (front->ptr->right)//右结点不空
47
             if (front->ptr->right)//右结点不空
48
             {
49
                 q.push(Node{ front->ptr->right ,level + 1 });
50
                 a[front->ptr->right->level]++;//右孩子的Level++
             }
51
52
             q.pop();
53
54
          int max = 0;
55
          int level = 0;
56
          for (int i = 0; i < n; i++)
57
          {
58
             if(a[i] > max)
59
             {
                 level = i;//level保存结点最多的层数
60
61
                 max = a[i];
62
             }
          }
63
64
```

```
1
    Node* makeTree(vector<int> pre, vector<int> vin) {
 2
        if (pre.empty() || vin.empty())
 3
            return NULL;
 4
 5
        vector<int> 11, 12, r1, r2;
        Node* root = (Node*)malloc(sizeof(Node));
 6
        int x = pre[0];
8
        int p = 0;
9
        while (vin[p] != x)//找到根结点
10
            p++;
11
12
        for (int i = 1; i \le p; i++)
13
            11.push_back(pre[i]);//左子树前序
        for (int i = 0; i \le p - 1; i++)
14
15
            12.push_back(vin[i]);//左子树中序
16
        for (int i = p + 1; i < pre.size(); i++)
17
            r1.push_back(pre[i]);//右子树前序
18
        for (int i = p + 1; i < pre.size(); i++)
```

```
r2.push_back(vin[i]);//右子树中序

root->val = x;
cout << x << endl;//暑促
root->left = makeTree(l1, l2);//递归调用
root->right = makeTree(r1, r2);

return root;
}
```

```
template<class E>
bool linkedBinaryTree<E>::compare(binaryTreeNode<E>* t,binaryTreeNode<E>*p)
{
    if (!t && !this->ptr) return true;//都空,那么相等
    if (!t || !this->ptr) return false;//一个空,那么不等
    if (t->element != this->element) return false;//两个都不空,但是值不相等,那么
    返回false
    return compare(t->left, this->left) && compare(t->right, this->right);//
    如果以上都不是,//那么需要看一下左子树和右子树的结果
}
```

时间复杂度: O(n)

56题

