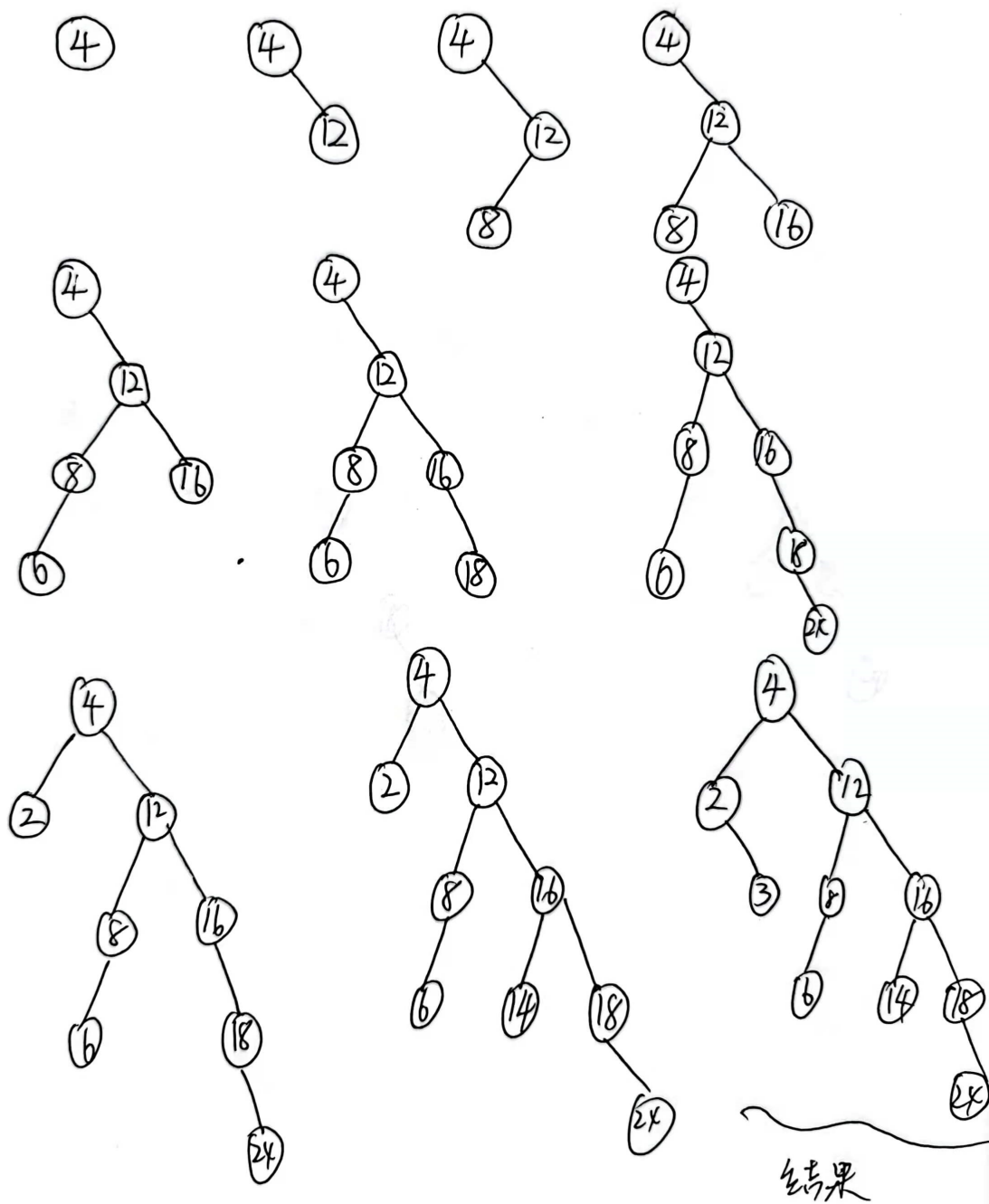


## 6题

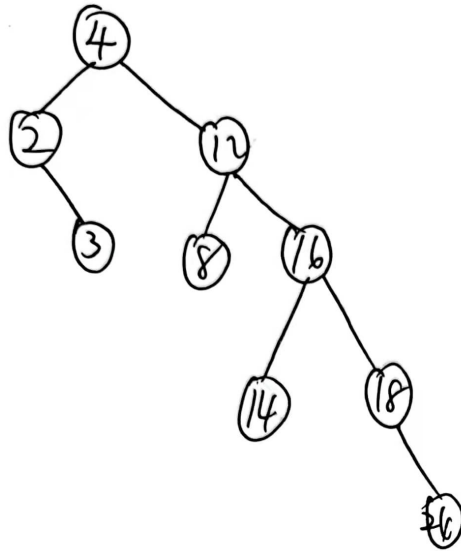
(1)

(1) 我们知道, 二叉树的插入过程其实就是一个不断比较的过程

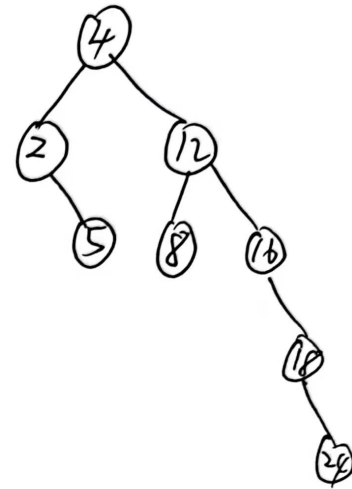


(2)题

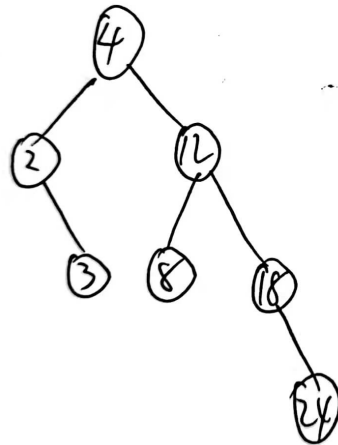
2) 删 6:



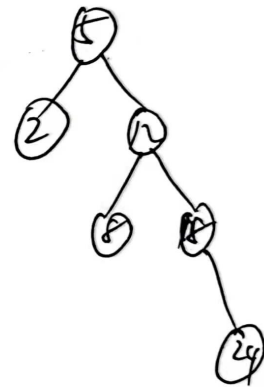
删 14:



删 16:



删 4:



## 10题

```

1  template<class K, class E>
2  void binarySearchTree<K,E>::sort(E*array,int n)
3  {
4      binarySearchTree<K,E>tree;//建一颗空树
5      for(int i=0;i<n;i++)
6      {
7          tree.insert(pair<K,E>(array[i],i));//一个一个插入
8      }
9      array=inorder_Search(root);//传递指针
10 }
11 template<class E>
12 E* binarySearchTree<K,E>::inorder_Search(binaryTreeNode<E>*ptr)
13 {
14     //本次使用非递归的中序搜寻来实现
15     bool *push=new bool [size];
16     stack<binaryTreeNode<E>*>s;
17     int cnt=0;
18     if(root)//根节点非空
19     {
20         s.push(root);
  
```

```

21     while(!s.empty())
22     {
23         binaryTreeNode<E>* top=s.top();
24         if(!push[top->element])//如果没有被push进去过
25         {
26             if(top->leftChild)//存在左孩子
27             {
28                 s.push(top->leftChild);
29             }
30             if(top->rightChild)//存在右孩子
31             {
32                 s.push(top->rightChild);
33             }
34             push[top->element]=true;//标记为true
35         }
36         else
37         {
38             array[cnt++]=top->element;//压入
39             s.pop();//弹出，不再访问
40         }
41     }
42 }
43 delete []push;
44 }
45

```

## 15题

```

1  template<class K,class E>
2  binarySearchTree<K,E>& binarySearchTree<E,K>::deleteMax()
3  {
4      if(!root)
5      {
6          throw "the tree is empty";//异常处理
7      } else
8      {
9          binaryTreeNode<K>*s=root;//
10         binaryTreeNode<K>*fa= nullptr;//是s指针的上一个位置
11         while (s)
12         {
13             fa=s;//保存记录
14             s=s->rightChild;
15         }
16         delete s;//删除
17         if(s==root)
18         {
19             root= nullptr;//如果只有一个元素，那么设置root为空
20         }
21         fa->rightChild= nullptr;//删除了右结点，所以右孩子应该设置为空
22     }
23 }

```

