

数据结构与算法 课程实验报告

学号：202000130198	姓名：隋春雨	班级：20.4
实验题目：栈		
实验学时：2	实验日期：2021-11-4	
<b>实验目的：</b> 1、掌握栈结构的定义与实现； 2、掌握栈结构的使用。		
<b>软件开发环境：</b> CLION2020		
<b>1. 实验内容</b> <b>题目描述：</b> 创建栈类，采用数组描述；计算数学表达式的值。输入数学表达式，输出表达式的计算结果。数学表达式由单个数字和运算符“+”、“-”、“*”、“/”、“(”、“)”构成，例如 $2+3*(4+5)-6/4$ 。 <b>输入输出格式：</b> <b>输入：</b> 第一行一个整数 $n(1 \leq n \leq 100)$ ，代表表达式的个数。 接下来 $n$ 行，每行一个表达式，保证表达式内的数字为单个整数，表达式内各运算符和数字间没有空格，且表达式的长度不超过 2000。 <b>输出：</b> 每行表达式输出一个浮点数，要求保留两位小数，保证输入表达式合法。		
<b>2. 数据结构与算法描述 （整体思路描述，所需要的数据结构与算法）</b> 1. 算法：首先我们知道，对于计算机来说，中缀表达式是一个很复杂的结构，它读取到一个符号，不知道该不该进行运算，因为它后面的数据我们不知道，比如说 $3*(6*(6/7*(4+2)))$ ，进行判断及其的麻烦，所以我们采取后缀表达式（逆波兰式），中缀表达式是相对人类的思维结构来说比较简单的，对计算机而言中序表达式是非常复杂的结构。相对的，逆波兰式在计算机看来却是比较简单易懂的结构。因为计算机普遍采用的内存结构是栈式结构，它执行先进后出的顺序。首先用一个 string 来存储这个表达式，如果读取到数字，那么直接压入数字 stack。如果读取到了符号，若是 (，那么直接压入，因为我们知道(在读取到的时候，它的优先级是最高的。		
<pre> for (int i = 0; i &lt; str.size(); i++) {     if (str[i] &gt;= '0' &amp;&amp; str[i] &lt;= '9')//数字     {         num.push( theElement: double(str[i] - '0'));     }     else     {         if (str[i] == '(')         {             ope.push(str[i]);         }     } } </pre>		

如果读取到了), 那么 stack 一直 pop, 直到 pop 到了 (。如果都不是, 那么比较优先级。优先处理优先级高的符号, 如果优先级相同 (比如\* /), 那么执行从左到右的顺序。值得注意的是, 我们需要用一个函数来表示优先级, 否则使用起来太麻烦了。

```
int level(const char& c)
{
    switch (c)
    {
        case '+':
        case '-':
            return 0;
        case '*':
        case '/':
            return 1;
        default:
            return 0;
    }
}
```

当结束的时候, 因为符号 stack 可能还有符号, 那么我们直接一个一个 pop, 并且计算即可

```
while (!ope.empty())
{
    char c = ope.top();
    ope.pop();
    double num2 = num.top();
    num.pop();
    double num1 = num.top();
    num.pop();
    num.push(caculate(&num1, &num2, &c));
}
```

2. 数据结构: 我们在 1 中的算法中提及到了后进先出, 那么我们很自然的想到了栈的这种存储结构

```

template<class T>
class arrayStack
{
public:
    arrayStack(int initialCapacity = 10);
    ~arrayStack() { delete[] stack; }
    bool empty() const { return stackTop == -1; }
    int size() const
    {
        return stackTop + 1;
    }
    bool empty()
    {
        return stackTop == -1;
    }
    void checkEmpty()
    {
        if (empty())
        {
            throw "the stack is empty";
        }
    }
}

```

```

29      T& top()
30      {
31          checkEmpty();
32          return stack[stackTop];
33      }
34      void pop()
35      {
36          checkEmpty();
37          stackTop--; // destructor for T
38      }
39      void push(const T& theElement);

```

3. 测试结果（测试输入，测试输出）

输入：

输入

```
3
1+6/1*7+2*1*4+9/1+2*0*9+9+7/(9*5)-1*6-0*8-7-9*2+6-(0-5-2*8-7-9*5*(6-5*5*2*6-2-7-5+6*7+6*9-1*0*0+3*0+2/1-6/6+5))
0-4-1/6*(1-(6/7)-4+6+2+6*1)-1*7+2-8*2+0-(4+6-6*1+(3-8*6/4-6-5)*6/4/8+7-1*4/9*5)-0/6+1-0-2+7-2+6*4-3*6+2/8+6+1*6*2
5-3*9+5/1*5-9+1*8-6-8-4*1+5-2+9/3*2-2/5/(2-6)*2/7-9*0-2+4/6*6*7*8-8-8*6+8*9*(3+0*1/5/2*7*8+0-8*8-5+8/5*2-0)
```

输出：

```
3
1+6/1*7+2*1*4+9/1+2*0*9+9+7/(9*5)-1*6-0*8-7-9*2+6-(0-5-2*8-7-9*5*(6-5*5*2*6-2-7-5+6*7+6*9-1*0*0+3*0+2/1-6/6+5))
-9197.84
0-4-1/6*(1-(6/7)-4+6+2+6*1)-1*7+2-8*2+0-(4+6-6*1+(3-8*6/4-6-5)*6/4/8+7-1*4/9*5)-0/6+1-0-2+7-2+6*4-3*6+2/8+6+1*6*2
-3.47
5-3*9+5/1*5-9+1*8-6-8-4*1+5-2+9/3*2-2/5/(2-6)*2/7-9*0-2+4/6*6*7*8-8-8*6+8*9*(3+0*1/5/2*7*8+0-8*8-5+8/5*2-0)
-4362.57
```

提交 OJ 最后的结果：

✓ Accepted			
#	Result	Score	Time
1	✓ Accepted	5	1 ms
2	✓ Accepted	5	11 ms
3	✓ Accepted	5	55 ms
4	✓ Accepted	5	274 ms
5	✓ Accepted	5	302 ms
6	✓ Accepted	5	1 ms
7	✓ Accepted	5	11 ms
8	✓ Accepted	5	62 ms
9	✓ Accepted	5	329 ms
10	✓ Accepted	5	249 ms
11	✓ Accepted	5	1 ms

4. 分析与探讨（结果分析，若存在问题，探讨解决问题的途径）

- (1) 对于循环，我们一定一定要防止 RE，比如下面这组代码，我们可能最开始想的是要弹走栈顶，但是我们需要知道的是，弹走栈顶一定要保证非空，否则最后会导致数组下标越界，

```

while (!ope.empty() && ope.top() != '(') // 弹出并且计算
{
    char c = ope.top();
    ope.pop();
    double num2 = num.top();
    num.pop();
    double num1 = num.top();
    num.pop();
    num.push(caculate( & num1, & num2, & c));
}
ope.pop(); // 弹掉(

```

(2) 对于特殊情况一定要特殊讨论，比如我们计算一个括号中的表达式，应该考虑一下，栈顶是否为(，以及栈顶为(的时候，它的优先级是最高还是最低？经过我们的思考，我们得出结论，此时的优先级为最低，同时我们需要考虑先计算优先级高的，如果优先级相同，那么从左到右计算

```

while (!ope.empty() && ope.top() != '(' && level(ope.top()) >= level(str[i]))
{//找到比它优先级低的，或者最后是空
    char c = ope.top();
    ope.pop();
    double num2 = num.top();
    num.pop();
    double num1 = num.top();
    num.pop();
    num.push(caculate( & num1, & num2, & c));
}
ope.push(str[i]);

```

(3) 对于边界条件的处理也一定要注意，这个 string 最后一定 stack 非空，那么我们需要边界处理一下，计算表达式

```

while (!ope.empty()) // 最后的处理
{
    char c = ope.top();
    ope.pop();
    double num2 = num.top();
    num.pop();
    double num1 = num.top();
    num.pop();
    num.push(caculate( & num1, & num2, & c));
}

```

(4) 值得注意的是，一定一定要记得更新私有成员，因为 public 接口的函数是没有记忆性的，只有靠着

私有成员才能判断自身的状态。并且不要硬编码，如果硬编码的话，写的时间会很长，并且写代码出 bug 的几率也会更大，所以我们一定要先想好思路再开始，否则会很麻烦，比如下图

```
int level(const char& c)//用来计算等级的，也就是优先级
{
    switch (c)
    {
        case '+':
        case '-':
            return 0;
        case '*':
        case '/':
            return 1;
        default:
            return 0;
    }
}
```

如果是暴力解决也可以硬枚举出来，但是用函数可以封装的更好更优雅，如果出了 Bug 改起来更快，也更容易。所以更推荐用函数解决。

(5) 计算表达式的时候，一定要分清谁去计算谁，比如下图，也反映了我们计算的时候思路清不清晰，要先有思路，再有代码

```
double caculate(double& a, double& b, char& c)//计算表达式
{
    switch (c)
    {
        case '+':
            return a + b;
        case '-':
            return a - b;
        case '*':
            return a * b;
        case '/':
            return a / b;//一定一定要注意除法的使用，因为a/b!=b/a
        default:
            throw "Error";
    }
}
```

(6) 自己写的时候测的样例都是对的，交到 oj 平台上就 RE 了，怎么办？

解决：RE 常见情况的是数组下标越界，但是经过自己 debug 发现，实际情况是 switch case 条件没有 break 语句，才 RE，在平时，能用 switch case 尽量用 switch case 而不是 If else，因为 switch case 执行的次数少。

## 5. 附录：实现源代码（本实验的全部源程序代码，程序风格清晰易理解，有充分的注释）

```
1.  #include<iostream>
2.  #include <sstream>
3.  #include<string>
4.  #include<iomanip>
5.  #include<stack>
6.  using namespace std;
7.  template<class T>
8.  class arrayStack
9.  {
10. public:
11.     arrayStack(int initialCapacity = 10);//初始化
12.     ~arrayStack() { delete[] stack; }//析构
13.     bool empty() const { return stackTop == -1; }
14.     int size() const//size 函数
15.     {
16.         return stackTop + 1;
17.     }
18.     bool empty();//判断是否为空
19.     {
20.         return stackTop == -1;
21.     }
22.     void checkEmpty()
23.     {
24.         if (empty())
25.         {
26.             throw "the stack is empty";
27.         }
28.     }
29.     T& top();//返回栈顶
30.     {
31.         checkEmpty();
32.         return stack[stackTop];
33.     }
34.     void pop();//弹出栈顶
35.     {
36.         checkEmpty();
```

```

37.     stackTop--; // destructor for T
38. }
39. void push(const T& theElement);
40.
41. private:
42.     int stackTop;    // current top of stack
43.     int arrayLength; // stack capacity
44.     T* stack;       // element array
45.
46. };
47.
48. template<class T>
49. arrayStack<T>::arrayStack(int initialCapacity)
50. {
51.     arrayLength = initialCapacity;
52.     stack = new T[arrayLength];
53.     stackTop = -1; //表示栈顶的位置，并且-1 也表示空
54. }
55.
56. template<class T>
57. void arrayStack<T>::push(const T& theElement)
58. {
59.     if (stackTop == arrayLength - 1) //如果满了，那么扩容
60.     {
61.         T* temp = new T[2 * arrayLength];
62.         copy(stack, stack + arrayLength, temp);
63.         delete[] stack;
64.         stack = temp;
65.         arrayLength *= 2; //更新私有变量
66.     }
67.     stack[++stackTop] = theElement;
68. }
69.
70.
71. int level(const char& c) //用来计算等级的，也就是优先级
72. {
73.     switch (c)
74.     {
75.         case '+':
76.         case '-':
77.             return 0;
78.         case '*':
79.         case '/':
80.             return 1;
81.         default:
82.             return 0;

```



```

83.     }
84. }
85.
86. double caculate(double& a, double& b, char& c)//计算表达式
87. {
88.     switch (c)
89.     {
90.         case '+':
91.             return a + b;
92.         case '-':
93.             return a - b;
94.         case '*':
95.             return a * b;
96.         case '/':
97.             return a / b;//一定一定要注意除法的使用，因为 a/b!=b/a
98.         default:
99.             throw "Error";
100.    }
101. }
102.
103.
104. int main()
105. {
106.
107.     int n;
108.     cin >> n;
109.     for (int j = 0; j < n; j++)
110.     {
111.         string str;
112.         cin >> str;
113.         arrayStack<double>num;//创建两个 stack
114.         arrayStack<char>ope;//符号 stack
115.         for (int i = 0; i < str.size(); i++)
116.         {
117.             if (str[i] >= '0' && str[i] <= '9')//数字
118.             {
119.                 num.push(double(str[i] - '0'));//数字直接 push
120.             }
121.             else
122.             {
123.                 if (str[i] == '(')
124.                 {
125.                     ope.push(str[i]);//(直接 push
126.                 }
127.                 else if (str[i] == ')')
128.                 {

```

```

129.         while (!ope.empty() && ope.top() != '(') //弹出并且计算
130.         {
131.             char c = ope.top();
132.             ope.pop();
133.             double num2 = num.top();
134.             num.pop();
135.             double num1 = num.top();
136.             num.pop();
137.             num.push(caculate(num1, num2, c));
138.         }
139.         ope.pop(); //弹掉(
140.     }
141.     else
142.     { //+ - * /
143.         if (ope.empty() || ope.top() == '(') //如果是空，或者栈顶是(那么直接压入
144.         {
145.             ope.push(str[i]);
146.         }
147.         else
148.         {
149.             while (!ope.empty() && ope.top() != '(' && level(ope.top()) >= level(str[i]))
150.             { //找到比它优先级低的，或者最后是空
151.                 char c = ope.top();
152.                 ope.pop();
153.                 double num2 = num.top();
154.                 num.pop();
155.                 double num1 = num.top();
156.                 num.pop();
157.                 num.push(caculate(num1, num2, c));
158.             }
159.             ope.push(str[i]);
160.         }
161.     }
162. }
163. }
164. }
165. while (!ope.empty()) //最后的处理
166. {
167.     char c = ope.top();
168.     ope.pop();
169.     double num2 = num.top();
170.     num.pop();
171.     double num1 = num.top();
172.     num.pop();
173.     num.push(caculate(num1, num2, c));
174. }

```

```
175.     cout << fixed << setprecision(2) << num.top() << endl; //输出两位
176.
177.     }
178.
179.
180.
181.     return 0;
182. }
```