



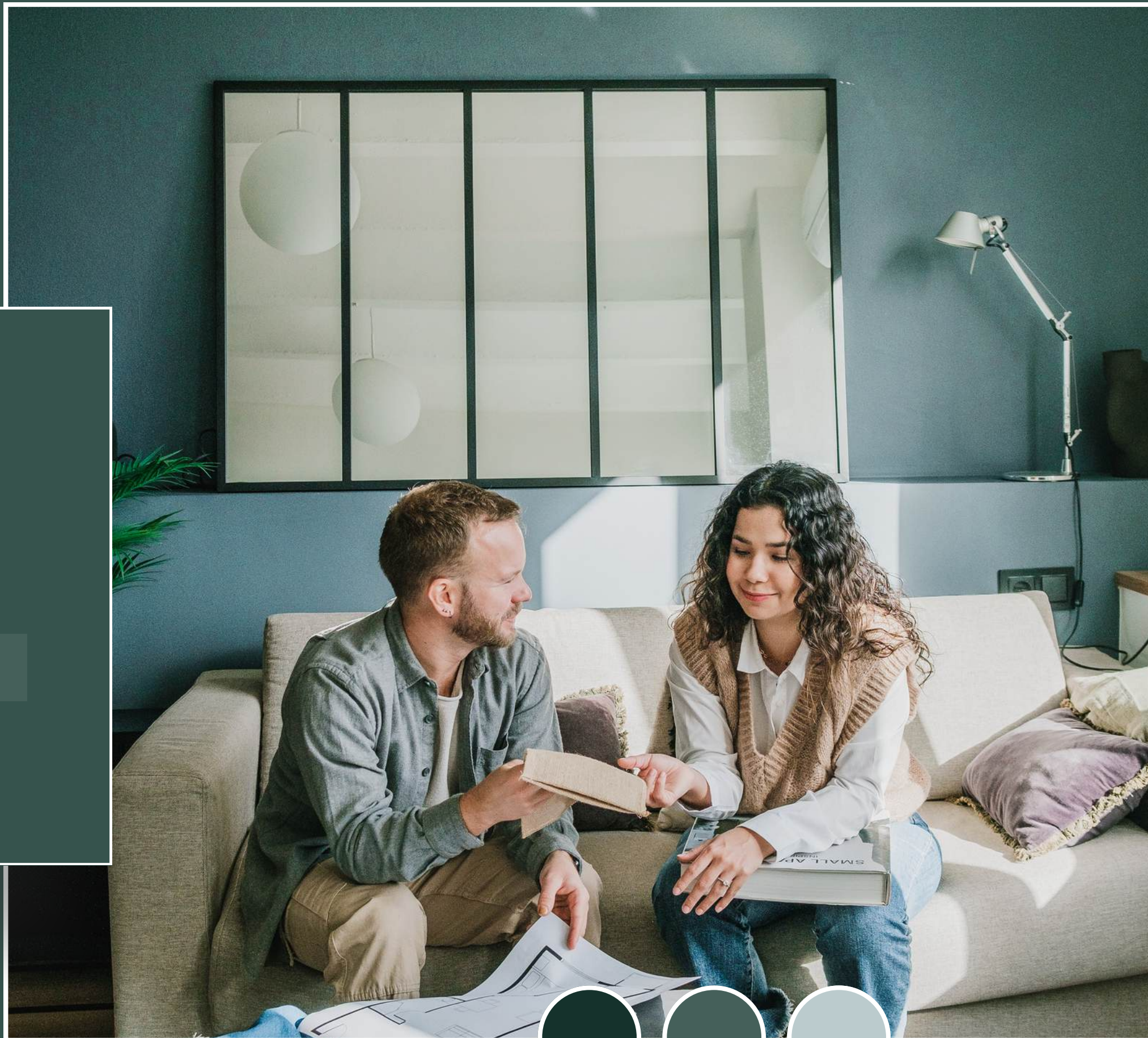
NOBAZIR
No More Mubazir

MILESTONE GROUP 27

NOBAZIR



nobazir.vercel.app



Content

- 01 Executive Summary
- 02 Preliminary Analysis
- 03 Vision & Goals
- 04 Steps
- 05 Feature
- 06 Non Functional Requirement
- 07 Tech Stack
- 08 Our Team
- 09 User Journey



EXECUTIVE SUMMARY

NoBazir—No More Mubazir—web app yang dirancang untuk mengurangi limbah makanan dan meningkatkan kesadaran serta partisipasi dalam aksi lingkungan. NoBazir hadir di era serba digital, namun jauh dari kesadaran global. Maka dari itu, web app ini menawarkan beberapa fitur yang bertujuan untuk mewujudkan Sustainable Goals 12. Fitur itu adalah Community & LeftOver yang dapat diakses oleh customer & merchant.



Preliminary Analysis

Problem

Limbah makanan adalah masalah global yang signifikan, berkontribusi terhadap degradasi lingkungan dan pemborosan sumber daya. Konsumen sering kali kekurangan solusi yang mudah diakses dan praktis untuk membeli makanan surplus sebelum menjadi limbah, dan ada kebutuhan yang meningkat akan platform yang mempromosikan kesadaran lingkungan dan keterlibatan komunitas.

O2



Solution

Platform digital komprehensif yang menangani limbah makanan dengan menghubungkan pengguna dengan penawaran makanan yang mendekati tanggal kedaluwarsa disertai dengan promo dan reward menarik. Selain itu, platform ini juga perlu menyediakan wadah interaksi antar User mengenai informasi atau aksi lingkungan.



STRENGTHS

- Meningkatnya kesadaran dan kepedulian masyarakat terhadap lingkungan.
- Adanya dukungan positif dari pemerintah dan lembaga terkait keberlanjutan dan lingkungan.
- Adanya efek positif pada reputasi atau Branding.

OPPORTUNITIES

- Merupakan inovasi green technology sehingga memiliki peluang untuk dapat terus berlanjut dan berkembang seiring berkembangnya zaman.
- Memiliki peluang yang besar untuk menyongsong SDGs 12.

WEAKNESS

- Jangkauan yang kurang luas, akibat dari masih banyak masyarakat yang kurang aware akan dampak dari permasalahan lingkungan.
- Regulasi yang tergolong kompleks dan memiliki otonomi daerahnya masing-masing.

THREATS

- Ancaman dari company lain karena sudah ada aplikasi yang tergolong mirip.
- Resistensi pengguna, karena tidak banyak orang yang sadar akan lingkungan
- Resiko teknis seperti bug, atau kesalahan akses data dan informasi.



Vision

Mewujudkan dunia yang lebih berkelanjutan dengan menjadi platform terdepan dalam pengurangan limbah makanan dan peningkatan kesadaran lingkungan, demi masa depan.

03

Mision



Melalui fitur Community, NoBazir mengajak pengguna untuk berbagi informasi dan edukasi mengenai aksi-aksi lingkungan melalui postingan dan acara yang relevan, memperluas wawasan kolektif dan meningkatkan kesadaran tentang pentingnya menjaga bumi.



Fitur Community memungkinkan pengguna untuk tidak hanya melihat dan mengikuti acara-acara bertema lingkungan, tetapi juga berpartisipasi aktif dengan membuat postingan informatif dan mendukung acara melalui fitur like.



Mengurangi Limbah Makanan dengan memanfaatkan fitur LeftOver yang memungkinkan konsumen dan penjual untuk mengelola makanan mendekati masa kedaluwarsa secara bijak dan efisien.

Segmentation: Masyarakat dengan rentang usia 17–25 tahun atau setara mahasiswa S1 dan fresh-graduate.

Collect Problem

1

Brainstorming masalah yang dianalisis menggunakan metode SWOT. Dilanjutkan dengan mendiskusikan prioritas masalah untuk menentukan fokus utama dalam pembuatan produk.

Design Product

2

Menentukan topik dan tujuan awal produk yang melibatkan identifikasi Gap analysis untuk merancang fitur-fitur utama beserta Wireframe & High-Fidelity Design dengan RICE Prioritization.

Build Product

3

Melakukan riset terkait fitur yang dikembangkan, dilanjutkan dengan implementasi pembuatan produk sesuai timeline kerja yang telah ditetapkan.

Testing & Maintenance

4

Melakukan User Testing untuk memastikan kualitas dan fungsionalitas produk yang hasilnya akan terdata dalam evaluasi dan pengembangan lebih lanjut.

4



SIMPLE STEPS TO BUILD



NO BAZIR
No More Mubazir

<https://nobazir.vercel.app/>



Feature & Functional Requirement

05

F	FR	FEATURE	DESCRIPTION
F-001	FR-01	HOMEPAGE AND NAVIGATION	Laman <i>landing</i> memberikan informasi singkat mengenai fitur-fitur yang ada. User dapat berpindah-pindah fungsi menggunakan navbar serta dapat mengautentikasi dirinya
F-002	FR-01, FR-03, FR-04	ACCOUNT MGMT FOR MERCHANTS AND CUSTOMERS	Pengguna dapat bertindak sebagai penjual atau pembeli dan dapat mengatur akunnya sendiri.
F-003	FR-02, FR-05, FR-06, FR-07	FOOD MARKETPLACE	Pengguna dapat melakukan transaksi jual-beli untuk makanan yang mendekati masa kedaluarsa dengan metode flash sale.
F-004	FR-08, FR-09, FR-11, FR-12	COMMUNITY POSTS	Pengguna dapat membuat post yang dilihat oleh semua user serta berinteraksi dengan like.

Non-Functional Requirement



NFR	DESCRIPTION	NFR	DESCRIPTION
AVAILABILITY	24/7 availability with minimal downtime	MEMORY	Efficient memory usage to handle large datasets.
RELIABILITY	Consistent performance under varying load conditions.	RESPONSE TIME	Fast response time, with most actions completing in under 2 seconds.
ERGONOMY	Intuitive user interface with easy navigation.	SAFETY	Secure transactions and data handling, compliance with industry standards.
PORTABILITY	Accessible across multiple devices (desktop, mobile).	SECURITY	Robust security protocols including encryption and authentication mechanisms.

Tech Stack

07

01

Web app framework

Next.js with React

02

API framework and
Validation

TRPC with Zod

03

Language

Typescript

04

Styling

Tailwind CSS

05

DB

Supabase with Drizzle ORM, Firebase
(photos)



NO BAZIR
No More Mubazir

Our Team

08



ZHEANNETTA APPLE

Product Manager

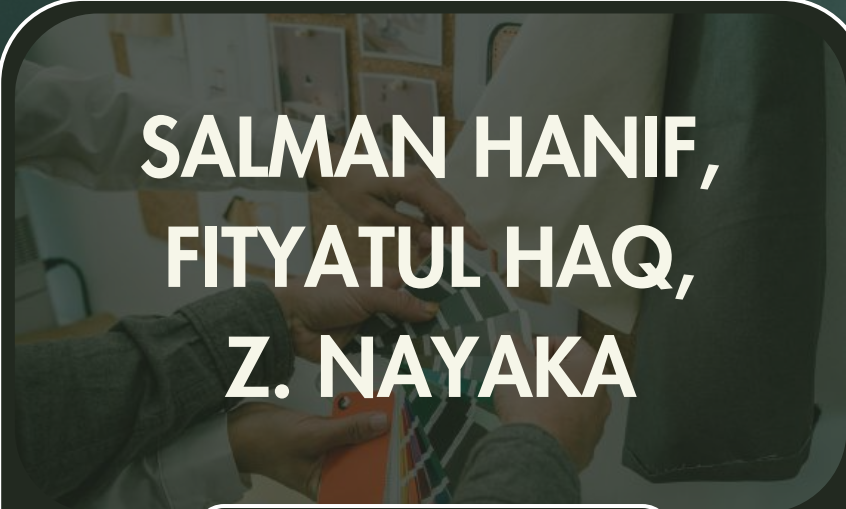
Mengoordinasikan pengembangan produk dengan memastikan proyek sesuai dengan tujuan awal dan kebutuhan pasar, mendefinisikan batasan proyek, menyusun roadmap dan pembagian tugas, serta memastikan pengembangan berjalan sesuai timeline dan target yang ditetapkan.



ANDI FARHAN, M. FAIZ, A. RADHIYYA, JOEL, M. RUSMIN, M. FARHAN

Software Engineer

Mengembangkan dan mengimplementasikan kode untuk produk yang dibuat, termasuk pengembangan front-end dan back-end, integrasi API, pengujian, debugging, serta memastikan semua spesifikasi teknis dan fungsionalitas berjalan sesuai rencana.



SALMAN HANIF, FITYATUL HAQ, Z. NAYAKA

Data Science &
Game Development

Mengumpulkan, memproses, dan menganalisis data untuk mendukung pengembangan produk, serta membantu Software Engineer untuk mengembangkan Back-End sesuai kesepakatan pembagian Job Desc.



NAURA AYURACHMANI

UI/UX Designer

Merancang user interface dan user experience yang intuitif dan menarik, membuat prototipe desain, menyusun aset desain akhir untuk diimplementasikan, dan melakukan user testing untuk memastikan desain sesuai dengan kebutuhan pengguna.

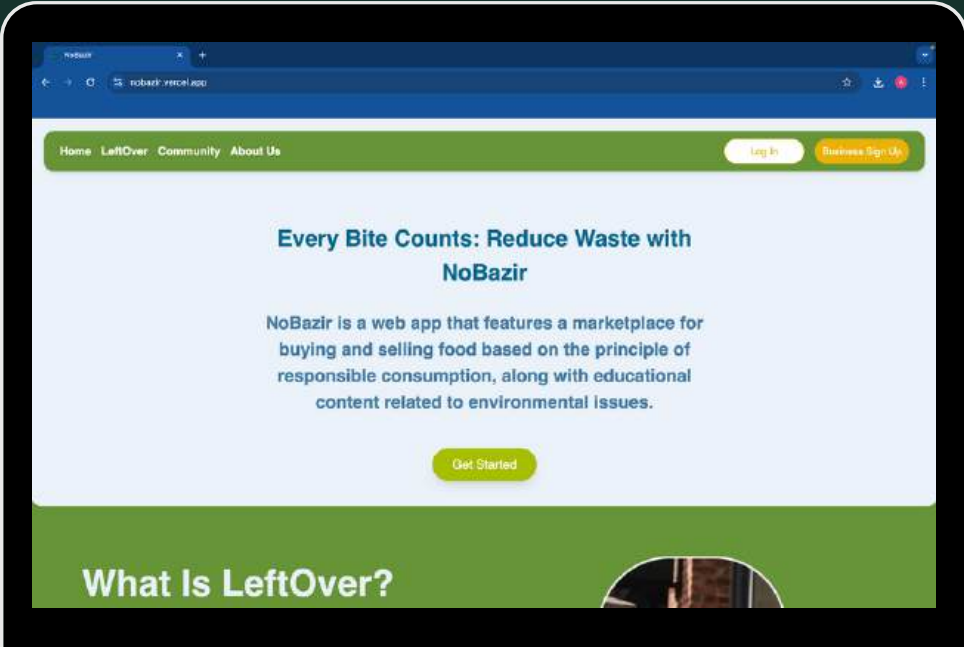
09

GALLERY

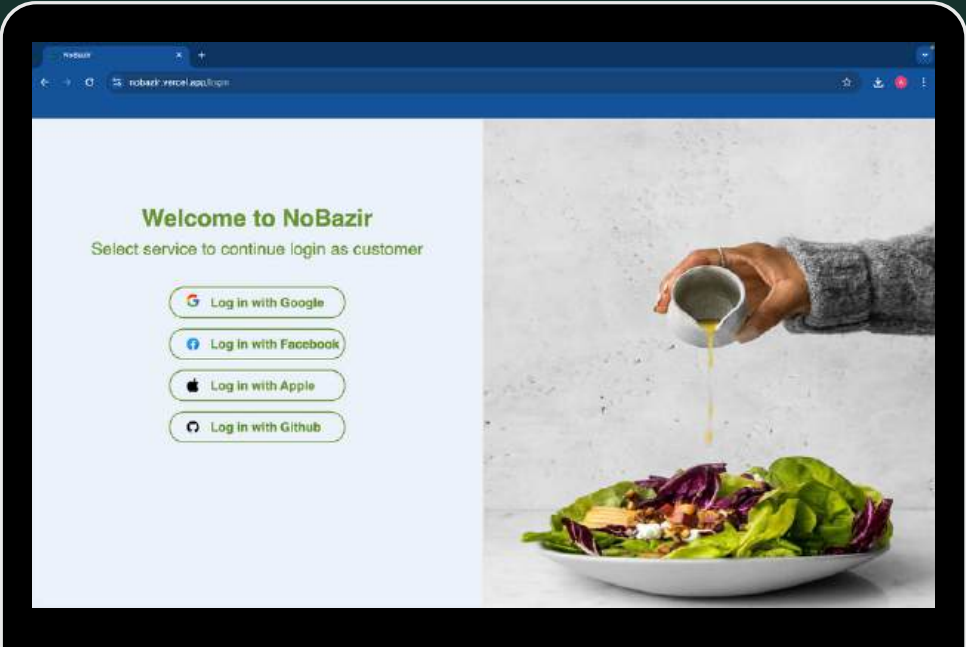
PHOTOS OF USER JOURNEY



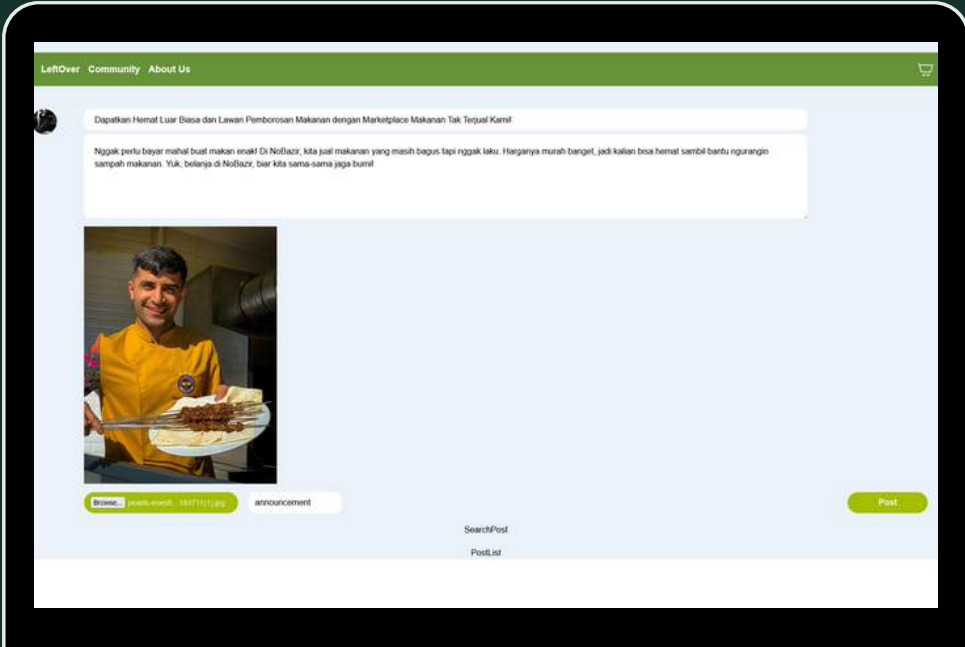
NO BAZIR
No More Mubazir



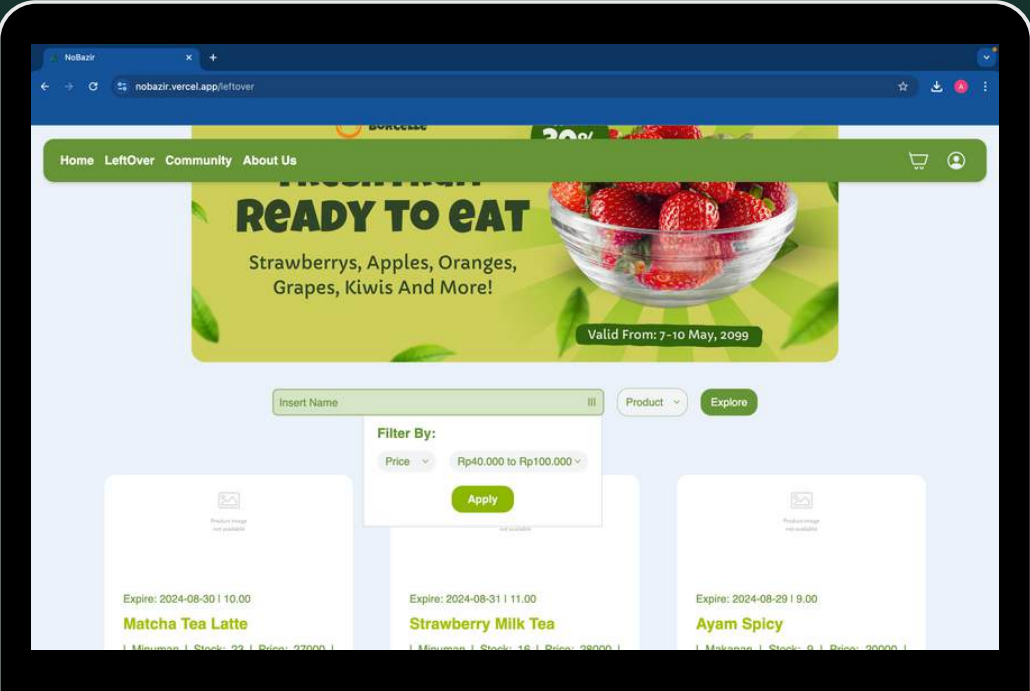
Homepage



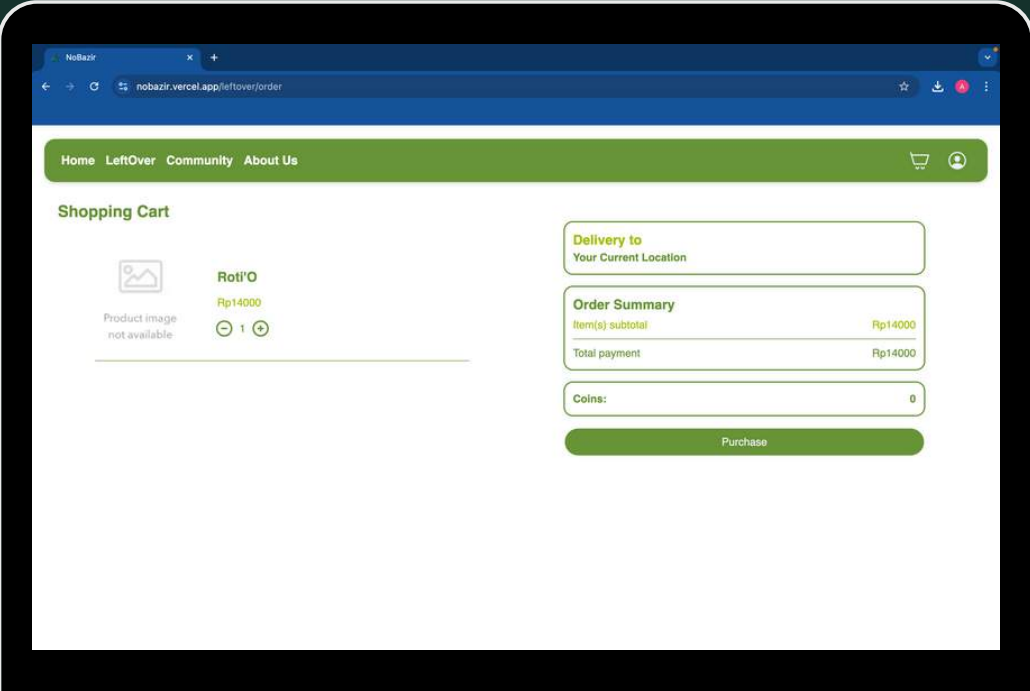
Log In



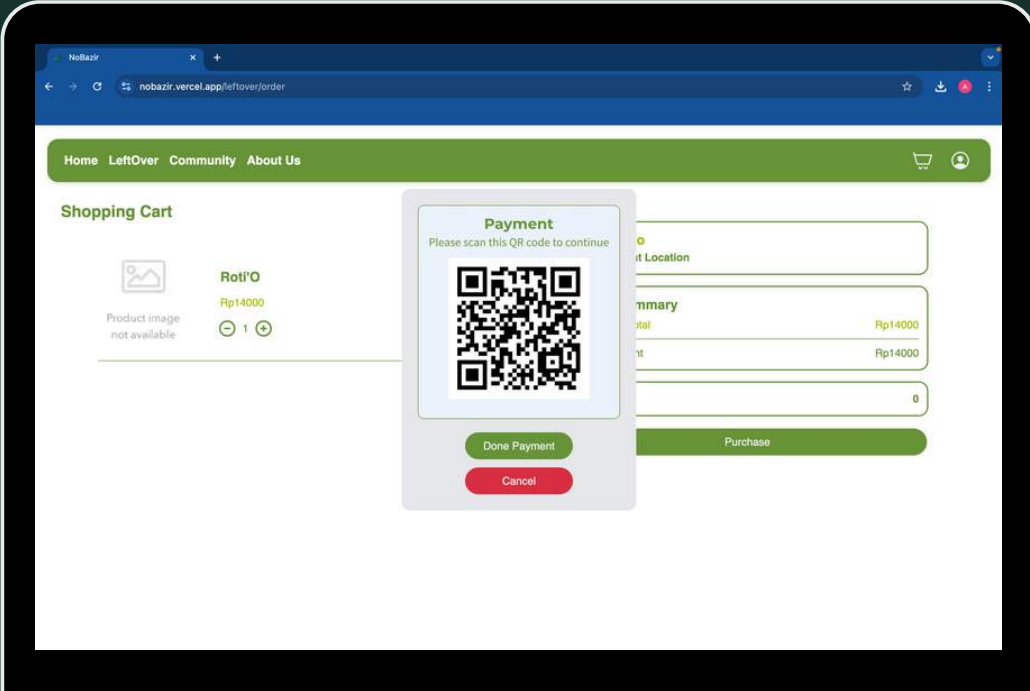
Community



LeftOver – Search/Filter



Shopping Cart



Purchase

THANK YOU!



GROUP 27



0877



sti23@std.stei.itb.ac.id



nobazir.vercel.app



Lapangan Cinta