



# Capstone Project

# Introduction



Dalam pelaksanaan capstone project ini, kamu akan punya pengalaman baru 🤗. Selain akan mengerjakan dalam bentuk kelompok, kamu juga akan **mengimplementasikan Metode Scrum** yang dimana merasakan pengalaman mengembangkan product digital seperti project REAL!



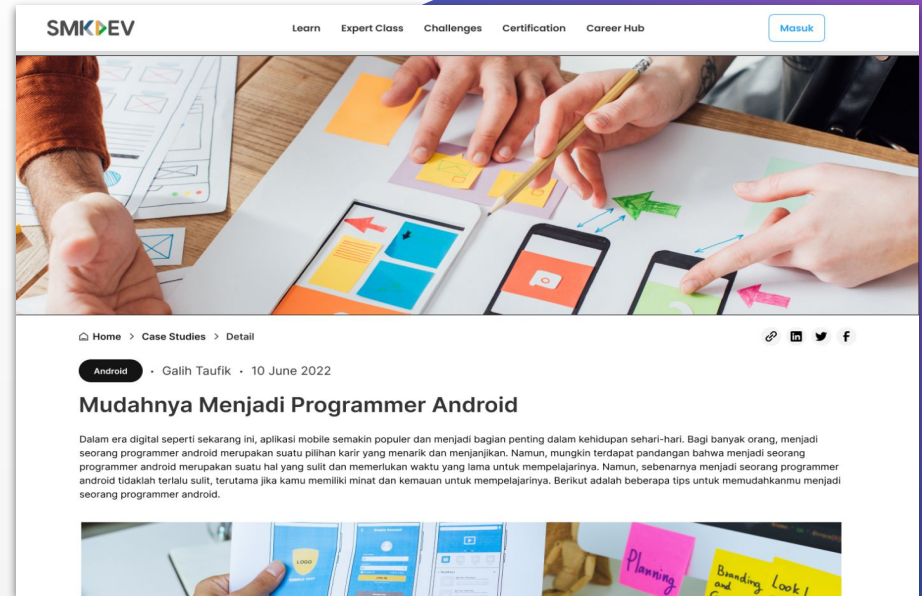
# Introduction

Tujuan terpenting dari proyek ini adalah **menikmati proses pembuatan dan pembelajaran yang nantinya akan kamu dapatkan selama event ini berjalan.** Jadi kalau ada kesulitan, jangan ragu untuk meminta bantuan kepada kepada fasilitator pendamping ya!

# Gambaran Umum

Dalam menjalankan project ini **kamu akan melakukan pengembangan di bagian Back End.**

Kamu memiliki **waktu selama 2 sprint (2 minggu)** untuk membuat sebuah produk digital, berupa aplikasi web berdasarkan fitur (MVP) dan persyaratan teknis yang sudah ditentukan. Kami akan memperlombakan secara bertahap sehingga setiap satu sprint kita akan memilih siapa pemenangnya dan diakhir kita akan pilih pemenang keseluruhan.



## Tema:

Aplikasi Ticketing Berbasis Web(Benchmark dari )

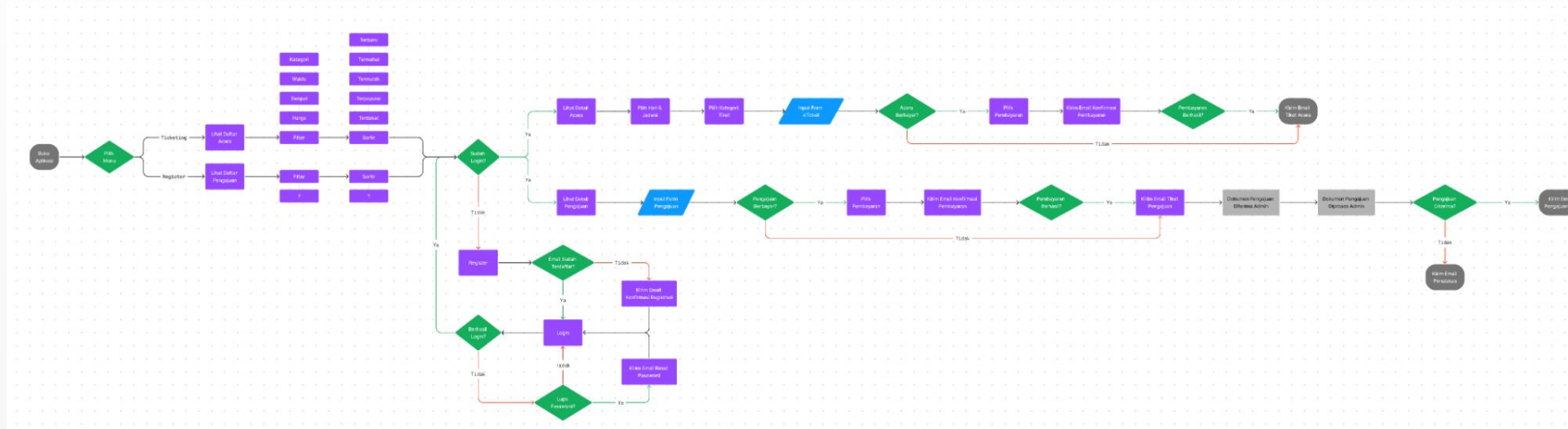
## Nama Aplikasi:

Depublic

## Deskripsi:

Platform ini merupakan tempat jual-beli tiket konser ataupun event. Platform ini membuka dan menyediakan berbagai jenis kategori kebutuhan. User yang mendaftarkan diri pada aplikasi ini dapat berperan buyer. Dalam hal ini, pengguna diharapkan dapat dengan mudah menemukan jadwal konser yang sesuai dengan kebutuhan mereka dan membayar tiket secara online. Selain itu, website ini juga diharapkan dapat menyediakan informasi yang akurat dan terkini tentang event yang sedang berlangsung.

Untuk detail aplikasi bisa dilihat [disini](#)



## Fitur Wajib

Fitur yang wajib dikerjakan oleh peserta. Jika tidak diselesaikan, akan ada pengurangan nilai secara kolektif. [Detail penjelasan di link berikut ini](#)

1. Registrasi User
2. Implementasi In App Notification (Fitur lonceng di dalam notifikasi, bukan push notifikasi)
3. Profil User
4. Histori Transaksi
5. Search & Filter

## Minimum Requirement for Back End

Auth	User
Tech Stack	<ul style="list-style-type: none"><li>• Membebaskan segala penggunaan library ataupun third party untuk pengembangan project ini</li><li>• Menggunakan bahasa pemrograman dibawah ini :<ul style="list-style-type: none"><li>-Golang</li></ul></li></ul>
CRUD	<ul style="list-style-type: none"><li>• User</li><li>• Produk (sesuai fitur minimum)</li><li>• Transaksi</li></ul>
Design Pattern / Architectural	Basic MVC, Monolith two layers (back end layer and front end layer)
Searching Filtering	Searching Pagination and Sorting

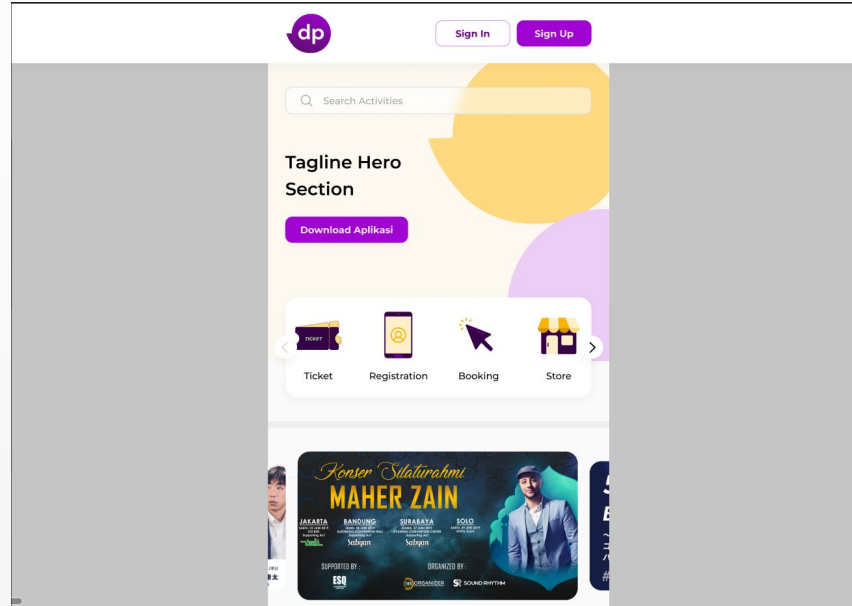


## Minimum Requirement for Back End (2)

<b>Role</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Buyer</li><li>• Admin</li></ul>
<b>Deployment</b>	Vercel (Staging and Production) We have two main branch master and develop/staging master : Production only
<b>GIT Workflow</b>	Develop/Staging : Staging and Testing
<b>Output Deliverable</b>	API yang bisa dikonsumsi oleh Front End

# Referensi Interface Aplikasi

Untuk detail bisa dilihat disini



# Deliverable Final Project for Back End

## Deliverables

Berikut adalah deliverables (output apa saja yang perlu dikumpulkan) dari project ini:

- 1) API
- 2) Swagger
- 3) Repository

## Scoring System

Penilaian yang perlu dicapai oleh setiap tim mengacu pada empat parameter berikut ini.

<b>Clean Code Principle:</b>  The code is neatly organized and follows the expected standards & Use standard-appropriate naming and easy-to-read code	<b>Code efficiency &amp; readability:</b>  The code is highly efficient without sacrificing readability and understanding & Consider all wrong entries as error & exception handling	<b>Minimum major bugs:</b>  The application runs smoothly during demo & Demonstrate the features defined by the participants without any obstacles	<b>Completed Features:</b>  The application is complete and can be tested in demo form according to the features that have been defined
--	---	---	---

Thank you!

