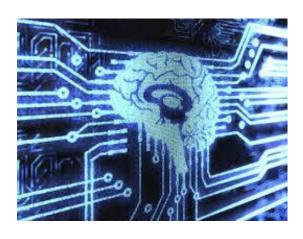
תרגיל בית 3 – מבוא ללמידה

הנחיות כלליות:

- 23:59 ב7/01/2021 ב23:59
- את המטלה יש להגיש בזוגות בלבד.
- שאלות בנוגע לתרגיל יש לשלוח למוחמד דהאמשה: לשרוח למוחמד באמשה שאלות בנוגע לתרגיל יש לשלוח למוחמד באמשה: AI_HW3, עדיף יותר להשתמש בפיאצה של הקורס. לפני ששואלים שאלה, piazza.com/technion.ac.il/winter2022/236501
- בחלק מהסעיפים קיימת הגבלת שורות לפתרון שלכם. אם אתם חושבים שבסעיף מסוים הגבלה
 זו לא ריאלית אנא שילחו נימוק על כך במייל ואם הנימוק יתקבל נשנה את ההגבלה לכלל הסטודנטים.
 - יתכן שיהיו שינויים במהלך התרגיל. כל העדכונים מחייבים.
- בחלק ד' תתבקשו להציע אלגוריתם לבחירת מאפיינים, כתוצאה מכך יש בחלק זה דרגת חופש,
 הציון בשאלות אלו יינתן בהתאם לטיב הפתרון, הן מבחינת יצירתיות והן מבחינת תוצאות
 אמפיריות. יש לתאר בצורה ברורה, פורמלית ומדויקת את הפתרון.
 - התשובות לסעיפים בהם מופיע הסימון 🚣 צריכים להופיע בדוח.
 - לחלק הרטוב מסופק שלד של הקוד (שאתם נדרשים להשלים החלקים שמסומנים TODO)
- ,sklearn, pandas ,numpy, random, matplotlib, argparse, abc, מותר להשתמש בספריות styping, all the built in packages in python אך כמובן שאין להשתמש באלגוריתמי הלמידה, או בכל אלגוריתם או מבנה נתונים אחר המהווה חלק מאלגוריתם למידה אותו תתבקשו לממש.
- חלקים שמסומנים בצבע חום הם סעיפי בונוס, ואין חובה להגיש אותם. כל השינויים בתרגיל מאז
 הגרסה הראשונה שפורסמה מסומנים עם צבע חום.



מטרות התרגיל:

- הבנת ההשפעה של תכונות ושל דוגמאות על הביצועים של אלגוריתמי למידה.
 - 💠 הבנת תהליך כיוונון פרמטרים והערכת ביצועים של אלגוריתמי למידה.
- ❖ תרגיל זה עוסק בבעיית סיווג בינארית. לאורך התרגיל נתנסה בבניית סוגים שונים של מסווגים בסיסיים (decision Tree, KNN) והרחבות שלהם. נעסוק בלמידה של עצי החלטה ובחירת מאפיינים. בסיסיים (להריץ מספר ניסויים ולנתח את תוצאותיהם. אנא בצעו ניתוח מעמיק במהלך התרגיל תתבקשו להריץ מספר ניסויים ולנתח את תוצאותיהם. אנא בצעו ניתוח מעמיק ומפורט של התוצאות וצרפו אותו לדו"ח כפי שיוסבר בהמשך התרגיל.

מומלץ לחזור על שקפי ההרצאות והתרגולים הרלוונטיים לפני תחילת העבודה על התרגיל.

:DATA SETS - רקע

בתרגיל זה נעסוק בשני data–sets, הדאטה חולק עבורכם לשתי קבוצות: קבוצת אימון train.csv, הדאטה חולק עבורכם לשתי קבוצות: קבוצת המבחן תשמש וקבוצת מבחן test.csv ככלל, קבוצת האימון תשמש אותנו לבניית המסווגים, וקבוצת המבחן תשמש להערכת ביצועיהם. לשימושכם ניתן להיעזר בפונקציות:

load_data_set, create_train_validation_split, create_train_validation_split, get_dataset_split (קראו את תיעוד np.array באורה נוחה (קראו את תיעוד utils.py בקובץ הפונקציות).

- עבור החלק של ID3: דאטה מכיל מדדים שנאספו מצילומים שנועדו להבחין בין גידול שפיר לגידול ממאיר. כל דוגמה מכילה 30 מדדים כאלה, ותווית בינארית diagnosis הקובעת את סוג לגידול ממאיר. כל דוגמה מכילה 30 מדדים (מדדים) רציפות . העמודה הראשונה מציינת האם הגידול (0=שפיר, 1=ממאיר). כל התכונות (מדדים) רציפות . העמודה הראשונה מציינת של אותו אדם האדם חולה (M) או בריא (B). שאר העמודות מציינות כל מיני תכונות רפואיות של אותו אדם (התכונות קצת מורכבות ואינכם צריכים להתייחס למשמעות שלהן כלל).
- עבור החלק של KNN ובחירת מאפיינים: מטרת data-set זה היא לחזות באופן אבחנתי אם למטופל יש סוכרת או לא, על סמך מדידות אבחנתיות מסוימות הכלולות במסד הנתונים. להלן המפרט הרשמי, התכונות הבאות סופקו כדי לעזור לנו לחזות אם אדם חולה סוכרת או לא: Pregnancies: מספר הפעמים בהריון.

: ריכוז גלוקוז בפלזמה במשך שעתיים (בבדיקת סבילות לגלוקוז דרך הפה).

.(mm Hg) לחץ דם דיאסטולי: <u>**BloodPressure**</u>

.(mm): עובי קפל העור התלת ראשי (SkinThickness

.(mu U/ml) אינסולין בסרום שעתיים: וואינסולין בסרום שעתיים:

.(weight in kg/(height in m)2) מדד מסת הגוף:

DiabetesPedigreeFunction: תפקוד אילן יוחסין של סוכרת (פונקציה המציינת את הסבירות לסוכרת על סמך היסטוריה משפחתית).

(שנים). **Age**:

(0 אם ללא סוכרת, 1 אם חולה סוכרת). Outcome: תוצאה בינארית

חלק א' - היכרות עם הקוד

<u>:ID3 – dataset / KNN – dataset</u> תיקיות

 תיקיות אלו מכילות את קבצי הנתונים עבור ID3 ו- KNN, בהתאמה. הדאטה חולק עבורכם train.csv וקבוצות: קבוצת אימון train.csv וקבוצת מבחן

<u>:utils.py</u> קובץ

- . קובץ זה מכיל פונקציות עזר שימושיות לאורך התרגיל, כמו טעינה של dataset חישוב הדיוק.
 - עליכם לממש את הפונקציות ואת *accuracy,l2_dist.* קראו את תיעוד הפונקציות ואת ההערות. הנמצאות תחת התיאור TODO.
 - . מסופק לכם לבדוק את בתור קובץ טסט בסיסי שיכול לעזור לכם לבדוק את המימוש. $unit_test.py$

<u>:DecisionTree.py</u>

- קובץ זה מכיל 3 מחלקות שימושית לבניית עץ ID3 שלנו.
- המחלקה <u>Question</u>: מחלקה זו מממשת הסתעפות של צומת בעץ. כאשר היא שומרת את התכונה ואת הערך שלפיהם מפצלים את הדאטא שלנו.
- המחלקה בעץ ההחלטה. הצומת מכיל שאלה (מחלקה זו מממשת צומת בעץ ההחלטה. הצומת מכיל שאלה במחלקה זו מממשת נעד מחלקה זו מממשת בעף חלק של $true_branch$ ואת שני הבנים $true_branch$ באומת (הפונקצייה $true_branch$ של החזירה $true_branch$ באופן דומה.
 - המחלקה מכיל לכל אחד צומת שהוא עלה בעץ ההחלטה. העלה מכיל לכל אחד בתחלקה מחלקה (למשל: $\{'B': 5, 'M': 6\}$).

:ID3_experiments.py / ID3.py

- קובץ זה מכיל את המחלקה של ID3, עיינו בהערות ותיעוד המתודות.
- פובץ הרצת הניסויים של ID3, בקובץ זה יש את הניסויים (שנסביר עליהם בהמשך): cross_validation_experiment, basic_experiment

:KNN_CV.pyc / KNN_experiments.py / KNN.py קבצים

- קובץ זה מכיל את המחלקה <u>הממומשת</u> של *KNN*, עיינו בהערות ותיעוד המתודות.
- קובץ הרצת הניסויים של *KNN*, בקובץ זה נממש גם את חלק ד' (בחירת המאפיינים).
 - (הסבר מפורט בחלק ד') cross validation מריץ KNN_CV.pyc אונרץ •

(30 נק') – חלק היבש 🕹

- 1. (8 נק') הוכח/הפרך: בהינתן דאטה כלשהו עם תכונות רציפות ותיוגים בינאריים המחולק לקבוצת אימון ומבחן, הפעלה של פונקציית נירמול Minmax, על הדאטה אינה משפיעה על דיוק של מסווג ID3 הנלמד על קבוצת האימון והנבחן על קבוצת המבחן.
 [אורר התשובה מוגבל ל20שורות]
- 2. (16 נק') נגדיר דאטה סט $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ שבו ח דוגמאות מתויגות עם סיווג בינארי $x_i = (v_{1,i}, v_{2,i})$ כל דוגמה היא וקטור תכונות המורכב משתי תכונות רציפות $y_i \in \{0,1\}$ הניחו כי קיים מסווג מטרה $f(x) : R^2 \to \{0,1\}$ שאותו אנו מעוניינים ללמוד (הוא אינו ידוע לנו) וכן שהדוגמאות ב- D עקביות עם מסווג המטרה (כלומר שאין דוגמאות רועשות ב- D). בסעיפים הבאים, עבור KNN, הניחו פונק' מרחק אוקלידי. כמו כן, הניחו שאם קיימות נקודות במרחב כך שעבורן יש מספר דוגמאות במרחק זהה, קודם מתחשבים בדוגמאות עם ערך v_1 מקסימלי ובמקרה של שוויון בערך של v_2 , מתחשבים קודם בדוגמאות עם ערך v_2 מקסימלי. הניחו כי אין דוגמאות זהות לחלוטין (כלומר גם עם ערך v_2 זהה).

בכל סעיף, **הציגו מקרה המקיים את התנאים המוצגים בסעיף, הסבירו במילים, וצרפו תיאור גרפי (ציור) המתאר את המקרה (הכולל לפחות תיאור מסווג המטרה והדוגמאות שבחרתם)**. סמנו דוגמאות חיוביות בסימן '+' (פלוס) ודוגמאות שליליות בסימן '-' (מינוס). בכל אחת מתתי הסעיפים הבאים אסור להציג מסווג מטרה טריוויאלי, דהיינו שמסווג כל הדוגמאות כשליליים.

[3 שורות לכל סעיף, אין הגבלה על הגרפים, מלל ופתרון שאינו מוגדר היטב כמתבקש לא יקבל ניקוד

(א)(4נק')

תניב ID3 וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת עץ f(x): $R^2 o \{0,1\}$ הציגו מסווג מטרה (כלומר יתקבל מסווג המטרה), אך למידת KNN תניב מסווג אשר עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה), אך למידת מבחן אחת עליה הוא יטעה, לכל ערך K שייבחר.

(ב(4נק') (טעיף

KNN וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת מסווג f(x): $R^2 \to \{0,1\}$ חביגו מסווג מטרה f(x): $R^2 \to \{0,1\}$ מסוים תניב מסווג אשר עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה), אך למידת עץ ID3 תניב מסווג אשר עבורו קיימת לפחות דוגמת מבחן אפשרית אחת עליה הוא יטעה.

(גק')(טעיף

KNN הציגו מסווג מטרה $f(x): R^2 \to \{0,1\}$ וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת מסווג $f(x): R^2 \to \{0,1\}$ מסוים תניב מסווג אשר עבורו קיימת לפחות דוגמת מבחן אפשרית אחת עליה הוא יטעה, וגם למידת עץ ID3 תניב מסווג אשר עבורו קיימת לפחות דוגמת מבחן אחת אפשרית עליה הוא יטעה.

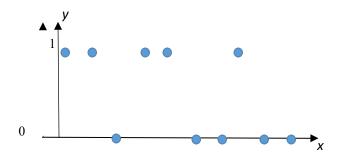
(4נק') סעיף

הציגו מסווג מטרה $f(x): R^2 \to \{0,1\}$ וקבוצת אימון בעלת לכל היותר 10 דוגמאות כך שלמידת מסווג $f(x): R^2 \to \{0,1\}$ מסוים תניב מסווג אשר עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה), וגם למידת עץ ID3 תניב מסווג עונה נכון עבור כל דוגמת מבחן אפשרית (כלומר יתקבל מסווג המטרה).

6. (קי) נניח שאתם משתמשים ב-Majority Classifier, עבור קבוצת האימון הבאה שמכילה 10 ("0") גוווית בינארית אחת בעלת ערך ממשי א, ותווית בינארית א עם ערך עם ערך "10"). נגדיר במסווג Majority Classifier אשר מסווג את התווית לפי הרוב בקבוצת האימון, ללא משר לערך הקלט. במקרה של תיקו, הסיווג הוא המחלקה "1").

הוא: Majority Classifier הסיווג של $\{(1,'1'),(2,'0'),(3,'1')\}$ הוא: Predict(x=5)='1' כי רוב התוויות בקבוצת האימון Predict(x=5)='1' למרות שהנקודה נמצאת בקבוצת האימון

ענה על השאלות הבאות בהתבסס על קבוצת האימון המתוארת בגרף הבא:



סעיף (א) (3 נק') מהו ערך הדיוק של המסווג Majority Classifier על קבוצת האימון?

סעיף (ב) (3 נק') מהו ערך הדיוק המתקבל ע"י הרצת 2-fold Cross-Validation ? הניחו ש-5 הנקודות השמאליות ביותר (כלומר, 5 הנקודות עם ערכי ה-X הקטנים ביותר) נמצאות ב fold אחד ו-5 הנקודות הימנית ביותר נמצאות בfold השני.

חלק ג' – חלק רטוב ID3 (60 נק')

קראו את תיעוד .accuracy, $l2_dist$ ע"י מימוש הפונקציות utils.py ע"י השלימו את הקובץ השלימו את הקובץ את התיאור .TODO הפונקציות ואת ההערות הנמצאות תחת התיאור

(הריצו את הטסטים המתאימים בקובץ $unit_test.py$ לוודא שהמימוש שלכם נכון)

.5 (30 נק') **אלגוריתם 201:**

- .a ממשו את אלגוריתם ID3 כפי שנלמד בהרצאה.
- שימו לב שכל התכונות רציפות. אתם מתבקשים להשתמש בשיטה של חלוקה דינמית המתוארת בהרצאה. כאשר בוחנים ערך סף לפיצול של תכונה רציפה, דוגמאות עם ערך השווה לערך הסף משתייכות לקבוצה עם הערכים הגדולים מערך הסף. במקרה שיש כמה תכונות אופטימליות בצומת מסוים בחרו את התכונה בעלת האינדקס המקסימלי.
 - המימוש צריך להופיע בקובץ בשם ID3.py (השלימו את הקוד החסר אחרי שעיינתם והפנמתם את הקובץ DecisionTree.py ואת המחלקות שהוא מכיל).
 - והריצו את החלק שנמצאת ב $ID3_experiments.py$ שנמצאת ב basic_experiment ממשו המתאים ב otin b ציינו בדו"ח את הדיוק שקיבלתם.

.6 נק') **גיזום מוקדם.**

פיצול צומת מתקיים כל עוד יש בו יותר דוגמאות מחסם המינימום m, כלומר בתהליך בניית העץ מבוצע "גיזום מוקדם" כפי שלמדתם בהרצאות. שימו לב כי פירוש הדבר הינו שהעצים הנלמדים אינם בהכרח עקביים עם הדוגמאות .לאחר סיום הלמידה (של עץ יחיד), הסיווג של אובייקט חדש באמצעות העץ שנלמד מתבצע לפי רוב הדוגמאות בעלה המתאים.

- .a בסבירו מה החשיבות של הגיזום באופן כללי ואיזה תופעה הוא מנסה למנוע? .a ∠ [אורך התשובה מוגבל ל 3 שורות]
- d. ממשו את הגיזום המוקדם כפי שהוגדר בהרצאה. הפרמטר M מציין את מספר המינימלי בעלה לקבלת החלטה. על המימוש של הגיזום המוקדם להיות גם כן בתוך המחלקה ID3.py שנמצאת בקובץ (ID3.py)
 - בונוס (5 נקודה לציון התרגיל): בצעו כיוונון לפרמטר M על קבוצת האימון: .c
 - i. בחרו לפחות חמישה ערכים שונים לפרמטר M.
- ii. עבור כל ערך, חשבו את הדיוק של האלגוריתם על ידי K fold cross validation על קבוצת האימון בלבד. כדי לבצע את חלוקת קבוצת האימון ל- K קבוצות יש להשתמש בפונקציה random_state -I shuffle = True ,n_split = 5 עם הפרמטרים sklearn.model selection.KFold שווה למספר תעודת הזהות שלכם. (כל כיוונון פרמטרים בתרגיל יעשה בצורה דומה).
 - על הדיוק. M על הדיוק. השתמשו בתוצאות שקיבלתם כדי ליצור גרף המציג את השפעת הפרמטר (utils. py בתוך הקובץ $util_plot_graph$ בתוך הקובץ. (לשימושכם הפונקציה
 - iv 🚣. הסבירו את הגרף שקיבלתם. לאיזה גיזום קיבלתם התוצאה הטובה ביותר ומהי תוצאה זו?

מימוש כיוונון הפרמטר נמצא בפונקציה בשם cross_validation_experiment מימוש כיוונון הפרמטר נמצא בפונקציה בשם התיעוד והשלימו אותה) בקובץ LD3_experiments.py

.d השתמשו באלגוריתם ID3 עם הגיזום המוקדם כדי ללמוד מסווג מתוך כל קבוצת האימון ולבצע חיזוי על קבוצת המבחן. השתמשו בערך ה- M האופטימלי שמצאתם בסעיף .c (ממשו best_m_test) שנמצאת ב ID3_experiments.py והריצו את החלק המתאים ב (main) ציינו בדו"ח את הדיוק שקיבלתם. האם הגיזום שיפר את הביצועים ביחס להרצה ללא גיזום בשאלה ??

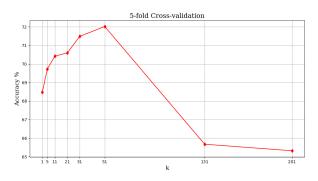
M=50 השתמשו בערך כסעיף זה אם לא מימשתם את סעיף השתמשו בערך והערה:

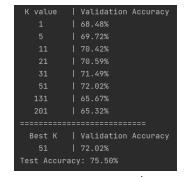
חלק ד' – חלק רטוב - בחירת מאפיינים (10 נק' + חלק בונוס)

גרצה לשפר אלגוריתם הלמידה k-nearest neighbors אשר המימוש שלו מסופק לכם בקובץ k-nearest neighbors נרצה לשפר אלגוריתם הלמידה k-nearest neighbors שתי פונקציות שהם k-nearest neighbors בעיקר במחלקה של k-nearest neighbors שתי פונקציות שהם k-nearest neighbors שתי בקובץ k-nearest neighbors שתי בעיקר במחלקה של k-nearest neighbors שתי בקובץ המופץ לכם בקובץ k-nearest neighbors שתי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors שתי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors שתי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors שרי בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors של בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors של הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors של הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors של הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ לכם בקובץ k-nearest neighbors הידיק לכם בקובץ לכם בקובץ לכם בקובץ הידיק הידיק לכם בקובץ הידיק הידיק הידיק הידיק לכם בקובץ הידיק ה

בנוסף, מסופק לכם קובץ KNN_CV.pyc שמכיל bytecode – הוראות שונות של ה-interpreter- אך כאמור זה אינו קובץ בשפת מכונה , <u>הסבר:</u> בשלב הראשון, קוד פייתון מהודר לשפת ביניים נמוכה, מבוססת מחסנית (Bytecode). תוצאת ההידור הזה נשמרת בקבצים עם הסיומת pyc. בעת הרצה, סביבת זמן הריצה (המפרש) מריצה את קוד הביניים. קובץ זה מריץ cross validation אשר בהרצתו נקבל את ה K הטוב ביותר למסווג.

, $KNN_experiments.py$ שנמצאת בקובץ run_cross_validation שנמצאה הפונקציה הריצו הפונקציה המתקבלת אורכים השונים לפרמטר המK הם לפרמטר K הם לפרמטר K הם :





ניתן לראות שערך הפרמטר הטוב ביותר, לפי מדד הדיוק, עם מרחק אוקלידי, הוא K=51, נשתמש בערך זה לאורך המשך התרגיל.

הסבירו בקצרה איך עובד אלגוריתם KNN, ציינו 2 חסרונות ו- 2 יתרונות של האלגוריתם. בקצרה איך עובד אלגוריתם הסבירו בקצרה מוגבל ל 5 שורות

בחירת מאפיינים:

בחלק זה נתמקד בבעיית בחירת תת קבוצה של מאפיינים מתוך קבוצת המאפיינים המלאה. בהינתן קבוצת המאפיינים המלאה בגודל $S=\{x_1,\dots,x_D\}:D$ נרצה לבחור מתוך מאפיינים אלו רק תת קבוצה של מאפיינים בגודל $b\leq D$) אשר ישמשו אותנו בבניית המסווג.

הסיבות שבגינן נרצה לבצע בחירת תת קבוצה של מאפיינים הן מגוונות, להלן חלק מהסיבות:

- מחיקת מאפיינים מיותרים, כלומר כאלו אשר אינם קשורים ואינם תורמים מידע עבור הפרדה
 בין המחלקות השונות, או לחלופין מאפיינים אשר ניתן לבטא אותם ע"י מאפיינים אחרים
 בקבוצה ולכן לא תורמים לנו מידע רלוונטי ויכולים אף לפגוע בביצועי המסווג.
 - מתן תובנות על בעיית הסיווג: בחירת המאפיינים תיתן לנו מידע לגבי הרלוונטיות של המאפיינים לתהליך הסיווג.

הקטנת הסיבוכיות החישובית.

- 2. בתור $P(S) = \{X | X \subseteq S\}$, כלומר, כל תתי הקבוצות של S בתור $S \subseteq X$, כלומר, כל תתי הקבוצות בגודל קטן או שווה ל-D.
 - S מהו מספר כל תתי הקבוצות של הקבוצה S
 - S מהו מספר כל תתי הקבוצות של הקבוצה S בגודל **b** באודל **b**.
 - 9. בונוס: (3 נקודות לציון הסופי) בשאלה 8 ראינו כי מספר תת הקבוצות האפשריות של מאפיינים הוא לא פולינומיאלי בגודל הקבוצה. באופן כללי מציאת קבוצת המאפיינים האופטימלית עבור מושג מטרה היא בעיה NP קשה. נרצה למצוא דרך (אלגוריתם) לבחור תת קבוצה של מאפיינים טובה בצורה חכמה. אשר לוקח את קבוצת האימון x,y ומבצע preprocessing לבחירת המאפיינים החשובים.

ממשו את ${
m get_top_b_features}$ אשר לוקחת את הפרמטרים x,y,b,k ומחזירת קבוצה של ${
m get_top_b_features}$ אינדיקסים (ממוינת) של המאפיינים שבהם נרצה לבחור. קראו את התיעוד. אלגוריתם הלמידה יאומן מחדש על קבוצת האימון החדשה x', שהיא סינון הקבוצה x לקבוצת המאפיינים שקיבלנו מ ${
m get_top_b_features}$.

<u>הערה:</u> אתם נדרשים להציע אלגוריתם לבחירת מאפיינים, מכאן בחלק זה קיימת דרגת חופש. הציון בשאלה זו יינתן בהתאם לטיב הפתרון, הן מבחינת יצירתיות והן מבחינת תוצאות אמפיריות. יש לתאר בצורה ברורה, פורמלית ומדויקת את הפתרון. <u>כיוון למחשבה:</u> נסו להשתמש בכלים שצברנו עד כה בקורס (יתקבלו כמובן גם פתרונות אחרים).

אשר עובר על כל תת הקבוצות בגודל b לא ייתקבלן b לא ייתקבלן

- על איזו קבוצה (קבוצת אימון ולידציה או מבחן), יש לבדוק את הביצועים? הסבר. <u>a</u>
- מה גודל תת הקבוצה של המאפיינים האופטימלי שקיבלתם, האם קיבלתם שיפור <u>b</u>. בביצועים בעזרת בחירת מאפיינים?
 - c. הסבירו במפורש את האלגוריתם שביצעתם.

הוראות הגשה

- . הגשת התרגיל תתבצע אלקטרונית בזוגות כלבד. ✓
- √ הקוד שלכם ייבדק (גם) באופן אוטומטי ולכן יש להקפיד על הפורמט המבוקש. הגשה שלא עומדת בפורמט תקבל קנס.
 - ✓ המצאת נתונים לצורך בניית הגרפים אסורה ומהווה עבירת משמעת.
 - ✓ הקפידו על קוד קריא ומתועד. התשובות בדוח צריכות להופיע לפי הסדר.
 - יחיד בשם zip ללא סוגריים משולשים) שמכיל: ∠א סוגריים משולשים) שמכיל: √יש להגיש קובץ
 - את תשובותיכם לשאלות היבשות. AI_HW3.PDF המכיל את תשובותיכם
 - כל קבצי הקוד שנדרשתם לממש בתרגיל:
 - utils.py קובץ
 - בחלק של עצי החלטה ID3.py, ID3_experiments.py
 - בחלק של שכנים קרובים ביותר ובחירת מאפיינים KNN_experiments.py
 - כל קוד עזר שמימשתם בתרגיל.













