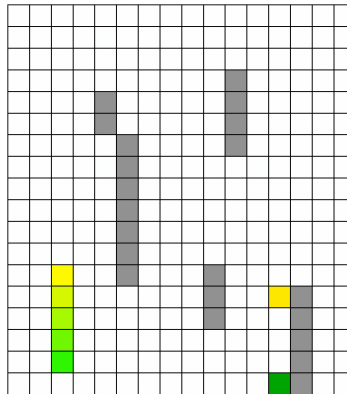


מסמך עזר להרצת האנימציה

פריים באנימציה אמור להראות ככה:



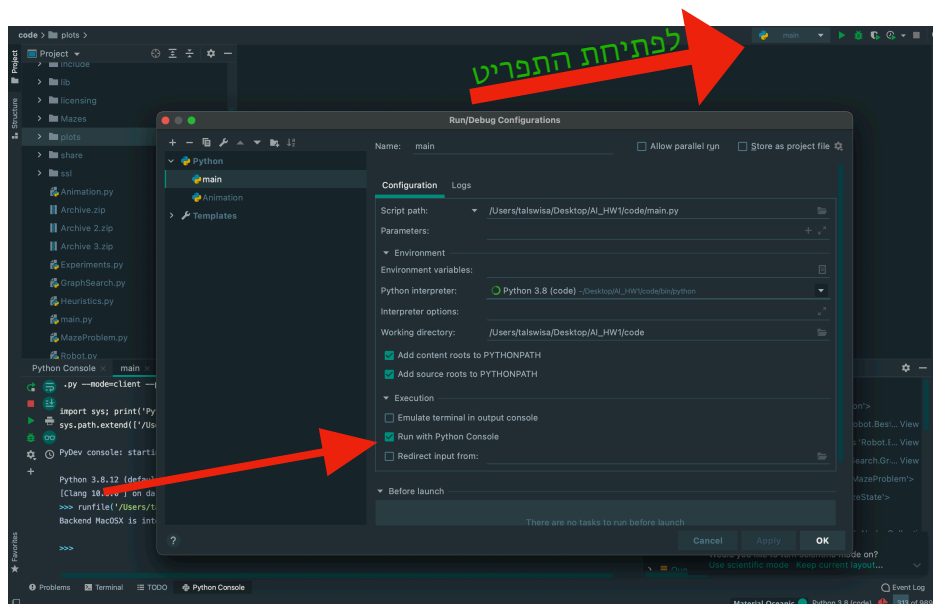
אם אתם רואים רק את הרובוט זז, ולא את מפת המבוך, תקראו לפונקציה `solve_and_display` עם פרמטר `blit=False`. זה עלול להאט משמעותית את האנימציה.

אם אתם לא משתמשים ב- `blit=False`, אז אפשר לשנות את קצב האנימציה בעזרת שינוי הפרמטר `interval` ביצירת האנימציה, בקובץ `Animation.py`.

חשוב לשמור את ערך ההחזרה מהפונקציה `solve_and_display` במשתנה שצריך להשאר חי בזמן שהאנימציה רצה (אחרת ה- `garbage collector` אוסף זכרון של האנימציה).

מה אפשר לנסות אם האנימציה לא עובדת בכלל?

- להריץ את ה- `main` מהטרמינל/ `cmd`.
- אם אתם עובדים ב- `pycharm`, תנסו סמנו את `Run with Pycharm Console` בהגדרות קונפיגורציות הריצה.



אם הצלחתם לפתור בעיות בהרצת האנימציה בדרך אחרת, או שלא הצלחתם לפתור את הבעיה, בבקשה תודיעו לטל.