

팀스파르타주식회사
내일배움캠프

누구나 공유하고 리뷰할 수 있는 코드리뷰 사이트

OUR KNOWLEDGE!

(아워놀리지)

TEAM 10조 보고10조

김재훈, 김동신, 김휘진,
김병준, 한효림

담당 튜터 : 예병수

목차

1. 프로젝트 개요
2. 프로젝트 팀 구성 및 역할
3. 프로젝트 수행 절차 및 방법
4. 프로젝트 수행 경과
5. 자체 평가 의견

1. 프로젝트 개요 - 1

프로젝트 주제 및 선정 배경

개발자는 물론, 개발자가 아닌 사람들도 자유롭게 작성한 코드를 올리고, 정보를 얻어갈 수 있는 사이트가 있다면 다양한 아이디어가 공유될 수 있겠다는 생각이 들어 개발하게 되었습니다.

프로젝트 내용, 소개

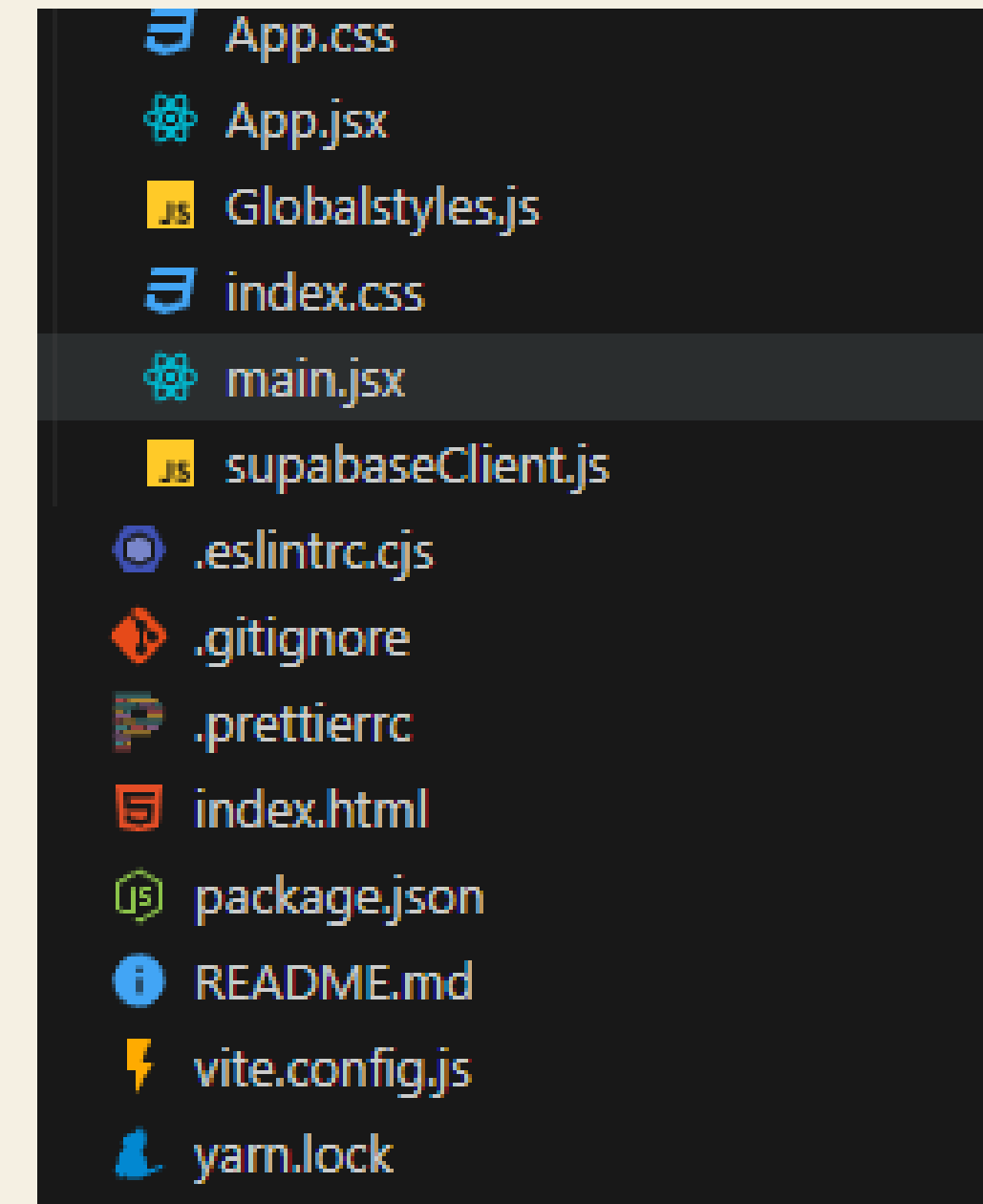
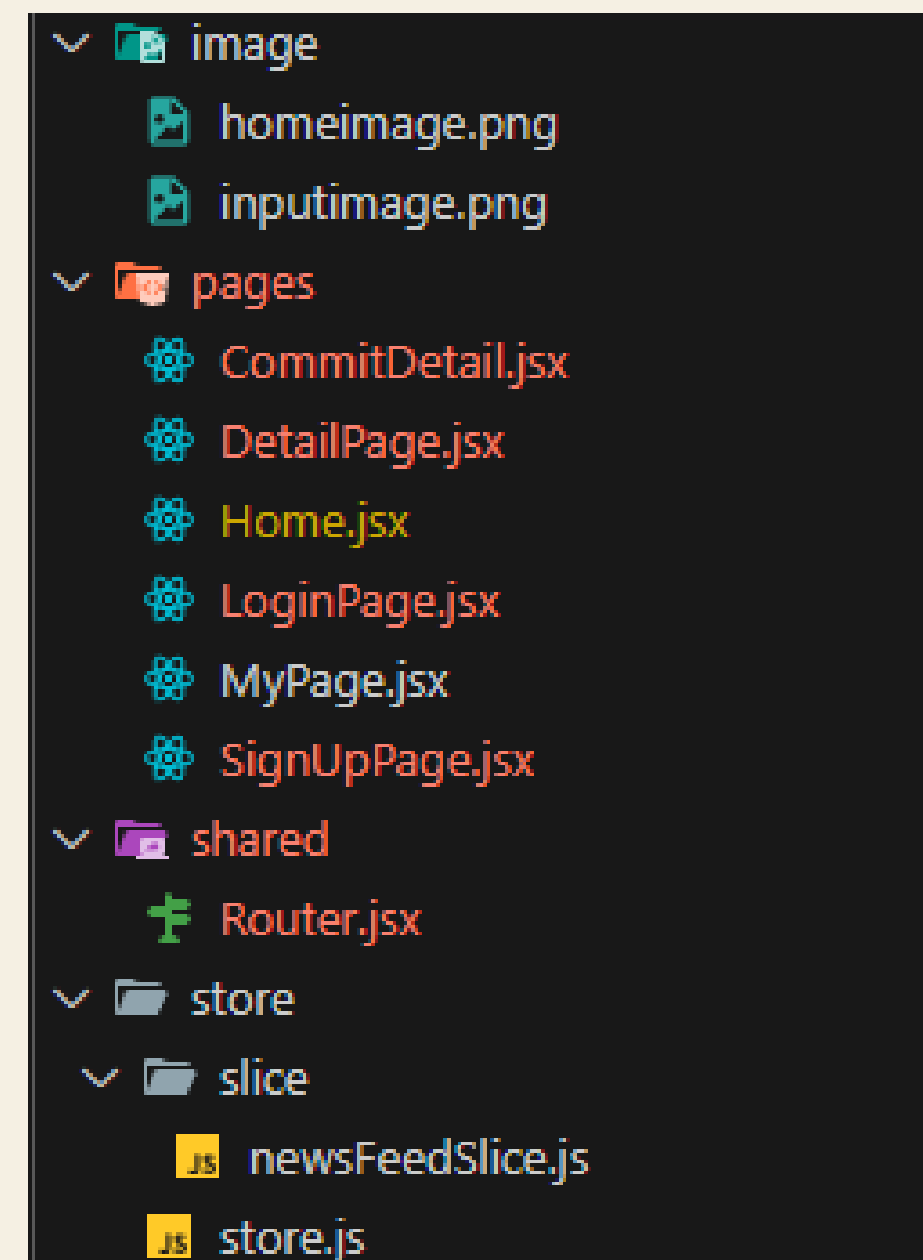
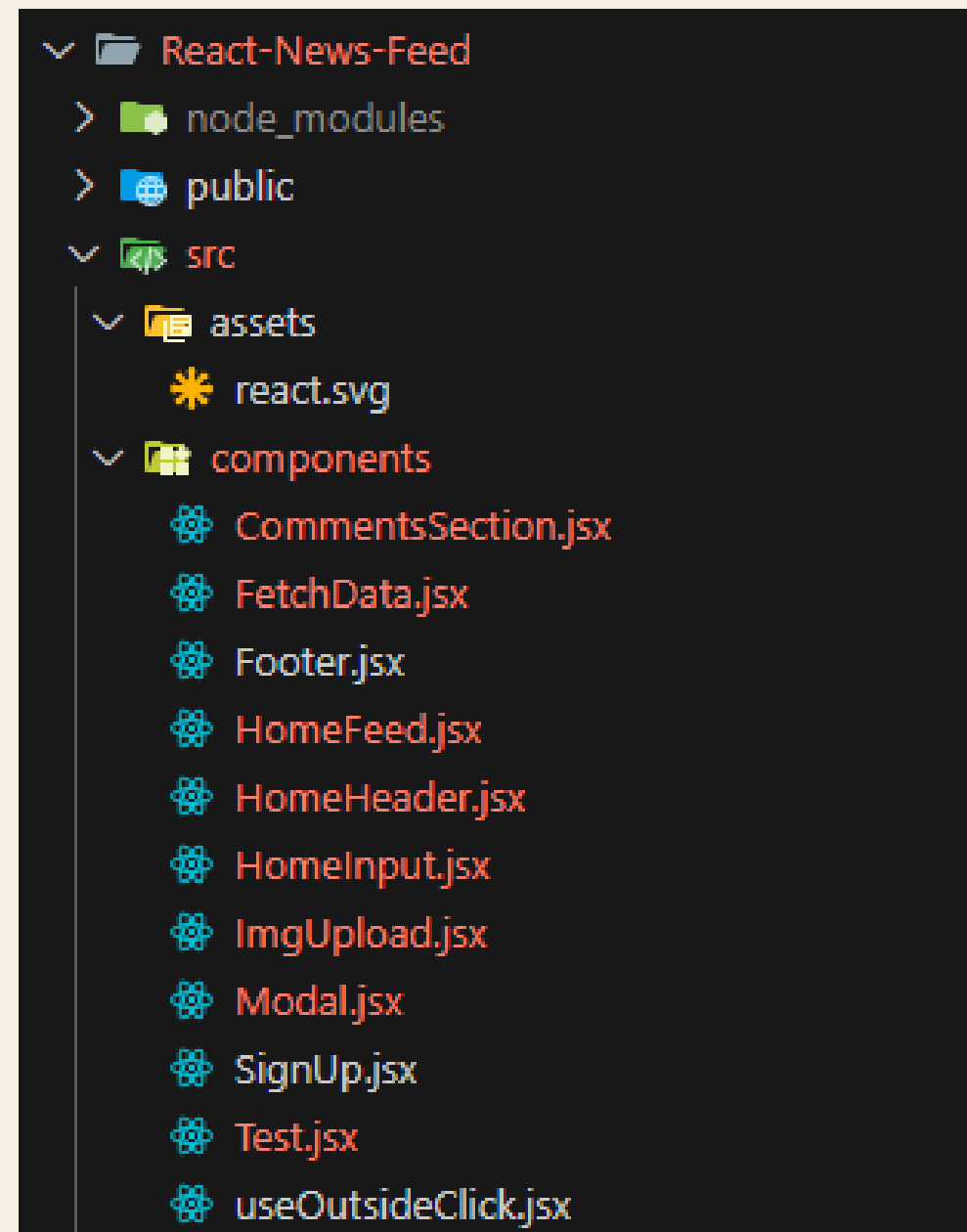
개발자들이 본인들의 코드를 공유하고, 댓글로 서로 피드백을 주고 받으며 소통 하는 사이트입니다.

개발환경

React, Supabase, Vercel

1. 프로젝트 개요 - 2

프로젝트 폴더 구조



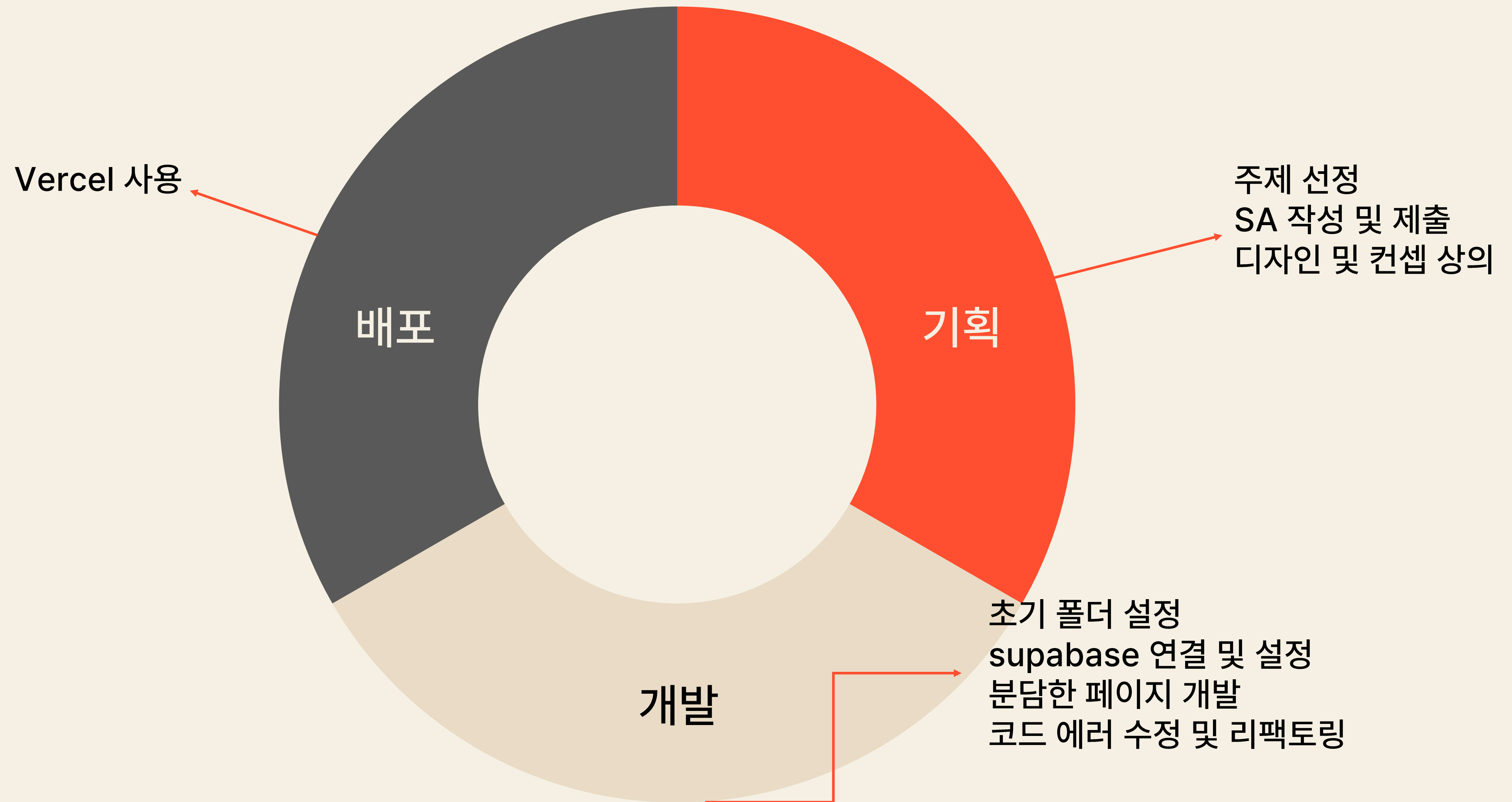
활용 방안 및 기대 효과

여러 사람들과 의견을 나누며 문제를 쉽게 해결할 수 있고, 더 좋은 코드로 만들어낼 수 있을 거라고 생각합니다.
또한, 새로운 기술을 배우고 프로그래밍을 좀 더 이해할 수 있는 기회가 생길 수 있습니다.

2. 프로젝트 팀 구성 및 역할

이름	역할	담당업무
김재훈	팀장	메인 페이지
김동신	팀원	상세 페이지
김휘진	팀원	로그인, 회원가입
김병준	팀원	글쓰기 에디터, 댓글
한효림	팀원	마이 페이지
예병수	튜터	주제선정 피드백, 프로젝트 기술 질의 응답

3. 프로젝트 수행절차 및 방법 – 전체



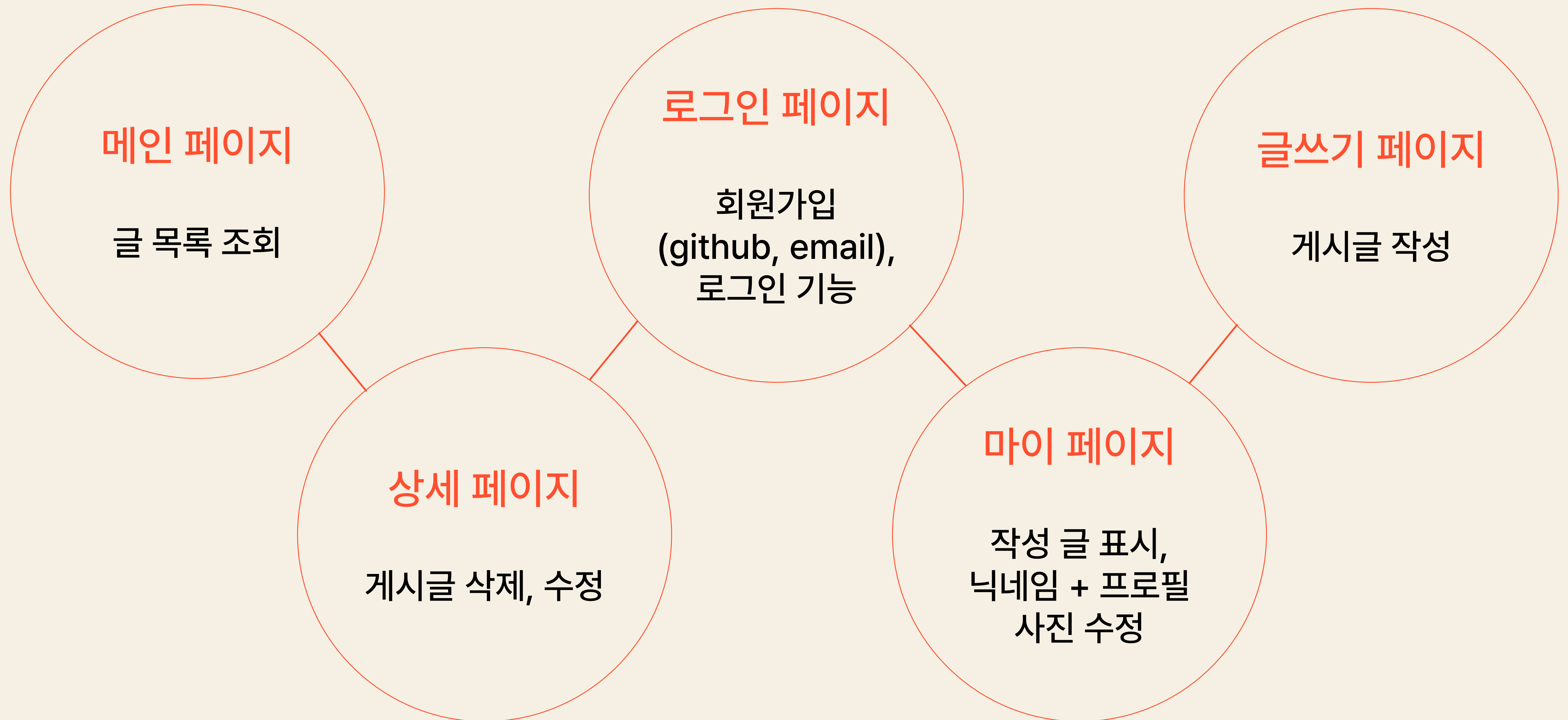
3. 프로젝트 수행절차 및 방법 - 상세

구분	기간	활동
사전 기획	5/31(금)	프로젝트 기획 및 주제 선정, 컨셉 및 디자인 상의, SA 작성 및 제출
Supabase	5/31(금)~6/3(월)	Supabase 를 사용한 데이터 베이스 기본 설정 및 연결
css/디자인	5/31(금)~6/3(월)	와이어프레임 참고해 css 및 디자인 시작
개발	5/31(금)~6/5(수)	기획안 참고해 페이지 개발
리팩토링	6/5(수)	문제 코드 에러 확인, 수정
배포	6/5(수)	Vercel 사용한 페이지 배포

4. 프로젝트 수행 경과 – 기술적 의사결정

항목	기술	선택 이유
CSS	Styled Components	컴포넌트 별로 css를 관리하기 쉽고, 무겁지 않은 프로젝트기 때문에 선택했습니다.
고유 키 생성	uuid	이미지 파일명에 고유한 키 값을 부여하기 위해 사용했습니다.
텍스트 에디터 라이브러리	Quill 에디터	사용자가 자유롭게 게시글을 작성할 수 있는 Quill 텍스트 에디터를 사용했습니다.
라우터	React-router-dom	간편하게 라우팅을 구현하기 위해 사용했습니다.
전역 상태 관리	Redux toolkit	전역 상태 관리가 간편하고 용이하여 선택했습니다.

4. 프로젝트 수행 경과 - 개발 프로세스



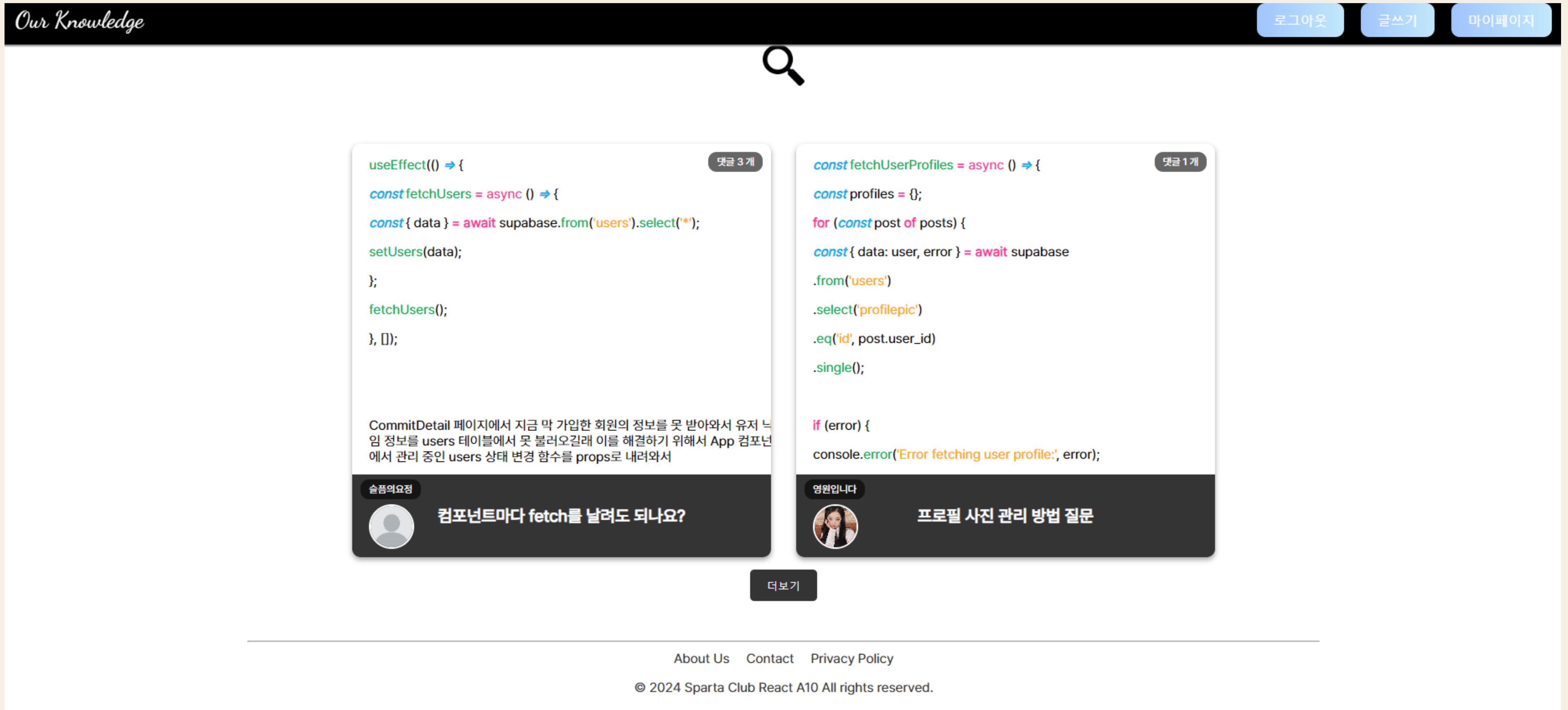
4. 프로젝트 수행 경과 - 트러블 슈팅, 유저테스트 (1)

1. Home (메인페이지)의 헤더 부분에서 페이지의 배율을 높였을 때 헤더의 버튼들이 중앙으로 몰리는 현상이 있었습니다. 그러다 우연히 네이버의 헤더를 zoom인 해보았는데 일정 배율 이상이 되면 버튼이 사라지는 것을 알 수 있었고, 이를 바로 프로젝트에 적용시켰습니다. (줌 레벨을 백분율로 계산하여 zoomLevel의 값이 150 이상이라면 버튼들이 숨김 처리 됩니다.)
2. 피드에서는 쿼리 에디터로 쓴 게시글들을 어떻게 불러와야 할까, UI를 어떻게 만들어야 할까 고민이 많았습니다. 하지만 슈퍼베이스에서 데이터를 옮겨와주신 팀원 병준님 덕에 props만 내려서 간단하게 불러올 수 있었고, 쿼리 에디터로 쓴 게시글들을 dangerouslySetInnerHTML로 불러와 피드에 렌더링 시킬 수 있었습니다.
3. 로그인 부분에서 회원가입을 진행한 아이디, 비밀번호로 로그인을 하면 계속 else일 때 뜨는 alert창이 계속 뜨는데, 또 로그인도 되는 이상한 현상을 겪었습니다. 위에서 받아온 변수명을 아래에서 잘못 입력해서 발생한 오류였습니다. 기본적으로 이메일을 통한 로그인도 supabase에서 제공하는 auth 메서드인 signInWithPassword(), 깃허브를 통한 로그인도 signInWithOAuth()를 사용해서 구현했습니다.

4. 프로젝트 수행 경과 - 트러블 슈팅, 유저테스트 (2)

4. 회원가입 절차에서 중복된 이메일, 닉네임을 사용해도 중복된 이메일에 대한 경고 문구만 출력되는 오류가 있었습니다. 이는 논리연산자를 사용해 중복 확인 절차를 동시에 수행할 수 있도록 수정을 함으로써 오류를 해결했습니다. 회원가입 기능을 구현할 땐 가장 먼저 auth의 메서드인 signUp() 메서드를 통해 기본적인 정보들을 supabase에 등록했습니다. 그 외 다른 곳에서 꺼내쓰기 위해 필요한 닉네임, 이메일은 유저 정보를 담아놓은 테이블 안에 넣어주기 다양한 supabase 메서드를 사용했습니다.
5. 서버 데이터가 증가하여 auth에서 관리하던 데이터를 users 테이블에서 관리하는 방식으로 교체하였고, 이 과정에서 홈 피드와 상세페이지에 닉네임을 렌더링 할 때 auth의 사용자와 users의 닉네임이 일치하지 않아 누구나 다 게시글을 수정하고 삭제할 수 있는 문제가 생겼습니다. 그래서 find 메서드를 통해 현재 로그인 된 사용자의 id와 게시글 작성자의 id의 일치 여부를 판단해서 users 배열에서 닉네임을 추출하는 방법으로 해결했습니다.
6. quill editor에서 원하는 기능을 사용하지 못했는데 툴바를 modul로 장착하여 해결했습니다.
7. 홈 피드에서 작성 시점의 닉네임으로 기록되는 것이 아니라 현재 유저 정보(바뀐 닉네임)으로 렌더링되는 문제가 있었습니다. 이것은 Create 단에서 작성 시점의 닉네임을 테이블에 insert 하는 것으로 해결했습니다.

4. 프로젝트 수행 경과 – 이미지 (메인 페이지)



4. 프로젝트 수행 경과 – 이미지 (마이 페이지)

Our Knowledge

로그아웃

글쓰기

마이페이지

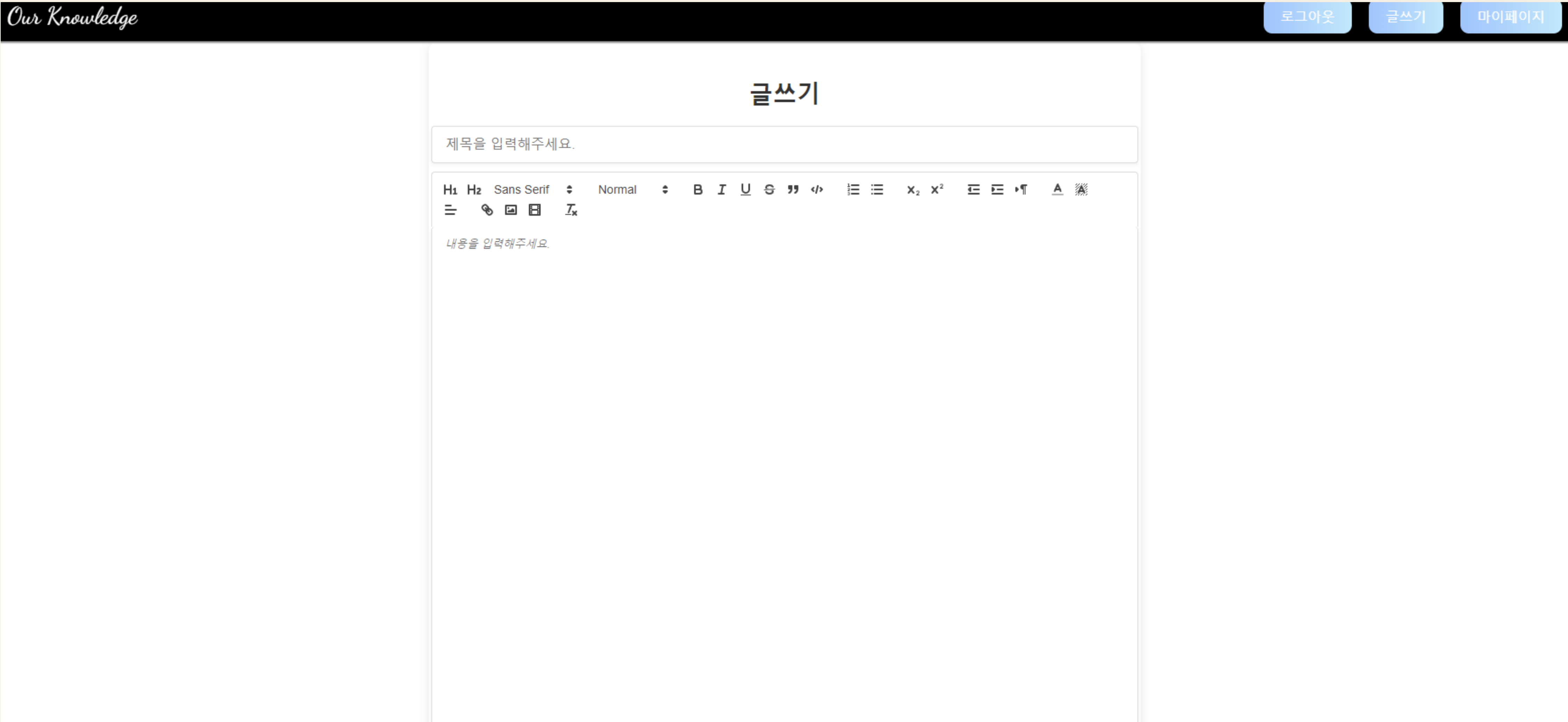


갯민수




첫 글을 작성해보세요

4. 프로젝트 수행 경과 – 이미지 (글쓰기 페이지)



4. 프로젝트 수행 경과 – 이미지 (상세 페이지)



프로필 사진 관리 방법 질문
영원입니다
2024년 06월 06일 18시 52분 49초

수정삭제


```
const fetchUserProfiles = async () => {  
  const profiles = [];  
  for (const post of posts) {  
    const { data: user, error } = await supabase  
      .from('users')  
      .select('profilepic')  
      .eq('id', post.user_id)  
      .single();  
  
    if (error) {  
      console.error('Error fetching user profile:', error);  
      continue;  
    }  
    profiles[post.user_id] = user.profilepic;  
  }  
  setUserProfiles(profiles);  
};  
  
useEffect(() => {  
  fetchCommentCounts();  
  fetchUserProfiles();  
}, [posts]);
```

users 테이블에서 fetch를 받아오는데 profilepic에 url로 받아온 것은, 각 post의 user_id와 일치하는 것만 불러오면 됩니다.
그러면 글 쓴 사람의 profilepic url을 얻을 수 있는데, 이것로 상태를 변경시켜주는데 의존성 배열에 불러오는 posts를 넣게 되면
글 상태가 바뀔 때마다 리렌더링 되기 때문에 좋습니다.

참고로 users 테이블에 별도의 이미지 url 링크를 다시 넣은 이유는
작성 시점의 프로필 사진을 렌더링 하기 위함입니다.
과거 프로필 사진을 계속 저장하고 있다는 것이 서버에 부담이 될 순 있을 것 같네요.

실제로 웹 사이트에서 어떤 방식을 하고 있는지 궁금합니다.

댓글 1개



코드사냥꾼
2024. 6. 6. 오후 7:44:33
저도 궁금합니다 ㅎㅎ

그런 말이 있지요, 가는 말이 고와야 오는 말이 곱다는 말...

댓글 작성

4. 프로젝트 수행 경과 - 영상

영상 링크 : https://file.notion.so/f/f/83c75a39-3aba-4ba4-a792-7aefe4b07895/15ff2935-f8ed-4970-908b-69b884e46a86/2024-06-07_11-30-01.mp4?id=d318f6f7-143a-460c-834b-38bb99f25603&table=block&spaceId=83c75a39-3aba-4ba4-a792-7aefe4b07895&expirationTimestamp=1717819200000&signature=OLkJJ64DyokqZrXQm0IKf3X4DvEnjjbsbMp_i3qplDM&downloadName=2024-06-07+11-30-01.mp4

5. 자체 평가 의견 – 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가 (10점 만점)

팀원	평가 점수	평가 점수 사유
김재훈	8점	스타일적인 부분에 조금 더 신경을 썼으면 좋았을 것 같습니다. ("모던하게 가자" 라는 키워드로 시작된 프로젝트)기획 예정이던 기능들이 시간적 여유가 없을 것 같아서 포기하게 된 게 조금 아쉽습니다. 하지만 개발하면서 구현하고자 하는 부분은 모두 구현했기에 어느정도 완성도 있는 프로젝트라고 생각합니다.
김동신	8점	코드리뷰 사이트답게 에디터와 기본적인 CRUD가 들어가서 주제에 맞게 전체적으로 완성도가 있다고 생각이 듭니다.
김휘진	10점	팀원과의 협업 과정에서 원활한 소통 및 회의를 통해 필수 구현 사항은 물론 추가적인 댓글, 코드 하이라이트 기능, 프로필 사진 등록, 닉네임 변경 등 디테일적인 부분을 잘 챙긴 거 같아서 만점입니다!
김병준	8점	supabase에 대한 이해 부족으로, 원하는 기능을 전부 구현하지는 못했습니다. (base64 url 디코딩 등) 그러나 팀 프로젝트 관점에서는 모두가 비슷한 할당량으로 과제를 진행하였다고 느껴집니다.
한효림	7점	디자인에 신경을 못 쓴 것 같아 시간이 넉넉했으면 좀 더 좋은 결과가 나오지 않았을까 하는 아쉬움이 듭니다. 물론 오히려 필수적이지 않은 기능들은 빼고 깔끔하게 만들었기 때문에 순조롭게 진행될 수 있었고, 깔끔한 페이지가 나와서 만족스러웠습니다.

5. 자체 평가 의견 – 개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점, 느낀 점, 성과 (1)

팀원

김재훈	팀장으로써 기획 단계에서 조금 더 자세하고 세분화 된 기획이 필요했는데 경험이 부족했습니다. FEED 부분에 이미지 대신 posts 의 간략 내 용을 렌더링 한 점은 제 자신에게 칭찬 해주고 싶습니다. 쿼 에디터로 이미지를 가져오기가 어려우므로 (base64)) 그래도 팀원분들이 맡은 바 역할을 잘 수행 해주셔서 캠프 들어온 이래 가장 편하게 프로젝트에 임한 것 같습니다. (팀원분이 적용해주신 슈퍼베이스에서 데이터만 가져와 정보를 넣을 수 있었고, 원만한 소통으로 협업에 문제가 전혀 없었음) 늦은 시간까지 프로젝트 진행하시는 모습을 보고 저 또한 자극을 받아 제 가 맡은 부분을 완벽하게 해내고 싶었습니다. 프로젝트 진행 시 기획 단계가 중요하다는 것을 다시 한 번 크게 느꼈고, 슈퍼베이스는 아직 미숙 하나 리액트에 조금 더 익숙해지게 된 계기였습니다. 제대로 된 첫 번째 프로젝트 였던 것 같은데 시간이 너무 촉박했던 게 아쉬웠습니다.
김동신	팀원으로써 기여도를 높이는데 집중했어야했는데 개인적인 사정으로 기여도를 좀 높이지 못한 것 같아서 아쉽고 팀원분들께 죄송한 마음입니 다. 기간이 촉박함에도 기간안에 각자 맡으신 기능부분을 잘 만들어주셨습니다.
김휘진	과제 초기 셋업, 팀 회의, 역할분담이 잘 이루어진 점이 좋았습니다. 다만, 개인적으로 로그인, 회원가입 기능을 구현하면서 디테일적인 부분을 좀 더 살리지 못한 점과 supabase에 대한 이해도가 조금 떨어지는 바람에 코드가 살짝 지저분해 보인다는 것이 많이 아쉽습니다.

5. 자체 평가 의견 – 개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점, 느낀 점, 성과 (2)

팀원

김병준

협업 업무 분배가 잘 되었고, 팀원 모두가 맡은 부분 외 추가적인 기능 구현 고민의 흔적이 많이 느껴졌습니다. 맡은 부분만 처리하는 수준이 아니라 스스로 고민하고 개선한 기능을 추가하고 이를 코드리뷰 시간에 서로 공유하며 비슷한 수준의 지식을 갖출 수 있는 장이 마련되었습니다. 다만, 이번 과제의 핵심은 supabase와의 연동에 있었던 것 같은데 시간이 촉박하여 팀원들과 셋업 과정부터 문제를 해결해나가는 과정까지 상세하게 공유하지 못해서 미안한 마음이 있습니다. 느낀 점은 의도한 부분은 아니었겠지만 "할 수 있는 부분부터 처리한다"는 관점에서 조별 과제를 시작하니, 모두가 어려움 없이 코드를 적어나갈 수 있었던 것 같습니다. 우리 조는 출발이 좋았기에 모두가 얻어가는 것이 많은 프로젝트가 되었을 것이라고 생각합니다. 저는 posts 테이블, 다른 팀원은 각각 users 테이블, auth 테이블 등 supabase에서 다루는 부분이 전부 다른 테이블이라 한 명이 셋업해주는 것이 아니라 각자 검색하고 물어보가며 처리했기에 서로 다른 영역에서 백지 상태에서부터 시작하여 배워가는 점이 많았을 것이라고 생각합니다.

한효림

다양하게 아이디어가 나온 덕에 주제 정하는 데에 오래 걸리지 않았던 점, 초기에 폴더 생성, 설정이 빨라서 프로젝트를 이르게 시작할 수 있었던 점이 좋았습니다. 모두 각자 맡은 부분을 수월하게 잘 해주셔서 괜찮은 결과가 나온 것 같습니다. 개인적으로 아쉬운 점은 코드를 작성하면서 굉장히 많이 에러가 났는데, 그냥 수정하는 바람에 어떤 부분에서 왜 오류가 났는지 제대로 기록하지 못한 점이 아쉽습니다.

5. 자체 평가 의견 – 프로젝트 개선점, 보완할 점

팀원	
김재훈	제가 맡은 메인 페이지를 기준으로 말씀드리자면 FEED 에 게시글 작성 시간이나 유저의 프로필사진을 렌더링 시켰으면 좋았을 것 같습니다. 개발 초기 단계부터 슈퍼베이스 데이터를 전역으로 관리했다면 수정 및 사용이 용이했을 것 같습니다.
김동신	시간이 촉박하여 디자인에 신경을 쓰지 못한 점이 조금 아쉬웠습니다.
김휘진	과제를 시작하기에 앞서 처음부터 "redux로 전역 상태 관리 초기 셋업을 해줬다면 어땠을까? 조금은 더 수월하지 않았을까?" 하는 생각이 들었습니다.
김병준	supabase와 연동하며 발생하는 사이드 이펙트를 개선했으면 좋았을 것 같습니다. 또한, 원래 구현하고자 했던 기능들에서 미처 구현하지 못한 기능들이 많아 이를 개선해야겠다고 느꼈습니다.
한효림	팀 프로젝트가 거의 끝나갔을 때 고민이 됐던 것은 어떻게 리팩토링하고, 리덕스로 수정할 것인가였습니다. 리덕스를 다루는 게 서툴고, 시간이 부족했던 바람에 바로 코드를 짜기 시작했는데 코드를 짜면서 전역 상태 관리가 필요한 부분은 바로바로 수정을 해줬다면 막판에 좀 더 편하지 않았을까 하는 생각이 들었습니다.