

现代管理科学方法(第9讲)

郭仁拥 博士/教授/博导

讲授内容

1. 求解CVRP的启发式方法

1. 求解CVRP的启发式方法

求解VRP的精确算法(Exact algorithm)一般是基于TSP的精确算法来设计的

仅仅较小规模算例(例如,包含100个顾客和5辆车)能被 优化求解

常被应用到实际当中的启发式方法

- 构造启发式方法
- 两阶段方法: 先分组后定路线(Cluster First Route Second); 先定路线后分组(Route First Cluster Second
- 改进启发式方法
- 元启发方法

构造启发式方法

- 顺序方式:一次构造一个旅行(tour)
- 并行方式:并行构造多个旅行

两个主要技术

- 合并存在路线(节约准则)
- 将顾客分配到路线上(插入费用准则)

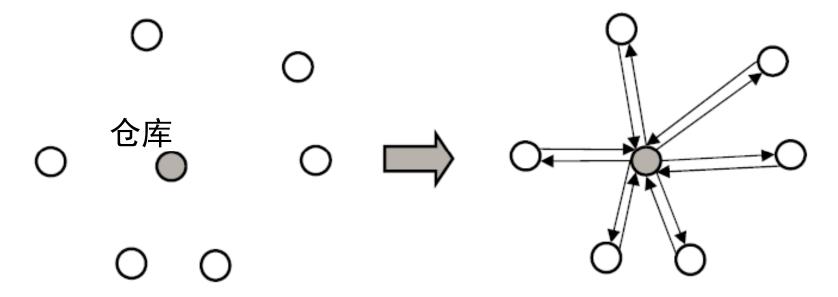
Clark-Wright节约算法

- 顺序版本和并行版本
- 可应用于车辆数是决策变量的情形
- 合并路线对,将一条路线终点与另一条路线起点相连, 最大化合并后的距离节约

Clark-Wright节约算法(顺序版本)

初始化

- 对于每个顶点 $i = 1, 2, \dots, n$,产生一个路线 (0, i, 0)
- 对于每个顶点 i ,计算费用节约 $s_{ij} = c_{i0} + c_{0j} c_{ij}$,对于 $j = 1, 2, \dots, n$ 且 $j \neq i$,以非增顺序排列这些费用节约
- 定义路线(0,1,0)作为当前路线

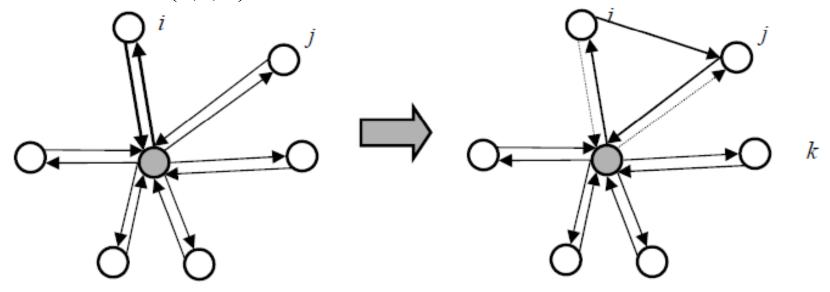


迭代(顺序版本:路线扩展)

- 设路线(0,*i*,…, *j*,0)是当前路线
- 确定第一个节约 s_{ki} 或 s_{je} ,使得当前路线能与另一条包含弧 (k,0) 或 (0,e) 的路线可行合并
- 针对当前路线,如果一个可行合并存在,则实施合并
- 否则
 - 如果当前还存在其他未被考虑的路线,则从中选择一条作为当前路线并进行迭代
 - > 否则停止(没有更多的可行合并存在)

一个例子

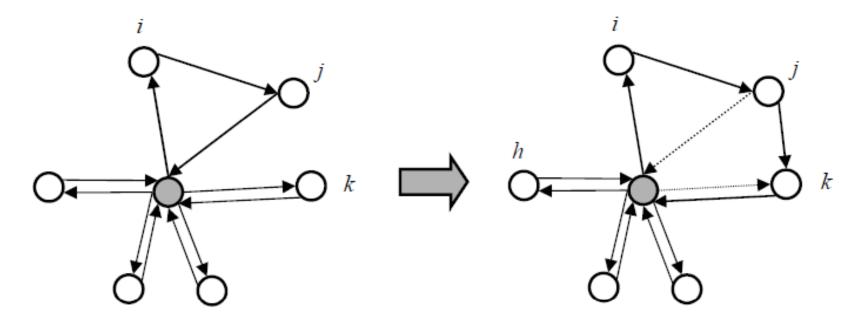
1) 当前路线(0,*i*,0)



1) 最好节约

 $s_{ij} = c_{i0} + c_{0j} - c_{ij}$

2) 当前路线(0,i,j,0)

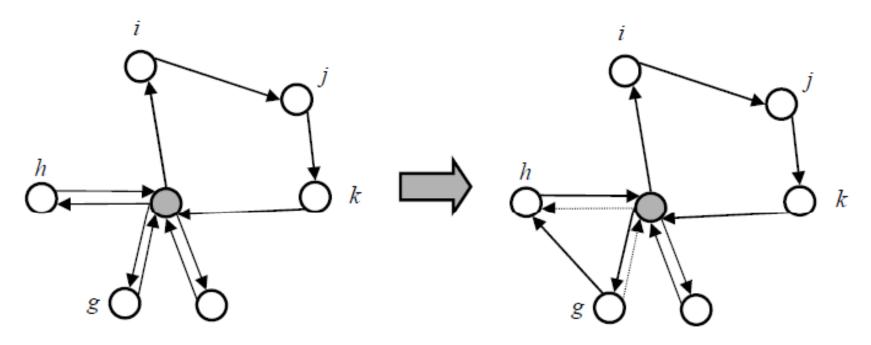


- 2) 当前路线(0,i,j,0)
- 2) 最好节约

$$s_{jk} = c_{j0} + c_{0k} - c_{jk}$$

3) 当前路线(0,*i*, *j*,*k*,0) 不能被进一步可行扩展

下一个当前路线是(0,h,0)



- 3) 当前路线(0,h,0)
- 3) 最好节约

$$s_{gh} = c_{g0} + c_{0h} - c_{gh}$$

4) 当前路线(0,g,h,0)

进一步的合并不可行

一个3-路线解被得到

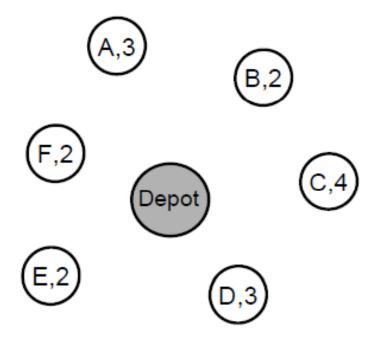
Clark-Wright节约算法(并行版本)

初始化

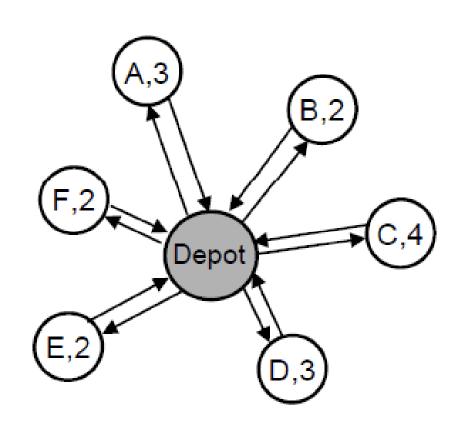
- 对于每个顶点 $i = 1, 2, \dots, n$, 产生一个路线 (0, i, 0)
- 对于每个顶点 i , 计算费用节约 $s_{ij} = c_{i0} + c_{0j} c_{ij}$, 对于 $j = 1, 2, \dots, n$ 和 $j \neq i$, 以非增顺序排列这些费用节约 迭代(并行版本:最好可行合并)
- 如果一个正费用节约存在,则
 - 从最大费用节约 s_{ij} 开始,确定是否包含弧(i,0)的路线和包含弧(0,j)的路线可以被可行合并
 - ightharpoonup 如果可以,删除(i,0)和(0,j),合并这两条路线,然后检验下一个费用节约

一个例子

- 对称欧式距离
- 车辆运送能力C=8
- 顾客需求在顶点上



| Dep | Α | В | С | D | E | F |
|-----|---------------------------------|---|---|---|--|---|
| 0 | 64 | 58 | 54 | 41 | 58 | 41 |
| 64 | 0 | 70 | 95 | 103 | 81 | 40 |
| 58 | 70 | 0 | 36 | 92 | 113 | 81 |
| 54 | 95 | 36 | 0 | 72 | 112 | 91 |
| 41 | 103 | 92 | 72 | 0 | 61 | 71 |
| 58 | 81 | 113 | 112 | 61 | 0 | 41 |
| 41 | 40 | 81 | 91 | 71 | 41 | 0 |
| | 0 64 58 54 41 58 | 0 64 64 0 58 70 54 95 41 103 58 81 | 0 64 58 64 0 70 58 70 0 54 95 36 41 103 92 58 81 113 | 0 64 58 54 64 0 70 95 58 70 0 36 54 95 36 0 41 103 92 72 58 81 113 112 | 0 64 58 54 41 64 0 70 95 103 58 70 0 36 92 54 95 36 0 72 41 103 92 72 0 58 81 113 112 61 | 0 64 58 54 41 58 64 0 70 95 103 81 58 70 0 36 92 113 54 95 36 0 72 112 41 103 92 72 0 61 58 81 113 112 61 0 |



初始路线和长度

•
$$c(0-A-0) = 128$$

•
$$c(0-B-0) = 116$$

•
$$c(0-C-0) = 108$$

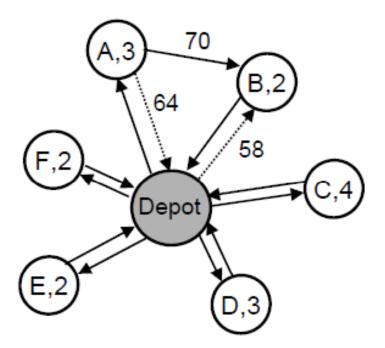
•
$$c(0-D-0) = 82$$

•
$$c(0-E-0) = 116$$

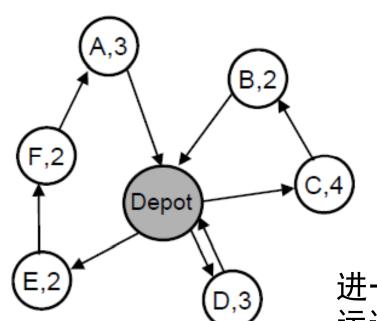
•
$$c(0-F-0) = 82$$

$$s_{AB} = c_{ADep} + c_{DepB} - c_{AB}$$

= $64 + 58 - 70 = 52$



| s _{ij} | Α | В | С | D | E | F |
|-----------------|----|-------------|----|----|----|----|
| Α | 0 | (52) | 23 | 2 | 41 | 65 |
| В | 52 | 0 | 76 | 7 | 3 | 18 |
| С | 23 | 76 | 0 | 23 | 0 | 4 |
| D | 2 | 7 | 23 | 0 | 38 | 11 |
| E | 41 | 3 | 0 | 38 | 0 | 58 |
| F | 65 | 18 | 4 | 11 | 58 | 0 |

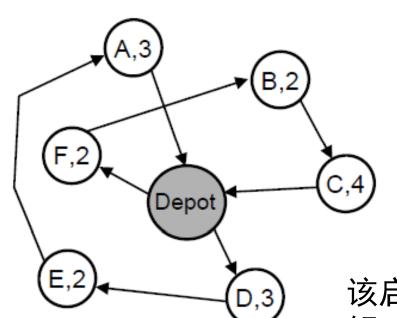


| s _{ij} | Α | В | С | D | E | F |
|-----------------|----|----|----|----|----|----|
| Α | 0 | 52 | 23 | 2 | 41 | 65 |
| В | 52 | 0 | 76 | 7 | 3 | 18 |
| С | 23 | 76 | 0 | 23 | 0 | 4 |
| D | 2 | 7 | 23 | 0 | 38 | 11 |
| E | 41 | 3 | 0 | 38 | 0 | 58 |
| F | 65 | 18 | 4 | 11 | 58 | 0 |

进一步的合并不可行(否则违反运送能力约束)

3辆车

总费用 = 433



| Sij | Α | В | С | D | E | F |
|-----|----|----|----|----|----|----|
| Α | 0 | 52 | 23 | 2 | 41 | 65 |
| В | 52 | 0 | 76 | 7 | 3 | 18 |
| С | 23 | 76 | 0 | 23 | 0 | 4 |
| D | 2 | 7 | 23 | 0 | 38 | 11 |
| E | 41 | 3 | 0 | 38 | 0 | 58 |
| F | 65 | 18 | 4 | 11 | 58 | 0 |

该启发式方法不能找到一个2-车辆 解(总费用 = 459)

两阶段方法: 先分组后定路线

阶段1: 分组

● 一个分组问题被求解,给每个顾客分配一辆车

阶段2: 定路线

● 找出每辆车的路线(求解一个TSP)

方法:

基本分组方法

● 扫描算法(Sweep Algorithm); Fisher-Jaikumar广义分配(GA)算法; 基于位置的启发式方法

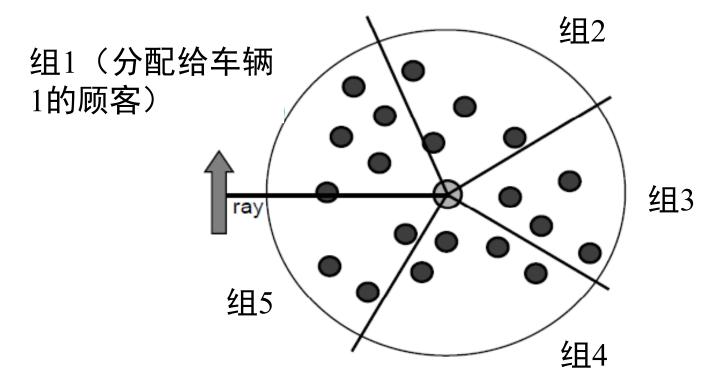
截断分支定界方法

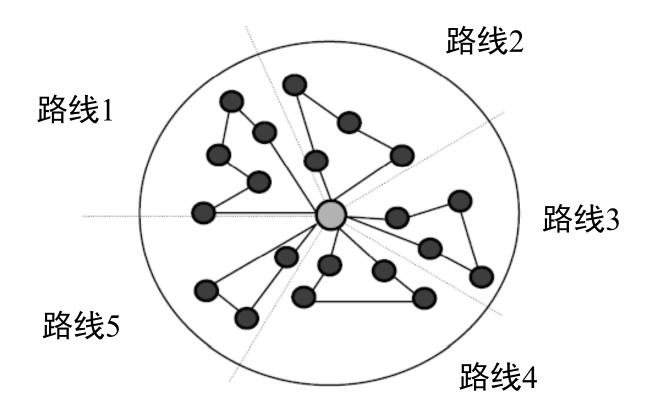
搜索树层次⇒车辆路径;每层包含一个由单/多准则 (例如,费用节约)产生的可行路线集合;分支⇒路 线选择

花瓣算法(Petal Algorithm)

扫描算法

- 平面VRP
- 旋转一条以仓库为中心的射线,得到可行分组
- 对于每组顾客,由求解一个TSP得到一条车辆路线





Fisher-Jaikumar基于广义分配算法

第1步(选种):对于每组顾客 $k = 1, 2, \dots, K$,选择一个种子顶点 j_k ($\in V$)

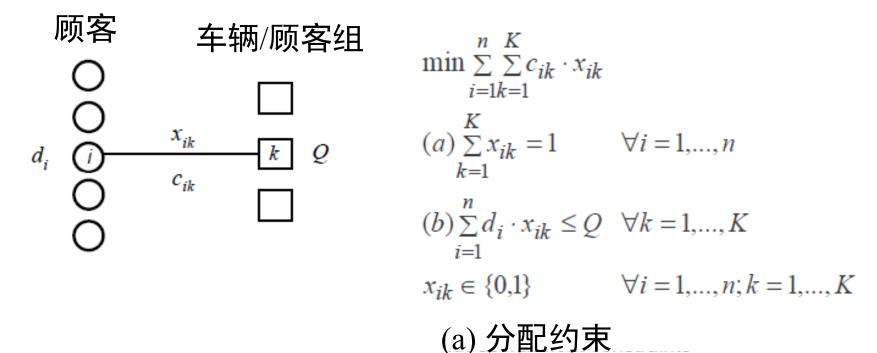
第2步(将顾客分配到种子顶点):计算分配顾客 i 到 k 的费用 c_{ik} 作为将 i 插入路线 $0-j_k-0$ 的费用,即

$$c_{ik} = \min \left\{ c_{0i} + c_{ij_k} + c_{j_k0}, c_{0j_k} + c_{j_ki} + c_{i0} \right\} - \left(c_{0j_k} + c_{j_k0} \right)$$

第3步(广义分配):求解一个GA问题(具有费用 c_{ij} 、顾客权重 d_i 、车辆运送能力 Q)

第4步(TSP解):对于得到的每组顾客,求解一个TSP

广义分配问题(GAP)



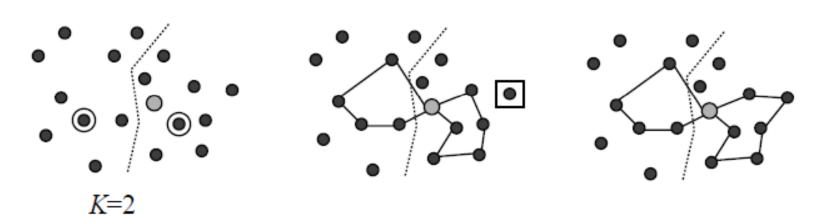
(b) 运送能力约束

GAP是一个强NP难题, 精确算法和启发式算法都存在

基于位置的启发式方法

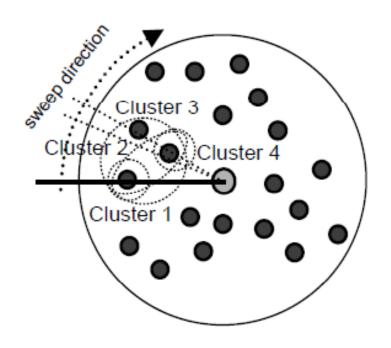
第1步(聚集顶点选择/concentrator selection):对于每组顾客 $k=1,2,\cdots,K$,选择一个聚集顶点 j_k ($\in V$),使得分配n个顾客到最近聚集顶点的总距离最小,且每个顾客组的总运送能力不超过Q

第2步: 对于每个顾客组,每次插入一个具有最小(估计)插入费用的顾客,来构造车辆路线



花瓣启发式方法

排序顶点 (v_1, v_2, \dots, v_n) ,例如利用扫描排序 对于每个顶点 v_i ,创造顾客组 $\{v_i\}$ 、 $\{v_i, v_{i+1}\}$ 、 $\{v_i, v_{i+1}, v_{i+2}\}$ 、……(每个顾客组可由一辆车可行服务)



对于每个顾客组k,由求解对应的TSP(精确方法或启发式方法均可),来计算旅行费用 c_k 定义和求解一个集合划分问题/SPP(具有一个用户组列和旅行费用 c_k)

两阶段方法: 先定路线后分组(RFCS)

Beasley算法

阶段1: 生成路线—求解一个松弛运送能力约束的单TSP

阶段2: 生成顾客组一切割TSP解, 产生满足运送能力约束

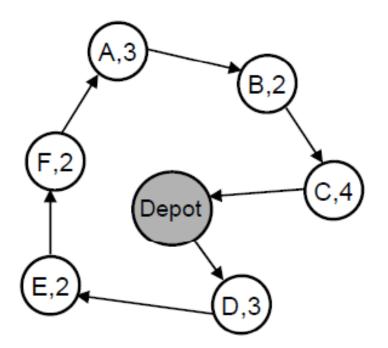
的路线集合

注意:

利用花瓣启发式方法,可在多项式时间内优化求解阶段2 RFCS启发式方法是花瓣启发式方法的特殊形式

一个例子:车辆运送能力C=8

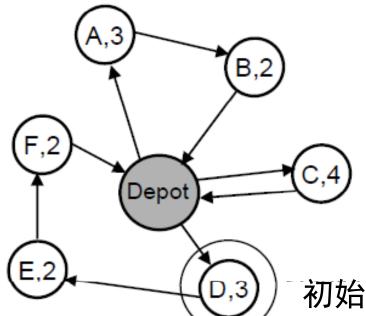
TSP解 路线长度=343(不可行)



| c _{ij} | Dep | Α | В | С | D | E | F |
|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| Dep | 0 | 64 | 58 | 54 | 41 | 58 | 41 |
| Α | 64 | 0 | 70 | 95 | 103 | 81 | 40 |
| В | 58 | 70 | 0 | 36 | 92 | 113 | 81 |
| С | 54 | 95 | 36 | 0 | 72 | 112 | 91 |
| D | 41 | 103 | 92 | 72 | 0 | 61 | 71 |
| E | 58 | 81 | 113 | 112 | 61 | 0 | 41 |
| F | 41 | 40 | 81 | 91 | 71 | 41 | 0 |

第一个顾客组/路线集合

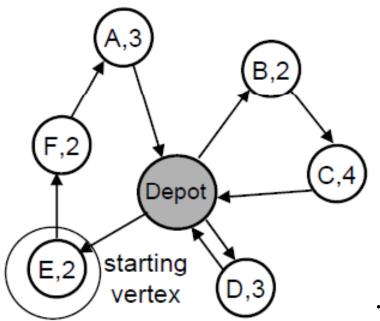
路线总长度=484(可行)



| c _{ij} | Dep | Α | В | С | D | E | F |
|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| Dep | 0 | 64 | 58 | 54 | 41 | 58 | 41 |
| Α | 64 | 0 | 70 | 95 | 103 | 81 | 40 |
| В | 58 | 70 | 0 | 36 | 92 | 113 | 81 |
| С | 54 | 95 | 36 | 0 | 72 | 112 | 91 |
| D | 41 | 103 | 92 | 72 | 0 | 61 | 71 |
| E | 58 | 81 | 113 | 112 | 61 | 0 | 41 |
| F | 41 | 40 | 81 | 91 | 71 | 41 | 0 |

初始顶点

第二个顾客组/路线集合



路线总长度=433 (可行)

| c _{ij} | Dep | Α | В | С | D | E | F |
|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| Dep | 0 | 64 | 58 | 54 | 41 | 58 | 41 |
| Α | 64 | 0 | 70 | 95 | 103 | 81 | 40 |
| В | 58 | 70 | 0 | 36 | 92 | 113 | 81 |
| С | 54 | 95 | 36 | 0 | 72 | 112 | 91 |
| D | 41 | 103 | 92 | 72 | 0 | 61 | 71 |
| E | 58 | 81 | 113 | 112 | 61 | 0 | 41 |
| F | 41 | 40 | 81 | 91 | 71 | 41 | 0 |

.....等等

改进启示式方法

基于局部搜索(LS):搜索解的一个邻域N(x)

利用"移动"构造N(x)

可能的移动:

- 在访问序列中某位置插入一个顾客
- 交换一对顾客的位置
- *k*-OPT

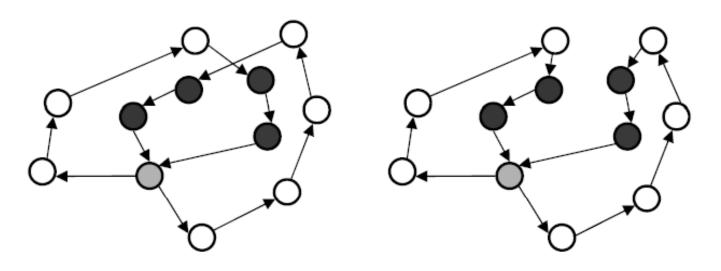
两类方法:

- 单路线改进—分配给路线(车辆)的顾客不变(类似于TSP改进启发式方法)
- 多路线改进—移动可能改变顾客-路线分配

多路线改进:

子路线交叉

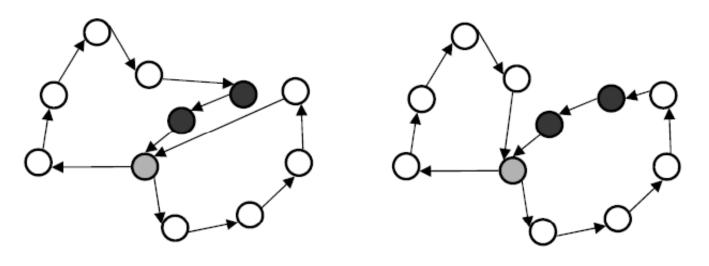
● 由交换两条不同路线中弧的终点,两条顾客链被交换



多路线改进:

子路线迁移

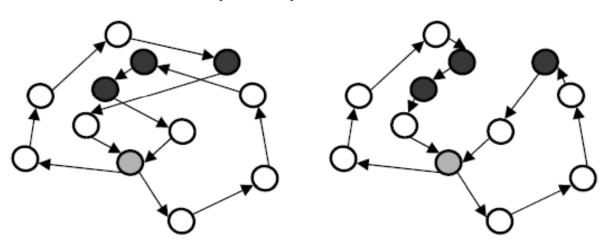
- 将一条包含最多 k 个顾客的顾客链从一条路线移到另一条路线上
- ullet 较大k值可能产生更好结果,但邻域搜索时间也增加



多路线改进:

子路线交换

- 包含最多 k 个顾客的两条顾客链在两条路线间交换
- 如果 k = n,则子路线交换包含子路线交叉(这是一个较大邻域,计算时间量较大)
- *k* 值通常取较小的 {1,2,3}



如果 $k_1 > 0$ 和 $k_2 = 0$,则子路线迁移是一个特殊形式 如果 $k_1 = k_2$ 且子路线在路线的两端,则子路线交叉是一个形式