

## 第二章 随机数的产生与检验

- 一. 概述
- 二. 均匀随机数的生成
- 三. 均匀随机数的检验

1

## 第二章 随机数的产生与检验

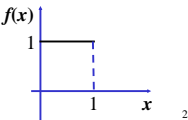
用系统仿真方法解决实际问题时，首先要解决的是随机数的产生方法(或称随机变量的抽样方法)。

- 一. 概述
- 随机数：从某个分布为 $F(x)$ 的总体中随机地抽取的样本观察值。

### 1. 均匀分布 $U(0,1)$ 随机数的特殊作用

$U(0,1)$ 的概率密度函数：

$$f(x) = \begin{cases} 1, & 0 \leq x \leq 1 \\ 0, & \text{其它} \end{cases}$$

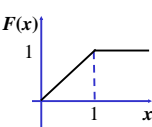


2

## 第二章 随机数的产生与检验

均匀分布 $U(0,1)$ 的分布函数：

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ x, & 0 < x \leq 1 \\ 1, & x > 1 \end{cases}$$



均值和方差分别为：

$$E(U) = \int_0^1 x dx = \frac{1}{2}$$

和

$$Var(U) = \int_0^1 (x - \frac{1}{2})^2 dx = \frac{1}{12}$$

3

## 第二章 随机数的产生与检验

$U(0,1)$ 随机变量与其它形式分布 $F(x)$ 的随机变量的互相转换：

若随机变量 $U \sim U(0,1)$ ， $F(x)$ 为任一严格单调递增分布函数， $F^{-1}$ 为其反函数，令 $X = F^{-1}(U)$ ，则 $X$ 的分布函数为 $F(x)$ ，即 $X \sim F(x)$ 。

$$\begin{aligned} P\{X \leq x\} &= P\{F^{-1}(U) \leq x\} \\ &= P\{U \leq F(x)\} \\ &= F(x) \end{aligned}$$

4

## 第二章 随机数的产生与检验

反之，设随机变量 $X$ 有严格单调递增连续的分布函数 $F(x)$ ， $F^{-1}$ 为其反函数，令 $U = F(X)$ ，有 $U \sim U(0,1)$ 。显然 $U$ 是随机变量，且由 $0 \leq F(X) \leq 1$ 知 $0 \leq U \leq 1$ ，于是对任一 $u$  ( $0 \leq u \leq 1$ )，

$$\begin{aligned} P\{U \leq u\} &= P\{F(X) \leq u\} \\ &= P\{X \leq F^{-1}(u)\} \\ &= F[F^{-1}(u)] \\ &= u \end{aligned}$$

5

## 第二章 随机数的产生与检验

利用 $U(0,1)$ 随机数生成 $F(x)$ 随机数的方法：

- (1) 生成相互独立的 $U(0,1)$ 随机数  $u_i$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ),
- (2) 令  $x_i = F^{-1}(u_i)$  ( $i=1, 2, \dots, n$ )，则  $x_i$  ( $i=1, 2, \dots$ ) 是分布为 $F(x)$ 的随机数，且也相互独立。

类似地，也可以给出由其它分布 $F(x)$ 的随机数生成 $U(0,1)$ 随机数的方法。

- 随机数的生成
- 随机变量的生成

6

第二章 随机数的产生与检验

2. 生成随机数的一般方法

手工方法

物理方法

数学方法

抽签

掷骰子

摸球

噪声发生器

放射源激励计数器

按照一定的算法(递推公式)来生成“随机数”序列(也称随机数流)。

7

第二章 随机数的产生与检验

3. 伪随机数

伪随机数：用数学方法生成的随机数。

随机数发生器：用数学方法生成随机数所依赖的算法和程序。

从本质上说伪随机数并不具有真正的随机性，但如果精心设计算法，可以生成具有真正随机数的一些统计性质的伪随机数。

通常，只要所生成的伪随机数能通过一系列统计检验(如独立性、均匀性等)，就可以把它们作为真正的随机数使用。

8

第二章 随机数的产生与检验

伪随机数发生器应具备的特征：

① 生成的随机数流要具有均匀随机数的统计性质，如所服从分布的均匀性，抽样的随机性、序列间的独立性等；

② 生成的随机数流要有足够长的周期，以满足仿真计算的需要；

③ 生成随机数流的速度快，占用计算机的内存少，具有完全可重复性。

9

第二章 随机数的产生与检验

二. 均匀随机数的生成

1. 早期的随机数发生器

(1) 平方取中法 (Mid-Square Approach)

算法：

① 任取一个2k位整数 (k为任意正整数)作为种子值(初值)；

② 将种子值平方得4k位整数(不足4k位时高位补0)；

③ 取此4k位的中间2k位整数作为下一个种子值；

④ 规范化种子值，可得一均匀随机数。

重复上述过程，即可得一系列随机数。

10

第二章 随机数的产生与检验

例3.1 取 k=1，2k=2位整数76为第一个种子值 $x_0$ ，则由平方取中法可得

n	② 平方 $x_{n-1} \cdot x_{n-1}$	③ 取中 $x_n$	④ 规范化 $u_n$
1	(76) <sup>2</sup> = 5776	$x_1=77$	$u_1=0.77$
2	(77) <sup>2</sup> = 5929	$x_2=92$	$u_2=0.92$
3	(92) <sup>2</sup> = 8464	$x_3=46$	$u_3=0.46$
4	(46) <sup>2</sup> = 2116	$x_4=11$	$u_4=0.11$
5	(11) <sup>2</sup> = 0121	$x_5=12$	$u_5=0.12$
.....			
11	(84) <sup>2</sup> = 7056	$x_{11}=05$	$u_{11}=0.05$
12	(05) <sup>2</sup> = 0025	$x_{12}=02$	$u_{12}=0.02$
13	(02) <sup>2</sup> = 0004	$x_{13}=00$	$u_{13}=0.00$
14	(00) <sup>2</sup> = 0000	$x_{14}=00$	$u_{14}=0.00$

退化!!!

11

第二章 随机数的产生与检验

平方取中法的递推公式为：

$$\begin{cases} x_n = [\frac{x_{n-1}^2}{10^k}] \bmod 10^{2k} \\ u_n = x_n / 10^{2k} \end{cases} \quad (n = 1, 2, \dots)$$

初值  $x_0$

其中 $x_0$ 为2k位的非负整数， $[x]$ 表示取x的整数部分， $N \bmod M$ 表示对N进行模为M的求余运算，即

$$N \bmod M = N - [\frac{N}{M}] \times M$$

12

第二章 随机数的产生与检验

(2) 乘积取中法 (Mid-Multiplication Approach)

乘积取中法需要取两个2k位的(k为任意正整数)种子值  $x_0, x_1$ ，其递推公式：

$$\begin{cases} x_{n+1} = [\frac{x_{n-1}x_n}{10^k}] \bmod 10^{2k} \\ u_{n+1} = x_{n+1}/10^{2k} \end{cases} \quad (n = 1, 2, \dots)$$

初值  $x_0, x_1$

13

第二章 随机数的产生与检验

例3.2 取  $k = 2, x_0 = 5167, x_1 = 3729$ ，则由乘积取中法可得

$n$	乘积 $x_{n-1} \cdot x_n$	取中 $x_{n+1}$	规范化 $u_n$
1	$5167 \cdot 3729 = 19267743$	$x_2 = 2677$	$u_2 = 0.2677$
2	$3729 \cdot 2677 = 09982533$	$x_3 = 9825$	$u_3 = 0.9825$
3	$2677 \cdot 9825 = 26301525$	$x_4 = 3015$	$u_4 = 0.3015$
4	$9825 \cdot 3015 = 29622375$	$x_5 = 6223$	$u_5 = 0.6223$
5	$3015 \cdot 6223 = 18762345$	$x_6 = 7623$	$u_6 = 0.7623$
6	$6223 \cdot 7623 = 47437929$	$x_7 = 4379$	$u_7 = 0.4379$
7	$7623 \cdot 4379 = 33381117$	$x_8 = 3811$	$u_8 = 0.3811$
.....			

14

第二章 随机数的产生与检验

2. 线性同余法 (Linear Congruence Generator)

线性同余法简称为LCG方法或线性同余发生器，其递推公式为

$$\begin{cases} x_n = (ax_{n-1} + c) \bmod m \\ u_n = x_n/m \end{cases} \quad (n = 1, 2, \dots)$$

初值  $x_0$

其中  $m$  为模数， $a$  为乘子(乘数)， $c$  为增量(加数)，且  $x_0, m, a, c$  均为非负整数。

15

第二章 随机数的产生与检验

显然由上述递推得到的  $x_n$  满足： $0 \leq x_n < m$ 。从而  $x_n$  至多能取  $m$  个不同的整数。

周期：对初值  $x_0$ ，同余法  $x_n = (ax_{n-1} + c) \bmod m$  产生的数列  $\{x_n\} (n = 1, 2, \dots)$ ，其重复数之间的最短长度(循环长度)称为此初值下 LCG 的周期，记为  $T$ 。若  $T = m$ ，则称之为满周期。

注：用线性同余法产生随机数时，参数  $a, c, x_0, m$  的选取十分关键！

16

第二章 随机数的产生与检验

例3.3 取  $m = 8, a = 3, c = 1, x_0 = 1$ ，则由线性同余法可得  $x_n, u_n$  如下：

$$\begin{cases} x_n = (3x_{n-1} + 1) \bmod 8 \\ u_n = x_n/8 \\ x_0 = 1 \end{cases} \quad (n = 1, 2, \dots)$$

$n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	...
$3x_{n-1}+1$	4	13	16	1	4	13	16	1	4	...
$x_n$	4	5	0	1	4	5	0	1	4	...
$u_n$	0.5	0.625	0	0.125	0.5	0.625	0	0.125	0.5	...

易见  $x_1 = x_5 = 4$ ，且从  $n = 5$  开始  $x_n (u_n)$  循环取  $x_1 (u_1)$  到  $x_4 (u_4)$  的值，周期  $T = 4 < m = 8$ ，非满周期。

17

第二章 随机数的产生与检验

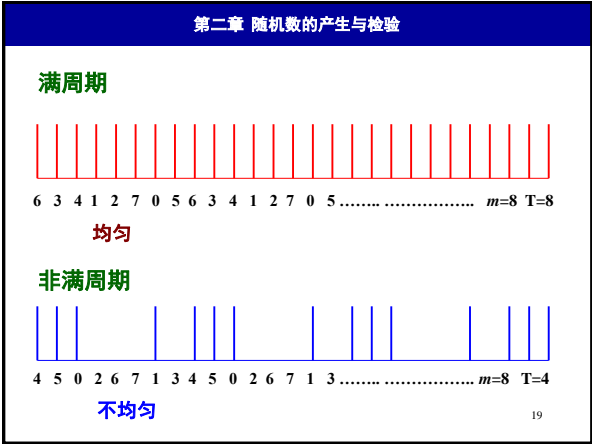
例3.4 取  $m = 8, a = 5, c = 5, x_0 = 5$ ，则由线性同余法可得  $x_n, u_n$  如下：

$$\begin{cases} x_n = (5x_{n-1} + 5) \bmod 8 \\ u_n = x_n/8 \\ x_0 = 5 \end{cases} \quad (n = 1, 2, \dots)$$

$n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	...
$5x_{n-1}+5$	30	35	20	25	10	15	40	5	30	...
$x_n$	6	3	4	1	2	7	0	5	6	...
$u_n$	0.75	0.375	0.5	0.125	0.25	0.875	0	0.625	0.75	...

此例中  $x_1 = x_9 = 6$ ，且从  $n = 9$  开始  $x_n (u_n)$  循环取  $x_1 (u_1)$  到  $x_8 (u_8)$  的值，周期  $T = 8 = m$ ，满周期。

18



第二章 随机数的产生与检验

线性同余法为满周期的参数的选取准则。

定理 若参数 $a, c, m$ 满足下列三个条件，则线性同余法LCG可达到满周期：

- ①  $c$  与  $m$  互素，即可以同时整除  $c$  和  $m$  的正整数只有1；
- ② 对任一素数  $q$ ，若  $q$  能整除  $m$ ，则  $q$  也能整除  $a-1$ ；
- ③ 若 4 能整除  $m$ ，则 4 也能整除  $a-1$ 。

条件①，②，③ 成立  $\implies$  LCG满周期

20

第二章 随机数的产生与检验

(1) 混合同余法

在线性同余法的递推公式中当参数  $c > 0$  时的 LCG方法称为混合同余法。

为延长随机数发生器的周期，通常取  $m=2^{b-1}, b$  为所用计算机字长。例.  $b=32, m=2^{31}=2147483648$ .

优点：

- ① 可使随机数的周期尽可能地大，适当选取  $a, c$ ，使周期  $T=m$  取到最大值；
- ② 算法上利用计算机的“整数溢出”原理可简化计算，提高产生随机数的效率。

21

第二章 随机数的产生与检验

(2) 乘同余法

在线性同余法的递推公式中当参数  $c=0$  时的 LCG方法称为乘同余法，其递推公式为：

$$\begin{cases} x_n = (ax_{n-1}) \bmod m \\ u_n = x_n / m \\ \text{初值 } x_0 \end{cases} \quad (n=1, 2, \dots)$$

乘同余法不可能达到满周期。

关注问题：乘同余法的最大周期 $T=?$  如何选择参数可使乘同余法达到最大周期？统计特征？

22

第二章 随机数的产生与检验

三. 均匀随机数的检验

1. 均匀性检验(频率检验)

该方法检验经验频率与理论频率的差异是否显著。

设  $u_i (i=1, \dots, n)$  是待检验的随机数，作统计假设：

$$H_0, u_i \sim U(0, 1)$$

(1)  $\chi^2$  检验

$\chi^2$  检验的具体步骤如下：

① 将  $[0, 1]$  区间分成  $m$  个不相交的小区间：

$$\left[ \frac{i-1}{m}, \frac{i}{m} \right) (i=1, 2, \dots, m)$$

23

第二章 随机数的产生与检验

② 由假设  $\{u_i\}$  落入第  $i$  个小区间的概率为  $p_i = 1/m$ ，计算理论频数

$$np_i = n \left( \frac{i}{m} - \frac{i-1}{m} \right) = \frac{n}{m} \quad (i=1, 2, \dots, m)$$

③ 计算  $\{u_i\}$  落在第  $i$  个区间中的个数  $n_i (i=1, 2, \dots, m)$ ，称之为经验频数。

④ 由于统计量

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^m \frac{(n_i - np_i)^2}{np_i} = \frac{m}{n} \sum_{i=1}^m \left( n_i - \frac{n}{m} \right)^2$$

渐近服从  $\chi^2(m-1)$  分布，对给定水平  $\alpha$ ，查  $\chi^2$  分布表得临界值  $\chi_{\alpha}^2(m-1)$ ：  $P\{\chi^2 > \chi_{\alpha}^2(m-1)\} = \alpha$ 。

24

⑤ 利用④计算出 $\chi^2$ 的值, 若

$$\chi^2 \leq \chi_{\alpha}^2(m-1)$$

则可认为经验频数与理论频数没有显著差异; 否则差异显著, 从而认为假设不成立。

例3.5 给定水平 $\alpha=0.05$ , 试检验下面随机数序列( $n=100$ )的均匀性:

0.34 0.90 0.25 0.89 0.87 0.44 0.12 0.21 0.46 0.67 0.83 0.76 0.79  
0.64 0.70 0.81 0.94 0.74 0.22 0.74 0.96 0.99 0.77 0.67 0.56 0.41  
0.52 0.73 0.99 0.02 0.47 0.30 0.17 0.82 0.56 0.05 0.45 0.31 0.78  
0.05 0.79 0.71 0.23 0.19 0.82 0.93 0.65 0.37 0.39 0.42 0.99 0.17  
0.99 0.46 0.05 0.66 0.10 0.42 0.18 0.49 0.37 0.51 0.54 0.01 0.81  
0.28 0.69 0.34 0.75 0.49 0.72 0.43 0.56 0.97 0.30 0.94 0.96 0.58  
0.73 0.05 0.06 0.39 0.84 0.24 0.40 0.64 0.40 0.19 0.79 0.62 0.18  
0.26 0.97 0.88 0.64 0.47 0.60 0.11 0.29 0.78

将 $[0,1]$ 区间等分成10个子区间(即 $m=10$ ), 并统计出随机数序列落在各子区间中的个数(经验频数) $n_i$ 分别为: 7, 9, 8, 9, 14, 7, 10, 15, 9, 12, 易见理论频数为 $np_i=n/m=10$ 。由此计算得

$$\chi^2 = \frac{m}{n} \sum_{i=1}^m (n_i - \frac{n}{m})^2 = 0.1 \sum_{i=1}^{10} (n_i - 10)^2 = 7$$

查表得 $\chi_{0.05}^2(9) = 16.92$ ,  $\chi^2 < 16.92$ , 故可接受假设 $H_0$ , 即认为 $\{u_j\}$ 的分布函数与 $U(0,1)$ 分布没有显著差异。

(2) 柯尔莫哥洛夫—斯米尔诺夫检验  
(Kolmogorov—Smirnov)

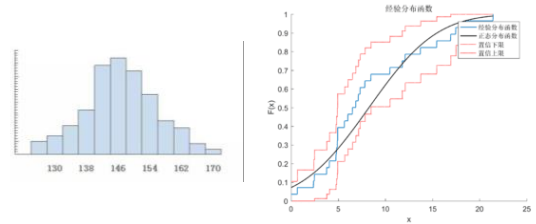
K-S检验的具体步骤如下:

① 将随机数 $\{u_i\}$ 从小到大排序后记为 $\{u_{(i)}\}$ , 其经验分布函数为

$$F_n(x) = \begin{cases} 0, & x < u_{(1)} \\ \frac{i}{n}, & u_{(i)} \leq x < u_{(i+1)} \quad i=1, 2, \dots, n-1 \\ 1, & x \geq u_{(n)} \end{cases}$$

② 将 $F_n(x)$ 与 $U(0, 1)$ 的分布函数 $F(x)=x$  ( $0 \leq x \leq 1$ )比较, 计算最大偏差为

$$D_n = \max\{D_n^+, D_n^-\}$$



其中

$$D_n^+ = \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ F_n(u_{(i)}) - F(u_{(i)}) \right\} = \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ \frac{i}{n} - u_{(i)} \right\}$$

$$D_n^- = \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ F(u_{(i)}) - F_n(u_{(i-1)}) \right\} = \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ u_{(i)} - \frac{i-1}{n} \right\}$$

③ 注意 $D_n$ 渐近服从柯尔莫哥洛夫—斯米尔诺夫分布。对给定水平 $\alpha$ , 查K-S分布表得临界值

$$D_{\alpha}(n): P\{D_n > D_{\alpha}(n)\} = \alpha$$

④ 若 $D_n \leq D_{\alpha}(n)$ , 则可接受假设, 即认为经验分布函数与均匀分布函数之间没有显著差异; 否则, 有显著差异。

例3.6 给定水平 $\alpha=0.05$ , 对例3.5中前10个随机数用K-S法检验其均匀性。

把随机数由小到大排列, 并将相关数据列表如下:

$i$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$u(i)$	0.12	0.21	0.25	0.34	0.44	0.46	0.67	0.87	0.89	0.90
$i/n$	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0
$ i/n - u(i) $	0.02	0.01	0.05	0.06	0.06	0.14	0.03	0.07	0.01	0.1
$ u(i) - (i-1)/n $	0.12	0.11	0.05	0.04	0.04	0.04	0.07	0.17	0.09	0

由此表可得 $D^+ = 0.14$ ,  $D^- = 0.17$ , 故 $D_n = \max\{0.14, 0.17\} = 0.17$ 。查K-S分布表得 $D_{0.05}(10) = 0.41 > 0.17$ , 因此可以接受总体分布与均匀分布之间无显著差异的假设。

第二章 随机数的产生与检验

2. 独立性检验

(1) 相关系数检验

(2) 游程检验

(3) 扑克检验

(4) 连贯性检验

31

第二章 随机数的产生与检验

相关系数检验/自相关检验

自相关检验利用相关系数进行随机数的独立性检验。

相关系数反映了随机变量之间的线性相关程度。

设给定n个随机数 $x_1, x_2, \dots, x_n$ ，假设j阶自相关系数为 $\rho_j = 0 \ (j = 1, 2, \dots, m)$ 。样本的j阶自相关系数为
 

$$\rho_j = C_j / C_0$$

$$C_j = Cov(X_i, X_{i+j}) = E(X_i X_{i+j}) - E(X_i)E(X_{i+j})$$

$$C_0 = Var(X_i)$$

对于U(0, 1)分布， $\rho_j = 12E(X_i X_{i+j}) - 3$ ，考虑滞后m的自相关系数 $\rho_{im}$ （即 $u_i, u_{i+m}, u_{i+2m}, \dots, u_{i+(h+1)m}$ ）

32

第二章 随机数的产生与检验

$$\hat{\rho}_{im} = \frac{12}{k+1} \sum_{k=0}^h u_{i+km} u_{i+(k+1)m} - 3$$

$h = \lfloor (n-i)/m \rfloor - 1$ 是使得 $i + (h+1)m \leq n$ 成立的最大整数， $\lfloor (n-i)/m \rfloor$ 代表下确界。

当h值很大，如果 $u_i, u_{i+m}, u_{i+2m}, \dots, u_{i+(h+1)m}$ 之间不相关，则 $\hat{\rho}_{im}$ 近似于正态分布 $N(0, \hat{\sigma}_{im}^2)$ ，则利用统计量Z可以对数列相关性进行检验。对于给定的显著性水平 $\alpha$ ，若 $|Z| < Z_{\alpha/2}$ ，则认为 $u_n$ 具有统计上的独立性；反之则不具有独立性。

$$\hat{\sigma}_{im}^2 = \frac{13h+7}{(h+1)^2}$$

33

第二章 随机数的产生与检验

游程检验

二分变量

随机排列

1.男\男，女\女\女，男，女\女，男\男\男\男

2.男\男\男\男\男\男，女\女\女\女\女

3.男，女，男，女，男，女，男，女，男，女，男\男

连续出现男或女的区段为游程

扔硬币

正面是1，反面是0。

001101110001001

游程总数检验 或者 最大游程检验

34

6