《运筹学试卷 A》参考答案

一、对线性规划问题

max
$$z = 4x_1 + 5x_2 + c_3x_3$$

s.t. $x_1 + 2x_2 + x_3 = b_1$
 $a_{21}x_1 + 3x_2 + 2x_3 \le 18$
 $x_1, x_2, x_3 \ge 0$

在第 1 个约束中引入人工变量 x_4 ,第 2 个约束中引入松弛变量 x_5 ,采用大 M 法利用单纯形表求解得到了最优解,单纯形表完整的迭代过程见下表:

	$c_j \rightarrow$		4	5	c_3	- <i>M</i>	0
$C_{\scriptscriptstyle B}$	$X_{\scriptscriptstyle B}$	b	x_1	x_2	X_3	\mathcal{X}_4	X_5
-M	x_4	b_{1}	1	[2]	1	1	0
0	x_5	18	a_{21}	3	2	0	1
$c_j - z_j$			4+M	5+2M	$c_3 + M$	0	0
$c_j \rightarrow$			4	5	c_3	-M	0
$C_{\scriptscriptstyle B}$	$X_{\scriptscriptstyle B}$	b	x_1	x_2	X_3	\mathcal{X}_4	X_5
5	x_2	$b_1/2$	[1/2]	1	1/2	1/2	0
0	x_5	3	$a_{21} - 3/2$	0	1/2	-3/2	1
$c_j - z_j$			3/2	0	$c_3 - 5/2$	-M-5/2	0
$c_j \rightarrow$			4	5	c_3	-M	0
$C_{\scriptscriptstyle B}$	$X_{\scriptscriptstyle B}$	b	x_1	x_2	X_3	\mathcal{X}_4	X_5
4	x_1	$b_{\scriptscriptstyle 1}$	1	2	1	1	0
0	X_5	8	0	1	3/2	-1	1
$c_j - z_j$			0	-3	-2	-M-4	0

(1)试根据上述求解过程单纯形表,确定参数 a_{21} , b_1 和 c_3 的值,以及该问题的最优解;

- (2) 以上述线性规划问题为原问题,写出其对偶问题;
- (3)利用对偶性质,求出对偶问题的最优解。(本题共 25 分,第 1 小题 15 分,第 2、3 小题各 5 分)

解:

(1) 由最终单纯形表 x_3 的判别数 $c_3 - 4 = -2$, 得到 $c_3 = 2$;

由中间单纯形表右端项的初等行变换规则: $3=18-3\times\frac{b_1}{2}$, 得到 $b_1=10$;

由中间单纯形表到最终单纯形表的变换规则: $a_{21} - \frac{3}{2} - \frac{1}{2} \times (-1) = 0$, 得到 $a_{21} = 1$;

该问题的最优解: $x_1^* = 10$, $x_2^* = 0$, $x_3^* = 0$

(2) 对偶问题:

min
$$w = 10y_1 + 18y_2$$

s.t. $y_1 + y_2 \ge 4$
 $2y_1 + 3y_2 \ge 5$
 $y_1 + 2y_2 \ge 2$
 y_1 无约束, $y_2 \ge 0$

- (3) 依据互补松弛定理。在最优解处,原问题第 2 个约束为严格不等式,故 $y_2 = 0$ 。由于 $x_1^* > 0$,故对偶问题第 1 个约束为等式, $y_1 + y_2 = 4$,得到 $y_1 = 4$ 。故对偶问题的最优解为 $y_1^* = 4$, $y_2^* = 0$ 。
- 二、用分支定界法求解如下整数规划问题

IP:
$$\max z = 2x_1 + 3x_2$$

s.t. $x_1 + x_2 \le 6$
 $2x_1 + 4x_2 \le 17$
 $x_1, x_2 \ge 0$
 x_1, x_2 为整数

先解其松弛问题 LP,得最优解 $x_1^* = 7/2$, $x_2^* = 5/2$, 不满足整数要求。显然 $x_1 = 0$, $x_2 = 0$ 为问题 IP 的一个可行解。

- (1) 依据以上信息,给出问题 IP 最优目标函数值的初始上下界:
- (2) 写出针对x,的分支子问题;
- (3) 基于上述分支子问题,完成问题 IP 的求解(提示:可用图解法),给出最

优解并更新最优目标函数值的上下界。(本题共 10 分,第 1 小题 2 分,第 2 小题 3 分,第 3 小题 5 分)

解:

(1) 将松弛问题最优解代入目标函数, $z=2\times\frac{7}{2}+3\times\frac{5}{2}=14\frac{1}{2}$;

 $x_1 = 0$, $x_2 = 0$ 为 IP 的一个可行解,对应的 z = 0;

故最优目标函数值: $0 \le z^* \le 14\frac{1}{2}$

(2) 分支子问题

(3) 用图解法(略)求得:

 B_1 松弛问题最优解 $x_1 = 4, x_2 = 2$,恰好满足整数要求,不必再探测,对应目标值 z = 14,更新最优目标函数值上下界: $14 \le z^* \le 14\frac{1}{2}$

 B_2 松弛问题最优解 $x_1 = 5/2, x_2 = 3$,不满足整数要求。

对应目标值 $z=2\times\frac{5}{2}+3\times3=14$,不大于已知的 z^* 的下界,故不可能找到更好的解,不必再探测。

所有子问题探测完毕,得到最优解: $x_1 = 4, x_2 = 2$

三、已知约束非线性优化问题

min
$$f(x) = (x_1 - 2)^2 + (x_2 - 3)^2$$

s.t. $x_2 - (x_1 - 2)^2 \le 0$
 $x_2 - x_1 = 0$

- (1) 判断该问题是否为凸规划:
- (2) 写出该问题的 Kuhn-Tucker 条件;

A

(3) 利用 Kuhn-Tucker 条件,求出该问题的 K-T 点和最优解。(本题共 15 分,每小题 5 分)

解:

- (1) 易证不等式约束函数 $x_2 (x_1 2)^2$ 为凹函数,满足 $x_2 (x_1 2)^2 \le 0$ 的点的集合不是凸集,故该问题不是凸规划。
 - (2) 重写原问题,以便套用 K-T 条件:

min
$$f(x) = (x_1 - 2)^2 + (x_2 - 3)^2$$

s.t. $g(x) = (x_1 - 2)^2 - x_2 \ge 0$
 $h(x) = x_1 - x_2 = 0$

K-T 条件:

$$\begin{cases} 2(x_1-2)-2\gamma(x_1-2)-\lambda=0\\ 2(x_2-3)+\gamma+\lambda=0 \end{cases} (梯度条件)$$
 (林度条件)
$$\gamma[(x_1-2)^2-x_2=0 \qquad (互补松弛条件)\\ \gamma\geq 0 \qquad (不等式约束乘子非负条件)\\ (x_1-2)^2-x_2\geq 0 \qquad (可行性条件,可不写) \end{cases}$$

- (3) 讨论:
- ① $\gamma > 0$

$$\begin{cases} (x_1 - 2)^2 - x_2 = 0 \\ x_1 - x_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 1 \end{cases} \not\exists 1 \begin{cases} x_1 = 4 \\ x_2 = 4 \end{cases}$$

根据梯度条件可求出配套的 Lagrange 乘子: $\begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 1 \\ \gamma = 2 \\ \lambda = 2 \end{cases}$ 和 $\begin{cases} x_1 = 4 \\ x_2 = 4 \\ \gamma = 2 \\ \lambda = -4 \end{cases}$

这两个点均为 K-T 点。

② $\gamma = 0$

$$\begin{cases} 2(x_1 - 2) - \lambda = 0 \\ 2(x_2 - 3) + \lambda = 0 \implies \begin{cases} x_1 = 5/2 \\ x_2 = 5/2 \end{cases} \\ \lambda = 1 \end{cases}$$

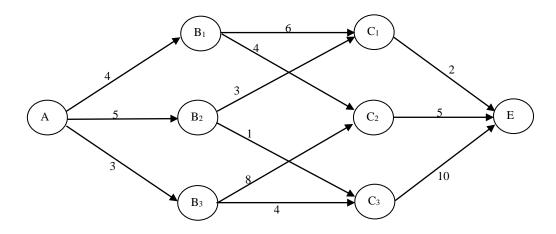
检查可行性: $(x_1-2)^2-x_2=(\frac{5}{2}-2)^2-\frac{5}{2}=-\frac{9}{4}<0$,不满足不等式约束,故不可能是

K-T点。

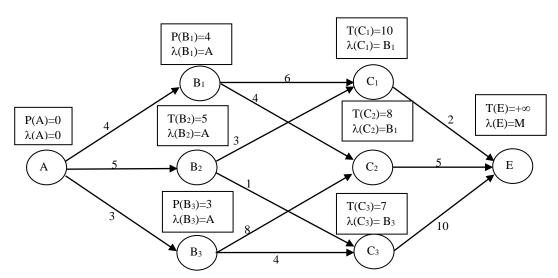
因此,该问题有两个 K-T 点:
$$\begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 1 \end{cases}$$
 和 $\begin{cases} x_1 = 4 \\ x_2 = 4 \end{cases}$.

它们具有相同的目标函数值,故都是该问题最优解,最优目标值为5。

四、已知 A 点到 E 点单行线交通网络如下图所示,箭线旁的数字表示该线路的距离。



- (1)用动态规划的逆推解法求出从 A 点到 E 点的最短路, 要求列出计算过程。
- (2)用图论中求最短路的 Dijkstra 算法求 A 点到 E 点的最短路,在算法执行过程中得到如下结果(P 代表永久标号, T 代表临时标号, λ 代表回溯指针):



指出下一步迭代应将哪个点的临时标号 T 修改为永久标号 P,列出算法终止时各点的标号值及指针(λ)值(不要求列出计算过程)。(本题共 20 分,每小题 10 分)

解:

(1) 分 3 个阶段,最优指标值为各点到 E 点的最短距离。

初始状态 $s_1 = A$,状态转移方程 $s_{k+1} = u_k(s_k)$

当k = 3时:

$$f_3(C_1) = 2$$
, $u_3(C_1) = E$

$$f_3(C_2) = 5$$
, $u_3(C_2) = E$

$$f_3(C_3) = 10$$
, $u_3(C_3) = E$

当k=2时:

$$f_2(B_1) = \min\{6 + f_3(C_1), 4 + f_3(C_2)\} = \min\{6 + 2, 4 + 5\} = 8, \quad u_2(B_1) = C_1$$

$$f_2(B_2) = \min\{3 + f_3(C_1), 1 + f_3(C_3)\} = \min\{3 + 2, 1 + 10\} = 5, \quad u_2(B_2) = C_1$$

$$f_2(B_3) = \min\{8 + f_3(C_2), 4 + f_3(C_3)\} = \min\{8 + 5, 4 + 10\} = 13, \quad u_2(B_3) = C_2$$

当k=1时:

$$f_1(A) = \min \left\{ 4 + f_2(B_1), 5 + f_2(B_2), 3 + f_2(B_3) \right\} = \min \left\{ 4 + 8, 5 + 5, 3 + 13 \right\} = 10, \quad u_1(A) = B_2$$

故 A 到 E 的最短距离为 10, 最短路为: $A \rightarrow B_2 \rightarrow C_1 \rightarrow E$ 。

(2) 下一步迭代应将B。点的临时标号T修改为永久标号P。

算法终止时各点的标号值及指针(λ)值如下:

$$P(A) = 0$$
; $P(B_1) = 4$, $P(B_2) = 5$, $P(B_3) = 3$; $P(C_1) = 8$, $P(C_2) = 8$, $P(C_3) = 6$; $P(E) = 10$

$$\lambda(A) = 0 \; ; \quad \lambda(B_1) = A \; , \quad \lambda(B_2) = A \; , \quad \lambda(B_3) = A \; ; \quad \lambda(C_1) = B_2 \; , \quad \lambda(C_2) = B_1 \; , \quad \lambda(C_3) = B_2 \; ; \\ \lambda(E) = C_1 \;$$

五、某杂货店设置了一个小型停车场,有3个车位。杂货店不营业时停车场关闭。 在营业时间,当停车场未满时,车辆可进入停车场使用停车位,平均每小时有两个 停车位被占用;若停车场已满,则到达的车辆会离开且不再回来。据统计,0,1,2, 3个停车位被占用的概率分别为:

$$P_0 = 0.2$$
, $P_1 = 0.3$, $P_2 = 0.3$, $P_3 = 0.2$

- (1) 将停车场看作一个排队系统,说明该排队系统中顾客是什么? 服务台又是什么? 有多少个服务台? 系统容量有多大?
- (2)确定该系统的基本性能指标:期望队长 L_s ,期望排队长 L_q ,顾客平均等待时间 W_a ,顾客平均逗留时间 W_s 。
- (3) 该杂货店对驾车购物顾客的损失率是多少? (本题共 10 分,第 1 小题 2 分,第 2 小题 6 分,第 3 小题 2 分)

解:

- (1) 该排队系统中顾客是车辆,服务台是停车位,有3个服务台,系统容量为3。
- (2) 期望队长 $L_s = \sum_{n=0}^{3} nP_n = P_1 + 2P_2 + 3P_3 = 0.3 + 2 \times 0.3 + 3 \times 0.2 = 1.5$

期望排队长 $L_a=0$

顾客等待时间 $W_q = 0$

顾客平均逗留时间
$$W_s = W_q + \frac{1}{\mu} = 0 + \frac{1}{2} = 0.5$$
 (小时)

(3) 该杂货店对驾车购物顾客的损失率就是停车场满员的概率 0.2。

六、设矩阵对策 $G = \{S_1, S_2; A\}$ 中,局中人 I 策略集为 $S_1 = \{\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3\}$,局中人 II 策略

集为
$$S_2 = \{\beta_1, \beta_2\}$$
,局中人I的赢得矩阵 $A = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$ 。

- (1) 用图解法求解该矩阵对策,给出局中人 II 的最优策略及矩阵对策的值;
- (2)根据(1)的结果,确定局中人I的最优策略。(本题共 10 分,每小题 5 分)

解:

(1) 令局中人 II 的混合策略为 $(y,1-y)^T$, 图解法(略)得到y=2/5。



局中人 II 的最优策略为 $\left(\frac{2}{5},\frac{3}{5}\right)^T$,对策的值 $V_G = \frac{7}{5}$ 。

(2) 设局中人 I 的混合策略为 $(x_1, x_2, x_3)^T$ 当局中人 I 采取策略 α_1 ,期望赢得为 $4 \times \frac{2}{5} - 3 \times \frac{3}{5} = -\frac{1}{5} < V_G$ (严格不等式),故 $x_1 = 0$ 。(或由图直接得出此结论亦可)

由于局中人 II 的最优策略 $y_1 > 0$, $y_2 > 0$, 故有 $\begin{cases} 2x_2 - x_3 = V_G \\ x_2 + 3x_3 = V_G \end{cases}$, 在加上概率归一条

件
$$x_2 + x_3 = 1$$
,解得
$$\begin{cases} x_2 = 4/5 \\ x_2 = 1/5 \end{cases}$$

故局中人 I 的最优策略为 $\left(0, \frac{4}{5}, \frac{1}{5}\right)^T$ (通过其它思路求出亦可)

七、已知决策收益表如下:

状态	状态 1	状态 2	状态 3
概率	0.3	0.5	0.2
方案 1	20	12	8
方案 2	16	а	b
方案3	12	12	12

a,b为两个待定参数,a>12,b>8。已知此问题的完全情报价值为 1.6,拥有完全情报时的期望收益为 16.4。若按最大期望收益准则决策,其结果为选择方案 2。试求 a、b 之值。(本题共 10 分)

解:

如果拥有完全情报,则对应状态 1、状态 2、状态 3 时,所获得的收益分别为: $\max(20,16,12)=20$, $\max(12,a,12)=a$, $\max(8,b,12)=\max(b,12)$ 。

则完全情报下的期望收益为: EVWPI= $0.3\times20+0.5\times a+0.2\times \max(b,12)$

只拥有原始情报时,方案2为最优方案,则期望收益为:

EVWOI=0.3×16+0.5*a*+0.2*b*

完全情报价值 EVPI=1.6,拥有完全情报时的期望收益 EVWPI=16.4,因此:

EVWPI= $0.3\times20+0.5\times a+0.2\times \max(b,12)=16.4$

A

EVPI=EVWPI- EVWOI=16.4-(0.3×16+0.5a+0.2b)=1.6

上述两式化简为:

 $0.5a+0.2\times\max(b,12)=10.4$

0.5a+0.2b=10

分情况讨论:

- (1) b>12,则有: 0.5a+0.2b=10.4 且 0.5a+0.2b=10,不可能成立,舍去。
- (2) $b \le 12$,则有: $0.5a + 0.2 \times 12 = 10.4$ 且 0.5a + 0.2b = 10,得到 a = 16 and b = 10。 综上,a = 16,b = 10。