

第一章

随机事件与概率

第三节

概率的性质

- 1 概率的性质
- 2 概率的可加性
- 3 概率的单调性
- 4 概率的加法公式
- 5 概率的连续性

性质 1.3.1

$$P(\phi) = 0$$

性质 1.3.1

$$P(\phi) = 0$$

注意: 逆不一定成立

性质 1.3.2(有限可加性)

若 $AB = \phi$, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$. 可推广到 n 个互不相容事件.

概率的可加性

性质 1.3.2(有限可加性)

若 $AB = \phi$, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$. 可推广到 n 个互不相容事件.

性质 1.3.3 (对立事件公式)

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

性质 1.3.4

若 $B \subset A$, 则 $P(A - B) = P(A) - P(B)$

若 $B \subset A$, 则 $P(A) \geq P(B)$

概率的单调性

性质 1.3.4

若 $B \subset A$, 则 $P(A - B) = P(A) - P(B)$

若 $B \subset A$, 则 $P(A) \geq P(B)$

性质 1.3.5

$$P(A - B) = P(A) - P(AB)$$

概率的加法公式

概率的加法公式

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(AC) - P(BC) + P(ABC)$$

概率的加法公式

例 1.3.1

$AB = \phi, P(A) = 0.6, P(A \cup B) = 0.8$, 求 B 的对立事件的概率。

概率的加法公式

例 1.3.1

$AB = \phi$, $P(A) = 0.6$, $P(A \cup B) = 0.8$, 求 B 的对立事件的概率。

解：

由 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB) = P(A) + P(B)$

得 $P(B) = P(A \cup B) - P(A) = 0.8 - 0.6 = 0.2$,

所以 $P(\overline{B}) = 1 - 0.2 = 0.8$.

概率的加法公式

例 1.3.2

$P(A) = 0.4, P(B) = 0.3, P(A \cup B) = 0.6$, 求 $P(A - B)$.

概率的加法公式

例 1.3.2

$P(A) = 0.4, P(B) = 0.3, P(A \cup B) = 0.6$, 求 $P(A - B)$.

解:

因为 $P(A - B) = P(A) - P(AB)$, 所以先求 $P(AB)$

由加法公式得 $P(AB) = P(A) + P(B) - P(A \cup B) = 0.4 + 0.3 - 0.6 = 0.1$

所以 $P(A - B) = P(A) - P(AB) = 0.3$

概率的加法公式

例 1.3.3

$P(A) = P(B) = P(C) = 1/4, P(AB) = 0, P(AC) = P(BC) = 1/6$, 求 A、B、C 都不出现的概率.

概率的加法公式

例 1.3.3

$P(A) = P(B) = P(C) = 1/4$, $P(AB) = 0$, $P(AC) = P(BC) = 1/6$, 求 A、B、C 都不出现的概率.

解:

因为 A、B、C 都不出现的概率为

$$\begin{aligned} P(\overline{ABC}) &= 1 - P(A \cup B \cup C) \\ &= 1 - P(A) - P(B) - P(C) + P(AB) + P(AC) + P(BC) - P(ABC) \\ &= 1 - 1/4 - 1/4 - 1/4 + 0 + 1/6 + 1/6 - 0 = 1 - 5/12 = 7/12 \end{aligned}$$

概率的加法公式

利用对立事件

例：口袋中有 $n-1$ 个黑球、1 个白球，每次从口袋中随机地摸出一球，并换入一只黑球. 求第 k 次取到黑球的概率.

概率的加法公式

利用对立事件

例：口袋中有 $n-1$ 个黑球、1 个白球，每次从口袋中随机地摸出一球，并换入一只黑球. 求第 k 次取到黑球的概率.

解：

记 A 为“第 k 次取到黑球”，则 A 的对立事件为“第 k 次取到白球”而“第 k 次取到白球”意味着：

“第 1 次……第 $k-1$ 次取到黑球，而第 k 次取到白球”

$$P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - \frac{(n-1)^{(k-1)}}{n^k}$$

概率的加法公式

例 1.3.4

一颗骰子掷 4 次，求至少出现一次 6 点的概率.

例 1.3.4

一颗骰子掷 4 次，求至少出现一次 6 点的概率.

解：

用对立事件进行计算，

记 $A =$ “至少出现一次 6 点”，

则所求概率为

$$P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - \frac{5^4}{6^4} = 0.5177$$

例 1.3.5

两颗骰子掷 24 次，求至少出现一次双 6 点的概率.

概率的加法公式

例 1.3.5

两颗骰子掷 24 次，求至少出现一次双 6 点的概率.

解：

记 $B =$ “至少出现一次双 6 点”，则所求概率为

$$P(B) = 1 - P(\overline{B}) = 1 - \frac{35^{24}}{36^{24}} = 0.4914$$

概率的加法公式

利用对立事件和加法公式

从 $1, 2, \dots, 9$ 中返回取 n 次, 求取出的 n 个数的乘积能被 10 整除的概率.

概率的加法公式

利用对立事件和加法公式

从 $1, 2, \dots, 9$ 中返回取 n 次, 求取出的 n 个数的乘积能被 10 整除的概率.

解:

- 因为“乘积能被 10 整除”意味着:
- “取到过 5” (记为 A) 且 “取到过偶数” (记为 B).
- 因此所求概率为 $P(AB)$.
- 利用对立事件公式、德莫根公式和加法公式
- $P(AB) = 1 - P(\overline{AB})$

概率的加法公式

利用对立事件和加法公式

从 $1, 2, \dots, 9$ 中返回取 n 次, 求取出的 n 个数的乘积能被 10 整除的概率.

解:

- 因为“乘积能被 10 整除”意味着:
- “取到过 5” (记为 A) 且 “取到过偶数” (记为 B).
- 因此所求概率为 $P(AB)$.
- 利用对立事件公式、德莫根公式和加法公式
- $$P(AB) = 1 - P(\overline{AB})$$
$$= 1 - P(\overline{A} \cup \overline{B})$$

概率的加法公式

利用对立事件和加法公式

从 1, 2, ..., 9 中返回取 n 次, 求取出的 n 个数的乘积能被 10 整除的概率.

解:

- 因为“乘积能被 10 整除”意味着:
- “取到过 5” (记为 A) 且 “取到过偶数” (记为 B).
- 因此所求概率为 $P(AB)$.
- 利用对立事件公式、德莫根公式和加法公式
- $$\begin{aligned} P(AB) &= 1 - P(\overline{AB}) \\ &= 1 - P(\overline{A \cup B}) \text{ 概率的加法公式} \\ &= 1 - P(\overline{A}) - P(\overline{B}) - P(\overline{A} \overline{B}) \end{aligned}$$

概率的加法公式

思考题

甲掷硬币 $n+1$ 次, 乙掷 n 次. 求甲掷出的正面数比乙掷出的正面数多的概率.

概率的加法公式

思考题

甲掷硬币 $n+1$ 次, 乙掷 n 次. 求甲掷出的正面数比乙掷出的正面数多的概率.

- 因为概率是事件 (集合) 的函数, 所以先讨论事件 (集合) 的“极限”
- 本节给出可列可加性的充要条件.

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为**单调不减**事件序列,

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为单调不减事件序列, 其极限事件为

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为单调不减事件序列, 其极限事件为

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcup_{n=1}^{+\infty} F_n$$

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为**单调不减**事件序列, 其**极限事件**为

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcup_{n=1}^{+\infty} F_n$$

- 若事件序列 $\{E_n\}$ 满足: $E_1 \supset E_2 \supset \dots \supset E_n \supset \dots$

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为**单调不减**事件序列, 其**极限事件**为

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcup_{n=1}^{+\infty} F_n$$

- 若事件序列 $\{E_n\}$ 满足: $E_1 \supset E_2 \supset \dots \supset E_n \supset \dots$
则称 $\{E_n\}$ 为**单调不减**事件序列,

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为**单调不减**事件序列, 其**极限事件**为

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcup_{n=1}^{+\infty} F_n$$

- 若事件序列 $\{E_n\}$ 满足: $E_1 \supset E_2 \supset \dots \supset E_n \supset \dots$
则称 $\{E_n\}$ 为**单调不减**事件序列, 其**极限事件**为

事件序列的极限

- 若事件序列 $\{F_n\}$ 满足: $F_1 \subset F_2 \subset \dots \subset F_n \subset \dots$
则称 $\{F_n\}$ 为**单调不减**事件序列, 其**极限事件**为

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n = \bigcup_{n=1}^{+\infty} F_n$$

- 若事件序列 $\{E_n\}$ 满足: $E_1 \supset E_2 \supset \dots \supset E_n \supset \dots$
则称 $\{E_n\}$ 为**单调不减**事件序列, 其**极限事件**为

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} E_n = \bigcap_{n=1}^{+\infty} E_n$$

集合函数的连续性

设 $P(\cdot)$ 是一个集合函数,

- ① 若任对单调不减集合序列 $\{F_n\}$,

$$P\left(\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(F_n)$$

有则称 $P(\cdot)$ 是下连续的.

- ② 若任对单调不增集合序列 $\{F_n\}$,

$$P\left(\lim_{n \rightarrow +\infty} F_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(F_n)$$

有则称 $P(\cdot)$ 是上连续的.

性质 1.3.7

若 $P(\cdot)$ 是事件域 F 上的一个概率函数, 则 $P(\cdot)$ 既是下连续的, 又是上连续的.

性质 1.3.7

若 $P(\cdot)$ 是事件域 F 上的一个概率函数, 则 $P(\cdot)$ 既是下连续的, 又是上连续的.

性质 1.3.8 可列可加性的充要条件

若 $P(\cdot)$ 是事件域 F 上满足: 非负、正则的集合函数, 则 $P(\cdot)$ 有可列可加性的充要条件是它具有有限可加性和下连续性.

P39-40: 1, 4, 5, 6, 12, 13,14, 15, 16