20121春季《大学计算机基础》第4章-研讨题目

2021-5-13

一、课前准备

- 1、复习教材"4.2 求解问题的经典方法"和课件"第 8 讲-计算机求解问题与经典方法"、"第 9 讲-动态规划与贪心法"上的内容,认真体会每个案例的算法思想和设计思路。自学动态规划的案例(教材案例"【例 4.14】最短路径问题","【例 4.16】凑硬币问题","【例 4.17】0/1 背包问题")以及贪心法的案例(教材案例"【例 4.12】排课"、"【例 4.13】装载问题""例 4.14 最短路径问题"),深入理解动态规划法和贪心法求解问题的过程。
- 2、自学教材和课件上"**4.3算法的分析与评估**",掌握评价算法的时间复杂度和空间复杂度的基本方法。掌握查找算法和排序算法的几种主要方法,并熟知它们各自的优劣。
- 3、通过网络查阅相关资料,搜集最短路径问题的实例,并进行问题的抽象和建模。在网上搜索最短路径问题的常用解法,自学 Dijkstra 算法和 Floyd 算法。 复习课件"3.5.5 图状结构",重点学习"【例 1】找最短路径"。
- 4、完成研讨题目中的第 1 题或第 2 题,或者自己在网上查找一个最短路径问题的实例,进行算法设计和编程实现。
- 5、根据每道题的具体要求,撰写"《大学计算机基础》第4章研讨题解决方案"。<mark>打印出来</mark>,上研讨课时带到教室,供课堂上讨论和展示【下课时要提交, 作为课前预习的依据】。同时将你的源程序拷到优盘中,以便于课堂展示。
- 6、分组。第一次研讨课同一小组的同学,仍然为一个小组。各小组长提前 打印**讨论记录表**(每小组 1 份,模板如表 1 所示),上课时带到教室,用于课上 以小组为单位记录讨论情况,研讨课结束后交给教师。

表 1 讨论记录表模板

选做题: 廉价航班问题

班号: 2077xx

序号	姓名	学号	角色	发言是否积极	方案是否完整详细 是否编程实现	互评等级
1	张三	203773xx	组长			
2	李四	203773xx	组员			
3	王五.	203773xx	组员			
4	赵六	203773xx	组员			

说明:

- "发言是否积极"选项包括: 踊跃发言、较积极、话很少、没有发言。
- "方案是否完整详细"选项包括:完整详细、较完整详细、较完整但过于简略、不完整。并

说明编程实现情况。

"互评等级": 由小组成员讨论达成一致按研讨综合优异程度从高到低给出 A, B, C, D。

二、课堂讨论交流

1、第一节课,小组讨论。

小组长负责详细记录每人的发言及题目完成情况。

- (1)每人介绍自己的算法思想、编程的关键语句、算法的运行效率,展示程序运行结果。
 - (2) 围绕课堂讨论要点提出自己的观点,展开讨论。
- (3)根据每人完成情况和发言情况,大家讨论确定每人的分数等级。评出做得好的同学。

2、第二节课,总结。

- (1)每个小组的组长总结本组完成情况,组长或同学介绍优秀解决方案,程序展示。每个小组不超过4分钟。
 - (2) 教师讲解本次讨论课的重点和难点,并进行点评。

三、研讨题目

在两道题中任选一道题完成。

1、廉价航班问题。某公司在六个城市 C1、C2、C3、C4、C5、C6 都有分公司,公司成员经常往来于它们之间,已知从 Ci 到 Cj 的直达航班票价由如图 1 所示矩阵的第 i 行、第 j 列元素给出(∞ 表示无直达航班),该公司想算出一张任意两个城市之间的最廉价路线航费表。

假设:天气等一些客观因素不影响交通运输,飞机航班不存在延误现象,公司员工转机过程中不存在逗留现象。

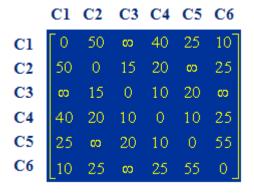


图 1 直达航班票价表

要求:

- (1) 建立模型,给出约束条件和目标函数。
- (2)分别采用动态规划和贪心法求解该题,用伪代码描述你的算法。采用 动态规划时还要画出最优决策表。除此之外,你也可以选择更好的算法。
- (3)分别编程实现你的算法,输出任意两个城市之间的最廉价路线航费表以及对应的最佳路线。同时计算相应的程序运行时间,比较不同算法的运行效率。 将源代码和程序运行结果截图粘贴到你的文档中。
- **2、货车运输问题**。如图 2 所示的交通网络,每条弧(边)上的数字代表车辆在该路段行驶所需的时间(单位为小时),有向边表示单行道,无向边表示可双向行驶。若有一批货物要从 1 号顶点运往 9 号顶点,问运货车应沿哪条线路行驶,才能最快地到达目的地?

假设:货物从起点1运输到终点9,不存在货物往回运输的可能;货车在行驶中是按匀速行驶;货车在路途中无意外发生,无需返回原地;假设天气等一些客观因素不会影响交通运输。

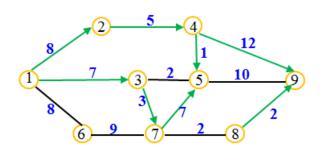


图 2 货车运输交通网络图

要求:

- (1) 建立模型,给出约束条件和目标函数。
- (2)分别采用动态规划和贪心法求解该题,用伪代码描述你的算法。采用动态规划时还要画出最优决策表。除此之外,你也可以选择更好的算法。
- (3)分别编程实现你的算法,输出从1号顶点运往9号顶点所耗费的最短时间以及对应的最佳路线。同时计算相应的程序运行时间,比较不同算法的运行效率。

将源代码和程序运行结果截图粘贴到你的文档中。

关于计算程序运行时间的提示:

导入 time 模块,利用其 clock 方法可以获取程序开始和结束的时间,从而计算得到程序运行时间。

```
import time

start=time.clock()

.....

end=time.clock()

print("程序运行时间为%s 秒" % (end-start))
```

四、课上讨论要点

课上除了介绍研讨题目的思路和实现以外,主要围绕以下几个方面进行研讨:

1、常见的最短路径问题

- (1) 举出几种不同的实例,能抽象成最短路径问题进行求解。
- (2) 介绍问题抽象的结果,数据结构的选定。

2、Dijkstra 算法中体现出的贪心策略

- (1) 为什么说 Dijkstra 算法中体现出贪心策略?
- (2) 如何用 Dijkstra 算法求解最短路径问题?
- (3) Dijkstra 算法的适用场景及效率分析。

3、Floyd 算法中体现出的动态规划思想

- (1) 为什么说 Floyd 算法中体现出动态规划思想?
- (2) 如何用 Floyd 算法求解最短路径问题?
- (3) Floyd 算法的适用场景及效率分析

4、贪心算法与动态规划的区别

- (1) 贪心算法和动态规划在算法思路上有何区别?
- (2) 二者分别适合于什么应用场景?

请将你对上述问题的理解也写入你的文档中。

五、作业提交要求

- 1. 根据课堂上讨论情况,继续完善"《大学计算机基础》第 4 章研讨题解决方案",并在**提交截止时间(2021 年 5 月 25 日 23 点 55 分)之前**,以**附件**形式在课程网站上提交电子版。
 - 2. 作业采用 Word 文档书写,格式如下:

	《大学计算机基础》第4章研讨题解决方案
班	级
	题目1或题目2:
	答 : ······
	自主出题:
	答: ······

3. 文件名务必按下面的形式命名:

班号_学号_姓名_第 4 章研讨题,例: 207719_20377301_张三_第 4 章研讨题