



School of Economics and Management, Beihang University

# 现代程序设计技术

赵吉昌

[jichang@buaa.edu.cn](mailto:jichang@buaa.edu.cn)

- 中期进度
  - 部分同学仍未选题并开始
- 图片题目的讨论
  - 除了近似之外还有别的思路
- 注意使用面向对象编程
  - 体会各类设计模式的使用

- 面向对象编程
  - 适配器模式
  - 生成器与迭代器

- 适配器模式(Adapter)
  - 将某个类的接口转换成客户端期望的另一个接口表示，目的是消除由于接口不匹配所造成的类的兼容性问题
  - 目标类(Target)
    - 定义客户所需的接口，可以是一个抽象类或接口，也可以是具体类
  - 适配器类(Adapter)
    - 转换器，通过调用另一个接口对Adaptee和Target进行适配
  - 适配者类(Adaptee)
    - 被适配类，包括了客户希望的业务方法

- Demo
  - `ad.py`
- 适用场景
  - 没有现成的代码
  - 利用既有组件可能成本更低
  - 版本升级与兼容性
    - 新版本：Adaptee，旧版本：Target，Adapter类：  
实现旧版本类与新版本类的兼容

- 迭代 ( Iteration )

- 通过 `for ... in` 等遍历数据结构如 `tuple`, `list`, `dict`, 字符串等

- 判断一个对象是否可迭代

- `from collections import Iterable`

- `isinstance([1,2,3], Iterable)`

- 同时迭代序号与元素

- 内置的 `enumerate` 函数

- `for i, value in enumerate(['A', 'B', 'C']):`

- `pass`

- 生成器 ( generator )
  - 直接生成列表可能受到内存大小的限制，或者导致较高但不必要的时间成本
    - 需要 “惰性求值”
    - 在循环的过程中不断返回后续元素
    - 避免一次创建完整的数据结构，从而节省大量的空间
  - 在Python中，这种一边循环一边计算元素的机制称为生成器

- 通过列表推导式构建生成器
  - 列表：`L=[x*x for x in range(10)]`
  - 生成器：`G=(x*x for x in range(10))`
  - 通过`next()`函数获得generator的下一个返回值
    - `next(G)`
  - 通过`for...in`进行遍历



- 通过定义函数构建生成器
  - 函数定义中须包含 `yield` 关键字
  - 在执行中遇到 `yield` 会中断，下次继续执行
    - 暂停并保存当前所有的运行信息，返回 `yield` 的值，并在下一次执行 `next()` 方法时从当前位置继续运行
  - 获取返回值需要捕获 `StopIteration` 异常
  - 注意区分普通函数和 `generator` 函数
    - 普通函数调用直接返回结果
    - `generator` 函数的“调用”实际返回一个 `generator` 对象
  - Demo: `fib.py`

- 迭代器 ( Iterator )
  - 可以被 `next()` 函数调用并不断返回下一个值的对象称为迭代器
    - 迭代器可以记住遍历位置
    - 迭代器只能往前不能后退
  - 可以使用 `isinstance()` 判断一个对象是否是 `Iterator` 对象：
    - `isinstance(x for x in range(10)), Iterator)`

- 迭代器 ( Iterator )
  - 生成器都是Iterator, 但list、dict、str虽然是Iterable, 却不是Iterator
  - 把list、dict、str等Iterable变成Iterator可以使用iter() 函数
  - Iterator对象表示一个数据流
    - 被next() 函数调用并不断返回下一个数据, 直到没有数据时抛出StopIteration错误
    - 可将该数据流看做是长度未知的有序序列, 只能不断通过next() 函数实现按需计算下一个数据
      - 惰性计算
    - 可表示**无限大数据流**, 例如全体自然数, 而使用list等不可能存储全体自然数

- 创建迭代器

- `iter()` 函数

- 把一个类作为一个迭代器使用需要在类中实现两个方法 `__iter__()` 与 `__next__()`

- `__iter__()` 返回一个特殊的迭代器对象，这个迭代器对象实现了 `__next__()` 方法

- `__next__()` 方法返回下一个元素并通过 `StopIteration` 异常标识迭代的完成

- Demo: `numIter.py`

- 迭代器相关工具 ( `Demo:iter.py` )
  - `import itertools`
  - `compress(it, selector_it)`
    - 并行处理两个可迭代对象，如果`selector_it`中的元素为真，则返回`it`中对应位置的元素
  - `takewhile(predicate, it)`
    - 不断使用当前元素作为参数调用`predicate`函数并测试返回结果，如果函数返回值为真，则生成当前元素，循环继续；否则立即中断当前循环
  - `dropwhile(predicate, it)`
    - 处理`it`，跳过`predicate`计算结果为`True`的元素后，不再进一步检查，输出剩下的元素

- 迭代器相关工具

- `filterfalse` 与 `filter` 相反
- `islice(it, stop)` 作用类似于 `[:stop]`
- `islice(it, start, stop, step=1)`
- `accumulate(it)`
  - 累计求和, `accumulate(it, func)` 把前两个元素传给 `func`, 然后依次把计算结果和下一个元素传给 `func`
- `starmap(func, it)`
  - 把 `it` 中各个元素传给 `func`
  - 类似于 `map(func, *element)`

- 迭代器相关工具

- `chain(it1, ..., itN)`

- 返回一个生成器, 依次产生`it1...`里的元素

- `chain.from_iterable(it)`

- `it`是一个由可迭代对象组成的可迭代对象, 将之拆分并依次返回

- `product(it1, ..., itN)`

- 从输入的各个可迭代对象中获取元素, 合并成由N个元素组成的元组

- 迭代器相关工具

- 内置函数 `zip([iterable, ...])`

- 对应元素组合，元素个数与最短的列表一致

- `zip(*z)`

- `zip_longest(fillvalue='fill')`

- 元素个数与最长的列表一致

- `combinations(it, out_len)`

- 把 `it` 中 `out_len` 个元素的组合以元组的形式输出，  
不包同一元素的组合

- `combinations_with_replacement(it, out_len)`

- 包含同一元素的组合



- 迭代器工具

- `count(start=0, step=1)`
  - 不断产生数字，可以是浮点
- `cycle(it)`
  - 按顺序重复输出`it`中的各个元素
- `permutations(it, out_len=None)`
  - 生成长度为`out_len`的`it`元素的所有排列
- `repeat(item, [times])`
  - 重复不断生成`times`个指定元素

- 迭代器工具

- `groupby(it, key=None)`

- 返回 `(key, group)`，其中 `key` 是分组标准，`group` 是生成器，用于产生分组中的元素，**须对输入的可迭代对象使用分组标准进行排序，否则输出会混乱**

- `tee(it, n=2)`

- 产生 `n` 个迭代器，每个迭代器都和输入的可迭代对象 `it` 一致