# EViews软件基础

- § A.1 绪论
- § A.2 工作文件(Workfile)基础
- § A.3\* 对象(Object)基础
- § A.4 \*\* 基本数据处理
- § A.5\*\*\* 数据操作
- § A.6 序列链接 (Series link)
- § A.7 EViews数据库
- §A.8 图、表和文本对象

# · § A.1 绪论

EViews的用途: 统计、计量分析和预测。

除菜单操作外,EViews还提供"命令语言、矩阵语言和程序设计"。

✓ Eviews软件基础 —— "介绍EViews的基本用法 + 解释 如何使用EViews来管理数据"。

▶ 第一部分:数据分析基础 ——介绍使用EViews来完成数据的基本分析:序列的统计量、检验与分布;时间序列的季节调整、分解与平滑。

- ➤ 第二部分: 基本单方程分析 —— <u>标准回归分析</u>: 普通最小二乘 OLS; 加权最小二乘WLS, 二阶段最小二乘TSLS, 非线性最小二乘NLS; 时间序列分析TS; 方程检验及预测。
- ▶ 第三部分:扩展单方程分析 ——条件异方差ARCH模型;离散和受限因变量模型;对数极大似然ML估计。

➤ 第四部分: <u>多方程分析</u> —— 联立方程组SEM模型; 向量自回归 VAR, 向量误差修正模型VECM; 面板数据Panel Data; 状态空间SS模型; SEM模型的模拟和预测。

# 什么是EViews

✓ EViews能为我们提供基于WINDOWS平台的复杂的"数据 分析、回归及预测工具",通过EViews能够快速从数据中 得到统计关系,并根据这些统计关系进行预测。

✓ EViews在系统数据分析和评价、金融分析、宏观经济预测、 模拟、销售预测及成本分析等领域中,有着广泛的应用。

# EViews 的历史背景

- EViews是在大型计算机的TSP (Time Series Processor) 软件包基础上发展起来的新版本,是一组处理时间序列数据的有效工具。
- 1981年Micro TSP面世, 1994年QMS (Quantitative Micro Software) 公司在Micro TSP基础上直接开发成功EViews并投入使用。

 虽然EViews是由经济学家开发的并大多在经济领域应用, 但它的适用范围并不局限于经济领域。

### EViews的特点\*

EViews提供便利的从键盘/磁盘文件得到数据的方法,并能从已有的数据<u>生成/得到新的数据</u>,及显示和打印数据,做数据序列的统计分析和相关分析。

• EViews得益于WINDOWS的可视特点,能通过鼠标选择操作标准的 WINDOWS 菜单和对话框(菜单选择),并且能通过标准的 WINDOWS技术来使用显示于窗口中的结果。

还可利用EViews的强大命令功能及其程序处理语言,进入命令窗口修改命令,并可将"计算工作的一系列操作"建立成相应的计算程序、并存储(可编程),从而可通过直接运行程序来完成复杂的计算工作。

### § A.1.1 安装和启动EViews

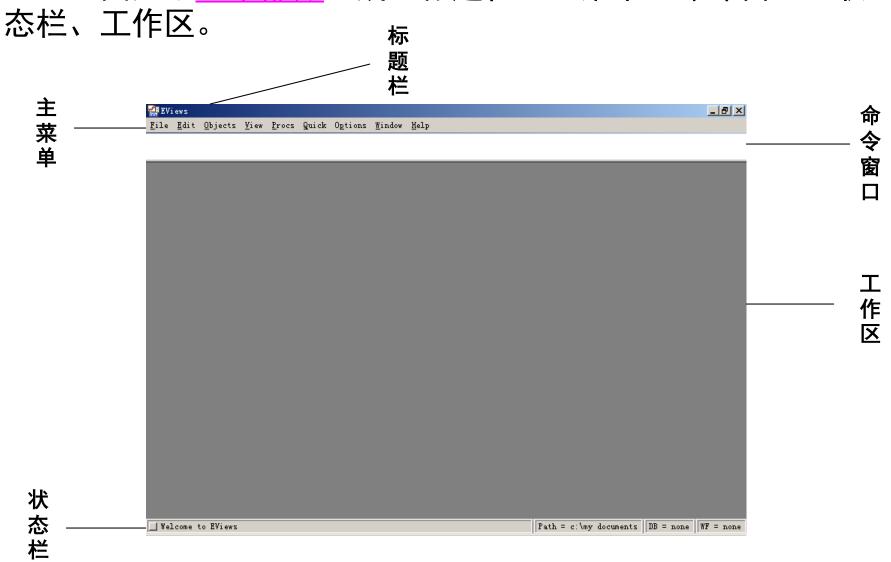
EViews提供了一张光盘。插入光驱既可直接安装,并直接在桌面上建立图标。但是在第一次使用前, EViews要求在网上注册(crack版本)。

#### 在WINDOWS下,有下列几种启动EViews的办法:

- 1. 单击任务栏中的开始按钮, 然后进入EViews程序组, 再选择EViews。
  - 2. 通过桌面上的图标进入EViews目录。
  - 3. 双击EViews的workfile /database/program文件名。

# §A.1.2 EViews窗口\*

它由如下<u>五个部分</u>组成:标题栏、主菜单、命令窗口、状态栏、工作区。



### 标题栏 (略)

• 位于主窗口的最上方。

当EViews工作区窗口处于活动状态时,工作区窗口标题栏的颜色较其他窗口比是<u>兰色</u>的;

当其它窗口处于活动状态时,它的颜色会变成<u>灰色</u>的。可单击EViews工作区窗口的任何位置,使EViews工作区窗口回到活动状态。

## 主菜单(略)

紧接着标题栏下面是主菜单。

移动光标至主菜单然后点击鼠标左按钮,它会出现一个下拉菜单——在这个下拉菜单中,可单击选择显示项。

### 命令窗口(略)

● 菜单栏下面是命令窗口。

把EViews命令输入该窗口,按回车键即执行该命令。该窗口<u>支持WINDOWS下的剪切和粘贴</u>功能,因此可在命令窗口、其他的EViews文本窗口及其它的WINDOWS窗口之间转换文本。

可把光标放在命令窗口的最底端,按着鼠标按钮上下拖 拽来改变命令窗口的大小。

### 状态栏(略)

• 窗口的最底端是状态栏,它被分成几个部分:

左边部分提供EViews发送的状态信息,通过单击 状态线最左边的方块可清除这些状态信息;

往右接下来的部分是EViews寻找数据和程序的预设目录;

最后两个部分显示预设数据库和工作文件的名称。

### 工作区(略)

• 位于窗口中间部分的是工作区。

EViews在这里显示各个目标窗口,这些窗口会相互重叠且当前活动窗口处于最上方,只有活动窗口的标题栏是深色的。

当需要的窗口被部分覆盖时,可单击该窗口标题栏或该窗口任何可见部分使该窗口处于最上方;移动窗口可通过单击标题栏并拖拽窗口来完成。

单击窗口四个角落并拖拽角落,可改变窗口的大小。

# §A.1.3 关闭Eviews(略)

- 关闭Eviews有许多方法:
  - 1. 可在主菜单上选择File/Exit或按ALT-F4键来关闭 EViews 。
  - 2. 如果正在运行,可单击EViews窗口右上角的关闭方块,或双击EViews窗口左上角的EViews符号来关闭窗口。
  - 3. 单击EViews窗口左上角的控制菜单方块,然后选择Close来关闭窗口。

# § A.1.4 寻求帮助(略)

• 一、操作手册

#### • 二、帮助系统

EViews的帮助系统中,包含了EViews的大部分内容。若想进入EViews帮助系统,只需进入主菜单并选择Help。

### 三、互联网

除了操作手册和帮助系统能提供信息外, EViews 软件商在网络上还建立了信息区,可通过浏览器进行 访问。

在<u>EViews网站的信息区</u>,可找到有关安装、使用及EVIEWS以外的其它问题的答案。

EViews网站地址是: www.eviews.com

# § A.2 工作文件(Workfile)基础

EViews的核心是对象,对象是指<u>"有一定关系的信息</u> 或算子"捆绑在一起供使用的单元,用EViews工作就是使 用不同的对象。

对象都放置在对象集合中,其中工作文件(workfile) 是最重要的对象集合。

# § A.2.1 工作文件的基本概念

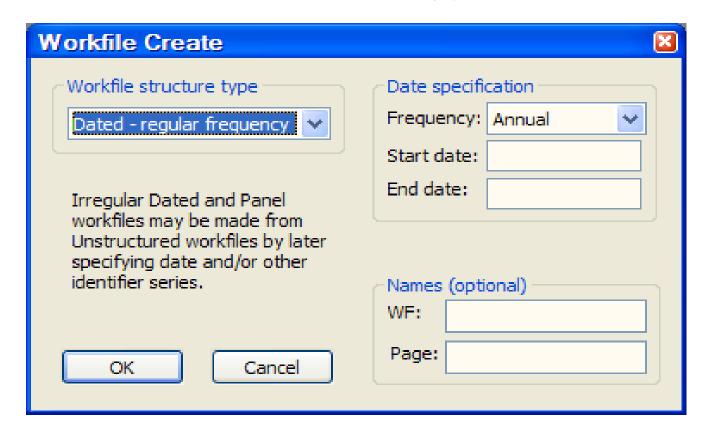
大多数工作,都是通过工作文件来实现的。

使用EViews工作的第一步,就是建立一个新的工作文件或调用一个已有的工作文件。

#### 工作文件有两个基本特点:

- 一、打开后即被调入内存中,以便快速的获得其中的对象;
- 二、工作文件,都有频率和范围。

# 创建工作文件\*



从主菜单选择File/New Workfile, 打开Workfile Create对话框,对话框的左边是下拉列表框,它用来描述数据集合的基本结构。

#### 1. 创建具有固定频率的序列工作文件\*

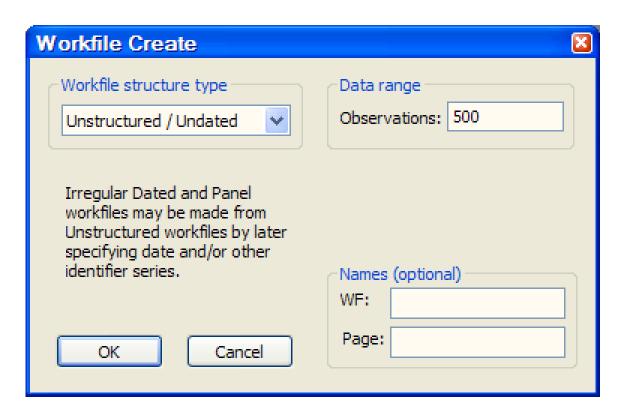
#### (Date 已regular frequency)

 可在Workfile Create对话框的frequency中选择数据的频率,可 选的频率包括年度、半年、季度、月度、周、天(每周5天、 每周7天)。

在Start date文本框中输入起始日期, End date文本框中输入 终止日期, 年度与后面数字、<u>用":"分隔</u>。具体日期表示法 为:

- ✓ 年度:用4位可表示;
- ✓ 半年: 年后加1或2;
- ✓ 季度: 可加1~4;
- ✓ 月度: 年后加1~12;
  - ✓ 周:月/周/年;
  - ✓ 日: 月/日/年;

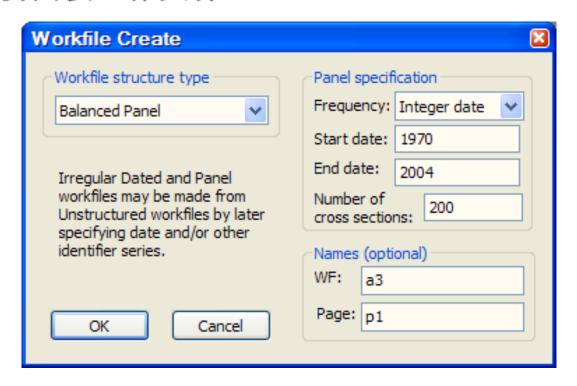
#### 2. 非结构工作文件



非结构数据(如截面数据或非平衡面板),是指没有指定日期结构或频率的数据,它使用默认的整数标识符。

输入<u>观测值的个数</u>,然后单击OK按钮。EViews将会创建一个拥有500个观测值的工作文件。

#### 3. 平衡面板工作文件



创建一个平衡面板结构,在下拉列表中选择Balanced Panel,选定频率(Frequency),输入起始日期(Start date)和终止日期(End date)以及截面成员的个数(Number of cross)。

可命名工作文件和命名工作文件页,单击OK按钮。EViews 将创建一个<u>给定频率的"平衡面板"工作文件</u>,使用特定的起始 和终止日期以及截面成员的个数。

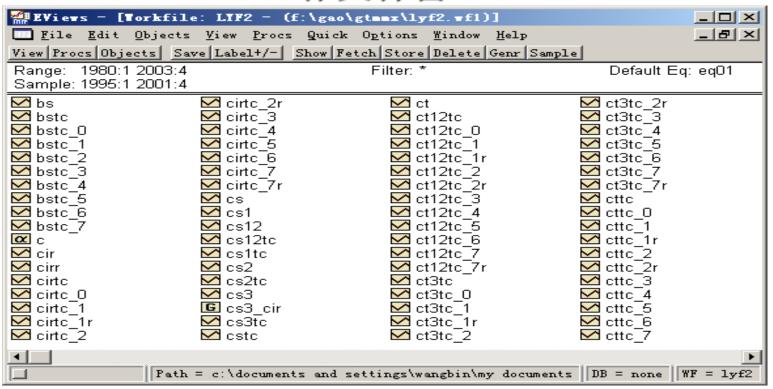
# § A.2.3 工作文件的相关操作 (略)

EViews中最重要的窗口,就是工作文件窗口。

工作文件窗口,提供了一个<u>在给定工作文件或者</u>工作文件页下的所有对象的目录。

工作文件窗口,也提供了一些<u>处理工作文件和工</u>作文件页的工具。

### 1. 工作文件窗口



窗口最上端显示工作文件名称和完整路径。下面是工具条,再下面是两行信息栏:其中Range代表数据区间,Sample代表样本区间(范围较range要章)。"Filter"可限定工作文件目录中显示的对象,双击可改变数据样本区间和Filter限制条件。"Default Eq"后显示最近一次用来预测的方程。

下面是工作文件对象目录,不同类型的对象、有不同类型的图标。所有的工作文件,<u>都有C和RESID两个序列对象</u>: C代表系数向量, RESID代表最近一次预测后的残差。

24

### 2. 工作文件范围

为了改变工作文件的范围区间,可选择Procs/Change workfile Range、然后输入新的起始日期和终止日期。

也可通过双击工作文件目录中的Range,来改变工作文件范围。

### 3. 显示限制

当工作文件中包含很多对象时,工作文件窗口就会显得很乱。可用显示限制(Filter)来限制窗口中所显示的对象。

对象类型和对象名称可作为限制条件。

### 4. 保存工作文件

保存工作文件,可选菜单File/Save或File/Save as在出现的标准对话框内选择文件要保存的目录及文件名。

### 5. 加载工作文件

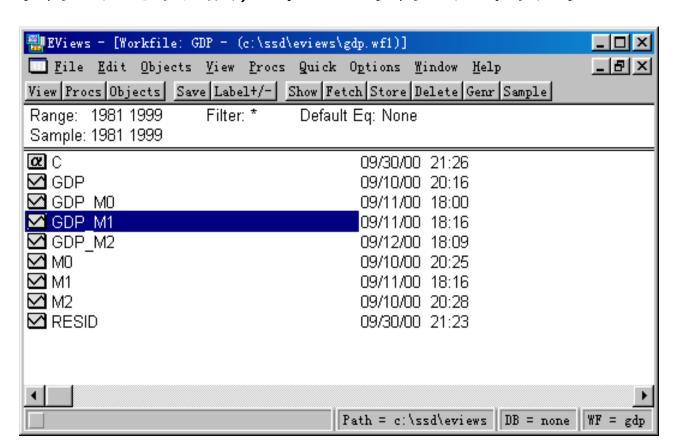
利用菜单File/open/workfile,可在标准窗口中打开已有的工作文件。

### 6. 大/小写转换

菜单View/Name Display,可实现大/小写转换。

#### 7. 显示方式切换

通过View/Display Comments(Details +/-)可在标准显示方式和详细显示方式之间切换,详细显示方式如图所示:



# §A.3 对象(Object)基础\*

 EViews在对象集合中,包含所有的对象。可把对象 集合、认为是各种各样数据的档案柜或是组织者。

## § A.3.1 对象的概念\*

EViews中的信息是储存在对象中的。每个对象,都包含与一个特定分析领域有关的信息。与一个特定概念相关的对象被称为一种类型,一个类型名被用来表示一类分析。

与每类对象相关联的、是[一系列视图(Views)和过程(Procedure)],它们和对象中的信息一起使用。这种视窗、过程与对象中的数据的相关联,被称为是"面向对象的EViews 设计"。

# 1. 对象中的数据\*\*

不同对象,包含着多种不同的信息:

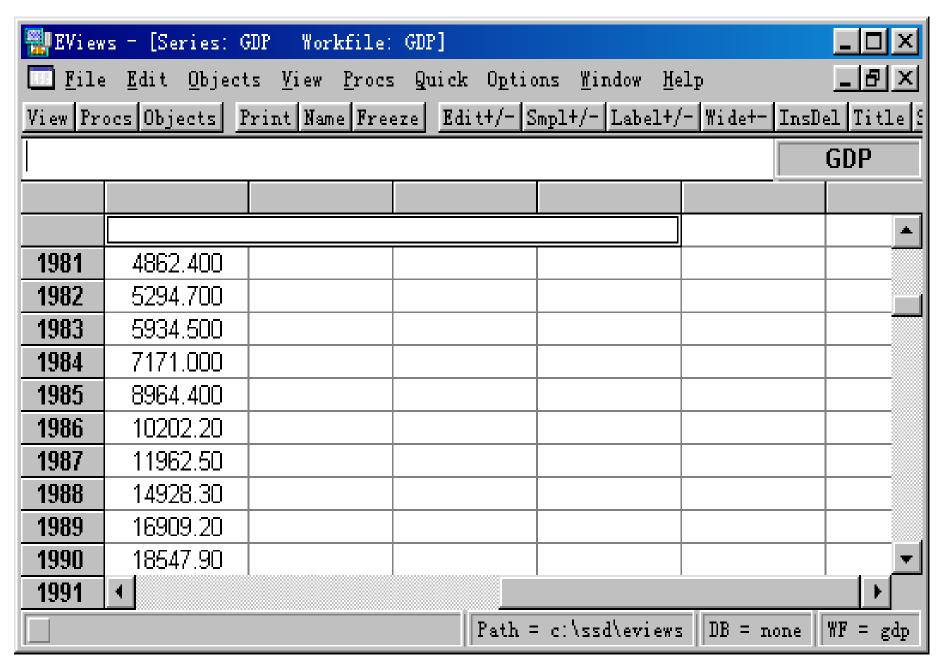
- 1) 序列/组/矩阵/向量对象等,主要包含数值方面的信息;
- 2) 方程对象和系统对象包含了方程或系统的完整信息——除包含用来做估计的数据外,还包含估计结果的信息;
  - 3) 图对象和表对象,包含数值的、文本的和格式的信息。

## 2. 对象视图(View)

不同的对象,有不同的视图:

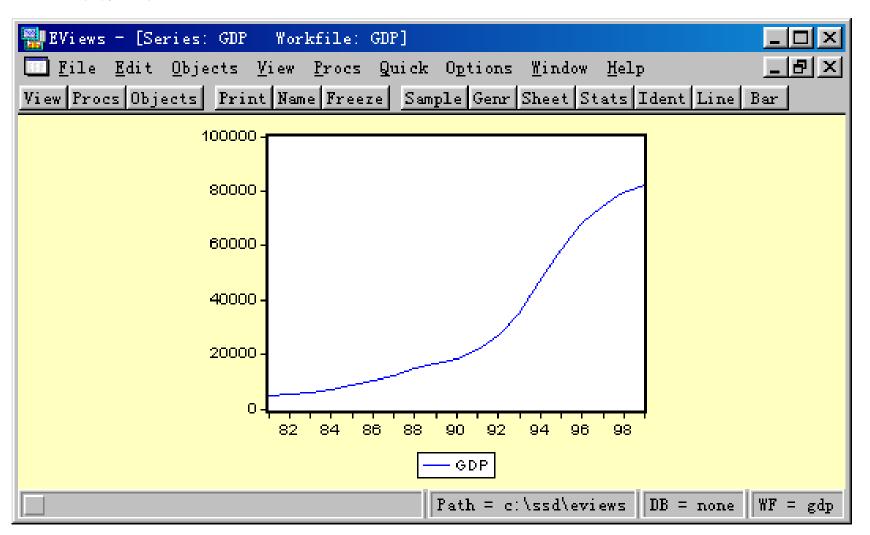
序列对象——有图表视图(察看原始数据)、线性坐标视图、柱状坐标视图、直方统计视图、相关视图;利用序列的视图,还可进行简单的假设检验和统计分析。

方程对象——有一个表示视图用来显示方程的说明,一个输出视图显示估计结果,一个实际拟合残差视图显示拟合值与残差值的分布图,一个方差视图包含估计参数的协方差矩阵以及各种参数检验的说明。



可用Eviews [工作文件窗口菜单上的"View"或对象窗口工具栏上的"View"]来改变对象视图。

一个对象视图的变化,并不改变对象中的数据,仅仅是显示形式改变了。



### 3. 对象过程(PROC)\*

许多EViews对象,还包括过程(Procedure)。

与视图一样的是,过程通常以图表或坐标的形式、显示在对象窗口中;与视图不同的是,<u>过程改变数据</u>,无论对象本身中的、还是其他对象中的。

很多过程,还创建新的对象。比如说序列对象含有进行平滑与季节调整的过程,该过程可创建一个<u>新的含有平滑以及调整后的数据的序列</u>。方程对象的过程,可建立新的序列来包含<u>残差、</u>拟合值、以及预测。

可用EViews主菜单上的"Procs"或 [对象窗口工具栏上的"Procs"],来选择过程。

### 4. 对象类型

除了序列对象和方程对象外、还有许多其他类型的对象, 每种对象在对象集合中都有一个特定的图标表示。

对象集合虽然也是对象、但对象集合没有图标,因此 "工作文件"和"数据库"不能放在其他的工作文件或数据 库中。

# § A.3.2 基本对象操作

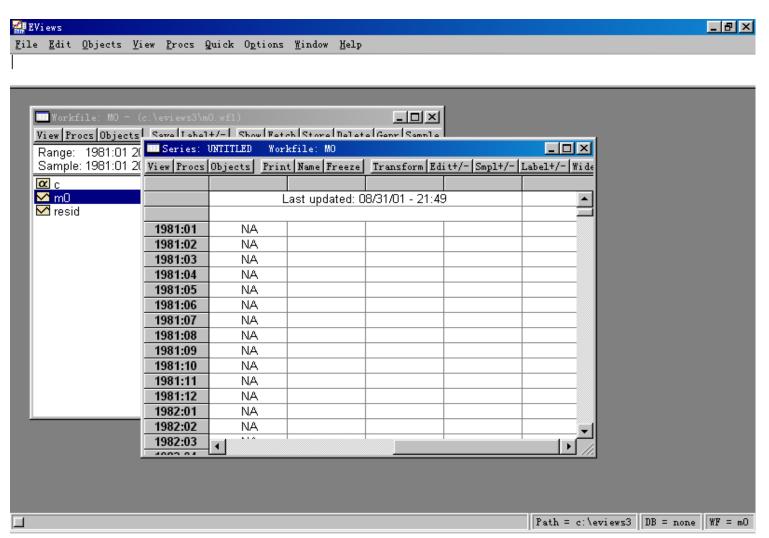
### 1. 建立对象

建立对象之前必须打开工作文件集合,且工作文件窗口必须 是激活的。然后选择主菜单上的"Objects/New Object", EViews 将会出现下面的窗口:

New Object	×
Type of object  Equation  Graph Group LogL Matrix-Vector-Coe: Model Pool Sample Series Series Link Series Alpha SSpace System Table Text ValMap VAR	Mame for object Untitled  OK  Cancel

### 2. 对象窗口(略)

在 "Type of Object"中选择新建对象的类型, 在 "Name for Object"中输入对象名。单击 "OK", 会出现下面的窗口:



## 3. 选择和打开对象(略)

单击工作文件窗口中的对象图标,即可选定对象。

选择并打开对象的另一种方法,是使用<u>主菜单上的</u> "Quick /Show"或工作文件窗口中的"Show":假如在对话框中输入单个对象的名字就会打开该对象窗口。

## 4. 对象窗口工具条\*

每个对象窗口,都有一个工具条:<u>不同对象的工具条的</u> 内容、也不同,但是有些按扭是相同的。

- "View"按钮用来改变对象窗口的视图形式;
- "Procs" 按钮可以用来执行对象的过程;
- "Objects" 按钮可储存、命名、复制、删除、打印对象;
- "Print"按钮打印当前对象的视图;
- "Name"按钮允许命名或更改对象的名字;
- "Freeze"按钮可<u>"以当前视图为准"</u>,建立新的图形对象、表格对象或文本对象。

## 5、对象命名\*

对象窗口工具条中的"Name"可给对象命名,其中"Display Name"是对象在坐标或图表中显示的名字,如果为空则在坐标或图表中以对象名显示。

如果要重命名对象、可选择"Objects/Rename Selected",或点击"Name"修改对象名。

序列对象,不能用下面的名称(保留关键字):

ABS, ACOS, AR, ASIN, C, CON, CNORM, COEF, COS, D, DLOG, DNORM, ELSE, ENDIF, EXP, LOG, LOGIT, LPT1, LPT2, MA, NA, NRND, PDL, RESID, RND, SAR, SIN, SMA, SQR, THEN

39

## 6. 对象标签(略)

对象标签、可显示更详细的对象信息,可通过对象窗口中的 "View/Label"打开下面窗口:

Series: C	S1 Vorkfile: 3_1\3_1	×	
View Proc Object Print Freeze			
ES1			
Series Description			
Name:	CS1	^	
Display Name:	Total Retail of Consumer Goods		
Last Update:	Last updated: 09/02/05 - 09:46		
Description:	nominal value		
Source:	National of Bureau of Statistics		
Units:	100 million yuan		
Remarks:			
		V	
<	>		

### 7. 对象复制(略)

通过 "Objects/Copy selected"可把选定的对象拷贝到当前工作文件指定的对象中,若工作文件中没有该目标对象则创建一个新的对象;

要想实现不同工作文件之间对象的复制可选主菜单上的 "Edit/copy"从原工作文件中复制对象,然后打开目标工作文件选择主菜单上的 "Edit/paste"。也可通过单击右键使用 "Copy" "paste"完成工作文件间复制。

### 8. 对象固化(略)

另一种复制对象中信息的方法是冻结对象。选择菜单 "Object/Freeze Output"或 "Freeze"钮冻结对象。冻结对象并不是复制原对象的全部信息,而只是把 "对象当前视图以快照的方式"保存在一个新对象中。

比如,冻结序列对象的图形视图,会创建一个图形对象; 冻结序列对象的表格视图,会创建一个表格对象。

#### 9. 删除对象(略)

"Objects/Delete selected"或 "Delete"可删除选定的对象。

#### 10. 打印对象(略)

可通过对象窗口中的 "Objects/print"或 "Print", 打印选定的对象。

#### 11. 储存对象(略)

可通过 "Objects/Store selected to DB"或对应窗口中的 "Objects/Store to DB",储存选定的对象到对象文件(扩展名为\*.db)或数据库中。

#### 12. 提取对象(略)

利用 "Objects/Fetch from DB", 从 "对象文件或数据库" 中提取存储的对象。

#### 13. 更新对象(略)

利用 "Objects/Update from DB",从对象文件或数据库中提取存储的对象用以更新当前对象。

# · § A.4 基本激怒处理\*\*

# § A.4.1 数据对象

本节重点讨论"序列、组、样本和标量"的操作。

### 1. 序列 (Series)

建立序列对象\*: 1)点击EViews主菜单中的Objects/New Object,然后选择Series即可;

2) 点击工作文件窗口菜单中的Genr、<u>键入一个表达式</u>,可 形成一个新序列。

编辑序列(略):双击序列名称或Show可显示序列数据,然后点击Edit+/-按钮,可切换编辑状态。

改变表单显示(略):一般是竖行显示,点击Wide+/-按钮,可切换成表格显示状态。

改变样本区间\*:点击Smpl+/-按钮,可切换序列的样本区间为当前样本区间或工作区样本区间;通过Sample,可<u>自行设定样本</u>区间。

在序列中插入或删除观测值(略):选中要插入或删除的单元,然后点击InsDel按钮,可插入或删除。

## 2. 组 (Group) \*\*\*

#### 建立组对象:

- (1) 点击EViews主菜单中的Objects/New Object, 然后选择Group, 键入序列表即可;
  - (2) 选择组名和序列名后,点击Show、可形成一个新的组;
  - (3) 按住Ctrl键、选择序列名后,点击右键、选择Open中"as Group",可形成一个新的组。

编辑:点击组名称或Show可以显示组中的数据,然后点击 Edit+/-按钮,可切换编辑状态。当处于可编辑状态时,可修改 数据,按回车确定。

改变样本区间:点击Smpl+/-按钮,可切换序列的样本区间 为当前样本区间或"工作区样本区间"。

## 3. 样本 (Sample) \*

EViews中最重要的概念是观测值的样本,在工作文件中、 样本是显示和统计运算时<u>"观测值的集合"</u>(经常是子集合)。 样本可特殊指定范围,还可用条件语句来确定。

## (1) 工作文件样本

工作文件的样本区间、是建立工作区时设定的,一般不去改动;

如需重新设定,可双击Range后的时间区间,但有可能丢 失数据。

## (2) 改变当前样本区间\*

击主菜单中的Quick\Sample或Sample钮,也可双击Sample后的样本区间,然后在对话框输入时间,全体观测值也可用@all表示,起始时间可用@FIRST表示,终止时间可用@LAST表示。

下边对话框输入条件语句,可使用"数学表达式"及"AND、OR逻辑表达式"。

Sample	×
Sample range pairs (or sample object to copy)  1982m01 2007m06	<u>O</u> K
IF condition (optional)	<u>C</u> ancel

## 4. 标量(scalar)操作

标量,与序列或组不同;它<u>没有显示窗口,只能通过命</u> <u>令方式来建立</u>。例如:

scalar scalar\_name = number

除了这种形式,等号右边也可是<u>"表达式"或是一个</u> "特殊的函数"(此函数应返回的是一个数量值)。

如果想知道数量对象的值,可使用show命令。这时系统会在EViews窗口底下状态行显示数量对象的值。例如:

show scalar\_name

另外,也可以通过双击工作文件窗口的标量对象的名字来 显示数量对象的值。

# § A.4.2\* 数据的输入输出 1. 数据的输入

### (1) 键盘输入

在主菜单下,选择Quick/Empty Group(Edit Serirs)打开一个序列后,在编辑状态下,通过键盘输入数据,并给定一个序列名。

#### (2) 粘贴输入\*\*

通过主菜单中的Edit/Copy和Edit/Paste功能复制、粘贴数据, 注意粘贴数据的时间区间、要和表单中的时间区间一致。

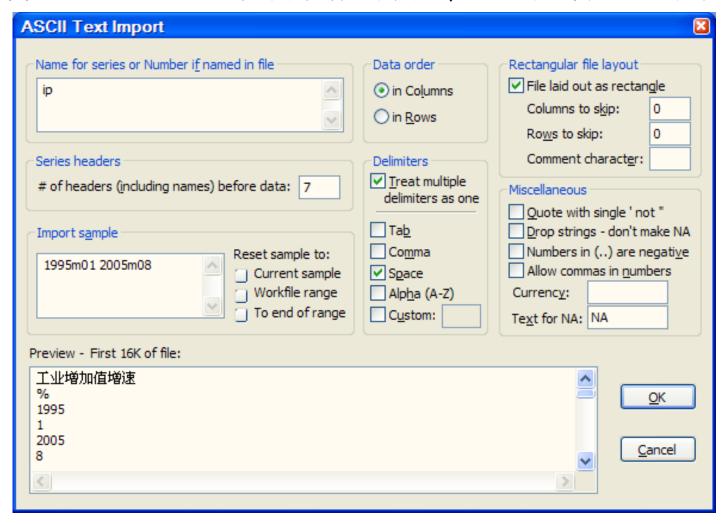
#### (3) 文件输入\*

可从"其它程序建立的数据文件"、直接输入数据。

点击主菜单中的File/Import /Read Text-Lotus-Excel或工作文件菜单中的Procs/Import/Read Text-Lotus-Excel。

#### ① 文本文件(略):

可在WINDOWS子目录中找到文本文件,点击后出现下面的对话框:



在左上角键入序列名,在Series headers选择序列数据输入序号(去掉的数据个数),点击OK即可形成一个新序列,注意原数据文件的时间区间。

## ② Excel(.XLS)文件\*:

可在WINDOWS子目录中找到Excel(.XLS),点击后出现下面的对话框:

Excel Spreadsheet Import	×
Data order  ● By Observation - series in columns  ● By Series - series in rows	Excel 5+ sheet name
Names for series or Number if named in file  gdp gdp1 gdp2 gdp3	Write <u>d</u> ate/obs  EViews date format  Eirst calendar day  Last calendar day
Import sample  1952 1998  Current sample  Workfile range  To end of range	<u>W</u> rite series names
	OK <u>C</u> ancel

<u>键入序列名</u>,点击OK即可形成一个新序列,注意原数据文件的时间区间和Excel(.XLS)文件的数据开始单元。

## 2. 数据的输出

#### (1) 复制粘贴

通过主菜单中的Edit/Copy和Edit/Paste功能,对"不同工作文件窗口中的编辑菜单"进行复制、粘贴。

注意复制数据的时间区间,要和粘贴的时间区间一致。

#### (2) 文件输出\*

可直接将数据,输出成其它程序建立的数据文件类型。

点击主菜单中的File/Export/Write Text-Lotus-Excel或工作文件菜单中的Procs/Export/Write Text-Lotus-Excel。

#### ① 文本文件(略):

选中要存储的序列,点击主菜单或工作文件菜单中的Procs/Export/Write Text-Lotus-Excel后,可在WINDOWS子目录中找到存储的目录,文件类型选择 Text-ASCII,并给出文本文件名,点击后出现下面的对话框:

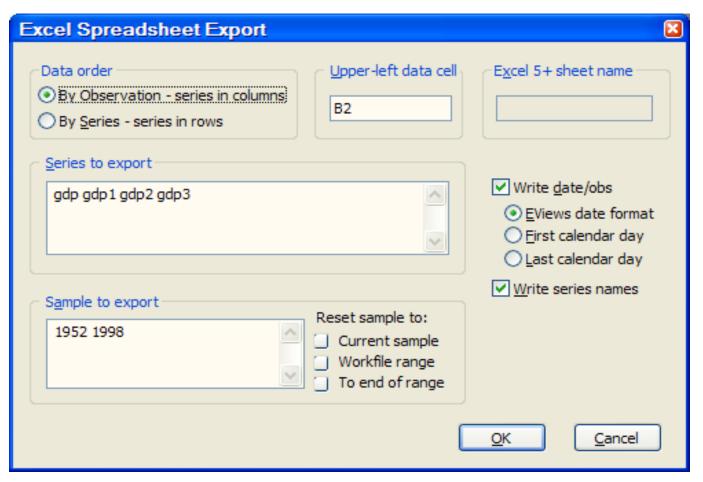


或键入要存储的序列名,点击OK即可形成一个新文本文件,注意原数据文件的时间区间。

53

### ② Excel(.XLS)文件(略):

• 选中要存储的序列,点击主菜单中File\Write Text-Lotus-Excel或直接点击右键后,再在WINDOWS子目录中找到存储的目录,文件类型选择 Excel(\*.XLS),给出Excel文件名,点击后出现下面的对话框:



或键入要存储的序列名,点击OK即可形成一个新的Excel文件,注意原数据文件的时间区间和Excel(.XLS)文件的数据开始单元。

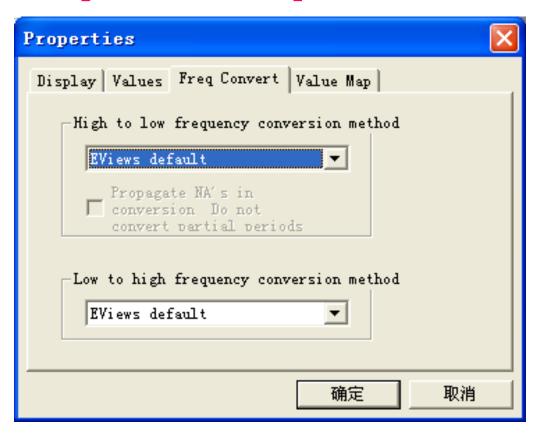
# § A.4.3 频率转换\*\*\*

某个工作文件中的数据都是一个频率的,但是从一个工作文件窗口、"向另一个不同数据频率的工作文件窗口"拷贝数据,或者从数据库提取数据,就有一个频率转换的问题。

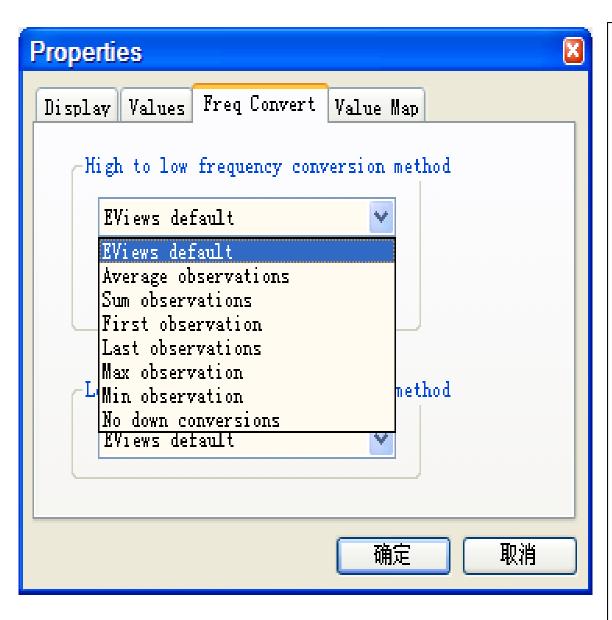
存在两个数据频率转换方式:

从高频率数据向低频率数据转换,如月度数据向季度数据转换;从低频率数据向高频率数据转换,如季度数据向月度数据转换。

• 在EViews中,频率转换的功能、出现在序列窗口菜单工具条的<u>Properties中的Freq Convert栏</u>。



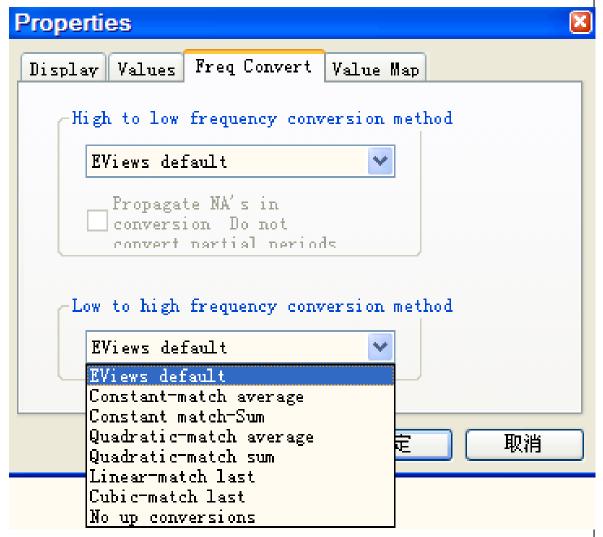
频率转换的功能在下拉列表中选择,频率选择窗口缺省时,采用主菜单中的频率选择。



高频率数据、向低频率 数据转换,有7种选择:

- 1. EViews缺省;
- 2. 观测值的平均值(汇率)
- 3. 观测值的和 (GDP);
- 4. 第一个观测值;
- 5. 最后一个观测值;
- 6. 观测值的最大值;
- 7. 观测值的最小值。

Conversion propagates Nas选择项如果选上,则遇到缺少的数据就添上NA;若不选,则在部分区间选值。



低频率数据、向高频率数据 的转换,有6种<mark>插值方法:</mark>

EViews缺省;

- 1. 常数——与平均值相匹配,将低频数据直接放到高频数据各(季度或月)中;
- 2. 常数——与和相匹配,将低频数据除以4或12 放到高频数据各(季度或月)中;
- 3. 二次函数——与平均值相匹配, 将低频数据直接二次插值、放到高 频数据各(季度或月)中;
- 4. 二次函数——与和相匹配,将低 频数据除以4或12后,二次插值放到 高频数据各(季度或月)中;
- 5. 线性函数——与最后的值相匹配,将低频数据最后的值、线性插值后,放到高频数据各(季度或月)中;
- 6. 三次函数——与最后的值相匹配,将低频数据最后的值三次插值后,放到高频数据各(季度或月)中。

# § A.5 数据操作\*\*\*

EViews 提供了强大的对表达、产生和使用"序列和数据"的语言支持, EViews中可使用表达式。

## § 5.1.1 数学表达式\*\*\*

EViews提供了广泛的运算符集和庞大的内建函数库。 EViews不仅提供了标准数学运算和统计运算,也提供了很多能够 自动处理时间序列中的先行、滞后、差分等操作的特殊函数。

EViews的表达式,是由<u>"数字、序列名、函数、数学运算符、</u>和关系运算符"组成。

### 1. 运算符\*\*

EViews中包含的基本<u>算术运算符</u>,分别是 + 、- 、\* 、/、^(幂), 例如: 5+6/13 、3^2-9。

参加运算的数,可写为整数、十进制和科学计数法的形式。

另外 +、-还可作为符号运算符来使用。比如: -2。

EViews各种运算符的优先级别为(从高到低):

+(正号),-(负号)

^ \* / + -

<> <= >= =

and or

最后2列用于逻辑运算。

EViews的表达式是从左往右计算的,也可使用括号来改变运算的先后顺序。

### • 2. 序列表达式

- EViews的表达式,还可对样本序列的观测值进行操作,比如:
  - 1) 2\*y+3, 表示用2乘以y的每一个观测值之后加3;
  - 2) 也可以在一个运算中使用多个序列,例: x/y+z

### • 3. 序列函数\*

EViews提供的函数,能够对<u>"当前样本的序列元素"</u>进行运算。
 有些是"元素函数",返回序列中每一个元素的值(abs/log/sqt);
 有些是"整体函数",返回的是标量、向量和矩阵。

这些函数一般在创建新序列时使用,或在矩阵语言中使用。

• EViews中大多数函数前、都有一个@符号,例:@mean 此函数可以计算一个序列的平均值。例:

scalar s s=@mean(x)

## 4. 先行指标、滞后指标和差分\*\*

处理序列中的先行、滞后指标是很容易的,只要在序列名 后加一对小括号,括号中写上先行或滞后的可即可。

滞后的数字用负号表示,先行的用正数表示:如income(-4)表示收入序列的4阶延迟的滞后指标;sales(2)表示sales序列的超前2阶的先行指标。括号中的数要求是整数,但写入的数也可不是整数,这时系统会自动把它转换成整数。如果转换不了系统会发出警告。如果必须使用非整型数,最好使用@round、@floor、@ceil函数处理一下。

EViews中有些地方,可指定一个<u>先行或滞后指标的分布</u>。例如:在估计方程中可有这样的表达式 income(-1 to -4) 这里描述的是一个从1到4的滞后指标的分布。例如:

sales sales(-1) sales(-2) sales(-3) sales(-4) sales(0 to -4) sales(to -4)

是完全等价的。

EViews也有几个函数可处理差分或先取对数后作差分。d函数和dlog函数,就可实现此功能。例如:

d(income), 等价于 income-income(-1)

dlog(income), 等价于 log(income)-log(income(-1)

且这两个函数可提供更高阶的差分计算。例如:

d(income,2) dlog(income,2)

这是作<u>二阶差分</u> (2次-阶差分) 。 d(income,2)=d(income)-d(income(-1))

也可既指定作季节差分(1次s附差分),又指定作普通差分。例如:

d(income,1,4), 等价于 d(income-income(-4))

dlog(income,1,4), 等价于 d(log(income)-log(income(-4))

如果只作季节差分,就把普通差分项设为0。例如:

d(income,0,4) 等价于 income-income(-4)

dlog(income,0,4) 等价于 log(income)-log(income(-4)

## 5. 缺失数据

在处理数据时:可能会遇到一些没有值或某一时段观测值没有用,或者进行了一些非法计算(例如用一个数除以0)——EViews使用空值NA,表示这些情况。

## A.5.2 序列的操作\*

表达式的一个主要用途,是从一个存在的序列<u>"产生一个</u>新序列、或修正已存在的序列值"。另外,表达式也允许进行复杂的数据传送,并可保存新序列或已存在序列对象的结果。

### 1. 生成一个新序列\*

选择quick/generate series...或者单击工作文件工具条上的 "genr"按钮。EViews会弹出一个窗口,只要在上面的编辑框中 写上分配表达式,并在下面编辑框中写上相应的样本空间即可。

另外,写入的表达式在计算时、是针对每一个观测值的。

## 2. 基本的赋值表达式(略)

可写一个序列的名字后加一个'=',然后再写一个表达式。 EViews将会使用等号右边的表达式、对每一个样本元素进

行计算,并把相应的计算结果、赋给等号左边的序列,例如:

$$y=2*x+37*z$$

- 1)如果序列y不存在,则先建立一个序列,这时序列中的值都为空(NA),之后对于当前样本的每一个观测值,EViews将会把通过表达式计算的结果赋给它们。
- 2) 如果y已经存在了,则在当前的样本空间范围内用表达式计算的结果替换,而样本空间以外的观测值不替换。

## 3. 暗示分配\*

通过在表达式<u>左端的简单表达式</u>,可完可示分配操作。例如: $\log(y)=x$  则按  $y=\exp(x)$  计算。

通常EViews只能处理:

+-\* / ^ log() exp() sqr() d() dlog() @inv()

这几种简单运算的暗示操作,除此以外其他的运算就不行了。

例如: @tdist(y,3)=x, 就不能算了;

另外,EViews也<u>不能有在左边多次出现目标序列</u>的情况,例如: x+1/x=5就不可。

以上提到的两种情况,EViews都会出现提示信息。

## A.5.3 自动序列操作(略)

在表达式中,我们也可使用一个表达式、来代替序列名字的位置。不管是序列、序列对象还是组元素,不管这些名字出现在等式中、还是在模型中,都可进行这样的替换。

#### 代替序列名的"表达式",叫做自动序列。

之所以叫自动序列,是因为如果信息有变化,数据的更新 是自动进行的,而不需要我们额外写命令进行更新。所以自动 序列中的数据总是新的。

# • § A.6 序列錢接(Series link,略)

 序列链接对象(简称链接)、为合并"来自不同工作文件 的信息"提供了强大工具,这个工具是EViews5新增加的功能。

它对大范围复杂数据的操作提供了简单易用的接口,例如:把数据从一个工作文件页,合并到另一个工作文件页; 把分组概要统计数据,保存到一个工作文件页中;在具有日期的工作文件页间,实现<u>观测值的匹配</u>。

链接提供了一种友好的界面,链接操作既是动态的、又是即期的,因此只有在需要的时候执行期望的操作,并且当数据改变时,操作会自动更新。

# §A.7 EViews數据專 (略)

EViews的数据库有些类似于一个工作文件,它是<u>EViews中</u>的对象集合。

它与工作文件有两点主要区别:

首先数据库<u>不需要被装入内存</u>,这对直接处理数据库中对象来说是很方便的,可直接从硬盘上的数据库取出或存入对象。

其次,数据库中对象<u>不被限制为单一的频率或时间范围</u>。 一个数据库可以包含年度、月度和日度的数据,每一个对象可以有不同的观测值。 数据库不同于工作文件另一方面,在于它能支持功能<u>强大</u> <u>的查询功能</u>。

查询功能通过一条公共条件,查找满足条件的一个序列或 多个的序列。因此,数据库是<u>管理大量数据的理想工具</u>。

虽然EViews有其自身的存储格式,但它也允许通过同一个数据库界面<u>访问一系列以其他格式存储的数据</u>。

可在数据库中执行查询、复制、重命名和删除对象的操作, 而完全不必考虑数据是以何种格式存储的。

# §A.8 图、表和文本对象

EViews的对象(序列、组、方程等),可用图、表、文本等形式表现出来。这些视图是<u>动态的</u>,即当基础对象或活跃的样本变化时,其展现形式也会发生变化。

为防止视图随着对象改变而改变,人们常将当前视图保护起来, EViews靠freezing(固化)来实现。 <u>固化一个视图</u>,将产生一个对象(这个对象是该视图内容的"瞬象")。

原始视图的多样化,产生了不同的对象类型:固化一个图相当于建了一个图对象,固化一个表相当于建了一个表对象, 固化一个文本相当于建了一个文本对象。

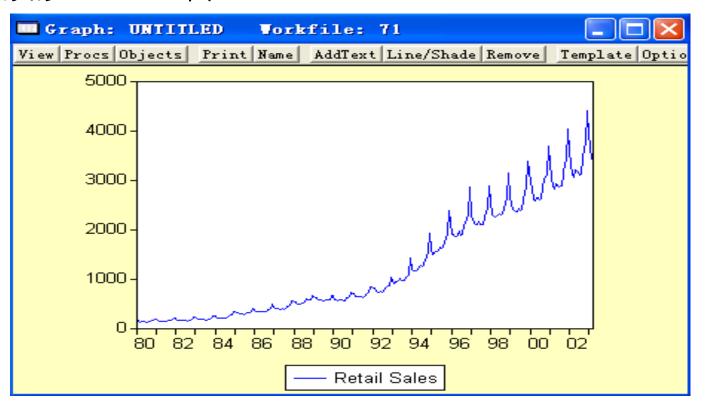
被固化的视图是对象表现形式的基础, EViews提供了设计对象的表现形式工具。

本章描述了制作图、表和文本对象的表现形式的方法。

## § A.8.1 图对象

通常,我们依靠固化一个视图来创建图对象,只需点击对象窗口的 "Freeze"键。必须认识到"对象的图的视图"(例如序列和组)与"固化这个视图而创建的图对象"之间的差异。

例如,假设要创建一个包括序列SALE的<u>曲线图的图对象</u>。在SALE序列的菜单中选择View/Graph/line,就可显示这个序列的曲线图。如果想将这个图作为将来制图的样本保留下来,点击Freeze键。EViews将创建一个包含该视图的瞬象的UNTITLED图。



这里,标题栏显示这是一个UNTITLED图。因为我们是对一个图对象进行操作,菜单栏提供了进入新的视图和过程,这允许我们对图对象的内容、进行进一步的修改。

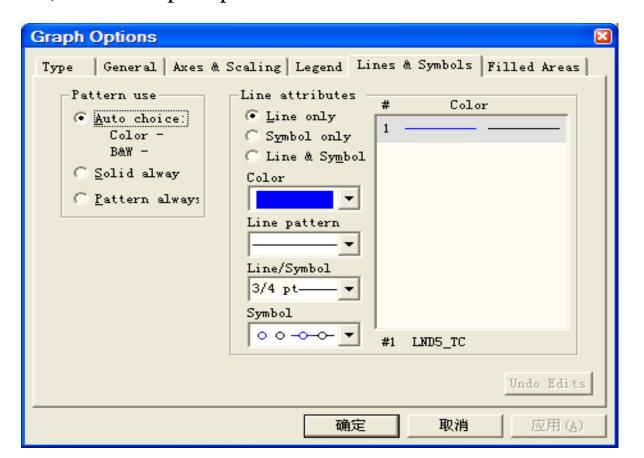
与其他的EView对象一样,UNTITLED图不能保存在工作文件中。如果想要将固化的图对象储存在工作文件中,必须为这个图对象命名;按Name键,并键入一个名字。

也可创建一个包括两个或更多已命名的图对象的组。只要选择所有需要的图,然后双击所选择的名字中的任何一个。另一个组合图的方法是选择Quick/Show...然后键入这些图的名字。

## 修改图对象

一个图对象由许多元素组成: <u>制图区</u>,轴,图的说明,一块或多块添加文本或阴影。

选择这些元素中的一个进行编辑,只需点击它的相关区域。一个蓝色的框将出现在所选元素的周围。使用工具栏或单击鼠标右键出现的菜单,或双击图窗口的任意区域,弹出Graph Option对话框。



## § A.8.2 表对象(略)

任何视图,除了以图来表现以外还可使用表和文本。表包括格式化了的文本,是排列在行和列中的。表视图典型例子是总分析表和估计值的输出。

正如图有两种类型,表也有两种类型:表视图和表对象; 表对象,是将表视图固化而生成的。

与图对象一样,表对象是不变的,从这个意义上来看,它并不反映当前的基本对象的内容,而是显示被固化时的对象的内容。

## § A.8.3 文本对象(略)

一些视图没有格式化,而只是显示文本信息:一个典型例子,是X-11季节调整的结果和方程。

如果固化这些视图,就将建立一个文本对象。

也可以通过选择Objects/New object/Text 或在命令框中键入 "text",来建立一个空白文本对象。

无论何时想要获得<u>不包括任何格式化信息的文本数据</u>, 都可以使用文本对象。