Задание к практической работе № 5

по дисциплине ТFeРВП

Работа с изображениями

**Задачи**

1. Размещение коллекции рисунков (фотографий) на странице сайта с использованием массива JS.
2. Замена изображения при наведении курсора мыши на рисунок.
3. Замена изображения при нажатии на кнопку.
4. Циклическая замена изображения при нажатии на кнопку.

Задача № 1

Размещение коллекции рисунков (фотографий) на странице сайта используя массив в JS

Этапы решения задачи № 1

Шаг 1

Подобрать не менее четырех файлов с рисунками (фотографиями).

На языке JS создать массив содержащий имена файлов с рисунками.

Шаг 2

С помощью тегов <table> или <div> создать контейнер для размещения рисунков на странице сайта.

Шаг 3

Используя оператор цикла (в языке JS) и созданный ранее массив загрузить в контейнер рисунки.

Дополнительная информация

**Массив изображений**

Массив изображений хранится в коллекции images объекта documtnt.

Первое изображение имеет номер (индекс) 0 затем 1 и т. д.

Обращение к первому изображению можно записать так:

Вариант 1

document.images[0];

или через имя html-элемента.

<img src="cat0.jpg" name= "cat" width ="300px" height="200px"

Тогда можно записать так:

Вариант 2

document.cat;

или

Вариант 3

document.images["cat"];

Задача № 2

Реализация замены графического изображения при наведении на него курсора мышки

Этапы решения задачи № 2.

Шаг 1.

Выбрать любые два файла с рисунками или фотографиями.

Шаг 2

Разместить один из рисунков на странице сайта, используя тег <img>.

Шаг 3

Написать программу на JS, которая должна замещать существующий на странице рисунок (условно файл: 1.jpg) на другой (например, файл: 2.jpg).

Замена должна происходить по событию – наведение курсора мышки на рисунок.

При удалении курсора мышки с рисунка, страница должна восстанавливаться,

(т. е. на странице должен быть выведен исходный рисунок из файла 1.jpg).

Пример 1, иллюстрирующий замену графического изображения при наведении на него курсора мышки.

<p>

<img id="hoting" src="1.jpg" onMouseover="imgMouseOver();"

onMouseout ="imgMouseOut();" width="200px" height="132px">

</p>

<script>

function imgMouseOver() {

var hotImgObj = document.getElementById("hoting");

hotImgObj.src = "2.jpg"

};

function imgMouseOut() {

var hotImgObj = document.getElementById("hoting");

hotImgObj.src = "1.jpg"

};

</script>

Задача № 3

Реализация замены графического изображения при нажатии на кнопку

Этапы решения задачи № 3.

Шаг 1.

Выбрать любые два файла с рисунками или фотографиями (например: 1.jpg 2.jpg).

Шаг 2

Разместить один из файлов (например: 1.jpg) с рисунком на странице сайта, используя тег <img>.

Шаг 3

Создать кнопку, при нажатии на которую должна происходить замена изображения (находящегося в файле 1.jpg) на изображение в файле 2.jpg.

Шаг 4

Написать программу на JS, которая должна циклически замещать существующее на странице изображение на другое.

Замена должна происходить по событию – нажатия (на созданную ранее) кнопку.

Пример 2, иллюстрирующий замену графического изображения при нажатии на кнопку.

<script>

function changeImage(){

document.cat.src="2.jpg";

}

</script>

<h2> Замена изображения при нажатии на кнопку</h2>

<img src="1.jpg" name= "cat" width ="300px" height="200px" ><br />

<p>

<input type="button" value="Сменить картинку" onClick="changeImage()";>

</p>

Задача № 4

Циклическая замена изображения при нажатии на кнопку

Этапы решения задачи № 4.

Шаг 1.

Выбрать любые два файла с рисунками или фотографиями (например: 1.jpg 2.jpg).

Шаг 2

Разместить один из файлов с рисунком на странице сайта, используя тег <img>.

Шаг 3

Создать кнопку, при нажатии которой должно циклически заменяться изображения, взятые из файлов 1.jpg и 2.jpg.

Шаг 4

Написать программу на JS, которая должна циклически замещать существующий на странице рисунок на другой.

Замена должна происходить по событию – нажатия (на созданную ранее) кнопку.

Пример 3

Изображение заменяется циклически при нажатии на кнопку (в цикл включены два файла 1.jpg, 2.jpg)

<script>

flag2= false;

function changeImage()

{

if (flag2) document.cat.src = "1.jpg"

else document.cat.src = "2.jpg"

flag2=!flag2;

}

</script>

<img src="1.jpg" name= "cat" width ="300px" height="200px" /><br />

<h2> Замена изображения</h2>

<p>

<input type="button" value="Сменить картинку" onClick="changeImage()" />

</p>