ΑΣΚΗΣΗ 2

3) Εκτελώντας το πρόγραμμα εμφανίζεται το παρακάτω αποτέλεσμα:

```
BlueJ: BlueJ: Τερματικό Παράθυρο - Askisi2

The size of window w1 is: 5

The size of window w2 is: 4

The size of window w3 is: 6

The size of window w4 is: 5
```

- 4) Χρησιμοποιώντας την εντολή this.size αντί της εντολής size στον δεύτερο δημιουργό δεν αλλάζει κάτι στο αποτέλεσμα του προγράμματος. Αυτό συμβαίνει επειδή ο τελεστής 'this' στο σώμα μιας μεθόδου μεταφέρει τον έλεγχο στη μέθοδο με το ίδιο όνομα και αντίστοιχα ορίσματα. Στην προκειμένη περίπτωση η μεταβλητή size στην μέθοδο Window ταυτίζεται με το όρισμα του αντικειμένου(αφού size=x), καθώς λοιπόν δεν υπάρχει άλλη μεταβλητή με το ίδιο όνομα ,δεν υπάρχει μεταβολή στο αποτέλεσμα του προγράμματος.
- 5) Εκτελώντας το πρόγραμμα έχουμε το εξής αποτέλεσμα:

```
BlueJ: BlueJ: Τερματικό Παράθυρο - Askisi2

The size of window w1 is: 10

The size of window w2 is: 10
```

Παρατηρούμε ότι το πρώτο αντικείμενο (w1) δεν παίρνει κάποιο όρισμα μεγέθους, ενώ το δεύτερο (w2) παίρνει και μέσα στον δεύτερο δημιουργό στον οποίο εντάσσεται αποθηκεύεται

σε μια μεταβλητή "size" του δημιουργού, η τιμή του μεγέθους του w2.

Ωστόσο ,όπως βλέπουμε από το αποτέλεσμα , και τα δύο αντικείμενα φαίνεται να έχουν το ίδιο μέγεθος τελικά. Αυτό συμβαίνει εξ αιτίας της μεθόδου "getSize" η οποία ορίζει μια

μεταβλητή size(μέγεθος)=10 και την επιστρέφει, ανεξάρτητα από το αρχικό μέγεθος των αντικειμένων w1,w2. Συνεπώς όποτε καλούμε την "getSize" αρχικοποιείται και επιστρέφεται μια μεταβλητή size=10 η οποία διαφέρει από την αρχική μεταβλητή size των αντικειμένων των μεθόδων Window.

6) Αντικαθιστώντας την return size με τη return this. size παίρνουμε το παρακάτω αποτέλεσμα:

Παρατηρούμε ότι αυτή τη φορά το w1 και το w2 παίρνουν τις σωστές τιμές που τους έχουμε αναθέσει. Αυτό συμβαίνει επειδή ο τελεστής this φροντίζει να έχουν προτεραιότητα να ορίσματα των αντικειμένων και όχι οι μεταβλητές της μεθόδου "getSize" όταν αυτά είναι ίδια , όπως στο παράδειγμά μας.