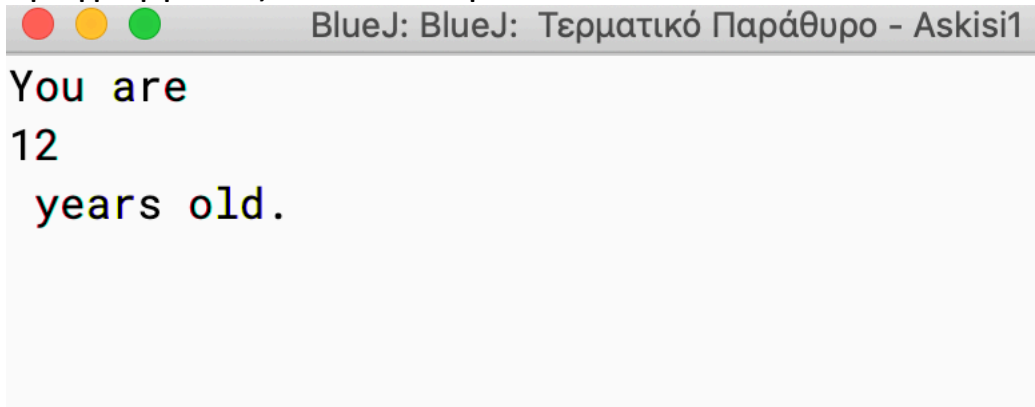


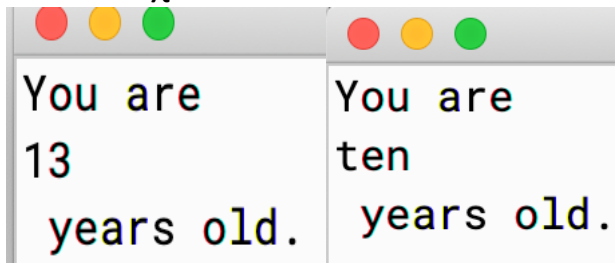
ΑΣΚΗΣΗ 1

3) Αρχικά δίνοντας το όρισμα “12” το αποτέλεσμα του προγράμματος είναι το παρακάτω:



```
You are  
12  
years old.
```

Δίνοντας το όρισμα “13” ή το όρισμα “ten” εμφανίζονται τα παρακάτω αποτελέσματα(αριστερή και δεξιά εικόνα αντίστοιχα:



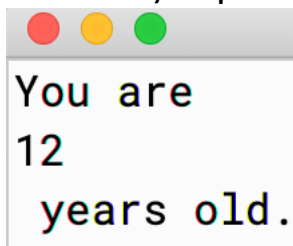
```
You are  
13  
years old.
```

```
You are  
ten  
years old.
```

Στην περίπτωση που δεν δίνεται κάποιο όρισμα το πρόγραμμα δεν επιστρέφει κάποιο αποτέλεσμα.

4) Η διαφορά προφανώς είναι η αλλαγή της εντολής “println” σε “print”.

Δίνοντας τώρα ως όρισμα το “12” το αποτέλεσμα είναι το:



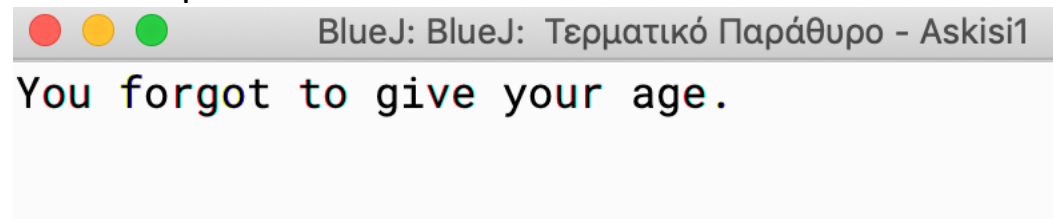
```
You are  
12  
years old.
```

Δηλαδή η αλλαγή της εντολής “println” σε “print” δεν επέφερε κάποια αλλαγή στο αποτέλεσμα του προγράμματος.

5) Τοποθετώντας το τμήμα κώδικα με τον εξής τρόπο:

```
        if (args.length == 1)
        {
            System.out.println("You are ");
            System.out.println(args[0]);
            System.out.println(" years old.");
        }
else System.out.println("You forgot to give your age.");
```

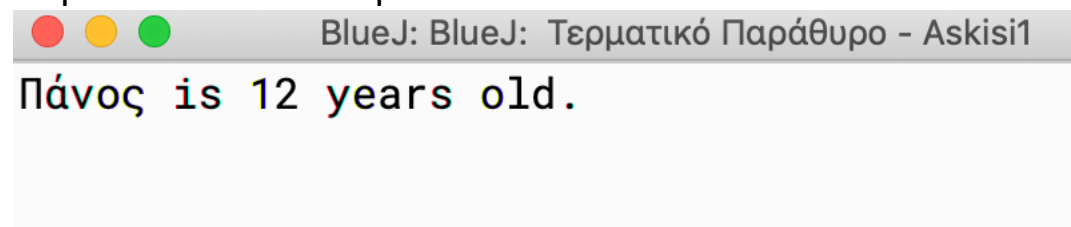
Και τρέχοντας το πρόγραμμα δίχως όρισμα παίρνουμε το αποτέλεσμα:



BlueJ: BlueJ: Τερματικό Παράθυρο - Askisi1
You forgot to give your age.

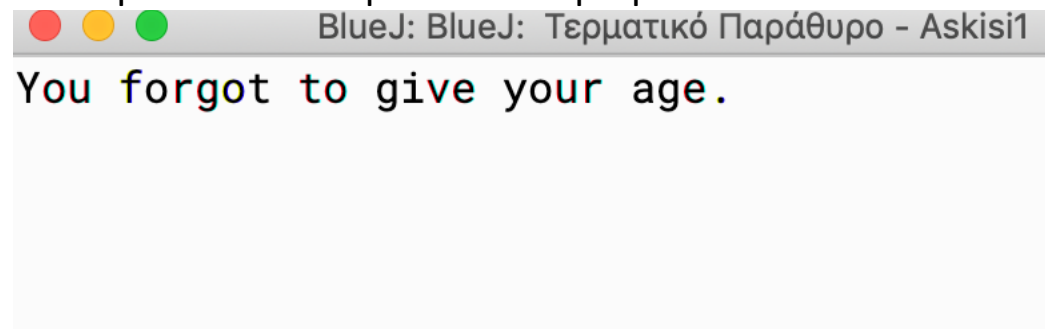
Επομένως το πρόγραμμα λειτουργεί σωστά.

6) Δίνοντας τα ορίσματα “12” και “Πάνος” παίρνουμε το παρακάτω αποτέλεσμα.



BlueJ: BlueJ: Τερματικό Παράθυρο - Askisi1
Πάνος is 12 years old.

Ενώ άμα δεν δώσουμε κανένα όρισμα :



BlueJ: BlueJ: Τερματικό Παράθυρο - Askisi1
You forgot to give your age.

Επομένως το πρόγραμμα εκτελείται κανονικά σε κάθε περίπτωση.

7) Αρκεί να αλλάξουμε την σειρά με την οποία το πρόγραμμα δέχεται τα ορίσματα.

Αυτό γίνεται αλλάζοντας την προτεραιότητα με την οποία εκτυπώνονται τα ορίσματα, δηλαδή το τμήμα του κώδικα

```
System.out.print(args[1]);  
System.out.print(" is ");  
System.out.print(args[0]);
```

Να μετατραπεί σε :

```
System.out.print(args[0]);  
System.out.print(" is ");  
System.out.print(args[1]);
```

8) Αντικαθιστώντας τις πολλές εντολές με μια ενιαία println ο κώδικας αποκτά αυτή τη μορφή:

```
public class Age  
{  
    public static void main(String args[])  
    {  
        if (args.length == 1)  
        {  
            System.out.print("You are " + args[0] + " years old.");  
        }  
        else if (args.length == 0)  
        {  
            System.out.println("You forgot to give your age."); }  
        else {  
            System.out.print(args[0] + " is " + args[1] + " years old.");  
        }  
    }  
}
```

Το πρόγραμμα αυτό είναι ισοδύναμο με το προηγούμενο και εισάγοντας σε αυτό τα ορίσματα "Πάνος", "12" όπως και όταν δεν εισάγουμε κανένα όρισμα, παίρνουμε τα ίδια ακριβώς αποτελέσματα όπως και πριν.