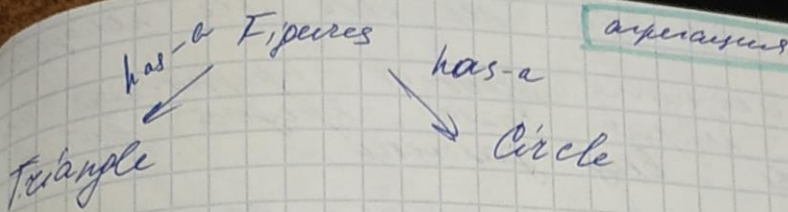
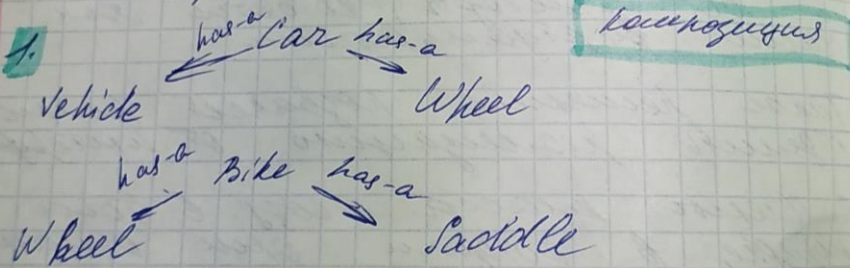


Лабораторная работа ~ 4

Агрегация и композиция. Друзья
и функции и класс. Умножения



Разница

В игре композиция целое явно контролирует время жизни своей составные части (часть не существует целого), а в игре агрегации целое хоть и содержит свою часть, время их жизни не связано скоростью ассоциации

3. Шаблоны димирования — способ, который объект внешне выглядит некоторое поведение, но в реальности передает ответственность за выполнение этого поведения своей объекту. Вместо того, чтобы делать класс Window подклассом класса Rectangle — ведь окно является прим-ом — мы можем вносить внутри класса Window поведение класса Rectangle. В класс Window переименовать 7-ра типа Rectangle и димировать ей операции. Емк. для прим. об. Теперь м. Window может явно перенаправлять запросы своему члену Rectangle, а не наследовать по операции.

4. композиция может: отменить создание некоторых из своих

частей до тех пор, пока не понадобится
2) композитор может предположить исл.
часть, которая была предост. ей в
качестве введ. данных

3) композитор может деинтерпретировать
умножение своих частей др.

б. Исключение - действие, которое высту-
пает в свою силу при наступ-
лении нестанд. ситуации

Исключение происходит с помощью
оператора throw

ключевое слово catch иск. для
определения блока кода, который
обрабатывает исключенные опр.
типа данных

б. runtime - error - общий
range - error - помех. р.т. пребокс
overflow - error
underflow - error - выход за мин. ч. знач.
logic - error
domain - error
invalid - error
length - error
out of range

г. Дружественный класс - один
класс может быть другом другого,
то открывает всем членам 1-го
класса доступ к закрытым чл-
нам другого.

Дружественная ф-я - это ф-я,
которая имеет доступ к закры-

тым членам класса, как если бы
она сама была членом этого
класса.