Проектный семинар. Шаг 2

Кузнецы куют, жнецы жнут

Что бы делал пекарь, если бы не кузнецы да жнецы?

Программный продукт – это каравай, каждый из вас – пекарь. И в то же время каждый из вас – жнец. А где же взять кузнеца? Стать и им в том числе.

Мне же уготована участь быть сеятелем, для вас.

Оставаясь при этом и кузнецом, и жнецом, и пекарем.

Проблема

Перестановка крайних цифр целого неотрицательного числа.

Рабочие версии:

- 1. Для заданного 3-значного целого неотрицательного числа выполнить перестановку его крайних цифр.
- 2. Для заданного n-значного целого неотрицательного числа выполнить перестановку его крайних цифр.

Шаблон

```
#include <iostream>
int main()
{
  using namespace std;

  // something useful to learn
  return 0;
}
```

Версия 1

От лучшего до наихудшего варианта.

```
Вариант 1
#include <iostream>
int main()
{
 using namespace std;
 int n(123);
 cout << n << endl; // 123
 if (n % 10)
   cout << n % 10 << (n / 10) % 10 << n / 100 << endl; // 321
 else
   cout << "It's impossible!" << endl;</pre>
 return 0;
}
Вариант 2
#include <iostream>
int main()
 using namespace std;
 int n(123);
 cout << n << endl; // 123
 if (n % 10)
   cout << n % 10 << (n % 100) / 10 << n / 100 << endl; // 321
 else
   cout << "It's impossible!" << endl;</pre>
 return 0;
}
```

Вариант 3

```
#include <iostream>
int main()
 using namespace std;
 int n(123);
 int d 1;
 int d 10;
 int d_100;
 cout << n << endl; // 123</pre>
 if (n % 10)
 {
   d 1 = n % 10;
   d_10 = (n / 10) % 10;
   d 100 = n / 100;
   cout << d 1 << d 10 << d 100 << endl; // 321
  }
 else
   cout << "It's impossible!" << endl;</pre>
 return 0;
}
```

Вариант 4

```
#include <iostream>
int main()
 using namespace std;
 int n(123);
 int d 1;
 int d 10;
 int d 100;
 cout << n << endl; // 123</pre>
 if (n % 10)
  {
   d 1 = n % 10;
   d_10 = (n / 10) % 10;
   d 100 = n / 100;
   n = d_1 * 100 + d_10 * 10 + d_100;
   cout << n << endl; // 321</pre>
  }
 else
   cout << "It's impossible!" << endl;</pre>
 return 0;
}
```